

Модель: lab04

Имя	Значение
Основная	
Единицы модельного времени	минуты
Решатель системной динамики	
Метод решения дифф.ур-й	Эйлер
Метод решения алгебр. ур-й	Измененный Ньютон
Метод решения смешанных ур-й	RK45+Newton
Абсолютная точность	1.0E-5
Временная точность	1.0E-5
Относительная точность	1.0E-5
Фиксированный шаг по времени	0.001
Специфические	
Имя Java пакета	lab04
Имя файла	D:\6 сем\Имитационное моделирование\lab04\lab04.alp

Тип агента: Main

Имя	Значение
Агент в диаграмме процесса	
Использовать в диаграммах процесса как	Агент
Размеры и движение	
Скорость	(10 : MPS)
Поворачивать анимацию согласно направлению движения	true
Также наклонять и вертикально	false
Пространство и сеть	
Тип пространства	Непрерывное
Ширина (динамич.)	500
Высота (динамич.)	500
z высота (динамич.)	0
Тип расположения	Задается пользователем
Применить расположение при запуске	true
Тип сети	Задается пользователем
Создать сеть при запуске	true
Выполнять шаги	false
Java для экспертов	
Параметр класса	false
Специфические	
Logging	true
Автоматич. создание наборов данных	true
AOC_DATASETS_UPDATE_TIME_PROPERTIES	- Recurring Event Properties
Ограничить количество хранимых значений	false

connections

customers [..]

Событие, генерирующее агентов с заданной интенсивностью

generateCustomer

Клиенты в очередях queue

q1

q2

q3

q4

q5

Клиенты в очередях special_queue

sq1

sq2

sq3

sq4

sq5

Количество клиентов ПОЗ delay

d1_count

d2_count

d3_count

d4_count

d5_count

Время в каждой очереди

time_in_q0

time_in_q1

time_in_q2

time_in_q3

time_in_q4

Время в каждом ПОЗ

time_in_s0

time_in_s1

time_in_s2

time_in_s3

time_in_s4

Число заявок на обслуживании

general_count_of_servicing

Время заявок в системе

time_in_system

Число заявок в каждой очереди

count_in_queue0

count_in_queue1

count_in_queue2

count_in_queue3

count_in_queue4

Время простоя системы

s_stay_time

s_stay_flag

s_last_stay

Интенсивность входного потока

lambda

Количество пунктов обслуживания

M

Среднее время ожидания в очереди

T

Интенсивности обслуживания в каналах

mu0

mu1

mu2

mu3

mu4

Количества каналов в устройствах обслуживания

n0

n1

n2

n3

n4

Характеристики для системы в целом

intensity_out_of_serviced

intensity_out_of_rejected

P

count_of_entered_requests

general_count_of_serviced_requests

general_count_of_rejected_requests

general_count_of_transitions

average_count_of_requests_in_system

average_count_of_requests_in_queues

average_count_of_serviced_requests

average_time_in_system

Оценка вероятности простоя для каждого устройства

p0

p1

p2

p3

p4

Число обслуженных заявок для каждого ПОЗ

serviced_count0

serviced_count1

serviced_count2

serviced_count3

serviced_count4

Число заявок, покинувших очередь необслуженными (ПОЗ)

rejected_in_queue0

rejected_in_queue1

rejected_in_queue2

rejected_in_queue3

rejected_in_queue4

Среднее время пребывания заявки в ПОЗ

average_time_in_s0

average_time_in_s1

average_time_in_s2

average_time_in_s3

average_time_in_s4

Среднее время ожидания заявки в очереди к ПОЗ

average_time_in_q0

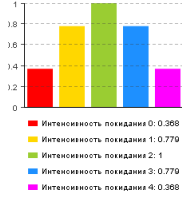
average_time_in_q1

average_time_in_q2

average_time_in_q3

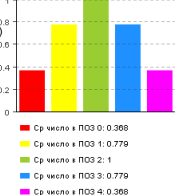
average_time_in_q4

Интенсивность потока покидания очереди



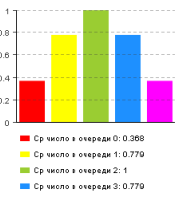
intensity_of_leaving_q0
intensity_of_leaving_q1
intensity_of_leaving_q2
intensity_of_leaving_q3
intensity_of_leaving_q4

Среднее число занятых каналов

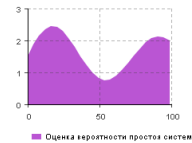
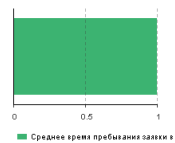
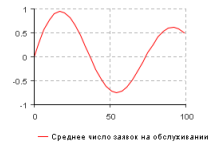
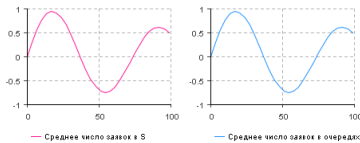


average_count_buzy_channels0
average_count_buzy_channels1
average_count_buzy_channels2
average_count_buzy_channels3
average_count_buzy_channels4

Среднее число заявок в очереди



average_count_in_q0
average_count_in_q1
average_count_in_q2
average_count_in_q3
average_count_in_q4



Масштаб: scale

Имя	Значение
Основная	
Единица измерения	м
Масштаб	10.0
Тип	Определяется графически
Длина, пикс.	100.0
На презентации	false
Блокировать	false
На верхнем уровне	false
Местоположение и размер	
x	0.0
y	-150.0
Поворот	0.0

Параметр: lambda

Имя	Значение
Основная	

Имя	Значение
Массив	false
Значение по умолчанию	3
Тип	double
На презентации	true
Отображать метку	true
Редактор значения	
Тип элемента - редактора значения	Текст
Специфические	
Единицы измерения (сист. динамика)	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true

Параметр: M

Имя	Значение
Основная	
Массив	false
Значение по умолчанию	5
Тип	int
На презентации	true
Отображать метку	true
Редактор значения	
Тип элемента - редактора значения	Текст
Специфические	
Единицы измерения (сист. динамика)	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true

Параметр: T

Имя	Значение
Основная	
Массив	false
Значение по умолчанию	9.5
Тип	double
На презентации	true
Отображать метку	true
Редактор значения	
Тип элемента - редактора значения	Текст
Специфические	
Единицы измерения (сист. динамика)	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true

Параметр: mu0

Имя	Значение
Основная	
Массив	false

Имя	Значение
Значение по умолчанию	0.001
Тип	double
На презентации	true
Отображать метку	true
Редактор значения	
Тип элемента - редактора значения	Текст
Специфические	
Единицы измерения (сист. динамика)	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true

Параметр: μ_1

Имя	Значение
Основная	
Массив	false
Значение по умолчанию	0.02
Тип	double
На презентации	true
Отображать метку	true
Редактор значения	
Тип элемента - редактора значения	Текст
Специфические	
Единицы измерения (сист. динамика)	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true

Параметр: μ_2

Имя	Значение
Основная	
Массив	false
Значение по умолчанию	0.012
Тип	double
На презентации	true
Отображать метку	true
Редактор значения	
Тип элемента - редактора значения	Текст
Специфические	
Единицы измерения (сист. динамика)	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true

Параметр: μ_3

Имя	Значение
Основная	
Массив	false
Значение по умолчанию	0.05

Имя	Значение
Тип	double
На презентации	true
Отображать метку	true
Редактор значения	
Тип элемента - редактора значения	Текст
Специфические	
Единицы измерения (сист. динамика)	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true

Параметр: mu4

Имя	Значение
Основная	
Массив	false
Значение по умолчанию	0.1
Тип	double
На презентации	true
Отображать метку	true
Редактор значения	
Тип элемента - редактора значения	Текст
Специфические	
Единицы измерения (сист. динамика)	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true

Параметр: n0

Имя	Значение
Основная	
Массив	false
Значение по умолчанию	2
Тип	int
На презентации	true
Отображать метку	true
Редактор значения	
Тип элемента - редактора значения	Текст
Специфические	
Единицы измерения (сист. динамика)	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true

Параметр: n1

Имя	Значение
Основная	
Массив	false
Значение по умолчанию	2
Тип	int

Имя	Значение
На презентации	true
Отображать метку	true
Редактор значения	
Тип элемента - редактора значения	Текст
Специфические	
Единицы измерения (сист. динамика)	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true

Параметр: n2

Имя	Значение
Основная	
Массив	false
Значение по умолчанию	3
Тип	int
На презентации	true
Отображать метку	true
Редактор значения	
Тип элемента - редактора значения	Текст
Специфические	
Единицы измерения (сист. динамика)	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true

Параметр: n3

Имя	Значение
Основная	
Массив	false
Значение по умолчанию	3
Тип	int
На презентации	true
Отображать метку	true
Редактор значения	
Тип элемента - редактора значения	Текст
Специфические	
Единицы измерения (сист. динамика)	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true

Параметр: n4

Имя	Значение
Основная	
Массив	false
Значение по умолчанию	4
Тип	int
На презентации	true

Имя	Значение
Отображать метку	true
Редактор значения	
Тип элемента - редактора значения	Текст
Специфические	
Единицы измерения (сист. динамика)	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true

Событие: generateCustomer

Имя	Значение
Основная	
Logging	true
Интенсивность	(lambda : PER_MINUTE)
Тип события	С заданной интенсивностью
На презентации	true
Отображать метку	true
Действие	
Действие	Customer customer = add_customers(); send("Customer entered", customer);

Переменная: d1_count

Имя	Значение
Основная	
Начальное значение	0
Тип	int
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: d2_count

Имя	Значение
Основная	
Начальное значение	0
Тип	int
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true

Имя	Значение
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: d3_count

Имя	Значение
Основная	
Начальное значение	0
Тип	int
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: d4_count

Имя	Значение
Основная	
Начальное значение	0
Тип	int
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: d5_count

Имя	Значение
Основная	
Начальное значение	0
Тип	int
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: general_count_of_transistions

Имя	Значение
Основная	
Начальное значение	0
Тип	long
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: general_count_of_rejected_requests

Имя	Значение
Основная	
Начальное значение	0
Тип	long
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: general_count_of_serviced_requests

Имя	Значение
Основная	
Начальное значение	0
Тип	long
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: count_of_entered_requests

Имя	Значение
Основная	
Начальное значение	0
Тип	long
На презентации	true

Имя	Значение
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: P

Имя	Значение
Основная	
Тип	double
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: intensity_out_of_rejected

Имя	Значение
Основная	
Тип	double
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: intensity_out_of_serviced

Имя	Значение
Основная	
Тип	double
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Имя	Значение
динамика)	

Переменная: p0

Имя	Значение
Основная	
Тип	double
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: p1

Имя	Значение
Основная	
Тип	double
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: p2

Имя	Значение
Основная	
Тип	double
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: p3

Имя	Значение
Основная	
Тип	double

Имя	Значение
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: p4

Имя	Значение
Основная	
Тип	double
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: serviced_count0

Имя	Значение
Основная	
Тип	long
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: serviced_count1

Имя	Значение
Основная	
Тип	long
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true

Имя	Значение
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: serviced_count2

Имя	Значение
Основная	
Тип	long
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: serviced_count3

Имя	Значение
Основная	
Тип	long
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: serviced_count4

Имя	Значение
Основная	
Тип	long
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: rejected_in_queue0

Имя	Значение
Основная	

Имя	Значение
Тип	long
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: rejected_in_queue1

Имя	Значение
Основная	
Тип	long
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: rejected_in_queue2

Имя	Значение
Основная	
Тип	long
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: rejected_in_queue3

Имя	Значение
Основная	
Тип	long
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении	true

Имя	Значение
состояния модели	
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: rejected_in_queue4

Имя	Значение
Основная	
Тип	long
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: intensity_of_leaving_q0

Имя	Значение
Основная	
Тип	double
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: intensity_of_leaving_q1

Имя	Значение
Основная	
Тип	double
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: intensity_of_leaving_q2

Имя	Значение
-----	----------

Имя	Значение
Основная	
Тип	double
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: intensity_of_leaving_q3

Имя	Значение
Основная	
Тип	double
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: intensity_of_leaving_q4

Имя	Значение
Основная	
Тип	double
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: general_count_of_servicing

Имя	Значение
Основная	
Начальное значение	0
Тип	int
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public

Имя	Значение
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: time_in_system

Имя	Значение
Основная	
Начальное значение	0
Тип	double
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: time_in_q0

Имя	Значение
Основная	
Начальное значение	0
Тип	double
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: time_in_q1

Имя	Значение
Основная	
Начальное значение	0
Тип	double
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Имя	Значение
динамика)	

Переменная: time_in_q2

Имя	Значение
Основная	
Начальное значение	0
Тип	double
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: time_in_q3

Имя	Значение
Основная	
Начальное значение	0
Тип	double
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: time_in_q4

Имя	Значение
Основная	
Начальное значение	0
Тип	double
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: time_in_s0

Имя	Значение
Основная	
Начальное значение	0
Тип	double
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: time_in_s1

Имя	Значение
Основная	
Начальное значение	0
Тип	double
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: time_in_s2

Имя	Значение
Основная	
Начальное значение	0
Тип	double
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: time_in_s3

Имя	Значение
Основная	
Начальное значение	0
Тип	double
На презентации	true

Имя	Значение
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: time_in_s4

Имя	Значение
Основная	
Начальное значение	0
Тип	double
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: count_in_queue0

Имя	Значение
Основная	
Начальное значение	0
Тип	int
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: count_in_queue1

Имя	Значение
Основная	
Начальное значение	0
Тип	int
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false

Имя	Значение
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: count_in_queue2

Имя	Значение
Основная	
Начальное значение	0
Тип	int
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: count_in_queue3

Имя	Значение
Основная	
Начальное значение	0
Тип	int
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: count_in_queue4

Имя	Значение
Основная	
Начальное значение	0
Тип	int
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: average_time_in_s0

Имя	Значение
Основная	
Начальное значение	0
Тип	double
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: average_time_in_s1

Имя	Значение
Основная	
Начальное значение	0
Тип	double
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: average_time_in_s2

Имя	Значение
Основная	
Начальное значение	0
Тип	double
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: average_time_in_s3

Имя	Значение
Основная	

Имя	Значение
Начальное значение	0
Тип	double
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: average_time_in_s4

Имя	Значение
Основная	
Начальное значение	0
Тип	double
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: average_time_in_system

Имя	Значение
Основная	
Начальное значение	0
Тип	double
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: s_stay_time

Имя	Значение
Основная	
Начальное значение	0
Тип	double
На презентации	true
Отображать метку	true

Имя	Значение
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: s_stay_flag

Имя	Значение
Основная	
Начальное значение	true
Тип	boolean
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: s_last_stay

Имя	Значение
Основная	
Начальное значение	0
Тип	double
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Коллекция: q1

Имя	Значение
Основная	
Начальное содержимое	{}
Начальное содержимое	{}
Тип элементов	Customer
Класс коллекции	ArrayList
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public

Имя	Значение
Сохранять при сохранении состояния модели	true

Коллекция: q2

Имя	Значение
Основная	
Начальное содержимое	{}
Начальное содержимое	{}
Тип элементов	Customer
Класс коллекции	ArrayList
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Сохранять при сохранении состояния модели	true

Коллекция: q3

Имя	Значение
Основная	
Начальное содержимое	{}
Начальное содержимое	{}
Тип элементов	Customer
Класс коллекции	ArrayList
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Сохранять при сохранении состояния модели	true

Коллекция: q4

Имя	Значение
Основная	
Начальное содержимое	{}
Начальное содержимое	{}
Тип элементов	Customer
Класс коллекции	ArrayList
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Сохранять при сохранении состояния модели	true

Коллекция: q5

Имя	Значение
-----	----------

Имя	Значение
Основная	
Начальное содержимое	{}
Начальное содержимое	{}
Тип элементов	Customer
Класс коллекции	ArrayList
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Сохранять при сохранении состояния модели	true

Коллекция: sq1

Имя	Значение
Основная	
Начальное содержимое	{}
Начальное содержимое	{}
Тип элементов	Customer
Класс коллекции	ArrayList
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Сохранять при сохранении состояния модели	true

Коллекция: sq2

Имя	Значение
Основная	
Начальное содержимое	{}
Начальное содержимое	{}
Тип элементов	Customer
Класс коллекции	ArrayList
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Сохранять при сохранении состояния модели	true

Коллекция: sq3

Имя	Значение
Основная	
Начальное содержимое	{}
Начальное содержимое	{}
Тип элементов	Customer
Класс коллекции	ArrayList

Имя	Значение
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Сохранять при сохранении состояния модели	true

Коллекция: sq4

Имя	Значение
Основная	
Начальное содержимое	{}
Начальное содержимое	{}
Тип элементов	Customer
Класс коллекции	ArrayList
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Сохранять при сохранении состояния модели	true

Коллекция: sq5

Имя	Значение
Основная	
Начальное содержимое	{}
Начальное содержимое	{}
Тип элементов	Customer
Класс коллекции	ArrayList
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Сохранять при сохранении состояния модели	true

Столбиковая диаграмма: chart2

Имя	Значение
Основная	
Масштаб	Авто
Блокировать	false
На верхнем уровне	true
Обновление данных	
Обновлять автоматически	true
ANALYSIS_UPDATE_TIME_PROPERTIES	- Recurring Event Properties
Внешний вид	
Относительная ширина	0.8

Имя	Значение
Вертик. расположение меток	DEFAULT
Метки: Цвет текста	darkGray
Область диаграммы: цвет сетки	darkGray
Местоположение и размер	
x	1240.0
Ширина	220.0
y	70.0
Высота	260.0
Легенда	
Отображать легенду	true
Размер легенды	110.0
Легенда: цвет текста	black
Область диаграммы	
Смещение по оси X	20.0
Ширина области диаграммы	200.0
Смещение по оси Y	10.0
Высота области диаграммы	130.0
Область диаграммы: цвет фона	white
Цвет границы области диаграммы	black
Специфические	
Отображать метку	false

Элементы данных:

Заголовок	Цвет	Значение
Интенсивность покидания 0	red	intensity_of_leaving_q0
Интенсивность покидания 1	gold	intensity_of_leaving_q1
Интенсивность покидания 2	yellowGreen	intensity_of_leaving_q2
Интенсивность покидания 3	dodgerBlue	intensity_of_leaving_q3
Интенсивность покидания 4	magenta	intensity_of_leaving_q4

Столбиковая диаграмма: chart4

Имя	Значение
Основная	
Масштаб	Авто
Блокировать	false
На верхнем уровне	true
Обновление данных	
Обновлять автоматически	true
ANALYSIS_UPDATE_TIME_PROPERTIES	- Recurring Event Properties
Внешний вид	
Относительная ширина	0.8
Вертик. расположение меток	DEFAULT
Метки: Цвет текста	darkGray
Область диаграммы: цвет сетки	darkGray
Местоположение и размер	

Имя	Значение
x	1220.0
Ширина	230.0
y	680.0
Высота	280.0
Легенда	
Отображать легенду	true
Размер легенды	120.0
Легенда: цвет текста	black
Область диаграммы	
Смещение по оси X	30.0
Ширина области диаграммы	200.0
Смещение по оси Y	10.0
Высота области диаграммы	140.0
Область диаграммы: цвет фона	white
Цвет границы области диаграммы	black
Специфические	
Отображать метку	false

Элементы данных:

Заголовок	Цвет	Значение
Ср число в очереди 0	red	average_count_in_q0.mean()
Ср число в очереди 1	yellow	average_count_in_q1.mean()
Ср число в очереди 2	yellowGreen	average_count_in_q2.mean()
Ср число в очереди 3	dodgerBlue	average_count_in_q3.mean()
Ср число в очереди 4	magenta	average_count_in_q4.mean()

Столбиковая диаграмма: chart3

Имя	Значение
Основная	
Масштаб	Авто
Блокировать	false
На верхнем уровне	true
Обновление данных	
Обновлять автоматически	true
ANALYSIS_UPDATE_TIME_PROPERTIES	- Recurring Event Properties
Внешний вид	
Относительная ширина	0.8
Вертик. расположение меток	DEFAULT
Метки: Цвет текста	darkGray
Область диаграммы: цвет сетки	darkGray
Местоположение и размер	
x	1220.0
Ширина	230.0
y	370.0
Высота	280.0

Имя	Значение
Легенда	
Отображать легенду	true
Размер легенды	120.0
Легенда: цвет текста	black
Область диаграммы	
Смещение по оси X	30.0
Ширина области диаграммы	200.0
Смещение по оси Y	10.0
Высота области диаграммы	140.0
Область диаграммы: цвет фона	white
Цвет границы области диаграммы	black
Специфические	
Отображать метку	false

Элементы данных:

Заголовок	Цвет	Значение
Ср число в ПОЗ 0	red	average_count_buzy_channels0.mean()
Ср число в ПОЗ 1	yellow	average_count_buzy_channels1.mean()
Ср число в ПОЗ 2	yellowGreen	average_count_buzy_channels2.mean()
Ср число в ПОЗ 3	dodgerBlue	average_count_buzy_channels3.mean()
Ср число в ПОЗ 4	magenta	average_count_buzy_channels4.mean()

Столбиковая диаграмма: chart

Имя	Значение
Основная	
Масштаб	Авто
Блокировать	false
На верхнем уровне	true
Обновление данных	
Обновлять автоматически	true
ANALYSIS_UPDATE_TIME_PROPERTIES	- Recurring Event Properties
Внешний вид	
Относительная ширина	0.8
Горизонт. расположение меток	DEFAULT
Метки: Цвет текста	darkGray
Область диаграммы: цвет сетки	darkGray
Местоположение и размер	
x	1120.0
Ширина	260.0
y	1080.0
Высота	210.0
Легенда	
Отображать легенду	true
Размер легенды	30.0
Легенда: цвет текста	black
Область диаграммы	
Смещение по оси X	50.0

Имя	Значение
Ширина области диаграммы	180.0
Смещение по оси Y	30.0
Высота области диаграммы	120.0
Область диаграммы: цвет фона	white
Цвет границы области диаграммы	black
Специфические	
Отображать метку	false

Элементы данных:

Заголовок	Цвет	Значение
Среднее время пребывания заявки в S	mediumSeaGreen	average_time_in_system

Временной график: plot6

Имя	Значение
Основная	
Блокировать	false
На верхнем уровне	true
Обновление данных	
Обновлять автоматически	true
ANALYSIS_UPDATE_TIME_PROPERTIES	- Recurring Event Properties
Кол-во хранимых значений	100
Масштаб	
Временной диапазон	100
Время	единицы мод. времени
Вертикальная шкала	Авто
Внешний вид	
Горизонт. расположение меток	DEFAULT
Вертик. расположение меток	DEFAULT
Формат метки	Единицы модельного времени
Метки: Цвет текста	darkGray
Область диаграммы: цвет сетки	darkGray
Рисовать линию	true
Заливка области под линией	false
Интерполяция	Линейный
Местоположение и размер	
x	860.0
Ширина	270.0
y	1080.0
Высота	210.0
Легенда	
Отображать легенду	true
Размер легенды	30.0
Легенда: цвет текста	black
Область диаграммы	
Смещение по оси X	50.0
Ширина области диаграммы	190.0

Имя	Значение
Смещение по оси Y	30.0
Высота области диаграммы	120.0
Область диаграммы: цвет фона	white
Цвет границы области диаграммы	black
Специфические	
Временное окно сдвигается	Непрерывно
Отображать метку	false
Logging	true

Элементы данных:

Заголовок	Тип	Набор данных / Значение	Стиль Точки	Цвет	Лини	Ширина	Интерполяции
Среднее число заявок на обслуживании	value	average_count_of_serviced_requests.mean()	NONE	red	true	1.0	LINEAR

Временной график: plot4

Имя	Значение
Основная	
Блокировать	false
На верхнем уровне	true
Обновление данных	
Обновлять автоматически	true
ANALYSIS_UPDATE_TIME_PROPERTIES	- Recurring Event Properties
Кол-во хранимых значений	100
Масштаб	
Временной диапазон	100
Время	единицы мод. времени
Вертикальная шкала	Авто
Внешний вид	
Горизонт. расположение меток	DEFAULT
Вертик. расположение меток	DEFAULT
Формат метки	Единицы модельного времени
Метки: Цвет текста	darkGray
Область диаграммы: цвет сетки	darkGray
Рисовать линию	true
Заливка области под линией	false
Интерполяция	Линейный
Местоположение и размер	
x	360.0
Ширина	260.0
y	1080.0
Высота	210.0
Легенда	
Отображать легенду	true
Размер легенды	30.0
Легенда: цвет текста	black
Область диаграммы	
Смещение по оси X	50.0

Имя	Значение
Ширина области диаграммы	180.0
Смещение по оси Y	30.0
Высота области диаграммы	120.0
Область диаграммы: цвет фона	white
Цвет границы области диаграммы	black
Специфические	
Временное окно сдвигается	Непрерывно
Отображать метку	false
Logging	true

Элементы данных:

Заголовок	Тип	Набор данных / Значение	Стиль Точки	Цвет	Лини	Ширина	Интерполяции
Среднее число заявок в S	value	average_count_of_requests_in _system.mean()	NONE	deepPink	true	1.0	LINEAR

Временной график: plot5

Имя	Значение
Основная	
Блокировать	false
На верхнем уровне	true
Обновление данных	
Обновлять автоматически	true
ANALYSIS_UPDATE_TIME_PROPERTIES	- Recurring Event Properties
Кол-во хранимых значений	100
Масштаб	
Временной диапазон	100
Время	единицы мод. времени
Вертикальная шкала	Авто
Внешний вид	
Горизонт. расположение меток	DEFAULT
Вертик. расположение меток	DEFAULT
Формат метки	Единицы модельного времени
Метки: Цвет текста	darkGray
Область диаграммы: цвет сетки	darkGray
Рисовать линию	true
Заливка области под линией	false
Интерполяция	Линейный
Местоположение и размер	
x	590.0
Ширина	260.0
y	1080.0
Высота	210.0
Легенда	
Отображать легенду	true
Размер легенды	30.0
Легенда: цвет текста	black
Область диаграммы	
Смещение по оси X	50.0

Имя	Значение
Ширина области диаграммы	180.0
Смещение по оси Y	30.0
Высота области диаграммы	120.0
Область диаграммы: цвет фона	white
Цвет границы области диаграммы	black
Специфические	
Временное окно сдвигается	Непрерывно
Отображать метку	false
Logging	true

Элементы данных:

Заголовок	Тип	Набор данных / Значение	Стиль Точки	Цвет	Лини	Ширина	Интерполяции
Среднее число заявок в очередях	value	average_count_of_requests_in_queues.mean()	NONE	dodgerBlue	true	1.0	LINEAR

Временная диаграмма с накоплением: chart1

Имя	Значение
Основная	
Блокировать	false
На верхнем уровне	true
Обновление данных	
Обновлять автоматически	true
ANALYSIS_UPDATE_TIME_PROPERTIES	- Recurring Event Properties
Кол-во хранимых значений	100
Масштаб	
Временной диапазон	100
Время	единицы мод. времени
Вертикальная шкала	Авто
Внешний вид	
Горизонт. расположение меток	DEFAULT
Вертик. расположение меток	DEFAULT
Формат метки	Единицы модельного времени
Метки: Цвет текста	darkGray
Область диаграммы: цвет сетки	darkGray
Местоположение и размер	
x	1410.0
Ширина	260.0
y	1080.0
Высота	210.0
Легенда	
Отображать легенду	true
Размер легенды	30.0
Легенда: цвет текста	black
Область диаграммы	
Смещение по оси X	50.0
Ширина области диаграммы	180.0
Смещение по оси Y	30.0
Высота области диаграммы	120.0

Имя	Значение
Область диаграммы: цвет фона	white
Цвет границы области диаграммы	black
Специфические	
Временное окно сдвигается	Непрерывно
Отображать метку	false
Logging	true

Элементы данных:

Заголовок	Тип	Набор данных / Значение	Цвет
Оценка вероятности простоя системы в целом	value	P	mediumOrchid

Статистика: average_count_of_requests_in_system

Имя	Значение
Основная	
Значение	count_of_entered_requests - general_count_of_served_requests - general_count_of_rejected_requests
Дискретная	false
На презентации	true
Обновление данных	
Обновлять автоматически	true
ANALYSIS_UPDATE_TIME_PROPERTIES	- Recurring Event Properties
Logging	true

Статистика: average_count_of_requests_in_queues

Имя	Значение
Основная	
Значение	count_in_queue0 + count_in_queue1 + count_in_queue2 + count_in_queue3 + count_in_queue4
Дискретная	false
На презентации	true
Обновление данных	
Обновлять автоматически	true
ANALYSIS_UPDATE_TIME_PROPERTIES	- Recurring Event Properties
Logging	true

Статистика: average_count_of_served_requests

Имя	Значение
Основная	
Значение	general_count_of_servicing
Дискретная	false
На презентации	true
Обновление данных	
Обновлять автоматически	true
ANALYSIS_UPDATE_TIME_PROPERTIES	- Recurring Event Properties

Имя	Значение
TIES	
Logging	true

Статистика: average_count_in_q0

Имя	Значение
Основная	
Значение	count_in_queue0
Дискретная	true
На презентации	true
Обновление данных	
Обновлять автоматически	true
ANALYSIS_UPDATE_TIME_PROPERTIES	- Recurring Event Properties
Logging	true

Статистика: average_count_in_q1

Имя	Значение
Основная	
Значение	count_in_queue1
Дискретная	true
На презентации	true
Обновление данных	
Обновлять автоматически	true
ANALYSIS_UPDATE_TIME_PROPERTIES	- Recurring Event Properties
Logging	true

Статистика: average_count_in_q2

Имя	Значение
Основная	
Значение	count_in_queue2
Дискретная	true
На презентации	true
Обновление данных	
Обновлять автоматически	true
ANALYSIS_UPDATE_TIME_PROPERTIES	- Recurring Event Properties
Logging	true

Статистика: average_count_in_q3

Имя	Значение
Основная	
Значение	count_in_queue3
Дискретная	true
На презентации	true
Обновление данных	
Обновлять автоматически	true

Имя	Значение
ANALYSIS_UPDATE_TIME_PROPERTIES	- Recurring Event Properties
Logging	true

Статистика: average_count_in_q4

Имя	Значение
Основная	
Значение	count_in_queue4
Дискретная	true
На презентации	true
Обновление данных	
Обновлять автоматически	true
ANALYSIS_UPDATE_TIME_PROPERTIES	- Recurring Event Properties
Logging	true

Статистика: average_count_buzy_channels0

Имя	Значение
Основная	
Значение	d1_count
Дискретная	true
На презентации	true
Обновление данных	
Обновлять автоматически	true
ANALYSIS_UPDATE_TIME_PROPERTIES	- Recurring Event Properties
Logging	true

Статистика: average_count_buzy_channels1

Имя	Значение
Основная	
Значение	d2_count
Дискретная	true
На презентации	true
Обновление данных	
Обновлять автоматически	true
ANALYSIS_UPDATE_TIME_PROPERTIES	- Recurring Event Properties
Logging	true

Статистика: average_count_buzy_channels2

Имя	Значение
Основная	
Значение	d3_count
Дискретная	true
На презентации	true
Обновление данных	

Имя	Значение
Обновлять автоматически	true
ANALYSIS_UPDATE_TIME_PROPERTIES	- Recurring Event Properties
Logging	true

Статистика: average_count_buzy_channels3

Имя	Значение
Основная	
Значение	d4_count
Дискретная	true
На презентации	true
Обновление данных	
Обновлять автоматически	true
ANALYSIS_UPDATE_TIME_PROPERTIES	- Recurring Event Properties
Logging	true

Статистика: average_count_buzy_channels4

Имя	Значение
Основная	
Значение	d5_count
Дискретная	true
На презентации	true
Обновление данных	
Обновлять автоматически	true
ANALYSIS_UPDATE_TIME_PROPERTIES	- Recurring Event Properties
Logging	true

Статистика: average_time_in_q0

Имя	Значение
Основная	
Значение	time_in_q0
Дискретная	false
На презентации	true
Обновление данных	
Обновлять автоматически	true
ANALYSIS_UPDATE_TIME_PROPERTIES	- Recurring Event Properties
Logging	true

Статистика: average_time_in_q1

Имя	Значение
Основная	
Значение	time_in_q1
Дискретная	false
На презентации	true

Имя	Значение
Обновление данных	
Обновлять автоматически	true
ANALYSIS_UPDATE_TIME_PROPERTIES	- Recurring Event Properties
Logging	true

Статистика: average_time_in_q2

Имя	Значение
Основная	
Значение	time_in_q2
Дискретная	false
На презентации	true
Обновление данных	
Обновлять автоматически	true
ANALYSIS_UPDATE_TIME_PROPERTIES	- Recurring Event Properties
Logging	true

Статистика: average_time_in_q3

Имя	Значение
Основная	
Значение	time_in_q3
Дискретная	false
На презентации	true
Обновление данных	
Обновлять автоматически	true
ANALYSIS_UPDATE_TIME_PROPERTIES	- Recurring Event Properties
Logging	true

Статистика: average_time_in_q4

Имя	Значение
Основная	
Значение	time_in_q4
Дискретная	false
На презентации	true
Обновление данных	
Обновлять автоматически	true
ANALYSIS_UPDATE_TIME_PROPERTIES	- Recurring Event Properties
Logging	true

Текст: selectService4

Имя	Значение
Основная	
На презентации	true
Блокировать	false

Имя	Значение
Вложенный значок	false
На верхнем уровне	true
Текст	
Текст	Среднее время ожидания в очереди
Внешний вид	
Цвет	black
Выравнивание	LEFT
Местоположение и размер	
x	450.0
y	140.0
z	0.0
Поворот	0.0
Специфические	
Отображать в	Только в 2D
Отображать метку	false

Текст: selectService2

Имя	Значение
Основная	
На презентации	true
Блокировать	false
Вложенный значок	false
На верхнем уровне	true
Текст	
Текст	Интенсивность входного потока
Внешний вид	
Цвет	black
Выравнивание	LEFT
Местоположение и размер	
x	450.0
y	60.0
z	0.0
Поворот	0.0
Специфические	
Отображать в	Только в 2D
Отображать метку	false

Текст: selectService3

Имя	Значение
Основная	
На презентации	true
Блокировать	false
Вложенный значок	false
На верхнем уровне	true
Текст	
Текст	Количество пунктов обслуживания
Внешний вид	

Имя	Значение
Цвет	black
Выравнивание	LEFT
Местоположение и размер	
x	450.0
y	100.0
z	0.0
Поворот	0.0
Специфические	
Отображать в	Только в 2D
Отображать метку	false

Текст: selectService5

Имя	Значение
Основная	
На презентации	true
Блокировать	false
Вложенный значок	false
На верхнем уровне	true
Текст	
Текст	Клиенты в очередях queue
Внешний вид	
Цвет	black
Выравнивание	LEFT
Местоположение и размер	
x	60.0
y	140.0
z	0.0
Поворот	0.0
Специфические	
Отображать в	Только в 2D
Отображать метку	false

Текст: selectService6

Имя	Значение
Основная	
На презентации	true
Блокировать	false
Вложенный значок	false
На верхнем уровне	true
Текст	
Текст	Клиенты в очередях special_queue
Внешний вид	
Цвет	black
Выравнивание	LEFT
Местоположение и размер	
x	70.0
y	310.0

Имя	Значение
z	0.0
Поворот	0.0
Специфические	
Отображать в	Только в 2D
Отображать метку	false

Текст: selectService7

Имя	Значение
Основная	
На презентации	true
Блокировать	false
Вложенный значок	false
На верхнем уровне	true
Текст	
Текст	Количество клиентов ПОЗ delay
Внешний вид	
Цвет	black
Выравнивание	LEFT
Местоположение и размер	
x	60.0
y	470.0
z	0.0
Поворот	0.0
Специфические	
Отображать в	Только в 2D
Отображать метку	false

Текст: selectService8

Имя	Значение
Основная	
На презентации	true
Блокировать	false
Вложенный значок	false
На верхнем уровне	true
Текст	
Текст	Количества каналов в устройствах обслуживания
Внешний вид	
Цвет	black
Выравнивание	LEFT
Местоположение и размер	
x	450.0
y	370.0
z	0.0
Поворот	0.0
Специфические	
Отображать в	Только в 2D
Отображать метку	false

Текст: selectService9

Имя	Значение
Основная	
На презентации	true
Блокировать	false
Вложенный значок	false
На верхнем уровне	true
Текст	
Текст	Интенсивности обслуживания в каналах
Внешний вид	
Цвет	black
Выравнивание	LEFT
Местоположение и размер	
x	450.0
y	190.0
z	0.0
Поворот	0.0
Специфические	
Отображать в	Только в 2D
Отображать метку	false

Текст: selectService13

Имя	Значение
Основная	
На презентации	true
Блокировать	false
Вложенный значок	false
На верхнем уровне	true
Текст	
Текст	Событие, генерирующее агентов с заданной интенсивностью
Внешний вид	
Цвет	black
Выравнивание	LEFT
Местоположение и размер	
x	30.0
y	60.0
z	0.0
Поворот	0.0
Специфические	
Отображать в	Только в 2D
Отображать метку	false

Текст: selectService14

Имя	Значение
Основная	
На презентации	true
Блокировать	false

Имя	Значение
Вложенный значок	false
На верхнем уровне	true
Текст	
Текст	Характеристики для системы в целом
Внешний вид	
Цвет	black
Выравнивание	LEFT
Местоположение и размер	
x	450.0
y	560.0
z	0.0
Поворот	0.0
Специфические	
Отображать в	Только в 2D
Отображать метку	false

Текст: selectService15

Имя	Значение
Основная	
На презентации	true
Блокировать	false
Вложенный значок	false
На верхнем уровне	true
Текст	
Текст	Время в каждой очереди
Внешний вид	
Цвет	black
Выравнивание	LEFT
Местоположение и размер	
x	60.0
y	640.0
z	0.0
Поворот	0.0
Специфические	
Отображать в	Только в 2D
Отображать метку	false

Текст: selectService10

Имя	Значение
Основная	
На презентации	true
Блокировать	false
Вложенный значок	false
На верхнем уровне	true
Текст	
Текст	Интенсивность потока покидания очереди
Внешний вид	

Имя	Значение
Цвет	black
Выравнивание	LEFT
Местоположение и размер	
x	1230.0
y	50.0
z	0.0
Поворот	0.0
Специфические	
Отображать в	Только в 2D
Отображать метку	false

Текст: selectService16

Имя	Значение
Основная	
На презентации	true
Блокировать	false
Вложенный значок	false
На верхнем уровне	true
Текст	
Текст	Среднее время ожидания заявки в очереди к ПОЗ
Внешний вид	
Цвет	black
Выравнивание	LEFT
Местоположение и размер	
x	840.0
y	790.0
z	0.0
Поворот	0.0
Специфические	
Отображать в	Только в 2D
Отображать метку	false

Текст: selectService17

Имя	Значение
Основная	
На презентации	true
Блокировать	false
Вложенный значок	false
На верхнем уровне	true
Текст	
Текст	Среднее число занятых каналов
Внешний вид	
Цвет	black
Выравнивание	LEFT
Местоположение и размер	
x	1230.0
y	350.0

Имя	Значение
z	0.0
Поворот	0.0
Специфические	
Отображать в	Только в 2D
Отображать метку	false

Текст: selectService18

Имя	Значение
Основная	
На презентации	true
Блокировать	false
Вложенный значок	false
На верхнем уровне	true
Текст	
Текст	Среднее число заявок в очереди
Внешний вид	
Цвет	black
Выравнивание	LEFT
Местоположение и размер	
x	1230.0
y	650.0
z	0.0
Поворот	0.0
Специфические	
Отображать в	Только в 2D
Отображать метку	false

Текст: selectService11

Имя	Значение
Основная	
На презентации	true
Блокировать	false
Вложенный значок	false
На верхнем уровне	true
Текст	
Текст	Оценка вероятности простоя для каждого устройства
Внешний вид	
Цвет	black
Выравнивание	LEFT
Местоположение и размер	
x	840.0
y	50.0
z	0.0
Поворот	0.0
Специфические	
Отображать в	Только в 2D

Имя	Значение
Отображать метку	false

Текст: selectService19

Имя	Значение
Основная	
На презентации	true
Блокировать	false
Вложенный значок	false
На верхнем уровне	true
Текст	
Текст	Среднее время пребывания заявки в ПОЗ
Внешний вид	
Цвет	black
Выравнивание	LEFT
Местоположение и размер	
x	840.0
y	610.0
z	0.0
Поворот	0.0
Специфические	
Отображать в	Только в 2D
Отображать метку	false

Текст: selectService12

Имя	Значение
Основная	
На презентации	true
Блокировать	false
Вложенный значок	false
На верхнем уровне	true
Текст	
Текст	Число обслуженных заявок для каждого ПОЗ
Внешний вид	
Цвет	black
Выравнивание	LEFT
Местоположение и размер	
x	840.0
y	230.0
z	0.0
Поворот	0.0
Специфические	
Отображать в	Только в 2D
Отображать метку	false

Текст: selectService20

Имя	Значение
-----	----------

Имя	Значение
Основная	
На презентации	true
Блокировать	false
Вложенный значок	false
На верхнем уровне	true
Текст	
Текст	Число заявок, покинувших очередь необслуженными (ПОЗ)
Внешний вид	
Цвет	black
Выравнивание	LEFT
Местоположение и размер	
x	840.0
y	410.0
z	0.0
Поворот	0.0
Специфические	
Отображать в	Только в 2D
Отображать метку	false

Текст: selectService23

Имя	Значение
Основная	
На презентации	true
Блокировать	false
Вложенный значок	false
На верхнем уровне	true
Текст	
Текст	Число заявок на обслуживании
Внешний вид	
Цвет	black
Выравнивание	LEFT
Местоположение и размер	
x	60.0
y	980.0
z	0.0
Поворот	0.0
Специфические	
Отображать в	Только в 2D
Отображать метку	false

Текст: selectService24

Имя	Значение
Основная	
На презентации	true
Блокировать	false
Вложенный значок	false

Имя	Значение
На верхнем уровне	true
Текст	
Текст	Время заявок в системе
Внешний вид	
Цвет	black
Выравнивание	LEFT
Местоположение и размер	
x	60.0
y	1020.0
z	0.0
Поворот	0.0
Специфические	
Отображать в	Только в 2D
Отображать метку	false

Текст: selectService21

Имя	Значение
Основная	
На презентации	true
Блокировать	false
Вложенный значок	false
На верхнем уровне	true
Текст	
Текст	Время в каждом ПОЗ
Внешний вид	
Цвет	black
Выравнивание	LEFT
Местоположение и размер	
x	60.0
y	800.0
z	0.0
Поворот	0.0
Специфические	
Отображать в	Только в 2D
Отображать метку	false

Текст: selectService25

Имя	Значение
Основная	
На презентации	true
Блокировать	false
Вложенный значок	false
На верхнем уровне	true
Текст	
Текст	Число заявок в каждой очереди
Внешний вид	
Цвет	black

Имя	Значение
Выравнивание	LEFT
Местоположение и размер	
x	60.0
y	1060.0
z	0.0
Поворот	0.0
Специфические	
Отображать в	Только в 2D
Отображать метку	false

Текст: selectService26

Имя	Значение
Основная	
На презентации	true
Блокировать	false
Вложенный значок	false
На верхнем уровне	true
Текст	
Текст	Время простоя системы
Внешний вид	
Цвет	black
Выравнивание	LEFT
Местоположение и размер	
x	60.0
y	1220.0
z	0.0
Поворот	0.0
Специфические	
Отображать в	Только в 2D
Отображать метку	false

Связь с агентами: connections

Имя	Значение
Основная	
На презентации	true
Отображать метку	true
Взаимодействие	
Тип сообщения	Object
Анимация	
Рисовать линию	false

Тип агента: Customer

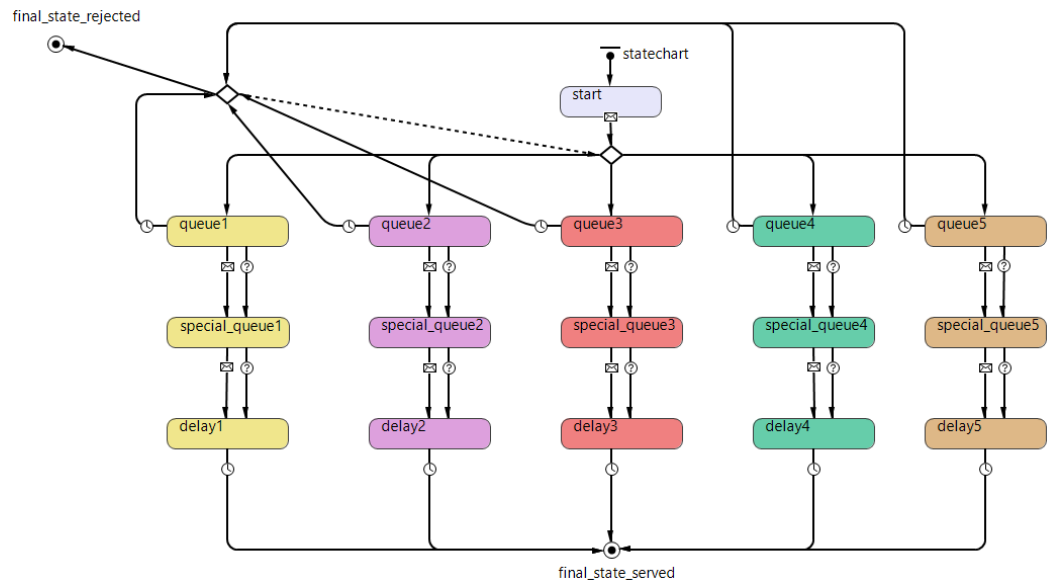
Имя	Значение
Агент в диаграмме процесса	
Использовать в диаграммах процесса как	Агент

Имя	Значение
Размеры и движение	
Скорость	(10 : MPS)
Поворачивать анимацию согласно направлению движения	true
Также наклонять и вертикально	true
Пространство и сеть	
Тип пространства	Непрерывное
Java для экспертов	
Параметр класса	false
Специфические	
Logging	true
Автоматич. создание наборов данных	true
AOC_DATASETS_UPDATE_TIME_PROPERTIES	- Recurring Event Properties
Ограничить количество хранимых значений	false

main

connections

✖



Выбор очереди

where_to_go

choseWhereToGo

Количество попыток

attempts

Номер предыдущей очереди

previous_queue

d_enter_time

q_enter_time

s_enter_time

Масштаб: scale

Имя	Значение
Основная	
Единица измерения	м
Масштаб	10.0
Тип	Определяется графически
Длина, пикс.	100.0
На презентации	false
Блокировать	false
На верхнем уровне	false
Местоположение и размер	
x	0.0
y	-150.0
Поворот	0.0

Функция: choseWhereToGo

Имя	Значение
Основная	
Тип возвращаемого значения:	Действие (не возвращает ничего)
На презентации	true
Отображать метку	true
Тело функции	
Тело	<pre>int[] queue_counts = {main.q1.size() + main.sq1.size(), main.q2.size() + main.sq2.size(), main.q3.size() + main.sq3.size(), main.q4.size() + main.sq4.size(), main.q5.size() + main.sq5.size()}; int min_queue = (this.previous_queue - 1 <= 0) ? this.previous_queue + 1 : this.previous_queue - 1; boolean flag = false; for (int i = 0; i < queue_counts.length; i++) { if (i != this.previous_queue && queue_counts[i] <= queue_counts[min_queue - 1]) { min_queue = i + 1; if (!flag) flag = true; } } if (flag) { this.where_to_go = min_queue; } else { int queue_num; do { queue_num = uniform_discr(1, main.M); } while(queue_num == this.previous_queue); this.where_to_go = queue_num; }</pre>
Специфические	
Уровень доступа	по умолчанию
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: where_to_go

Имя	Значение
Основная	
Начальное значение	0
Тип	int
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: attempts

Имя	Значение
Основная	
Начальное значение	0
Тип	int
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: previous_queue

Имя	Значение
Основная	
Начальное значение	0
Тип	int
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: d_enter_time

Имя	Значение
Основная	
Начальное значение	0
Тип	double
На презентации	true

Имя	Значение
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: q_enter_time

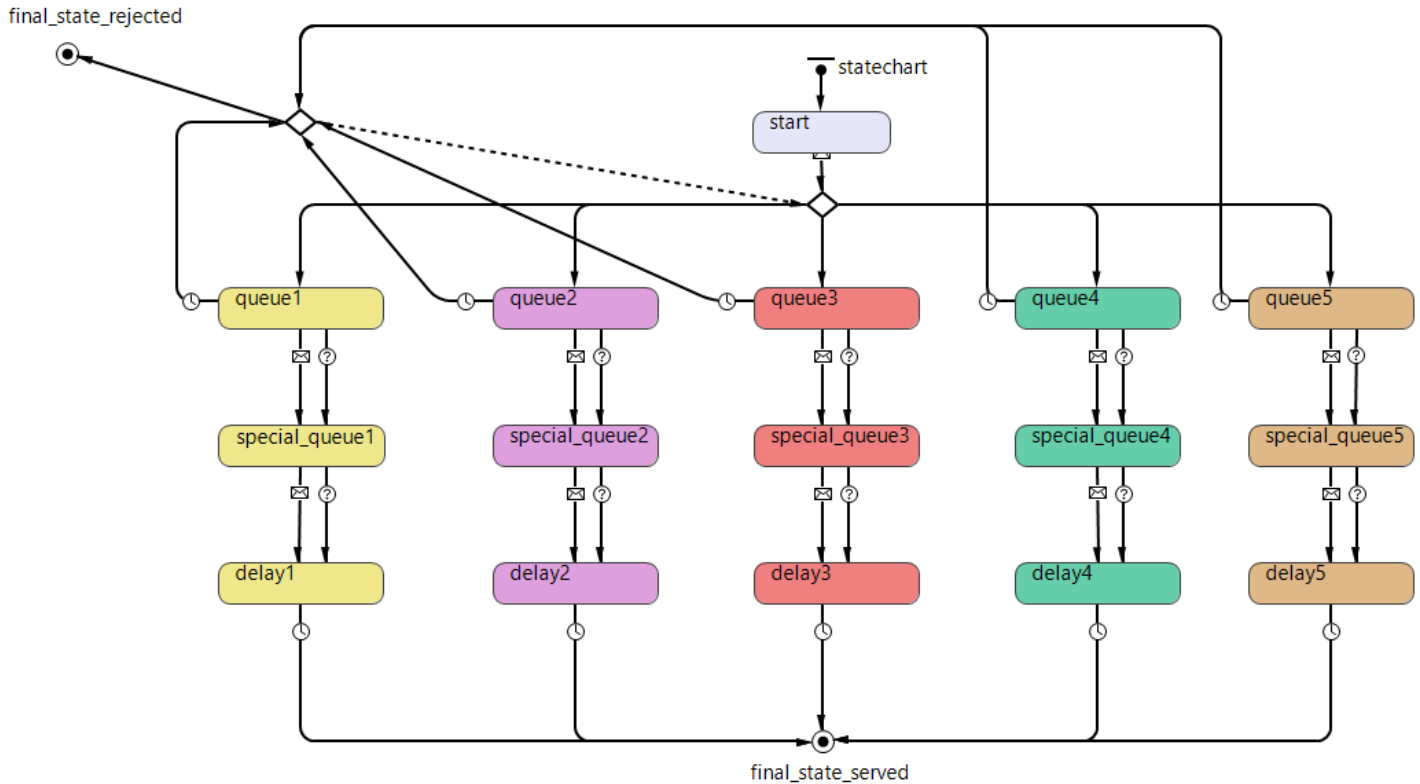
Имя	Значение
Основная	
Начальное значение	0
Тип	double
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Переменная: s_enter_time

Имя	Значение
Основная	
Начальное значение	0
Тип	double
На презентации	true
Отображать метку	true
Специфические	
Уровень доступа	public
Константа	false
Сохранять при сохранении состояния модели	true
Единицы измерения (сист. динамика)	false

Начало диаграммы состояний: statechart

Имя	Значение
Основная	
Logging	true
На презентации	true
Отображать метку	true



Переход: transition

Имя	Значение
Основная	
Равняется	"Customer entered"
Имя класса	При получении заданного сообщения:
Тип сообщения	String
Тип события	При получении сообщения
Отображать метку	false

Переход: transition1

Имя	Значение
Основная	
Условие	where_to_go == 1
Переход по умолчанию	false
Отображать метку	false

Переход: transition2

Имя	Значение
Основная	
Действие	main.q1.remove(0);
Равняется	"move to sq1"
Имя класса	При получении заданного сообщения:
Тип сообщения	String
Тип события	При получении сообщения
Отображать метку	false

Переход: transition4

Имя	Значение
Основная	
Действие	if (main.q1.size() > 0) main.q1.get(0).statechart.fireEvent("move to sq1"); main.sq1.remove(0);
Равняется	"move to d1"
Имя класса	При получении заданного сообщения:
Тип сообщения	String
Тип события	При получении сообщения
Отображать метку	false

Переход: transition5

Имя	Значение
Основная	
Действие	if (main.sq1.size() > 0) main.sq1.get(0).statechart.fireEvent("move to d1"); main.d1_count--; //every service point main.serviced_count0++; main.time_in_s0 += time(MINUTE) - this.d_enter_time; main.average_time_in_s0 = main.time_in_s0 / main.serviced_count0;
Таймаут	(exponential(main.mu0) : MINUTE)
Тип события	По таймауту
Отображать метку	false

Переход: transition23

Имя	Значение
Основная	
Действие	main.sq1.remove(0);
Условие	main.d1_count < main.n0
Тип события	При выполнении условия
Отображать метку	false

Переход: transition3

Имя	Значение
Основная	
Действие	this.attempts--; this.previous_queue = 1; main.q1.remove(main.q1.indexOf(this)); //every service point if (this.attempts == 0) main.rejected_in_queue0++; main.count_in_queue0--; main.time_in_q0 = time(MINUTE) - this.q_enter_time; main.intensity_of_leaving_q0 = main.rejected_in_queue0 / time();
Таймаут	(main.T : MINUTE)
Тип события	По таймауту
Отображать метку	false

Переход: transition26

Имя	Значение
Основная	
Действие	//system main.general_count_of_transistions++;
Переход по умолчанию	true
Отображать метку	false

Переход: transition32

Имя	Значение
Основная	
Условие	this.attempts == 0
Переход по умолчанию	false
Отображать метку	false

Переход: transition22

Имя	Значение
Основная	
Действие	main.q1.remove(0);
Условие	main.sq1.size() < 3
Тип события	При выполнении условия
Отображать метку	false

Переход: transition6

Имя	Значение
Основная	
Условие	where_to_go == 2
Переход по умолчанию	false
Отображать метку	false

Переход: transition7

Имя	Значение
Основная	
Действие	main.q2.remove(0);
Равняется	"move to sq2"
Имя класса	При получении заданного сообщения:
Тип сообщения	String
Тип события	При получении сообщения
Отображать метку	false

Переход: transition8

Имя	Значение
Основная	
Действие	if (main.q2.size() > 0) main.q2.get(0).statechart.fireEvent("move to sq2");

Имя	Значение
	main.sq2.remove(0);
Равняется	"move to d2"
Имя класса	При получении заданного сообщения:
Тип сообщения	String
Тип события	При получении сообщения
Отображать метку	false

Переход: transition9

Имя	Значение
Основная	
Действие	<pre>if (main.sq2.size() > 0) main.sq2.get(0).statechart.fireEvent("move to d2"); main.d2_count--;</pre> <pre>//every service point main.serviced_count1++; main.time_in_s1 += time(MINUTE) - this.d_enter_time; main.average_time_in_s1 = main.time_in_s1 / main.serviced_count1;</pre>
Таймаут	(exponential(main.mu1) : MINUTE)
Тип события	По таймауту
Отображать метку	false

Переход: transition35

Имя	Значение
Основная	
Действие	main.sq2.remove(0);
Условие	main.d2_count < main.n1
Тип события	При выполнении условия
Отображать метку	false

Переход: transition24

Имя	Значение
Основная	
Действие	<pre>this.attempts--;</pre> <pre>this.previous_queue = 2;</pre> <pre>main.q2.remove(main.q2.indexOf(this));</pre> <pre>//every service point if (this.attempts == 0) main.rejected_in_queue1++; main.count_in_queue1--;</pre> <pre>main.time_in_q1 = time(MINUTE) - this.q_enter_time;</pre> <pre>main.intensity_of_leaving_q1 = main.rejected_in_queue1 / time();</pre>
Таймаут	(main.T : MINUTE)
Тип события	По таймауту
Отображать метку	false

Переход: transition31

Имя	Значение
Основная	

Имя	Значение
Действие	main.q2.remove(0);
Условие	main.sq2.size() < 3
Тип события	При выполнении условия
Отображать метку	false

Переход: transition19

Имя	Значение
Основная	
Условие	where_to_go == 3
Переход по умолчанию	false
Отображать метку	false

Переход: transition10

Имя	Значение
Основная	
Действие	main.q3.remove(0);
Равняется	"move to sq3"
Имя класса	При получении заданного сообщения:
Тип сообщения	String
Тип события	При получении сообщения
Отображать метку	false

Переход: transition11

Имя	Значение
Основная	
Действие	if (main.q3.size() > 0) main.q3.get(0).statechart.fireEvent("move to sq3"); main.sq3.remove(0);
Равняется	"move to d3"
Имя класса	При получении заданного сообщения:
Тип сообщения	String
Тип события	При получении сообщения
Отображать метку	false

Переход: transition12

Имя	Значение
Основная	
Действие	if (main.sq3.size() > 0) main.sq3.get(0).statechart.fireEvent("move to d3"); main.d3_count--; //every service point main.serviced_count2++; main.time_in_s2 += time(MINUTE) - this.d_enter_time; main.average_time_in_s2 = main.time_in_s2 / main.serviced_count2;
Таймаут	(exponential(main.mu2) : MINUTE)
Тип события	По таймауту
Отображать метку	false

Переход: transition36

Имя	Значение
Основная	
Действие	main.sq3.remove(0);
Условие	main.d3_count < main.n2
Тип события	При выполнении условия
Отображать метку	false

Переход: transition27

Имя	Значение
Основная	
Действие	<pre>this.attempts--; this.previous_queue = 3; main.q3.remove(main.q3.indexOf(this)); //every service point if (this.attempts == 0) main.rejected_in_queue2++; main.count_in_queue2--; main.time_in_q2 = time(MINUTE) - this.q_enter_time; main.intensity_of_leaving_q2 = main.rejected_in_queue2 / time();</pre>
Таймаут	(main.T : MINUTE)
Тип события	По таймауту
Отображать метку	false

Переход: transition33

Имя	Значение
Основная	
Действие	main.q3.remove(0);
Условие	main.sq3.size() < 3
Тип события	При выполнении условия
Отображать метку	false

Переход: transition20

Имя	Значение
Основная	
Условие	where_to_go == 4
Переход по умолчанию	false
Отображать метку	false

Переход: transition13

Имя	Значение
Основная	
Действие	main.q4.remove(0);
Равняется	"move to sq4"
Имя класса	При получении заданного сообщения:
Тип сообщения	String
Тип события	При получении сообщения

Имя	Значение
Отображать метку	false

Переход: transition14

Имя	Значение
Основная	
Действие	if (main.q4.size() > 0) main.q4.get(0).statechart.fireEvent("move to sq4"); main.sq4.remove(0);
Равняется	"move to d4"
Имя класса	При получении заданного сообщения:
Тип сообщения	String
Тип события	При получении сообщения
Отображать метку	false

Переход: transition15

Имя	Значение
Основная	
Действие	if (main.sq4.size() > 0) main.sq4.get(0).statechart.fireEvent("move to d4"); main.d4_count--; //every service point main.serviced_count3++; main.time_in_s3 += time(MINUTE) - this.d_enter_time; main.average_time_in_s3 = main.time_in_s3 / main.serviced_count3;
Таймаут	(exponential(main.mu3) : MINUTE)
Тип события	По таймауту
Отображать метку	false

Переход: transition37

Имя	Значение
Основная	
Действие	main.sq4.remove(0);
Условие	main.d4_count < main.n3
Тип события	При выполнении условия
Отображать метку	false

Переход: transition28

Имя	Значение
Основная	
Действие	this.attempts--; this.previous_queue = 4; main.q4.remove(main.q4.indexOf(this)); //every service point if (this.attempts == 0) main.rejected_in_queue3++; main.count_in_queue3--; main.time_in_q3 = time(MINUTE) - this.q_enter_time; main.intensity_of_leaving_q3 = main.rejected_in_queue3 / time();
Таймаут	(main.T : MINUTE)

Имя	Значение
Тип события	По таймауту
Отображать метку	false

Переход: transition34

Имя	Значение
Основная	
Действие	main.q4.remove(0);
Условие	main.sq4.size() < 3
Тип события	При выполнении условия
Отображать метку	false

Переход: transition21

Имя	Значение
Основная	
Условие	where_to_go == 5
Переход по умолчанию	false
Отображать метку	false

Переход: transition16

Имя	Значение
Основная	
Действие	main.q5.remove(0);
Равняется	"move to sq5"
Имя класса	При получении заданного сообщения:
Тип сообщения	String
Тип события	При получении сообщения
Отображать метку	false

Переход: transition17

Имя	Значение
Основная	
Действие	if (main.q5.size() > 0) main.q5.get(0).statechart.fireEvent("move to sq5"); main.sq5.remove(0);
Равняется	"move to d5"
Имя класса	При получении заданного сообщения:
Тип сообщения	String
Тип события	При получении сообщения
Отображать метку	false

Переход: transition18

Имя	Значение
Основная	
Действие	if (main.sq5.size() > 0) main.sq5.get(0).statechart.fireEvent("move to d5"); main.d5_count--;

Имя	Значение
	<pre>//every service point main.serviced_count4++; main.time_in_s4 += time(MINUTE) - this.d_enter_time; main.average_time_in_s4 = main.time_in_s4 / main.serviced_count4;</pre>
Таймаут	(exponential(main.mu4) : MINUTE)
Тип события	По таймауту
Отображать метку	false

Переход: transition25

Имя	Значение
Основная	
Действие	main.sq5.remove(0);
Условие	main.d5_count < main.n4
Тип события	При выполнении условия
Отображать метку	false

Переход: transition30

Имя	Значение
Основная	
Действие	<pre>this.attempts--; this.previous_queue = 5; main.q5.remove(main.q5.indexOf(this)); //every service point if (this.attempts == 0) main.rejected_in_queue4++; main.count_in_queue4--; main.time_in_q4 = time(MINUTE) - this.q_enter_time; main.intensity_of_leaving_q4 = main.rejected_in_queue4 / time();</pre>
Таймаут	(main.T : MINUTE)
Тип события	По таймауту
Отображать метку	false

Переход: transition29

Имя	Значение
Основная	
Действие	main.q5.remove(0);
Условие	main.sq5.size() < 3
Тип события	При выполнении условия
Отображать метку	false

Состояние: start

Имя	Значение
Основная	
Действие при входе	<pre>this.attempts = uniform_discr(1, main.M + 1); //system if (main.s_stay_flag) { main.s_stay_time += time(MINUTE) - main.s_last_stay; main.s_stay_flag = false;</pre>

Имя	Значение
	<pre> } main.count_of_entered_requests += 1; this.s_enter_time = time(MINUTE); </pre>
Цвет заливки	lavender
Отображать метку	true

Состояние: queue1

Имя	Значение
Основная	
Действие при входе	<pre> main.q1.add(this); //every service point main.count_in_queue0++; this.q_enter_time = time(MINUTE); </pre>
Цвет заливки	khaki
Отображать метку	true

Состояние: special_queue1

Имя	Значение
Основная	
Действие при выходе	<pre> //every service point main.count_in_queue0--; main.time_in_q0 = time(MINUTE) - this.q_enter_time; </pre>
Действие при входе	<pre> main.sq1.add(this); </pre>
Цвет заливки	khaki
Отображать метку	true

Состояние: delay1

Имя	Значение
Основная	
Действие при выходе	<pre> //system main.general_count_of_servicing--; </pre>
Действие при входе	<pre> main.d1_count++; //system main.general_count_of_servicing++; //every service point this.d_enter_time = time(MINUTE); main.p0 = 1 - main.average_time_in_s0 * main.serviced_count0 / main.n0 / time(); </pre>
Цвет заливки	khaki
Отображать метку	true

Состояние: queue2

Имя	Значение
Основная	
Действие при входе	<pre> main.q2.add(this); //every service point main.count_in_queue1++; this.q_enter_time = time(MINUTE); </pre>

Имя	Значение
Цвет заливки	plum
Отображать метку	true

Состояние: special_queue2

Имя	Значение
Основная	
Действие при выходе	//every service point main.count_in_queue1--; main.time_in_q1 = time(MINUTE) - this.q_enter_time;
Действие при входе	main.sq2.add(this);
Цвет заливки	plum
Отображать метку	true

Состояние: delay2

Имя	Значение
Основная	
Действие при выходе	//system main.general_count_of_servicing--;
Действие при входе	main.d2_count++; //system main.general_count_of_servicing++; //every service point this.d_enter_time = time(MINUTE); main.p1 = 1 - main.average_time_in_s1 * main.serviced_count1 / main.n1 / time();
Цвет заливки	plum
Отображать метку	true

Состояние: queue3

Имя	Значение
Основная	
Действие при входе	main.q3.add(this); //every service point main.count_in_queue2++; this.q_enter_time = time(MINUTE);
Цвет заливки	lightCoral
Отображать метку	true

Состояние: special_queue3

Имя	Значение
Основная	
Действие при выходе	//every service point main.count_in_queue2--; main.time_in_q2 = time(MINUTE) - this.q_enter_time;
Действие при входе	main.sq3.add(this);
Цвет заливки	lightCoral
Отображать метку	true

Состояние: delay3

Имя	Значение
Основная	
Действие при выходе	//system main.general_count_of_servicing--;
Действие при входе	main.d3_count++; //system main.general_count_of_servicing++; //every service point this.d_enter_time = time(MINUTE); main.p2 = 1 - main.average_time_in_s2 * main.serviced_count2 / main.n2 / time();
Цвет заливки	lightCoral
Отображать метку	true

Состояние: queue4

Имя	Значение
Основная	
Действие при входе	main.q4.add(this); //every service point main.count_in_queue3++; this.q_enter_time = time(MINUTE);
Цвет заливки	mediumAquaMarine
Отображать метку	true

Состояние: special_queue4

Имя	Значение
Основная	
Действие при выходе	//every service point main.count_in_queue3--; main.time_in_q3 = time(MINUTE) - this.q_enter_time;
Действие при входе	main.sq4.add(this);
Цвет заливки	mediumAquaMarine
Отображать метку	true

Состояние: delay4

Имя	Значение
Основная	
Действие при выходе	//system main.general_count_of_servicing--;
Действие при входе	main.d4_count++; //system main.general_count_of_servicing++; //every service point this.d_enter_time = time(MINUTE); main.p3 = 1 - main.average_time_in_s3 * main.serviced_count3 / main.n3 / time();
Цвет заливки	mediumAquaMarine

Имя	Значение
Отображать метку	true

Состояние: queue5

Имя	Значение
Основная	
Действие при входе	<pre>main.q5.add(this); //every service point main.count_in_queue4++; this.q_enter_time = time(MINUTE);</pre>
Цвет заливки	burlyWood
Отображать метку	true

Состояние: special_queue5

Имя	Значение
Основная	
Действие при выходе	<pre>//every service point main.count_in_queue4--; main.time_in_q4 = time(MINUTE) - this.q_enter_time;</pre>
Действие при входе	main.sq5.add(this);
Цвет заливки	burlyWood
Отображать метку	true

Состояние: delay5

Имя	Значение
Основная	
Действие при выходе	<pre>//system main.general_count_of_servicing--;</pre>
Действие при входе	<pre>main.d5_count++; //system main.general_count_of_servicing++; //every service point this.d_enter_time = time(MINUTE); main.p4 = 1 - main.average_time_in_s4 * main.serviced_count4 / main.n4 / time();</pre>
Цвет заливки	burlyWood
Отображать метку	true

Ветвление: branch

Имя	Значение
Основная	
Действие	choseWhereToGo();
Отображать метку	false

Ветвление: branch1

Имя	Значение
Основная	

Имя	Значение
Отображать метку	false

Конечное состояние: final_state_served

Имя	Значение
Основная	
Действие	<pre>main.remove_customers(this); //system main.general_count_of_served_requests++; if (main.general_count_of_served_requests == main.count_of_entered_requests) { main.s_stay_flag = true; main.s_last_stay = time(MINUTE); } main.P = main.s_stay_time / time(); main.time_in_system += time(MINUTE) - this.s_enter_time; main.average_time_in_system = main.time_in_system / (main.general_count_of_served_requests + main.general_count_of_rejected_requests); main.intensity_out_of_served = main.general_count_of_served_requests / time(MINUTE);</pre>
Отображать метку	true

Конечное состояние: final_state_rejected

Имя	Значение
Основная	
Действие	<pre>main.remove_customers(this); //system main.general_count_of_rejected_requests++; main.time_in_system += time(MINUTE) - this.s_enter_time; main.average_time_in_system = main.time_in_system / (main.general_count_of_served_requests + main.general_count_of_rejected_requests); main.intensity_out_of_rejected = main.general_count_of_rejected_requests / time(MINUTE);</pre>
Отображать метку	true

3D Объект: person

Имя	Значение
Основная	
Масштаб	1.0
Auto scale	true
Имя файла	ResourceReference: lab04.3d/person.dae (Resolved: true)
На презентации	true
Блокировать	false
На верхнем уровне	true
Местоположение и размер	
x	0.0
y	0.0
z	0.0

Имя	Значение
Поворот	0.0
Специфические	
Отображать в	В 2D и в 3D
Отображать метку	false
Встроенные источники света	Выкл.

Текст: selectService7

Имя	Значение
Основная	
На презентации	true
Блокировать	false
Вложенный значок	false
На верхнем уровне	true
Текст	
Текст	Выбор очереди
Внешний вид	
Цвет	black
Выравнивание	LEFT
Местоположение и размер	
x	470.0
y	850.0
z	0.0
Поворот	0.0
Специфические	
Отображать в	Только в 2D
Отображать метку	false

Текст: selectService8

Имя	Значение
Основная	
На презентации	true
Блокировать	false
Вложенный значок	false
На верхнем уровне	true
Текст	
Текст	Количество попыток
Внешний вид	
Цвет	black
Выравнивание	LEFT
Местоположение и размер	
x	470.0
y	940.0
z	0.0
Поворот	0.0
Специфические	
Отображать в	Только в 2D
Отображать метку	false

Текст: selectService9

Имя	Значение
Основная	
На презентации	true
Блокировать	false
Вложенный значок	false
На верхнем уровне	true
Текст	
Текст	Номер предыдущей очереди
Внешний вид	
Цвет	black
Выравнивание	LEFT
Местоположение и размер	
x	470.0
y	1000.0
z	0.0
Поворот	0.0
Специфические	
Отображать в	Только в 2D
Отображать метку	false

Связь с агентами: connections

Имя	Значение
Основная	
На презентации	true
Отображать метку	true
Взаимодействие	
Тип сообщения	Object
Анимация	
Рисовать линию	false

Простой эксперимент: Simulation

Имя	Значение
Основная	
Bypass Initial Simulation Screen	true
Максимальный размер памяти	512
Тип агента	Main
Модельное время	
Режим выполнения	Реальное время со скоростью
Реальное время	1.0
Остановить	В заданную дату
Начальное время	0.0
Начальная дата	Wed Apr 27 07:00:00 GMT 2022
Конечная дата	Thu Apr 28 00:00:00 GMT 2022
Случайность	
Тип генератора случайных чисел	Фиксированное начальное число (воспроизводимые "прогоны")

Имя	Значение
Начальное число генератора случ. чисел	1
Окно	
Заголовок	lab04 : Simulation
Разрешить изменение масштаба и перетаскивание	true
Панель разработчика	true
Показать панель разработчика при старте модели	false
Специфические	
Загрузить корневой объект из файла состояния	false

lab04

Текст: text

Имя	Значение
Основная	
На презентации	true
Блокировать	false
Текст	
Текст	lab04
Внешний вид	
Цвет	royalBlue
Выравнивание	LEFT
Местоположение и размер	
x	50.0
y	30.0
z	0.0
Поворот	0.0
Специфические	
Отображать метку	false