**🧠 Questreihe: Der Pfad des Mini-Meisters**

**Questgeber:** Ausbilder Marcus, Hüter der kleinen Maschinen  
**Ort der Prüfung:** Das Labor der leuchtenden Platinen

**⚙️ Quest 1: Erwachen des kleinen Riesen**

*Empfohlene Stufe: Techniklehrling – Rang 1*

**Questbeschreibung:**  
Tief im Herzen des Elektronikreichs ruht eine winzige, aber mächtige Maschine: der **Raspberry Pi**.  
Er ist klein, leise und doch fähig, Großes zu bewirken.  
Bevor du ihn jedoch in Betrieb nehmen kannst, musst du lernen, wie man ihn richtig erweckt.

**Deine Aufgabe:**

* Schließe deinen Raspberry Pi an Strom, Monitor, Tastatur und Maus an.
* Führe den ersten Systemstart durch.
* Erkunde die **Benutzeroberfläche** und finde heraus,  
  welche Menüs und Werkzeuge der Pi dir bietet.

**Theorie-Teil:**  
Erforsche:

* Was ist der Raspberry Pi und wofür wird er eingesetzt?
* Welche Betriebssysteme gibt es dafür?
* Welche Unterschiede gibt es zwischen Pi OS und anderen Linux-Systemen?

**Questziel:**  
✅ Raspberry Pi erfolgreich gestartet  
✅ Benutzeroberfläche erkundet  
✅ Grundlagenwissen dokumentiert

**🌐 Quest 2: Netz der kleinen Maschinen**

*Empfohlene Stufe: Techniklehrling – Rang 2*

**Questbeschreibung:**  
Was nützt die klügste Maschine, wenn sie allein ist?  
Dein nächstes Ziel ist es, den Raspberry Pi mit dem Reich der großen Rechner zu verbinden.  
Nur so kann er seine wahre Stärke entfalten.

**Deine Aufgabe:**

1. Finde heraus, **wo du am Raspberry Pi die Netzwerkeinstellungen vornehmen kannst.**
2. Untersuche die Unterschiede zwischen **LAN**- und **WLAN-Verbindungen**.
3. Finde heraus, wie man dem Pi eine **statische IP-Adresse** zuweist.
4. Verbinde ihn mit der **Workstation** (aus einer früheren Quest).

**Tipp:**

Wenn du dich im Gewirr der IP-Adressen verlierst,  
so befrage die uralten Befehle ifconfig, ip addr oder ping.

**Questziel:**  
✅ Netzwerkverbindung hergestellt  
✅ Statische IP erfolgreich gesetzt  
✅ Kommunikation mit Workstation geprüft

**🐋 Quest 3: Der Ruf der Container**

*Empfohlene Stufe: Techniklehrling – Rang 3*

**Questbeschreibung:**  
Der Raspberry Pi hat nun Verbindung zur Außenwelt aufgenommen.  
Doch wahre Meisterschaft zeigt sich erst,  
wenn du lernst, **Container** zu beherrschen – kleine Welten in sich selbst.

**Deine Aufgabe:**

1. **Installiere Docker** auf deinem Raspberry Pi.
2. Führe den Befehl docker run hello-world aus und beobachte, was passiert.
3. Recherchiere, was Container sind und wie sie sich von virtuellen Maschinen unterscheiden.
4. Erstelle und starte einen einfachen Container,  
   zum Beispiel mit einem Webserver (nginx oder httpd).

**Erweiterungsaufgabe (für Bonus-XP):**  
Baue deinen Container so, dass er über die IP des Raspberry Pi im Netzwerk erreichbar ist.

**Questziel:**  
✅ Docker erfolgreich installiert  
✅ Container gestartet  
✅ Funktionsweise verstanden und dokumentiert

**🏁 Abschlussquest: Der Mini-Meister erhebt sich**

*Empfohlene Stufe: Techniklehrling – Rang 4 (Finale)*

**Questbeschreibung:**  
Du hast deinen Raspberry Pi erweckt, verbunden und gemeistert.  
Nun gilt es, dein Wissen zu bündeln und zu beweisen,  
dass du Herr der kleinen Maschinen geworden bist.

**Deine Aufgabe:**

1. Erstelle eine **kurze Präsentation oder Dokumentation** (max. 1 Seite) über deinen Raspberry Pi:
   * Welche Schritte hast du durchgeführt?
   * Welche Befehle und Tools waren wichtig?
   * Was hast du über Netzwerk und Docker gelernt?
2. Präsentiere dein Ergebnis deinem Mentor **Marcus**.

**Questziel:**  
✅ Präsentation abgegeben  
✅ Kenntnisse praktisch bewiesen  
✅ Titel „Mini-Meister“ erhalten

**📚 Abschluss der Questreihe: Der Pfad des Mini-Meisters**

Du hast den kleinen Riesen gebändigt,  
seine Netzwerke ergründet und Container zum Leben erweckt.  
Marcus blickt stolz auf dich und spricht:

„Du hast den Geist des Pi verstanden – klein im Gehäuse,  
aber groß im Geist der Technik.“