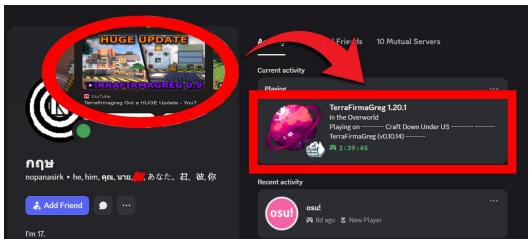
## KrisTerraFirmaGreg

(1 second, 16 megabytes)



นายกฤษณพลที่กำลังเล่น Minecraft อย่างเมามัน

นายกฤษณพลกำลังสนุกกับการเล่น Minecraft ใน Modpack TerraFirmaGreg ซึ่งมีความท้าทาย มากกว่าเกมปกติหลายเท่า ในโลกนี้ การจะอยู่รอดและพัฒนาไปถึงยุคเทคโนโลยีขั้นสูงนั้น การเลือกตำแหน่งสร้าง ฐานจึงเป็นเรื่องสำคัญมาก เพราะต้องคำนึงถึงทรัพยากรแร่และแร่ธาตุต่างๆ ที่จะนำมาใช้ในอนาคต

นายกฤษณพลได้ออกสำรวจโลกอันกว้างใหญ่เพื่อหาทำเลที่เหมาะสมที่สุดสำหรับการวางรากฐานฐานของ เขา เขาสามารถสำรวจทำเลที่น่าสนใจได้ทั้งหมด n แห่ง แต่ละแห่งจะมีค่าพิกัดสามมิติ คือ (x,y,z) ซึ่งแสดงถึง ตำแหน่งในโลก TerraFirmaGree

ในฐานะที่คุณเป็นผู้เชี่ยวชาญด้านการสำรวจและหาทำเลของโลกนี้ นายกฤษณพลจึงมอบภารกิจสำคัญนี้ ให้คุณ: ช่วยคัดเลือกทำเลที่ "ดีที่สุด" ให้เขา โดยใช้หลักเกณฑ์ที่เขากำหนดไว้อย่างเข้มงวด ดังนี้

อันดับแรก ให้เลือกทำเลที่มีค่าพิกัด x มากที่สุด เป็นหลัก เพราะพื้นที่ที่อยู่ไกลจากจุดกำเนิดมักจะมี ทรัพยากรที่ยังไม่ถกสำรวจและหาได้ยาก

ถ้ามีทำเลหลายแห่งที่มีค่า x เท่ากัน ให้พิจารณาหลักเกณฑ์ข้อถัดไป นั่นคือ ให้เลือกทำเลที่มีค่า y น้อย ที่สุด เพราะค่า y ที่ต่ำกว่าหมายถึงตำแหน่งที่อยู่ใกล้กับชั้นหิน ซึ่งมักจะมีแร่และทรัพยากรที่จำเป็นต่อการพัฒนา ทางอุตสาหกรรมในยุคหลังๆ มากกว่า

สุดท้าย หากยังเหลือทำเลหลายแห่งที่มีค่า x มากที่สุดและค่า y น้อยที่สุดเหมือนกัน ให้ใช้หลักเกณฑ์ สุดท้ายคือการเลือกทำเลที่มีค่า z มากที่สุด เป็นตัวตัดสินใจ เพื่อให้ฐานอยู่ในตำแหน่งที่เหมาะสมที่สุดตามความ เชื่อของเขา

ภารกิจของคุณคือการเขียนโปรแกรมเพื่อประมวลผลข้อมูลทำเลทั้งหมดที่ป้อนเข้ามา และแสดงผลลัพธ์ พิกัด (x,y,z) ของทำเลที่ดีที่สุดตามหลักเกณฑ์ที่นายกฤษณพลกำหนดไว้

## ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรก ระบุจำนวนเต็ม 1 จำนวน n (1  $\leq$  n  $\leq$  1000) — จำนวนทำเลที่นายกฤษณพลสำรวจมาทั้งหมด บรรทัดที่ 2 ถึง n+1 แต่ละบรรทัดประกอบด้วยพิกัด 3 ค่า คือจำนวนเต็ม x, y และ z (-1000  $\leq$  x, y, z  $\leq$  1000)

# ข้อมูลส่งออก

มีเพียง 1 บรรทัด ให้แสดงผลลัพธ์พิกัด x, y, และ z ของทำเลที่ดีที่สุด โดยคั่นแต่ละค่าด้วยช่องว่าง

## ตัวอย่างข้อมูลนำเข้าและส่งออก 1

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
3	10 5 -15
5 10 20	
10 5 -15	
10 8 12	

#### คำอธิบาย

มีทั้งหมด 3 ทำเล ได้แก่ (5, 10, 20), (10, 5, -15) และ (10, 8, 12) ค่า  $\times$  ที่มากที่สุดคือ 10 ซึ่งมี 2 ทำเล: (10, 5, -15) และ (10, 8, 12) จาก 2 ทำเลนี้ ทำเลที่มีค่า y น้อยที่สุดคือ (10, 5, -15) เนื่องจาก 5 < 8 ดังนั้น ทำเลที่ดีที่สุดคือ (10, 5, -15)

## ตัวอย่างข้อมูลนำเข้าและส่งออก 2

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
4	25 15 18
25 20 -10	
15 10 50	
25 15 18	
20 20 25	

#### คำอธิบาย

มีทั้งหมด 4 ทำเล ได้แก่ (25, 20, -10), (15, 10, 50), (25, 15, 18) และ (20, 20, 25) ค่า  $\times$  ที่มากที่สุดคือ 25 ซึ่งมี 2 ทำเล: (25, 20, -10) และ (25, 15, 18) จาก 2 ทำเลนี้ ทำเลที่มีค่า y น้อยที่สุดคือ (25, 15, 18) เนื่องจาก 15 < 20 ดังนั้น ทำเลที่ดีที่สุดคือ (25, 15, 18)