Kürzeste Pfade

Der Algorithmus von Dijkstra

```
Algorithm DIJKSTRA(G, w, v_0)

1: INIT(G, v_0)

2: S := \emptyset
3: Q := V
4: while Q \neq \emptyset do
5: u := \text{EXTRACT-MIN}(Q)
6: S := S \cup \{u\}
7: for v \in \text{Adj}[u] do
8: RELAX(u, v, w)
9: end for
10: end while
```

Bemerkung: Vor jeder Iteration der **while**-Schleife ist $Q = V \setminus S$.

Satz

```
Dann terminiert DIJKSTRA(G, w, v_0) mit d(u) = \delta(v_0, u) für alle
Sei G=(V,E) ein Graph, w:E 
ightarrow \mathbb{R}_0^+ und v_0 \in V.
```