

Ejercicios: Objetos

La Ficha para Recetas

¡Nunca olvides otra receta!

- Crea un objeto para almacenar información de tu receta favorita. Debería tener propiedades para `título` (string), `raciones` (número) e `ingredientes` (un array de strings).
- Mostrar en líneas separadas (una sentencia `console.log` para cada), la información de la receta para que aparezca como:
 - Mole
 - Raciones: 2
 - Ingredientes:
 - canela
 - comino
 - cacao

La Lista de Lectura

¡Una lista de qué libros has leído y cuales te gustaría leer!

- Crea un array de objetos, donde cada objeto describe un libro y tiene propiedades para el `título` (string), `autor` (string) y `leído` (booleano indicando si ya se ha leído).
- Itera a través del array de libros. Para cada libro, mostrar el título y autor así: "El Hobbit por J.R.R. Tolkien".
- Ahora usa un if/else para indicar si el libro se ha leído o no. Si se ha leído, mostrar algo así como: '[Leído] El Hobbit por J.R.R. Tolkien', y si no, '[Pendiente de leer] El Señor de los Anillos por J.R.R. Tolkien.'

La Base de Datos de Películas

¡Como IMDB, pero mucho más pequeña!

- Crea un objeto para almacenar información sobre tu película favorita: `título` (string), `duración` (número), y `actores` (un array de strings).

- Crea una función para mostrar la información de la película recibiendo un objeto de tipo película. Algo así como: "Puff the Magic Dragon dura 30 minutos. Actores: Puff, Jackie, Living Sneezes."