

# Ejercicios: Bucles

## Par/Impar

---

Escribe un bucle que itere de 0 a 20. Para cada iteración, se comprobará si el número es par o impar y se mostrará un mensaje por pantalla (p.ej. "2 es par").

## Tablas de Multiplicar

---

Escribe un bucle que itere de 0 a 10. Para cada iteración del bucle, se multiplicará el número por 9 y se mostrará el resultado (p.ej. "2 \* 9 = 18").

**Bonus:** Usar un bucle anidado para mostrar las tablas de 1 a 10 (100 resultados en total).

## El Calificador

---

Comprueba los resultados de la función `assignGrade` del ejercicio de [condicionales](#) mostrando todos los valores desde 60 a 100. Por ejemplo "Para 88, tienes una B. Para 89, tienes una B. Para 90, tienes una A. Para 91, tienes una A.", etc.