## BCM I : Take-Home Midterm Due May 26, 2010

Division: ID#: Name:

1. X を 4 個の元からなる集合、Y を 3 個の元からなる集合とする。そのとき、それぞ れの写像がいくつあるかを下の表に書き込め。

	$X \longrightarrow Y$	$Y \longrightarrow X$	$X \longrightarrow X$	$Y \longrightarrow Y$
写像 (mapping)				
単射 (injection)				
全射 (surjectivon)				
全単射 (bijection)				

2. (a)  $P,\,Q,\,R$  を命題とするとき、 $(P\vee Q)\wedge(\sim R)\equiv(P\wedge(\sim R))\vee(Q\wedge(\sim R))$  が 正しければ証明し、正しくなければ、そのことを示せ。

(b) A, B. C を集合とするとき、 $(A \cup B) - C = (A - C) \cup (B - C)$  を 正しければ (a) を用いて証明し、正しくなければ、(a) との関連性から 反例を示せ。

Division: ID#: Name:

- 3. m を正の整数とする。 $a,b \in Z$  に対して、 $a \equiv b \Leftrightarrow m \mid b-a \ (\Leftrightarrow \exists c \in Z)$  such that b-a = cm とすると、 $\equiv$  は、Z 上の同値関係となる。m を明記するため、 $a \equiv b \pmod{m}$  と書くこともある。 $a \in Z$  を含む同値類を  $[a] = [a]_{\equiv} = \{x \in Z \mid x \equiv a\}$  と書き、この同値類全体を、 $Z_m = \{[a] \mid a \in Z\}$  とする。また、 $a \in Z$  に対し写像  $\mu_a$  を、 $\mu_a : Z_m \to Z_m \ ([x] \mapsto [a \cdot x])$  で定義する。
  - (a)  $a,b,c,d \in \mathbb{Z}$  とするとき、 $a \equiv c$  かつ  $b \equiv d$  ならば  $ab \equiv cd$  であることを示せ。

(b) m=12 としたとき、 $\mu_5: \mathbf{Z}_{12} \to \mathbf{Z}_{12}$  は全単射であることを示せ。

(c) m=12 としたとき、 $\mu_{10}: oldsymbol{Z}_{12} 
ightarrow oldsymbol{Z}_{12}$  は単射ではないことを示せ。

Division: ID#: Name:

(d) 正の整数 m について  $\gcd\{m,a\}=d>1$  ならば  $\mu_a$  は全射ではないことを示せ。

 $(\mathrm{e})$  正の整数 m について  $\gcd\{m,a\}=1$  ならば  $\mu_a$  は全単射となることを示せ。

$4.~X,Y$ を集合、 $f:X\to Y$ 、 $g:Y\to X$ を写像とする。 $A\subset X$ 、 $B\subset Y$ 以下の問いに答えよ。	とするとき
$({f a})$ 合成写像 $g\circ f$ が全射であるとき、 $g$ も全射であることを示せ。	

(b)  $A \subset f^{-1}(f(A) \cap B)$  が正しければ証明し、正しくなけれ反例をあげよ。

Name:

Message: (a) これまでの数学通論  $I(BCM\ I)$  について。

(b) 改善点など何でも書いて下さい。

Division: ID#:

1. X を 4 個の元からなる集合、Y を 3 個の元からなる集合とする。そのとき、それぞれの写像がいくつあるかを下の表に書き込め。 $^1$ 

	$X \longrightarrow Y$	$Y \longrightarrow X$	$X \longrightarrow X$	$Y \longrightarrow Y$
写像 (mapping)	$3^4 = 81$	$4^3 = 64$	$4^4 = 256$	$3^3 = 27$
単射 (injection)	0	$\binom{4}{3}3! = 24$	4! = 24	3! = 6
全射 (surjectivon)	$3 \cdot \binom{4}{2} \cdot 2 = 36$	0	24	6
全単射 (bijection)	0	0	24	6

式を書いておいたので、どのように考えるのかも理解して下さい。たとえば、|X|=10, |Y|=7 のときはどうでしょうか。全射の数以外は、この表に対応するものを埋めることができると思います。一応、単射の数だけ説明しておくと、単射の像の取り方が二項係数で書いてあり、その像が決まると、全単射の数と同じなので、階乗が出てきます。さて、|X|=n, |Y|=m のときの、X から Y への全射の数をs(n,m) と書くことにしましょう。n < m のときは s(n,m)=0 です。s(n,n)=n! はおそらく良いでしょう。n に関する帰納法とし、X=I(n+1) とします。(一般に、 $I(n)=\{1,2,\ldots,n\}$ 。) f(I(n))=Y となる f の数は、s(n,m) でその一つ一つについて、f(n+1) は Y のどの要素でもよいので、f(I(n))=Y となる、X=I(n+1) から Y への全射の数は、x0 の の ときは、x1 は の とっときは、x2 は なるときは、x3 に の ない。そのようなものは、x4 に なります。最初の x5 に なります。最初の x6 に なります。すると、全体では、x6 に なります。すると、全体では、x7 に なります。すると、全体では、x7 に なります。すると、全体では、x8 に なります。すると、全体では、x9 に なります。

$$s(n+1,m) = m \cdot s(n,m) + m \cdot s(n,m-1) = m(s(n,m) + s(n,m-1)),$$

ただし、 $s(n,n)=n!,\ s(n,1)=1$ 。 したがって、 $s(4,3)=3\cdot(s(3,3)+s(3,2))=3(3!+2(s(2,2)+s(2,1))=3(6+2(2+1))=36.$ 

コンピュータではどうしたらよいでしょうか。プログラムがしっかり書ければ、おそらく、この程度の数の問題であれば、手でも計算できるでしょう。しかし、数が大きくなると、上のように漸化式をもとめるか、または、何らかのことをしないと求まりません。代数学専門の Magma Calculator というのが web 上にありますが、それでの計算例を別紙としておきました。

http://magma.maths.usyd.edu.au/calc/

Free software では、sage (http://www.sagemath.org/) というのがオススメです。まずは、そのようなソフトを使って計算し、それから一般的な性質を考えることも、重要です。最後は数学ですが。

 $<sup>^1</sup>$ 以下において $\binom{n}{m}={}_nC_m$ 。

2. (a) P,Q,R を命題とするとき、 $(P \lor Q) \land (\sim R) \equiv (P \land (\sim R)) \lor (Q \land (\sim R))$  が 正しければ証明し、正しくなければ、そのことを示せ。

解.  $(P \lor Q) \land (\sim R) \equiv (P \land (\sim R)) \lor (Q \land (\sim R))$  は分配法則によって成立する。

Note. もちろん、真理表を書いて示すのが一番基本的です。

(b) A,B,C を集合とするとき、 $(A \cup B) - C = (A - C) \cup (B - C)$  を 正しければ (a) を用いて 証明し、正しくなければ、(a) との関連性から 反例を示せ。

解. 命題 x に関する命題  $P(x),\,Q(x),\,R(x)$  をそれぞれ、 $x\in A,\,x\in B,\,x\in C$  とする。すると、

$$(A \cup B) - C = \{x \mid (P(x) \lor Q(x)) \land (\sim R(x))\},\$$

$$(A-C)\cup (B-C)=\{x\mid (P(x)\wedge (\sim R(x)))\vee (Q(x)\wedge (\sim R(x))).$$

ここで、 $(\mathbf{a})$  より  $(P(x)\vee Q(x))\wedge (\sim R(x))$  が真であることと、 $(P(x)\wedge (\sim R(x)))\vee (Q(x)\wedge (\sim R(x))$  が真であることとは、同値であるから、 $(A\cup B)-C=(A-C)\cup (B-C)$  は正しい。

- 3. m を正の整数とする。 $a,b\in Z$  に対して、 $a\equiv b\Leftrightarrow m\mid b-a\ (\Leftrightarrow \exists c\in Z \text{ such that }b-a=cm)$  とすると、 $\equiv$  は、Z 上の同値関係となる。m を明記するため、 $a\equiv b\pmod{m}$  と書くこともある。 $a\in Z$  を含む同値類を  $[a]=[a]_{\equiv}=\{x\in Z\mid x\equiv a\}$  と書き、この同値類全体を、 $Z_m=\{[a]\mid a\in Z\}$  とする。また、 $a\in Z$  に対し写像  $\mu_a$  を、 $\mu_a:Z_m\to Z_m$   $([x]\mapsto [a\cdot x])$  で定義する。 $^2$ 
  - (a)  $a,b,c,d\in \mathbb{Z}$  とするとき、 $a\equiv c$  かつ  $b\equiv d$  ならば  $ab\equiv cd$  であることを示せ。解.  $a\equiv c$  より、 $m\mid c-a$  だから c-a=em となる整数  $e\in \mathbb{Z}$  が存在する。同様にして、 $b\equiv d$  より、d-b=fm となる整数  $f\in \mathbb{Z}$  が存在する。従って

$$cd - ab = cd - ad + ad - ab = (c - a)d + a(d - b) = (ed + af)m.$$

これより  $m \mid cd - ab$  すなわち、 $ab \equiv cd$  を得る。

(b) m=12 としたとき、 $\mu_5: m{Z}_{12} o m{Z}_{12}$  は全単射であることを示せ。解. 下の対応より明か。

$$\begin{pmatrix} [x] \\ \mu_5([x]) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} [0] & [1] & [2] & [3] & [4] & [5] & [6] & [7] & [8] & [9] & [10] & [11] \\ [0] & [5] & [10] & [3] & [8] & [1] & [6] & [11] & [4] & [9] & [2] & [7] \end{pmatrix}$$

(c) m=12 としたとき、 $\mu_{10}: \mathbf{Z}_{12} \to \mathbf{Z}_{12}$  は単射ではないことを示せ。

解. 以下のように 
$$\mu_{10}([0])=\mu_{10}(6)$$
 だから単射ではない。

$$\begin{pmatrix} [x] \\ \mu_{10}([x]) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} [0] & [1] & [2] & [3] & [4] & [5] & [6] & [7] & [8] & [9] & [10] & [11] \\ [0] & [10] & [8] & [6] & [4] & [2] & [0] & [10] & [8] & [6] & [4] & [2] \end{pmatrix}$$

どの要素も二つの要素の像になっています。

ここでは、すべて書きましたが、特に単射は、 $\mu_{10}([0])=\mu_{10}([6])$  と  $[0]\neq[6]$  を示すだけで十分ですね。

 $<sup>2\</sup>mu_a$  が実際写像となることを示すには、(a) が必要である。すなわち、 $[x]=[y]\Rightarrow [ax]=[ay]$  でなければいけない g、[x]=[y] より  $x\equiv y$  だから、 $ax\equiv ay$  となり、これより [ax]=[ay] を得る。

(d) 正の整数 m について  $\gcd\{m,a\}=d>1$  ならば  $\mu_a$  は全射ではないことを示せ。

解. 全射とすると、 $\mu_a([x])=[1]$  となる  $x\in Z$  が存在する。すると、 $ax\equiv 1$  だから ax-1=my となる整数 m が存在する。よって、ax-my=1。 $d\mid m$  かつ  $d\mid a$  だから ax-my=1 より  $d\mid 1$  これは、d>1 に矛盾。したがって、全射ではない。

別解. 仮定より、 $m=dx,\ a=dy$  となる自然数 x,y が存在する。ここで、x< m である。すると、任意の整数 z について z=xq+r ただし、 $0\leq r\leq x-1$  とすると、

$$\mu_a([z]) = [az] = [a(xq+r)] = [axq+ar] = [dyxq+ar] = [ar+myq]$$
  
=  $[ar] \in \{[0], [a], [2a], \dots, [(x-1)a]\}.$ 

これより、x < m 個の値しかとらないので、全射ではない。

Note.  $\mu_a([x]) = [ax] = [ydx] = [ym] = [0] = \mu_a([0])$  で、 $[x] \neq [0]$  だから、単射でないことを言い、有限集合だから、単射でないなら、全射でないと言ってもよい。上ではより直接的な方法で示した。

(e) 正の整数 m について  $\gcd\{m,a\}=1$  ならば  $\mu_a$  は全単射となることを示せ。解. 仮定より ax+my=1 となる整数 x.y が存在する。(例 5.2, 定理 6.3 参照)任意の整数 z について

$$[z] = [(ax + my)z] = [axz + myz] = [axz] = \mu_a([xz])$$

だから全射。 $\mu_a([b]) = \mu_a([c])$  とすると、[ab] = [ac] 従って、

$$[b] = [b - myb] = [(1 - my)b] = [xab] = [xac] = [(1 - my)c] = [c - myc] = [c].$$

よって、単射。

- 4.~X,Y を集合、 $f:X\to Y$ 、 $g:Y\to X$  を写像とする。 $A\subset X$ 、 $B\subset Y$  とするとき以下の問いに答えよ。
  - (a) 合成写像  $g \circ f$  が全射であるとき、g も全射であることを示せ。

解. 合成写像  $g\circ f$  は X から X への写像で、全射だから、 $a\in X$  に対して  $g\circ f(b)=a$  となる  $b\in X$  が存在する。ここで  $f(b)=c\in Y$  とおくと、 $g(c)=g(f(b))=(g\circ f)(b)=a$ 。 したがって 任意の  $a\in X$  に対して、g(c)=a となる  $c\in Y$  が存在したから、g は全射である。

(b)  $A \subset f^{-1}(f(A) \cap B)$  が正しければ証明し、正しくなけれ反例をあげよ。解. 正しくない。 $X = A = \{1\}, Y = \{1,2\}, B = \{2\}$  とし、f(1) = 1 とすると、 $f(A) = \{1\}$  よって、 $f(A) \cap B = \emptyset$  だから  $f^{-1}(f(A) \cap B) = \emptyset$ .  $A \neq \emptyset$  だから、 $A \not\subset f^{-1}(f(A) \cap B)$ .

反例は、具体的に、かつ、写像の例をあげるときは、必ず、定義域、終域と、 対応方法が必要です。考えるときは絵を描くのも助けとなりますが、絵だけで は反例とはなりません。定義が曖昧となりやすいからです。

正解だった問題についても、解答をしっかり確認しておいてください。

鈴木寛 (hsuzuki@icu.ac.jp)