

## รายงานการทำงาน

นายจิรพัทธ์ สายสืบ 631310435

ในสัปดาห์แรกผมกับเพื่อนๆในกลุ่มคุยงานกันและแบ่งงานกันไปทำ

-ผมได้รับหน้าที่Rigging โมเดล

-ดูเรื่องGithub เวลามีปัญหา

-ดูเรื่องเสียงในเกม

ในเวลาต่อ ผมก็ได้ตัวโมเดลมาแล้วก็ลองนั่งริกตามอาจารย์

ปัญหาที่พบในช่วงแรกๆคือ

-จอยไม่ติดกับตัวโมเดล

-คอนโทรลเลอร์เชื่อมกับจอยแล้วมันค้างหายไป

สุดท้ายแล้วผมก็ใช้เวลาริกประมาณ3 สัปดาห์ จนริกสำเร็จในครั้งแรก

แต่ก็ต้องกลับมาแก้ไขในบางส่วนอยู่บ่อย

แต่ก็เริ่มแก้ไขปัญหาในการริกได้บางส่วนจากการทำบ่อยๆและเข้าใจในการกระทำของแต่ละขั้นตอน

ในสัปดาห์สุดท้ายผมก็มานั่งริกทุกตัวใหม่อีกครั้งเพื่อแก้ไขของผิดพลาดที่ทำให้ช่วงแรกๆ

แล้วก็ออกค่อนข้างจะดี ส่วนหน้าที่ในการใส่เสียงในเกมก็มาทำให้สัปดาห์สุดท้ายเช่นกันครับ