

La Calculadora

- Escribe una función llamada `squareNumber` que toma un argumento (un número), calcula su cuadrado, y retorna el resultado. Debería mostrarse un mensaje de log como "El cuadrado de 3 es 9."
- Escribe una función llamada `halfNumber` que toma un argumento (un número), lo divide por 2, y retorna el resultado. Debería mostrarse un mensaje de log como "La mitad de 5 es 2.5."
- Escribe una función llamada `percentOf` que toma dos números, calcula qué porcentaje es el primer número con respecto al segundo, y retorna el resultado. Debería mostrarse un mensaje de log como "2 es el 50% de 4."
- Escribe una función llamada `areaOfCircle` que toma un argumento (el radio), calcula el área y lo retorna con solo 2 decimales. Debería mostrar un mensaje como "El área para un círculo con radio 2 is 12.57"
- Escribe una función que toma un argumento (un número) y realiza las siguientes operaciones usando las funciones ya escritas:
 1. Calcula la mitad del número y almacena el resultado.
 2. Calcula el cuadrado de #1 y almacena el resultado.
 3. Calcula el área de un círculo con el resultado de #2 como radio.
 4. Calcula qué porcentaje es el radio de #2 con respecto al área (#3).