

Uma Musume

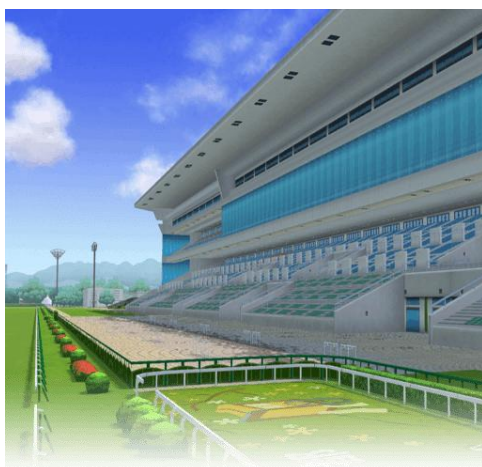
(1 sec , 8 MB)

ในโลกอนาคตอันใกล้ เมืองที่ชื่อว่า "Tracen Metropolis" ได้ถูกสร้างขึ้นเพื่อเป็นศูนย์กลางแห่งความฝันและความ
สิ้นหวัง โลกนี้เต็มไปด้วยสิ่งมีชีวิตครึ่งมนุษย์ครึ่งม้า ที่ถูกเรียกว่า... "Uma Musume" และพวกเธอคือผู้สืบทอด
วิญญาณของม้าแข่งในตำนาน!



รูปตัวอย่าง Uma Musume

ทุกฤดูกาลจะมี World Derby Festival เทศกาลแข่งขันที่ยิ่งใหญ่ที่สุดในประวัติศาสตร์! และครั้งนี้ ชะตา
กรรมของโลก ขึ้นอยู่กับการแข่งขันครั้งนี้... เพราะในตำนานโบราณได้กล่าวไว้ว่า "หากไม่มี Uma Musume ที่
สามารถก้าวข้ามพรมแดนแห่งขีดจำกัดได้... โลกนี้จะถูกกลืนกินด้วยเงามืดแห่งความสิ้นหวัง..."



รูปสนาม World Derby Festival

ในฐานะ Legendary Trainer อย่าง "เลิฟ" ได้สังเกตเห็นถึงปัญหาของเหล่า Trainer ในปัจจุบัน จึงได้พระราชทานโปรแกรมการฝึกและได้พระราชทานพระราชโองการหน้าที่ในการดูแลเหล่า Uma Musume ให้แก่ Trainer รุ่นใหม่อย่างน้อง ๆ ในค่ายสอวน. คอมพิวเตอร์ค่ายที่ 1 หน้าที่ของน้อง ๆ คือต้องตรวจสอบว่าพวกเธอจะสามารถก้าวข้ามพรมแดนแห่งขีดจำกัดได้หรือไม่... ก่อนที่จะทำการตรวจสอบ น้องๆจะต้องทำความเข้าใจสนามแข่งกับ Uma Musume ซะก่อน โดยจะมีรายละเอียดอยู่ด้านล่าง

สำหรับคนที่สงสัย Uma Musume สไตล์การวิ่งเป็น Pace Chaser และ Mood เป็น Normal หมดเลย

สนามแข่งจะมีทั้งหมด 2 ประเภท ได้แก่ Turf (สนามหญ้า) และ Dirt (สนามลูกรัง)

ซึ่งสามารถแบ่งระยะทางของสนามได้ 4 ระยะ ดังนี้

- 1.Sprint มีระยะทางตั้งแต่ 0 - 1400 เมตร
- 2.Mile มีระยะทางตั้งแต่ 1401 - 1800 เมตร
- 3.Medium มีระยะทางตั้งแต่ 1801 - 2400 เมตร
- 4.Long มีระยะทางตั้งแต่ 2401 - 3200 เมตร

Uma Musume ทุกตัวจะมีค่าสถิติทั้งหมด 5 ค่า ได้แก่

Speed (Spd) คือ ความเร็วสูงสุดที่สามารถทำได้

Stamina (Sta) คือ ความอึดที่ใช้ในการแข่ง ยิ่งระยะทางไกล -> ยิ่งใช้ความอึดสูง

Power (Pwr) คือ ความแรงที่ใช้ในการขึ้นนำ

Guts (Guts) คือ ความฮึดสู้ (ไม่ช่วยอะไรเลย)

Wisdom (Wit) คือ ความชาญฉลาดที่ส่งผลต่อการออกตัวและการใช้สกิล

และมีความชำนาญ Track ที่ส่งผลต่อ Power กับ Distance ที่ส่งผลต่อ Speed

โดยกำหนดให้ความชำนาญของ Uma Musume ส่งผล ดังนี้

Type	S	A	B	C	D	E	F	G
Track (สนาม) - Pwr	+5%	0%	-10%	-20%	-30%	-50%	-70%	-90%
Distance (ระยะทาง) - Spd	+5%	0%	-10%	-20%	-30%	-50%	-70%	-90%

ดังนั้นเลิฟจึงคาดการณ์ค่าสถิติพื้นฐานที่ Uma Musume จะศักยภาพมากพอที่จะผ่านในสนามนั้น ๆ ได้

ดังตาราง

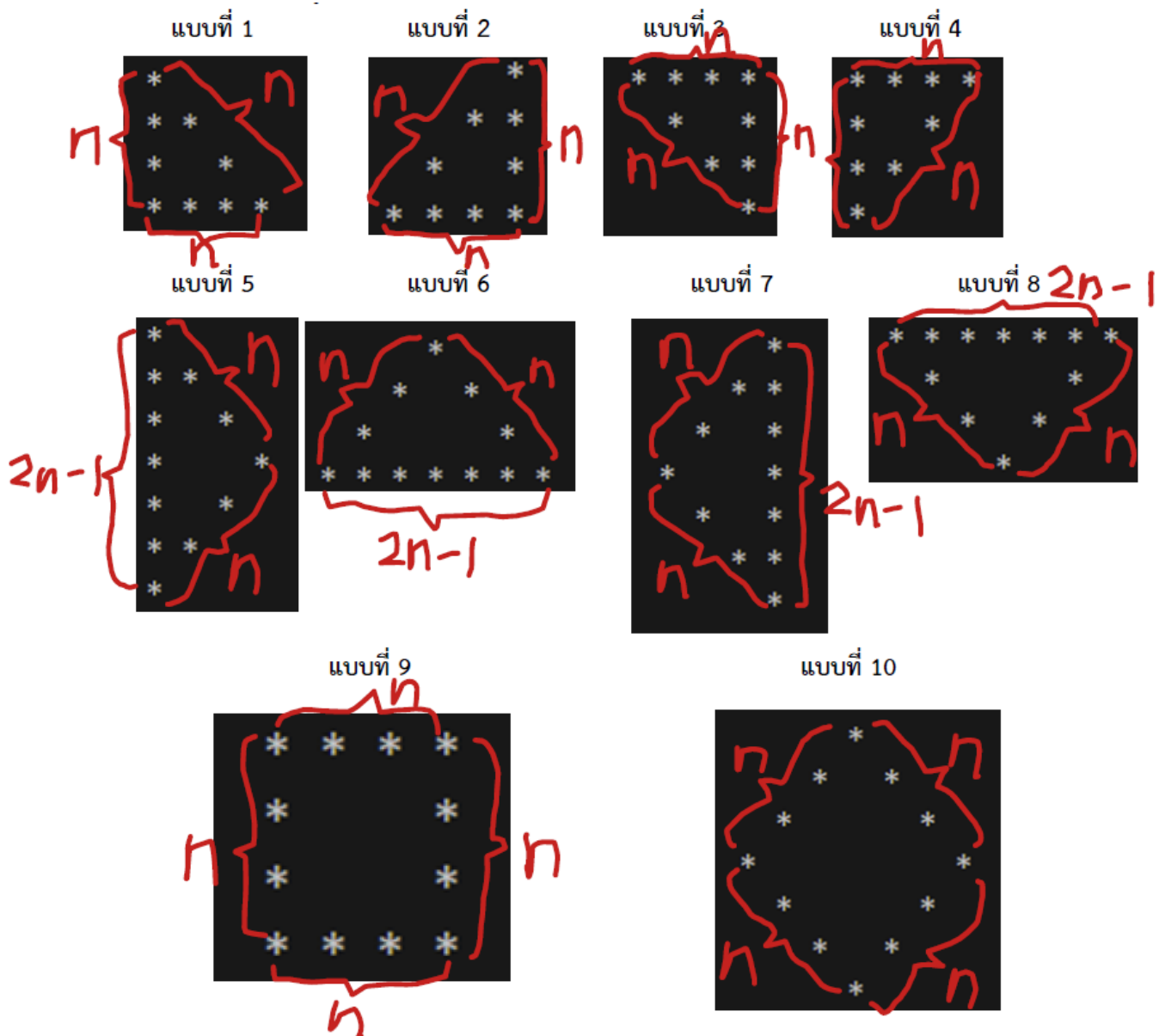
Sprint	Spd-1200 Sta-500 Pwr-600 Guts-300 Wit-400
Mile	Spd-1100 Sta-600 Pwr-700 Guts-300 Wit-400
Medium	Spd-1000 Sta-800 Pwr-700 Guts-300 Wit-400
Long	Spd-900 Sta-1100 Pwr-800 Guts-300 Wit-400

หน้าที่ที่เลิฟพระราชทานให้น้อง ๆ Trainer รุ่นใหม่ คือ การประเมินว่า Uma Musume แต่ละตัว จะสามารถวิ่งผ่านในสนามนั้น ๆ ได้หรือไม่ โดยอ้างอิงจากค่าสถิติดังตารางข้างต้น

แต่ว่า

หลังจากมอบหมายภารกิจไป ได้มีน้องๆบางส่วน(รวมถึงพี่ๆ TA ด้วย)คอมเมนต์มาว่าภารกิจที่ให้ไปนั้น ยุ่งยากเกินไป ถ้าหากให้น้องๆ Trainer รุ่นใหม่ทุกคนทำภารกิจคงจะไม่สำเร็จและโลกคงจะ "ถูกกลืนกินด้วยเงามืดแห่งความสิ้นหวัง" ก่อนที่ภารกิจจะสำเร็จอย่างแน่นอน

ดังนั้น Legendary Trainer อย่าง "เลิฟ" จึงได้มอบหมายภารกิจอื่นให้แทน ซึ่งนั่นก็คือการหาไอเทมในตำนานที่จะช่วยให้ Uma Musume วิ่งได้อย่างเต็มประสิทธิภาพ หรือก็คือรองเท้านั่นเอง แต่ว่าการที่จะให้ Trainer รุ่นใหม่ไปหาไอเทมในตำนานนั้นคงจะเป็นเรื่องยากเกินไป ภารกิจจึงกลายเป็นให้หาวัตถุดิบที่จะนำไปสร้างไอเทมระดับตำนาน โดยวัตถุดิบจะมีอยู่ทั้งหมด 10 ชนิด



ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรก n จำนวนวัตถุบิที่ต้องการให้หา ($1 \leq n \leq 100$)

บรรทัดที่สอง ถึง n แต่ละบรรทัดจะมี จำนวนเต็ม x และ y

x คือ ประเภทวัตถุบิ ($1 \leq x \leq 10$)

y คือ ขนาดของวัตถุบิ ($2 \leq y \leq 50$)


***ในรูปด้านบนคือ $y = 4$ ***

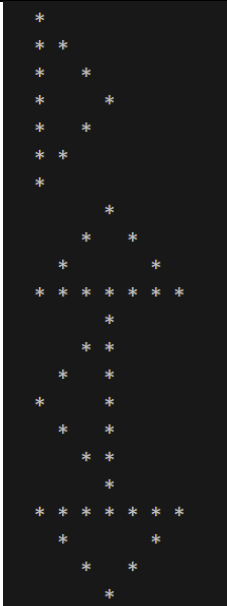
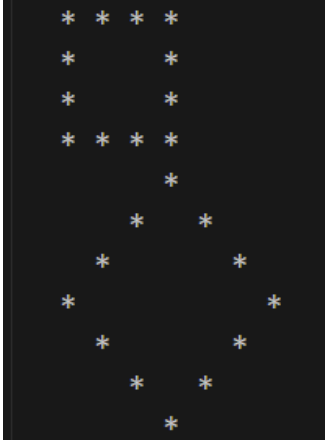
ข้อมูลส่งออก

วัตถุบิที่มอบหมายให้ไปหา

ปัญหาย่อย

- 1.(20 คะแนน) มีเฉพาะแบบที่ 1-4
- 2.(20 คะแนน) มีเฉพาะแบบที่ 5-8
- 3.(20 คะแนน) มีเฉพาะแบบที่ 1-8
- 4.(10 คะแนน) มีเฉพาะแบบที่ 9
- 5.(10 คะแนน) มีเฉพาะแบบที่ 10
- 6.(20 คะแนน) มีเฉพาะแบบที่ 1-10

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
4 1 4 2 4 3 4 4 4	

4 5 4 6 4 7 4 8 4		
2 9 4 10 4		

หมายเหตุ

หลัง * มี space bar 1 ครั้ง