**🧭 Quest: „Der letzte Test des Kabelmeisters“**

*Questgeber: Meister Mario, Herr der Bits und Bytes*  
*Mentor: Ausbilder Marcus (Pi), Heike (Crimpen), Fabi (SQL) und Steven (Sicherheit)*

**Questbeschreibung**

Höret, junger Lehrling! Wochenlang hast du Zangen, Platinen, Pakete und Tabellen bezwungen. Nun stellst du dein Können in einer letzten Probe unter Beweis: Du verbindest deinen **Raspberry Pi** mit dem PC-Labor-Netzwerk, holst den Ordner **login\_Docker** von der Workstation, entpackst die darin liegende ZIP-Datei und startest den enthaltenen Dienst per **Docker**. Im Raum sind Hinweise verborgen — Rätsel, Ciphers und Hinweise auf Test-Anmeldedaten für die **legale Übungs-Website**. Löse die Rätsel, absolviere das Quiz auf der Website und bringe das Lösungswort zu Meister Mario.

Wichtig: Diese Quest läuft ausschließlich gegen eine lokale Übungsinstanz / ein Trainingssystem. Keine echten fremden Systeme angreifen!

**Ziele der Quest**

* Zeigen, dass du den Raspberry Pi netzwerktechnisch einbinden kannst.
* Verbindung und Dateiübertragung zwischen Pi und Workstation durchführen.
* ZIP entpacken und Docker-Container lokal starten.
* Hinweise im Raum finden (Rätsel/Codewörter) und die Übungs-Website damit bedienen.
* Quiz bestehen und Lösungswort zu Mario bringen.

**Schritt-für-Schritt-Aufgaben (für den Praktikanten)**

1. **Autorisation prüfen**
   * Bestätige bei Marcus / Mario, dass du die Erlaubnis hast, die Workstation und die lokale Übungsseite zu verwenden. (Nur autorisierte Testumgebungen!)
2. **Netzwerk anschließen**
   * Hänge deinen Raspberry Pi ins PC-Labor-Netzwerk (LAN).
   * Prüfe Verbindung zur Workstation (z. B. ping von Pi → Workstation).
   * Notiere IP-Adresse des Pi und der Workstation.
3. **Ordner übertragen**
   * Verbinde dich zur Workstation.
   * Kopiere den Ordner **login\_Docker** auf deinen Pi (z. B. nach /home/pi/).
   * Bestätige, dass die ZIP-Datei im Ordner vorhanden ist
4. **ZIP entpacken**
   * Entpacke die ZIP-Datei im login\_Docker-Ordner (z. B. unzip login\_docker.zip oder Entpack-Tool der Oberfläche).
5. **Docker starten**
   * Stelle sicher, dass Docker auf dem Pi installiert ist (oder installiere es mit Erlaubnis).
   * Starte den Container lokal
   * Notiere, unter welcher IP/Port die Übungs-Website erreichbar ist
6. **Hinweise im Raum sammeln**
   * Suche die im Raum versteckten Hinweise: kleine Zettel, QR-Codes, Rätsel oder Zahlenreihen.
   * Trage gefundene Hinweise in dein Notizblatt ein.
7. **Einloggen & Quiz**
   * Öffne die lokale Übungs-Website, melde dich mit den anhand der Hinweise gefundenen Test-Anmeldeinformationen an (die Seite ist ausdrücklich für Übung vorgesehen).
   * Suche dort das **Quiz** (ist Teil der Übungsseite).
   * Löse die Fragen mit Wissen aus den vergangenen Wochen (Netzwerk, Docker, SQL-Grundlagen, Datenschutz).
   * Am Ende des Quiz erscheint ein **Lösungswort**.
8. **Abgabe**
   * Gehe zu Meister Mario und übergebe das Lösungswort persönlich.
   * Optional: Zeige kurz die Schritte (Pi-IP, Container läuft, Screenshot der laufenden Seite und des Quiz-Ergebnisses).

**Checkliste, die der Praktikant abgibt**

* IP des Pi und Workstation notiert
* login\_Docker auf Pi kopiert (Pfad angeben)
* ZIP entpackt (Befehle / Screenshot)
* Docker-Container gestartet (docker ps Screenshot)
* URL der erreichbaren Übungs-Website notiert
* Hinweise gefunden & entschlüsselt (Liste)
* Quiz gelöst, Lösungswort notiert
* Lösungswort persönlich an Mario übergeben