

DGA Ü6

1) DFS-VISIT(G, u) {

$t := t + 1$; $d(u) := t$; $c(u) := \text{GRAU}$; $K(u) := k$;

for $v \in \text{Adj}[u]$ {

if $c(v) = \text{WEISS}$ {

$\pi(v) := u$;

DFS-VISIT(G, v);

}

}

$c(u) := \text{SCHWARZ}$; $t := t + 1$; $f(u) := t$;

}

DFS(G) {

for $u \in V$ {

$c(u) := \text{WEISS}$; $\pi(u) := \text{NIL}$; $K(u) := 0$;

}

$t := 0$; $k := 0$;

for $u \in V$ {

if $c(u) = \text{WEISS}$ {

$k := k + 1$;

DFS-VISIT(G, u);

}

}

}

Wenn u und v in zwei verschiedenen Zusammenhangskomponenten liegen, existiert kein Pfad zwischen u und v . Also kann v nicht in einem der rekursiven DFS-VISIT Aufrufen von u vorkommen und umgekehrt. $\Rightarrow K(u) \neq K(v)$

Wenn u und v in der gleichen Zusammenhangskomponente liegen, existiert ein $z \in V$ auch aus der gleichen Zusammenhangskomponente, das in DFS aufgerufen wird. Da ein Pfad von z nach u und von z nach v existiert und entlang von Pfaden rekursive Aufrufe von DFS-VISIT passieren bleibt $K(z) = k = K(u) = K(v)$ gleich.

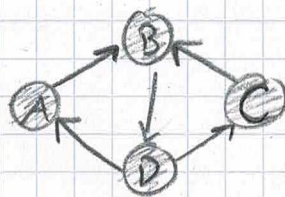
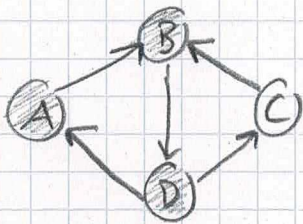
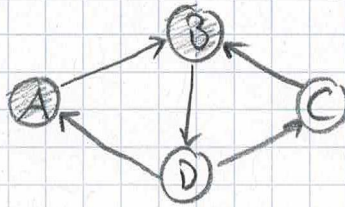
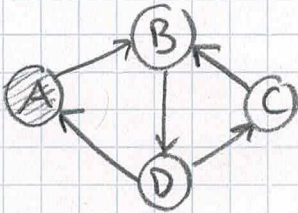
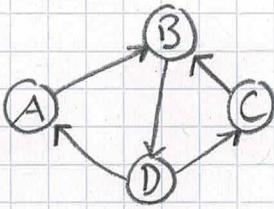
DGA Ü6

```
2) CNT_PATH( $G, a, z$ ) {  
     $c(a) = 0$ ;  
    for ( $v \in \text{Adj}[a]$ ) {  
        if ( $c(v) == -1$ ) {  
            CNT_PATH( $G, v, z$ );  
        }  
         $c(a) += c(v)$ ;  
    }  
    return  $c(a)$ ;  
}
```

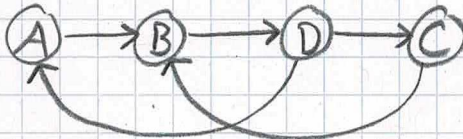
```
ALGORITHM( $G, a, z$ ) {  
    for  $v \in V$  {  
         $c(v) = -1$ ;  
    }  
     $c(z) = 1$ ;  
    return CNT_PATH( $G, a, z$ );  
}
```

hat Aufwand $O(|V| + |E|)$ wie DFS

3)



ergibt



, aber es gibt eine bessere

Sortierung,
nämlich

