

$$2.6.3 \ b) \ \frac{(q^n - 1)(q^n - q)(q^n - q^2) \dots (q^n - q^{n-1})}{(n!)^n}$$

da es für jede Basis $n!$ Möglichkeiten gibt die Basisvektoren anzuordnen.

2.6.4 b) V ... Vektorraum $I = \{0, 1, \dots, n\} \subset \mathbb{N}$ mit $n \geq 0$ oder $I = \mathbb{N}$

Eine Familie $(U_i)_{i \in I}$ von Unterräumen $U_i \subset V$ heißt aufsteigende Unterraumkette in V , falls $U_{i-1} \subset U_i$ für alle $i \in I \setminus \{0\}$

zz: $\dim V = n < \infty \iff (U_0, U_1, \dots, U_n)$ in V , aber nicht $(U_0, U_1, \dots, U_{n+1})$ in V existiert. \neq

2.4.6

Für welche $t \in \mathbb{Q}$ sind die Vektoren $\begin{pmatrix} t \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ t \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 2t \\ t \end{pmatrix}$ l.u.?

Für $t=0$ sind die Vektoren l.a., da

$$2 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ t \\ 1 \end{pmatrix} = 2 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} t \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} \text{ ist.}$$

Sonst l.u., da

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} t & 0 & 2 \\ 0 & t & 2t \\ 2 & 1 & t \end{pmatrix} &\xrightarrow{-2 \cdot \text{II}} \begin{pmatrix} t & 0 & 2 \\ 0 & t & 0 \\ 2 & 1 & t-2 \end{pmatrix} \xrightarrow{+t} \begin{pmatrix} t & 0 & 2t \\ 0 & t & 0 \\ 2 & 1 & (t-2)t \end{pmatrix} \xrightarrow{-2 \cdot \text{I}} \begin{pmatrix} t & 0 & 0 \\ 0 & t & 0 \\ 2 & 1 & t^2-2t-4 \end{pmatrix} \\ &\xrightarrow{\cdot (t^2-2t-4)^{-1}} \begin{pmatrix} t & 0 & 0 \\ 0 & t & 0 \\ 2 & 1 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{-\text{III}} \begin{pmatrix} t & 0 & 0 \\ 0 & t & 0 \\ 2 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{\cdot (t)^{-1}} \begin{pmatrix} t & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{-2 \cdot \text{III}} \begin{pmatrix} t & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \\ &\xrightarrow{\cdot (t)^{-1}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Division durch t erlaubt, da $t \neq 0$. Da man mit elementaren Spaltenumformungen die Einheitsmatrix erreichen kann (und keine Nullvektoren auftauchen) sind die Vektoren (für $t \neq 0$) l.u. \square