

# Binaemon DORA-Yaki Delirium

(1 second, 8 megabytes)



ณ หุ่นหญาหลังโรงเรียน วันที่อากาศสดใส นั่งกินลมชมวิวกับพวกโนบิตะที่กำลังเล่นเบสบอลอย่างสนุกสนาน แต่แล้วจู่ๆ โดราเอมอนก็วิ่งหน้าตาตื่นมาหาโนบิตะด้วยท่าทีแปลกๆ ภายนอกดูเหมือนจะปกติ แต่ที่จริงแล้วสมองกลของโดราเอมอนกำลังทำงานผิดพลาดอย่างรุนแรง เมื่อเข้าโดราเอมอนเผลอกินโดรายากิเข้าไปถึง 100 ชิ้น ซึ่งโดรายากิแต่ละชิ้นนั้นมีรหัสลับพิเศษที่ทำให้สมองของโดราเอมอนเข้าใจแค่ "เลขฐานสอง" เท่านั้น!

โนบิตะที่เห็นท่าไม่ดีจึงรีบหยิบ "เครื่องตรวจจับเลขฐานสอง" จากกระเป๋าสี่มิติออกมา ซึ่งเป็นอุปกรณ์ที่สามารถแปลงเลขฐานสิบให้เป็นเลขฐานสองได้ แต่เครื่องดันเสีย! โนบิตะจึงต้องขอความช่วยเหลือจากคุณผู้เป็นอัจฉริยะด้านการเขียนโปรแกรม เพื่อช่วยแปลงตัวเลขที่ปรากฏในสมองของโดราเอมอนที่ได้รับมาจากการกินโดรายากิ ให้กลายเป็นเลขฐานสอง เพื่อให้สมองของโดราเอมอนกลับมาทำงานได้ตามปกติ และเพื่อให้เขาสามารถแปลงร่างเป็นหุ่นยนต์แมวสีฟ้าตัวกลมสุดน่ารักตัวเดิม

ภารกิจของคุณคือการเขียนโปรแกรมเพื่อรับค่าตัวเลขจำนวนเต็มจากสมองของโดราเอมอน (ซึ่งเป็นเลขฐานสิบ) และแปลงมันให้เป็นเลขฐานสอง โดรายากิแต่ละชิ้นมีค่าตัวเลขที่แตกต่างกันออกไป โดยที่คุณต้องแปลงตัวเลขทั้งหมดที่ป้อนเข้ามาและแสดงผลลัพธ์ออกมาในบรรทัดเดียวกัน โดยคั่นแต่ละตัวด้วยช่องว่าง

## ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรก ระบุจำนวนเต็ม 1 จำนวน  $n$  ( $1 \leq n \leq 100$ ) — จำนวนโดรายากิที่โดราเอมอนกิน  
 บรรทัดที่ 2 ระบุจำนวนเต็ม  $n$  จำนวน  $x_i$  ( $0 \leq x_i \leq 2000000000$ ) — ค่าตัวเลขบนโดรายากิชิ้นที่  $i$

## ข้อมูลส่งออก

มี  $n$  บรรทัด แสดงเลขฐานสองของค่าตัวเลขบนโดรายากิแต่ละชิ้น

### ตัวอย่างข้อมูลนำเข้าและส่งออก 1

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
3	101
5 10 15	1010
	1111

#### คำอธิบาย

5 ในเลขฐานสิบ คือ 101 ในเลขฐานสอง  
 10 ในเลขฐานสิบ คือ 1010 ในเลขฐานสอง  
 15 ในเลขฐานสิบ คือ 1111 ในเลขฐานสอง

### ตัวอย่างข้อมูลนำเข้าและส่งออก 2

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
4	1000
8 1 20 50	1
	10100
	110010

#### คำอธิบาย

8 ในเลขฐานสิบ คือ 1000 ในเลขฐานสอง  
 1 ในเลขฐานสิบ คือ 1 ในเลขฐานสอง  
 20 ในเลขฐานสิบ คือ 10100 ในเลขฐานสอง  
 50 ในเลขฐานสิบ คือ 110010 ในเลขฐานสอง