LINAG UND 3.6.9 fr: R4x1 -> 1R4x1 -> 1R4x1 -> 1R4x1 -> 1R4x1 Vx1EU: f1(x1)=x1 1/2(x1)=-x1 Vx2EU: f1(x2)=-x2 1/2(x2)=x3 α) $\exists z: f_2 = -f_1$ ges: $(E^*, f_1(E))$ und $(E^*, f_2(E))$ 0 0 0 1 10100 10000 1110 10001 0101 0100 0010 -10000 -10001 1010 0010 0010 0010 0 11-10 21-10 0 21-20 010-1 0 2 0-1 0 2-2-1 0001 010-1 -1000 | -1000 | 1006 10-10 | 20-10 | -20-10 (m) -I -II-IV IIIII -2 1 0 2 = (E*, f2(E)) $\langle E^*, f_1(E) \rangle + \langle E^*, f_2(E) \rangle = 0 - Mahix = \rangle f_2 = -f_1$ b) pa = = (fa + id) ges: (E*, pa(E)) == : pa is Projektion and Un in Richtung Uz 1000 durch Ablesen our (Ex, fr (E)) 0100 Und ein wenig Kopfrechnen 0001 10-1-1 ery 61 sich: 100-1 = (E*,p1(E)) 00-10 $p_1(u_1) = p_1\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0$ $p_1(v_3) = p_1\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} p_1(v_4) = p_1\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ => pr ist die angegebene Projektion