



# Câu lệnh lặp while, do...while



# Mục tiêu

- Ý nghĩa, cách hoạt động của vòng lặp.
- Cú pháp, ý nghĩa, cách sử dụng lệnh **while**, **do...while**.
- Ý nghĩa và cách sử dụng lệnh **break**, **continue**.
- Một số bài toán sử dụng lệnh **while**, **do...while** thông qua các ví dụ.
- So sánh, đánh giá một số bài toán sử dụng lệnh **for**, **while** hoặc **do...while**.
- Cấu trúc vòng lặp lồng nhau.



# Nội dung

**Câu lệnh `while`**

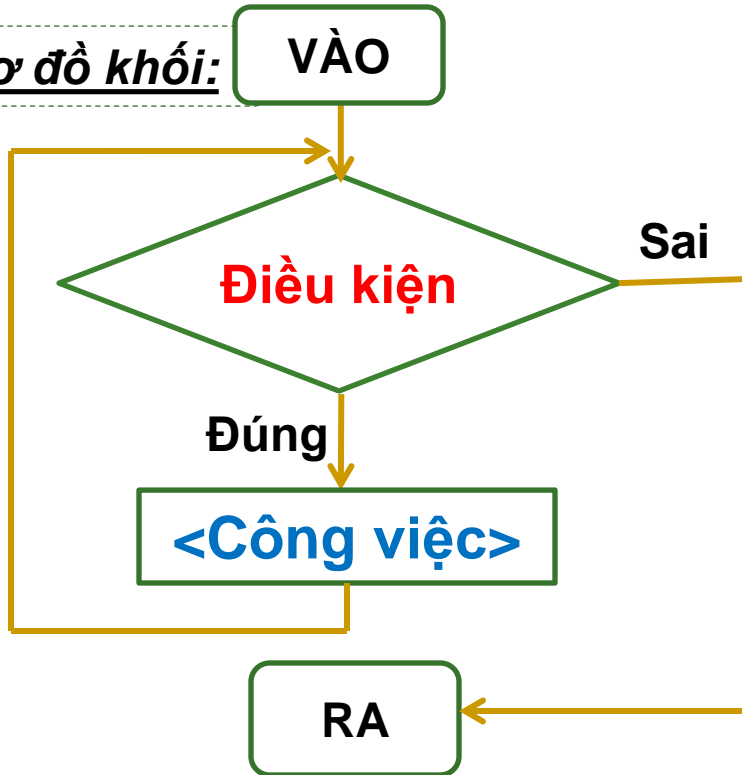
**Câu lệnh `do .. while`**

**Một số kinh nghiệm lập trình**



# Câu lệnh **while**

Sơ đồ khối:



Hoạt động:

<Biểu thức> được kiểm tra:

- Nếu **Sai**:
  - + Kết thúc vòng lặp **while**
  - + <Công việc> không được thực hiện một lần nào.
- Nếu **Đúng**:
  - + Thực hiện <Công việc>;
  - + Lặp lại kiểm tra <Biểu thức>

Cú pháp:

**while** (<Biểu thức> )  
    <Công việc>

<Công việc>:

- Câu lệnh đơn
- Câu lệnh phức đặt trong cặp { và }



# Câu lệnh **while**

- **Biểu thức**: có thể là một biểu thức hoặc nhiều biểu thức con. Nếu là **nhiều biểu thức con** thì cách nhau bởi **dấu phẩy (,)** và tính đúng sai của biểu thức được quyết định bởi biểu thức con cuối cùng.
- Trong **thân while** (**Công việc**) có thể chứa một hoặc nhiều cấu trúc điều khiển khác.
- Trong **thân while** có thể sử dụng lệnh **continue** để chuyển đến đầu vòng lặp (bỏ qua các câu lệnh còn lại trong thân).
- Muốn **thoát** khỏi vòng lặp **while** tùy ý có thể dùng các lệnh **break**, **goto**, **return** như lệnh **for**.



# Câu lệnh **while** vs **for**

- `int i = 0;`  
`while (i < 10) {`  
    `printf("%d\n", i);`  
    `i++;`  
`}`
- `for (int i = 0; i < 10; i++)`  
    `printf("%d\n", i);`
- `int i = 0;`  
`for (; i < 10; ){`  
    `printf("%d\n", i);`  
    `i++;`  
`}`



# Câu lệnh **while** – Một số lưu ý

- Câu lệnh **while** là **một câu lệnh đơn** và **có thể lồng nhau**.

```
if (n < 10 && m < 20) {  
    while (n >= 1) {  
        while (m >= 1) {  
            printf("%d\n", m);  
            m--;  
        }  
        n--;  
    }  
}
```



# Câu lệnh **while** – Một số lưu ý

- Câu lệnh **while** có thể không thực hiện lần nào do điều kiện lặp ngay từ lần đầu đã sai.

```
int main() {  
    int n = 1;  
    while (n > 10) {  
        printf("%d\n", n);  
        n--;  
    }  
}
```





# Câu lệnh **while** – Một số lưu ý

- Không được thêm **;** ngay **sau** lệnh **while**.

```
int n = 0;
while (n < 10) ;{
    printf("%d\n", n);
    n++;
}
```

```
while (n < 10) {
    printf("%d\n", n);
    n++;
};
```



# Câu lệnh **while** – Một số lưu ý

## ■ VD1: Viết ra 3 dòng MSG

```
a. int i = 0;
   while (i++ < 3)
       printf("%s", MSG);
b. while (printf("%s", MSG), ++i < 3);
```

## ■ VD2: Tính tổng từ 1..n.

```
a. while (i++ < in)
    is = is + i;
b. while (is = is+i, i++ < in);
```

## ■ VD3: `for(; ;){<Công việc>}`

⇔ `while(1){<Công việc>}`



# Câu lệnh do .. while

Sơ đồ khối:

VÀO

<Công việc>

Đúng

Điều kiện

Sai

RA

Hoạt động:

- <Công việc> được thực hiện
- <Biểu thức> được kiểm tra:
  - + Nếu **Đúng**:  
Lặp lại thực hiện <Công việc>
  - + Nếu **Sai**:  
Kết thúc vòng lặp

Cú pháp:

do

<Công việc>;

while (<Biểu thức>;

<Công việc>:

- Câu lệnh đơn
- Câu lệnh phức đặt trong cặp { và }



# Câu lệnh do .. while

```
■ int i = 0;  
  do {  
    printf("%d\n", i);  
    i++;  
  } while (i < 10);
```

```
■ int i = 0;  
  for (; i < 10; ){  
    printf("%d\n", i);  
    i++;  
  }
```



# Câu lệnh do .. while – Một số lưu ý

- Câu lệnh `do... while` là một câu lệnh đơn và có thể lồng nhau.
- ```
int a = 1, b;  
do {  
    b = 1;  
    do {  
        printf("%d\n", a + b);  
        b = b + 2;  
    } while (b < 20);  
    a++;  
} while (a < 20);
```



# Câu lệnh do .. while – Một số lưu ý

- Câu lệnh do... while sẽ được thực hiện ít nhất 1 lần do điều kiện lặp được kiểm tra ở cuối.
- Câu lệnh do... while có thể bị lặp vô hạn

```
■ int main() {  
    int n;  
    do {  
        printf("Nhap n: ");  
        scanf("%d", &n);  
    } while (n < 1 || n > 100);  
}
```



# Câu lệnh `do .. while` – Một số lưu ý

- VD: Nhập password = 123456

a. `do {`  
    `printf("Nhap vao password: ");`  
    `scanf("%d", &in);`  
`} while (in != 123456);`

b. `do{ }while(printf("Nhap vao password: "),`  
    `scanf("%d", &in), in != 12345);`



# for, while, do ..while

- Điều có khả năng **lặp lại** nhiều hành động
- Vòng lặp **for** thường sử dụng khi **biết được số lần lặp xác định**.
- Vòng lặp thường **while, do...while** sử dụng khi **không biết rõ số lần lặp**.
- Khi gọi vòng lặp **while**, nếu **biểu thức sai** vòng lặp **while** sẽ **không được thực hiện** lần nào nhưng vòng lặp **do...while** **thực hiện được 1 lần** → Số lần thực hiện ít nhất của **while** là 0 và của **do...while** là 1
- Các lệnh lặp **for, while, do...while** có thể lồng vào chính nó, hoặc **lồng vào lẫn nhau**. Nếu không cần thiết không nên lồng vào nhiều cấp để gây nhầm lẫn khi lập trình cũng như kiểm soát chương trình.





# Bài tập

- 1. Nhập vào số là biển số xe (gồm 4 chữ số) của bạn. Cho biết số xe của bạn được mấy nút?
- 2. Viết chương trình in ra các số lẻ nhỏ hơn hoặc bằng  $n$  (Với  $n$  là số nguyên dương được nhập). Sao cho 15 số lẻ được in trên một dòng.
- 3. Viết chương trình in ra tất cả các ước của một số  $n$  (Với  $n$  được nhập từ bàn phím).
- 4. Nhập vào 1 số  $n$ , kiểm tra  $n$  có phải là số nguyên tố không?



- 5. Cho số nguyên dương  $n$ . Hãy tìm chữ số đầu tiên của  $n$ .
- 6. Tìm chữ số nhỏ nhất/ lớn nhất của của số nguyên dương  $n$ .



# Hướng dẫn:5

do

```
{  
    printf("\nNhap n: ");  
    scanf("%d", &n);  
}while(n < 0 && printf("\nLoi: (n >= 0)"));  
tam = n;  
do  
{  
    i = tam % 10;  
    tam /= 10;  
}while(tam != 0);  
printf("\nChu so dau tien la %d", i);
```



# Hướng dẫn: 6

```
do {  
    printf("\nNhap n: ");  
    scanf("%d", &n);  
}while(n < 0 && printf("\nLoi: n >= 0 !"));  
min = n % 10; // khoi tao min  
if(n == 0)  
    min = 0;  
do  
{  
    i = n % 10;  
    if(i < min)  
    {  
        min = i;  
    }  
} while(n=n/10);  
printf("\nChu so nho nhat la %d", min);
```



# Hỏi & Đáp



---

# THANKS YOU

