Racing Game

(1 second, 8 megabytes)

ตอนนี้ ผมกำลังดูนายแท็กเล่น Roblox อยู่ เหมือนว่าเขาจะเล่นเกมขับรถอะไรซักอย่าง



ผมกับกฤษที่กำลังดูแท็กเล่นเกมขับรถใน Roblox

คือมันขับมาซักพักนึงละ แต่ผมก็ไม่เห็นรถคันอื่นซักคัน ไม่ขึ้นอำดับ ละหมายเลข lap ก็ยังเป็น 0 ผมก็เลยเริ่ม สงสัยละ ว่าแท็กขันรถย้อนทางหรือเปล่า

คือสนามแข่งรถในเกมเนี่ย เอาจริงๆ นะ สามารถแสดงได้ด้วยข้อความหนึ่งข้อความที่ประกอบไปด้วยตัวอักษร a-z ละถ้าแท็กจะขับย้อนทางได้เนี่ย ต้องหมายความว่าพอกลับด้านแล้ว สนามแข่งรถหน้าตาเหมือนเดิม เพราะว่า แท็กมีเวลาเล่นในเกมนี้หลายร้อยชั่วโมงละ

ช่วยผมคิดหน่อยว่า สำหรับสนามแข่งรถที่แท็กขับอยู่ กับอีก n-1 สนาม มันเป็นไปได้มั้ยที่แท็กจะขับรถย้อน ทาง ถ้าได้ให้บอกว่า "possible" ถ้าไม่ได้ให้บอกว่า "impossible"

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรก ระบุจำนวนเต็มหนึ่งจำนวน n (1 ≤ n ≤ 100) — แทนจำนวนสนามแข่งรถ บรรทัดที่ 2 ถึง 1+n ระบุข้อความหนึ่งข้อความ s_i (1 ≤ |s_i| ≤ 100) ประกอบด้วยตัวอักษร a-z — แทน สนามแข่งรถแต่ละสนาม

ข้อมูลนำออก

สำหรับสนามแข่งรถแต่ละสนาม เป็นไปได้หรือไม่ที่แท็กจะขับรถย้อนทาง หากเป็นไปได้ให้แสดง "possible" หาก เป็นไปไม่ได้ให้แสดง "impossible"

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้าส่งออก 1

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลนำออก
2	possible
racecar	impossible
verstappen	

คำอธิบาย

ข้อความ racecar เมื่อกลับด้าน จะได้ racecar ซึ่งเท่ากับข้อความตอนแรก จึงเป็นไปได้ที่แท็กจะขับรถย้อนทาง ข้อความ verstappen เมื่อกลับด้าน จะได้ neppatsrev ซึ่งไม่เท่ากับข้อความตอนแรก จึงเป็นไปไม่ได้ที่แท็กจะ ขับรถย้อนทาง

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้าส่งออก 2

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลนำออก
3	possible
rotator	possible
р	impossible
hi	