



Câu lệnh lặp while, do...while

Mục tiêu

- Ý nghĩa, cách hoạt động của vòng lặp.
- Cú pháp, ý nghĩa, cách sử dụng lệnh **while**, **do...while**.
- Ý nghĩa và cách sử dụng lệnh **break**, **continue**.
- Một số bài toán sử dụng lệnh **while**, **do...while** thông qua các ví dụ.
- So sánh, đánh giá một số bài toán sử dụng lệnh **for**, **while** hoặc **do...while**.
- Cấu trúc vòng lặp lồng nhau.

Nội dung

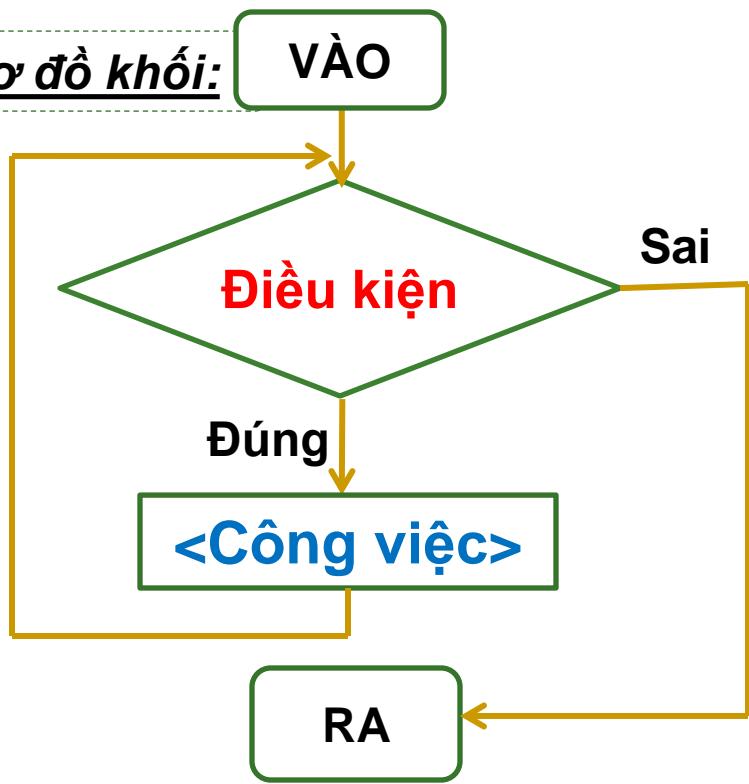
Câu lệnh **while**

Câu lệnh **do .. while**

Một số kinh nghiệm lập trình

Câu lệnh while

Sơ đồ khối:



Hoạt động:

<Biểu thức> được kiểm tra:

- Nếu **Sai**:
 - + Kết thúc vòng lặp while
 - + <Công việc> không được thực hiện một lần nào.
- Nếu **Đúng**:
 - + Thực hiện <Công việc>;
 - + Lặp lại kiểm tra <Biểu thức>

Cú pháp:

while (<Biểu thức>)
 <Công việc>

<Công việc>:

- Câu lệnh đơn
- Câu lệnh phức đặt trong cặp { và }

Câu lệnh while

- **Biểu thức:** có thể là một biểu thức hoặc nhiều biểu thức con. Nếu là **nhiều biểu thức con** thì cách nhau bởi **dấu phẩy (,)** và tính đúng sai của biểu thức được quyết định bởi biểu thức con cuối cùng.
- Trong **thân while** (**Công việc**) có thể chứa một hoặc nhiều cấu trúc điều khiển khác.
- Trong **thân while** có thể sử dụng lệnh **continue** để chuyển đến đầu vòng lặp (bỏ qua các câu lệnh còn lại trong thân).
- Muốn **thoát** khỏi vòng lặp **while** tùy ý có thể dùng các lệnh **break**, **goto**, **return** như lệnh **for**.

Câu lệnh while vs for

- ```
int i = 0;
while (i < 10) {
 printf("%d\n", i);
 i++;
}
```
- ```
for (int i = 0; i < 10; i++)
    printf("%d\n", i);
```
- ```
int i = 0;
for (; i < 10;){
 printf("%d\n", i);
 i++;
}
```

# Câu lệnh while – Một số lưu ý

- Câu lệnh while là một câu lệnh đơn và có thể lồng nhau.

```
if (n < 10 && m < 20) {
 while (n >= 1) {
 while (m >= 1) {
 printf ("%d\n", m);
 m--;
 }
 n--;
 }
}
```

# Câu lệnh while – Một số lưu ý

- Câu lệnh while có thể không thực hiện lần nào do điều kiện lặp ngay từ lần đầu đã sai.

```
int main() {
 int n = 1;
 while (n > 10) {
 printf("%d\n", n);
 n--;
 }
}
```

# Câu lệnh while – Một số lưu ý

- Không được thêm ; ngay sau lệnh lệnh while.

```
int n = 0;
while (n < 10) {
 printf("%d\n", n);
 n++;
}
```

```
while (n < 10) {
 printf("%d\n", n);
 n++;
};
```

# Câu lệnh while – Một số lưu ý

## ■ VD1: Viết ra 3 dòng MSG

a. `int i = 0;`

`while (i++ < 3)`

`printf("%s", MSG);`

b. `while (printf("%s", MSG), ++i < 3);`

## ■ VD2: Tính tổng từ 1..n.

a. `while (i++ < in)`

`is = is + i;`

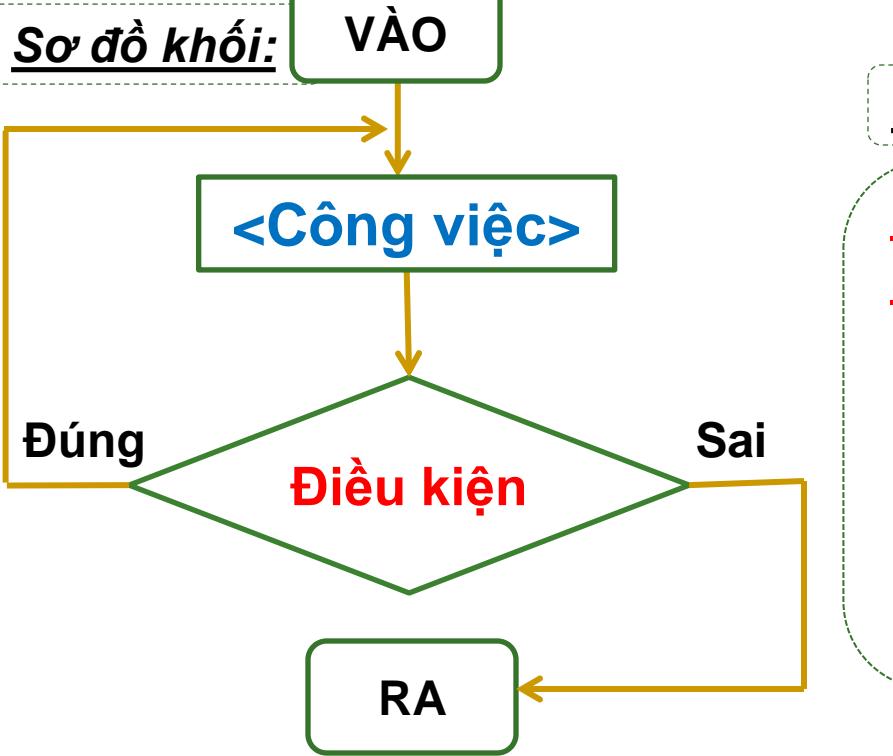
b. `while (is = is+i, i++ < in);`

## ■ VD3: `for( ; ; ) {<Công việc>}`

↔ `while(1) {<Công việc>}`

# Câu lệnh do .. while

Sơ đồ khối:



Hoạt động:

- <Công việc> được thực hiện
- <Biểu thức> được kiểm tra:
  - + Nếu Đúng:  
Lặp lại thực hiện <Công việc>
  - + Nếu Sai:  
Kết thúc vòng lặp

Cú pháp:

do

<Công việc>;

while (<Biểu thức>);

<Công việc>:

- Câu lệnh đơn
- Câu lệnh phức đặt trong cặp { và }

# Câu lệnh do .. while

- ```
int i = 0;
do {
    printf("%d\n", i);
    i++;
} while (i < 10);
```

- ```
int i = 0;
for (; i < 10;){
 printf("%d\n", i);
 i++;
}
```

# Câu lệnh do .. while – Một số lưu ý

- Câu lệnh do... while là một câu lệnh đơn và có thể lồng nhau.

- ```
int a = 1, b;
do {
    b = 1;
    do {
        printf("%d\n", a + b);
        b = b + 2;
    } while (b < 20);
    a++;
} while (a < 20);
```

Câu lệnh do .. while – Một số lưu ý

- Câu lệnh do... while sẽ được thực hiện ít nhất 1 lần do điều kiện lặp được kiểm tra ở cuối.
- Câu lệnh do... while có thể bị lặp vô hạn
- ```
int main() {
 int n;
 do {
 printf("Nhập n: ");
 scanf("%d", &n);
 } while (n < 1 || n > 100);
}
```

# Câu lệnh do .. while – Một số lưu ý

- VD: Nhập password = 123456

a. **do {**

```
 printf("Nhập vào password: ") ;
 scanf("%d", &in) ;
} while (in != 123456) ;
```

b. **do{ }while**(printf("Nhập vào password: ") ,  
 scanf("%d", &in) , in != 12345) ;

# for, while, do ..while

- Đều có khả năng **lặp lại** nhiều hành động
- Vòng lặp **for** thường sử dụng khi **biết được số lần lặp xác định.**
- Vòng lặp thường **while, do...while** sử dụng khi **không biết rõ số lần lặp.**
- Khi gọi vòng lặp **while**, nếu **biểu thức sai** vòng lặp **while** sẽ **không được thực hiện** lần nào nhưng vòng lặp **do...while** **thực hiện được 1 lần** → Số lần thực hiện ít nhất của **while** là **0** và của **do...while** là **1**
- Các lệnh lặp **for, while, do...while** có thể lồng vào chính nó, hoặc **lồng vào lẫn nhau**. Nếu không cần thiết không nên lồng vào nhiều cấp dễ gây nhầm lẫn khi lập trình cũng như kiểm soát chương trình.



# Bài tập

- 1. Nhập vào số là biển số xe (gồm 4 chữ số) của bạn. Cho biết số xe của bạn được mấy nút?
- 2. Viết chương trình in ra các số lẻ nhỏ hơn hoặc bằng n (Với n là số nguyên dương được nhập). Sao cho 15 số lẻ được in trên một dòng.
- 3. Viết chương trình in ra tất cả các ước của một số n (Với n được nhập từ bàn phím).
- 4. Nhập vào 1 số n, kiểm tra n có phải là số nguyên tố không?

- 5. Cho số nguyên dương n. Hãy tìm chữ số đầu tiên của n.
- 6. Tìm chữ số nhỏ nhất/ lớn nhất của của số nguyên dương n.

# Hướng dẫn:5

do

{

    printf("\nNhập n: ");

    scanf("%d", &n);

}while(n < 0 && printf("\nLoi: (n >= 0)"));

tam = n;

do

{

    i = tam % 10;

    tam /= 10;

}while(tam != 0);

printf("\nChu so dau tien la %d", i);

# Hướng dẫn: 6

```
do {
 printf("\nNhập n: ");
 scanf("%d", &n);
}while(n < 0 && printf("\nLoi: n >= 0 !"));
min = n % 10; // khai tao min
if(n == 0)
 min = 0;
do
{
 i = n % 10;
 if(i < min)
 {
 min = i;
 }
} while(n=n/10);
printf("\nChu so nho nhat la %d", min);
```

# Hỏi & Đáp



# THANKS YOU