

Projektnname: Meine Biografie

Autor: Santhosh Sandrakumar

Betreuer: Daniel Senften

Datum: 16.12.2020

Inhalt

1	Abstract (Kurzbeschreibung)	2
2	Lastenheft (Aufgabenstellung)	3
3	Zielpublikum	6
4	Sitemap	6
5	Navigation	9
6	Auswahl der Medienformate	10
7	Testing	11
8	Fazit	11

1 Abstract (Kurzbeschreibung)

Der Sinn der Website ist, dass alle die meine Website besuchen und dadurch, mich kennen lernen. Diese Website ist so gestaltet, sodass die Wichtigsten und etwas Fantasie vollen Informationen über mich zu erfahren gibt. Falls man noch mehr Informationen über mich haben möchte, könnte man mich übers Telefon oder über E-Mail kontaktieren und kennenlernen. Meine Webseite besteht aus 4 verschiedenen Registern. Als aller erstens fängt die Startseite mit einer kleinen Begrüssung über einen schönen Hintergrund. Darauf folgt ein Register Namens: Über mich. In dieser Seite bekommt man einen kurzen Steckbrief über mich selbst. Danach kommt das Register Kontakt und anschliessend das Register Games.

2 Lastenheft (Aufgabenstellung)

2.1 Leistungsbeurteilung

Modulbezeichnung	Webauftritt erstellen und veröffentlichen	
Modulnummer	101	LBV LBV 101-2
	Version	1.0.2
Sozialform	Einzelarbeit	Form Projekt
Erstellungsdatum	16.12.2020	Autor Santhosh Sandrakumar

2.2 Persönliche Angaben der lernenden Person(en)

Name und Vorname	Sandrakumar Santhosh
Lehrbetrieb(e)	Computerschule Bern AG
Team / Kurs	Modul ÜK 101
Prüfungsdatum / -ort	18.12.2019 Bern

2.3 Einführung

Für das Modul ük101 Webdesign ist eine Webseite zu erstellen. Dabei darf das Thema frei gewählt werden. Während der gesamten Dauer des Moduls wurde diese Dokumentation von mir erstellt. Wichtig war für mich, dass am Ende des Moduls eine Webseite mit statischen Inhalten präsentiert werden kann.

2.4 Persönliche Funktionale Anforderungen

2.4.1 Umfang

- Eine dem Zielpublikum entsprechende Webseite
- Quellenangaben müssen vorhanden sein

2.4.2 GUI

Für den Benutzer muss für mich eine einfache Benutzerführung erstellt werden. Dazu müssen alle Webseiten des Projektes sinnvoll gegliedert werden, damit eine klar ersichtliche und benutzerfreundliche Navigation erstellt werden kann.

2.4.3 CSS

Die Webseite darf ausschliesslich mit CSS formatiert werden. Dabei müssen alle Elemente in externen CSS Dateien ausgelagert werden.

2.4.4 Responsive

Die Webseite soll auf mobilen, sowie auch auf Desktop-Geräten angenehm zu bedienen sein. Es soll vermieden werden, dass herangezoomt oder vertikal gescrollt werden muss.

2.4.5 Kompatibilität

Der Webauftritt soll mit der neusten stabilen Version von Chrome keine Darstellungsprobleme aufweisen.

2.4.6 Textelemente

Texte sind kurz und klar und ermöglichen dem Benutzer, sich auf der Webseite zurechtzufinden.

2.4.7 Schriftarten

Benutzte Schriftarten sollen in der Dokumentation definiert und in die Endlösung integriert werden. Bei der Definition der Schriftarten sollen ausschliesslich Web-Fonts verwendet werden.

2.4.8 Grafiken

Die Aussagekraft von Textinhalten der Endlösung soll durch den Einsatz von Grafiken erhöht werden.

2.4.9 Rechtliches

Wer Internetseiten erstellt, muss die rechtlichen Rahmenbedingungen kennen. Das wichtigste Recht dabei ist das Urheberrecht. Es schützt das geistige Eigentum eines Urhebers. Wer seine Webseite veröffentlicht (z.B. im Internet) muss daher seine Rechten und Pflichten kennen. Zum Beispiel ist es nicht erlaubt Bilder, die auf Google gefunden wurden auf der eigenen Webseite zu verwenden.

Im Projekt dürfen nur Inhalte verwendet werden, die kostenlos weiterverwendet werden dürfen. Im Internet gibt es dazu verschiedene Fotogalerien in denen Photographen ihre Bilder unter gewissen Umständen freigeben.

<https://www.flaticon.com/>

2.5 Anforderungen des Bewertungskriterium

- Navigation / Menu
- Struktur der Website
- Interne Verlinkung
- Externe Verlinkung
- Fusszeile / Impressum

2.6 Lieferumfang

Am Ende des Projekts wurde der 18.12.2020 als Abgabe-Tag im GitHub erstellt.

2.6.1 Webauftritt

Alle HTML, CSS und evtl. Javascript-Dateien inkl. benötigten Ressourcen, alle Skripts funktionieren und die Inhalte (Texte, Bilder, usw.) werden korrekt dargestellt.

3 Zielpublikum

3.1 Beschreibung des Zielpublikums

Diese Website ist für alle Personen gemacht damit man mich kennenlernen kann, indem man nur das Wichtigste von mir erfährt. So können sie durch meine Kontaktdaten mit mir in Kontakt treten.

3.2 Konsequenzen bei der Umsetzung

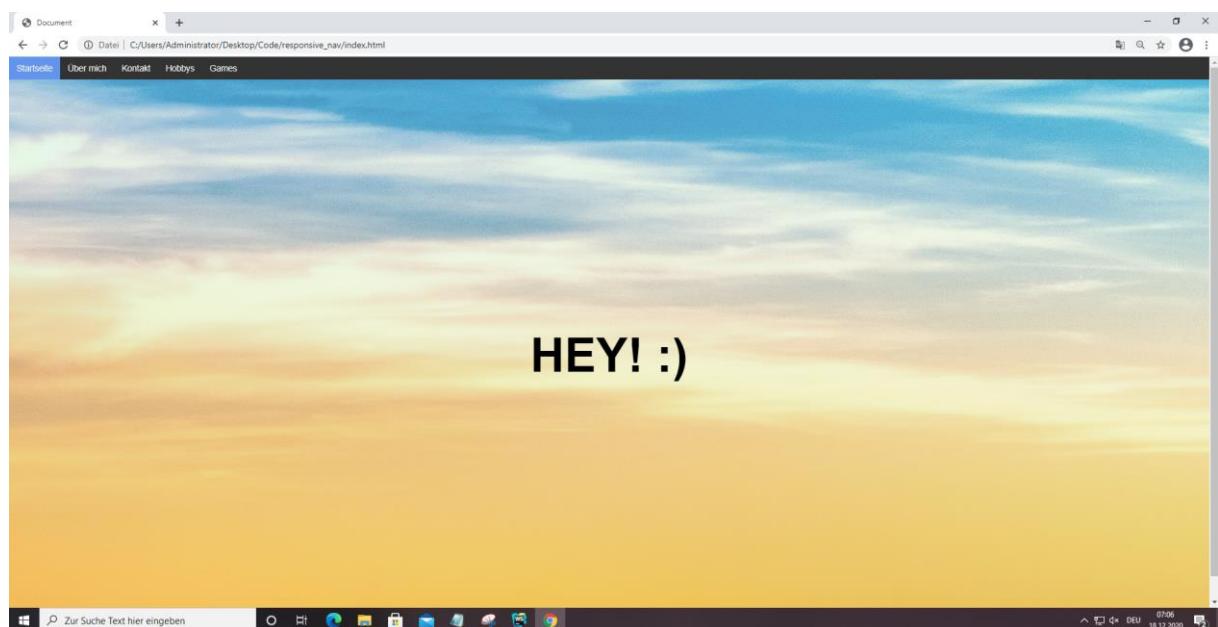
Diese Website wirkt minimalistisch bei egal welcher Ansicht. Es wirkt optisch als würde man einen ganz kurzen Steckbrief lesen würde.

4 Sitemap

4.1 Link

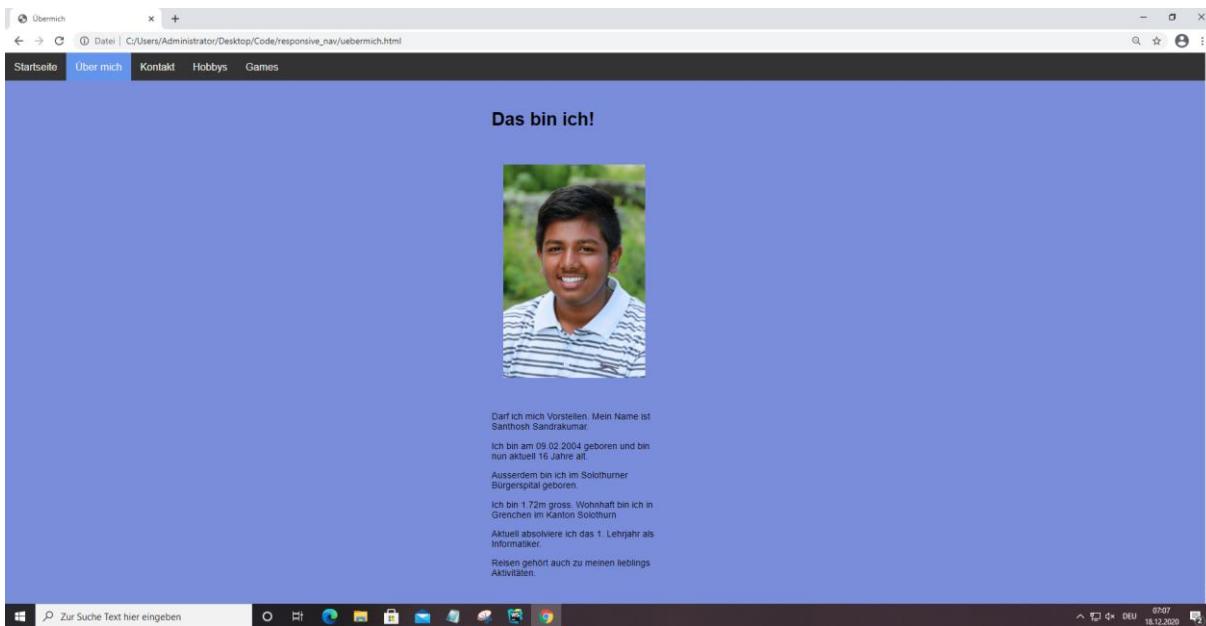
<https://ict-csbe-ch.github.io/mod-101-inf20-santhosh-sandrakumar/index.html>

4.2 Index.html



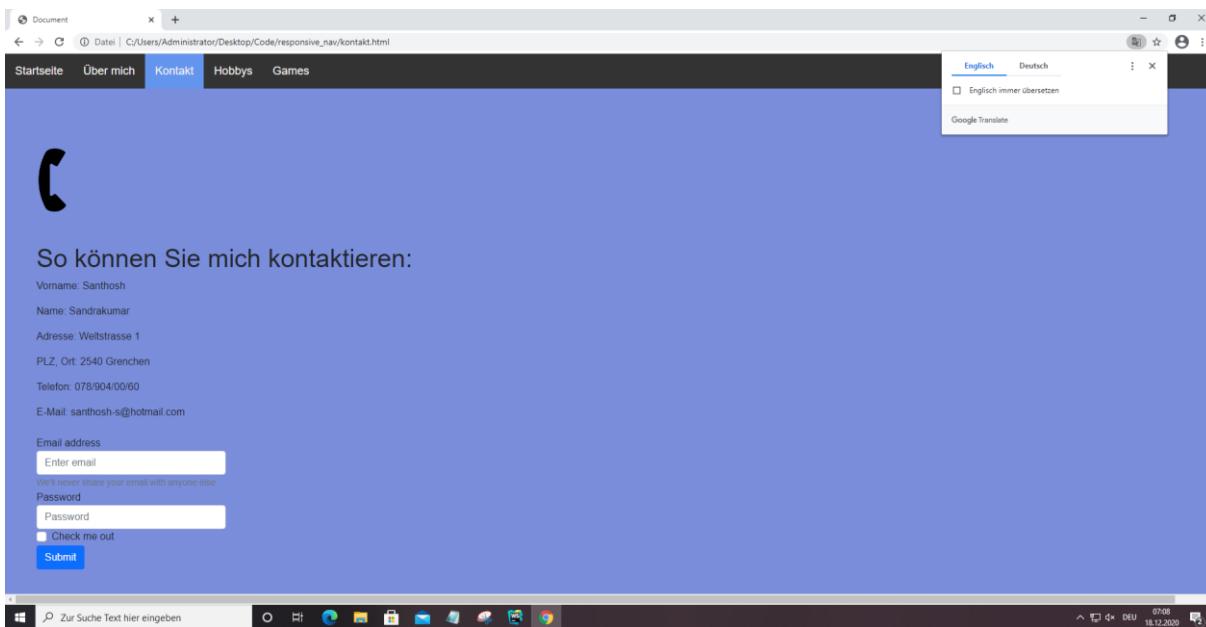
Dies ist die kurze Begrüßungsseite der Webseite.

4.3 Über mich.html



Hier findet man eine Kurz Biografie über mich

4.4 Kontakt.html



Über den Kontakt ist zu erfahren, wie ich heiße, wo mein Wohnort ist, wie meine Wohnadresse lautet und das wichtigste die Telefon Nummer und E-Mail-Adresse.

4.5 Hobbys.html

Meine Hobbies!



Meine Hobbies sind Fussball spielen & lesen.
Ich spiele seit ich 7 Jahre alt war Fussball
Bis letztes Jahr spielte ich in einem Verein
In der Freizeit lerne ich sehr gerne Sprachen.
Außerdem spielte ich E-Gitarre für etwa
7 Jahre. Seit letztem Jahr
habe ich aufgehört E-Gitarre zu spielen,
aus Zeitlichen Gründen.



Hier erfährt man etwa über meine Hobbys.

4.6 Games.html



Meine Lieblings Games

Aktuell habe ich angefangen die Spiele CS: GO und Valurant zu spielen.
Mittler weile verstehe ich das Spiel Stück für Stück
CS: GO ist ein 5 gegen 5 spiel, wo Polizisten gegen Terroristen spielen.
Valurant ist ein Free-to-play-Multiplayer-Ego-Shooter, der von Riot Games entwickelt wurde.

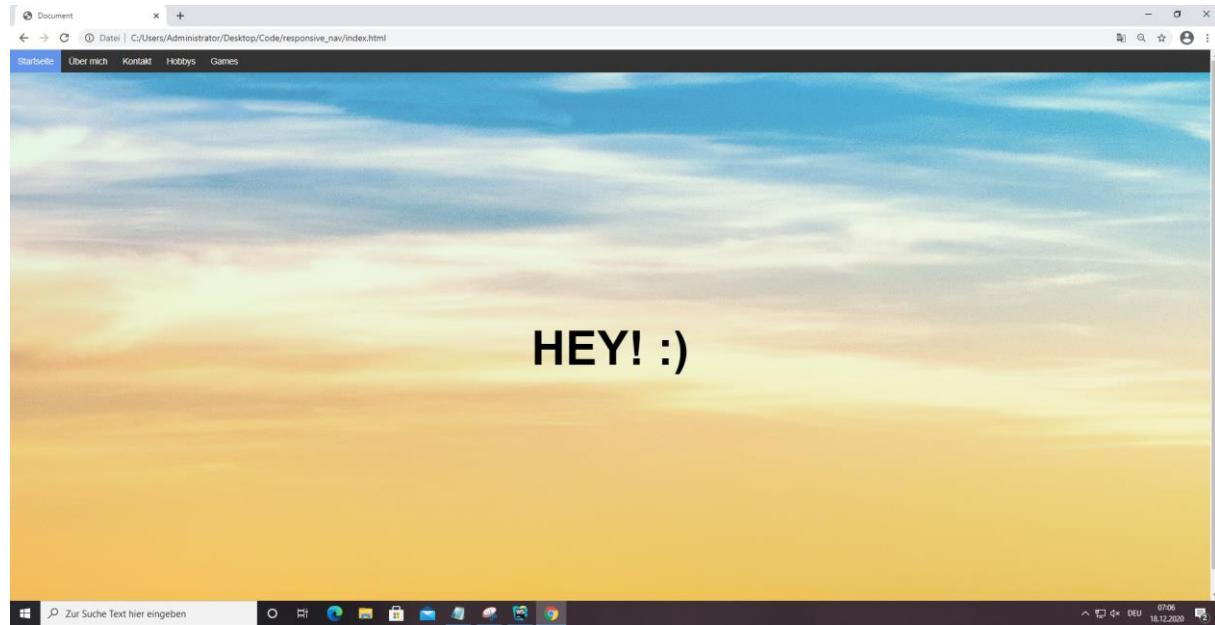
Hier findet man meine Lieblings Spiele.

5 Navigation

5.1 Auswahl

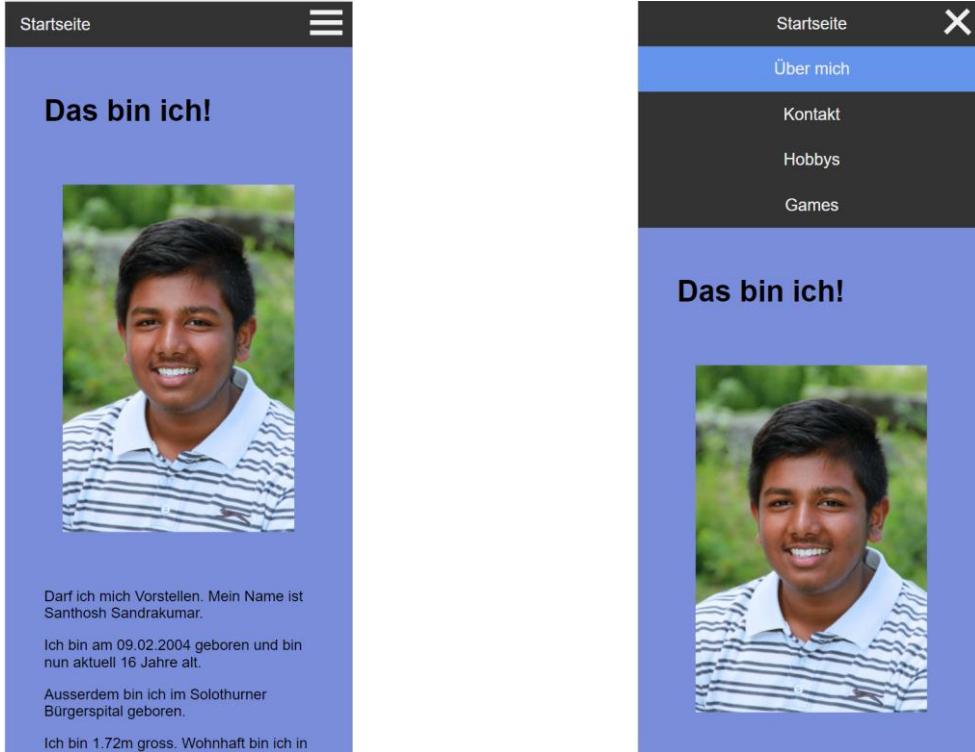
Ich habe eine Navigationsleiste erstellt die Kategorien hat. Die Beschreibungen sind passend zu den Kategorien erstellt worden so, dass man etwas schneller finden kann.

5.1.1 Desktop



Der Benutzer weiss anhand der Blau Markierten Kategorien, in welchem Kategorie er ist. Dies dient zur Orientierung.

5.1.2 Mobile



Bei dieser Version wird die Kategorie oder Menü angezeigt, wenn auf das Hamburgermenu oben rechts geklickt wird oder indem man oben rechts neben den Hamburgermenu schaut.

6 Auswahl der Medienformate

Für meine Website habe ich das JPG und PNG Formate entschieden und eingefügt.

7 Testing

7.1 Testumgebung

- Auf welchem Betriebssystem wird getestet?
- Windows 10 Pro
- Mit welchem Browser wird getestet?
- Google Chrome
- Auf welchem Gerät wird getestet (technische Angaben)?
- Apple Mac Book Pro
- 2880 x 1800

7.2 User Acceptance Testfälle

Abschnitt	Inhalt
ID	1
Vorbedingungen	Die Navliste wird im Hamburgermenu umgestellt, sobald es auf die Mobile Ansicht gewechselt wird.
Ablauf	Automatisch wechseln zur Hamburgermenu bei Fenster verkleinern
Erwartetes Resultat	Auf der Mobilen Ansicht und auf der verkleinerten Ansicht sollte das Hamburgermenu erscheinen.

8 Fazit

Meine Reflexion

- Ich konnte nicht so viel designen, weil die Zeit nicht reichte.
- Grösstenteils habe ich mein Ziel erreicht.
- Einigermassen bin ich mit meinem Ergebnis zufrieden.
- Ich habe gelernt, wie man die Codes einsetzt und für was man sie braucht.
- Man muss etwas mehr Zeit nehmen.