

DGA 08

6) $m \times n$ Gitter Ziel Weg von $(1,1)$ nach (m,n) mit geringsten Kosten

a) zz: optimale Teilstruktureigenschaft wird erfüllt

Sei (j,k) ein Punkt auf dem optimalen Weg von $(1,1)$ nach (m,n) .
Angenommen der Weg von (j,k) nach (m,n) wäre nicht optimal. Zusammengefasst gilt also

$w((1,1), (m,n)) = k$ sind die minimalen Kosten von $(1,1)$ nach (m,n)

Sei y die Kosten ab dem Punkt (j,k) , da der Weg von (j,k) nach (m,n) nicht optimal ist \exists Weg von (j,k) nach (m,n) mit Kosten $x < y$

\Rightarrow neuer Weg von $(1,1)$ bis (j,k) wie in originalen Weg mit Kosten $k - y$ und von (j,k) nach (m,n) mit neuem Weg und Kosten x

$\Rightarrow w$ war nicht optimal \Leftrightarrow Weg (j,k) nach (m,n) ist optimal

$$b) \quad k(i,j) = \begin{cases} A(m,n) & \text{falls } i=m \wedge j=n \\ A(m,j+1) + k(m,j+1) & \text{falls } i=m \\ A(i+1,n) + k(i+1,n) & \text{falls } j=n \\ \min(A(i+1,j) + k(i+1,j), A(i,j+1) + k(i,j+1)) & \text{sonst} \end{cases}$$

c) Algorithm (i,j) {
 if $(i==m \wedge j==n)$ {return $A(m,n)$ };
 if $(i==m)$ {return $A(m,j+1) + \text{Algorithm}(m,j+1)$ };
 if $(j==n)$ {return $A(i+1,n) + \text{Algorithm}(i+1,n)$ };
 up := $A(i+1,j) + \text{Algorithm}(i+1,j)$;
 right := $A(i,j+1) + \text{Algorithm}(i,j+1)$;
 return $\min(\text{up}, \text{right})$;
}

Der Algorithmus führt Berechnungen für jeden der $\frac{(m+n)!}{m!n!}$ möglichen Wege durch das Gitter durch \Rightarrow Aufwand $\frac{(m+n)!}{m!n!}$ erfüllt die Rekursion

$$A(i,j) = A(i-1,j) + A(i,j-1) \text{ sowie } A(0,0) = 1 \text{ und } A(0,j) = 1.$$