# UJIAN AKHIR SEMESTER

# **OBJECT ORIENTED PROGRAMMING 1**



# Disusun Oleh:

Nama : Wildan Sania Alfiansyah

NIM : 18090118

Kelas : 4D DIV Teknik Informatika

Dosen: Bapak Tamami

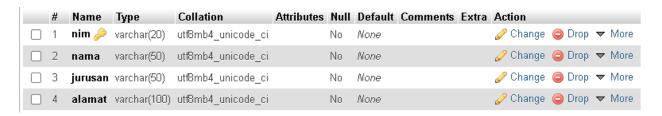
# TEKNIK INFORMATIKA POLITEKNIK HARAPAN BERSAMA TEGAL

#### **SOAL**

- 1. Pembentukan struktur tabel (Poin 20)
- 2. Desain aplikasi dan penjelasannya (Poin 40)
- 3. Kode Program (Poin 40)

#### **JAWAB**

#### 1. Pembentukan struktur tabel



Struktur tabel data\_mhs pada database benama app2

Gambar diatas adalah struktur tabel surat\_keluar pada database bernama app2, disini saya membuatnya menggunakan aplikasi *Xampp*. Seperti gambar di atas, saya membuat tabel bernama *data\_mhs* dan di dalam tabel tersebut ada 4 data yaitu :

- 1. nim [varchar(20)] => primary key
- 2. nama [varchar(50)]
- 3. jurusan [varchar(50)]
- 4. alamat [varchar(100)]

# 2. Desain Aplikasi dan Penjelasannya



Ini adalah tampilan utama pada desain web yang kita buat. Disini saya sudah memasukkan data yang mana masih asal. Nanti kita akan coba ubah,

#### Menu Tambah Data



Ini adalah Menu Tambah Data, yang mana untuk menuju ke Halaman ini, kita harus menekan tombol tambah data pada menu utama. Disini saya akan menambahkan data dengan isi data seperti di atas. Jika sudah, maka klik Simpan



# Selamat Datang di Aplikasi Data Mahasiswa

Tambah Data					
Nim		Nama	Jurusan	Alamat	
001	jfal		jfaslkfa	jlksfad	<u>ubah hapus</u>
18090118	Wildan	Sania Alfiansyah	Teknik Informatika	Pemalang	ubah hapus

Sebelumnya kan kita sudah menambahkan data, maka Data yang sebelumnya kita sudah tambahkan akan muncul pada halaman utama.

# Menu Ubah Data



Gambar di atas adalah halaman Ubah data, yang mana kita bisa mengubah data yang sebelumnya sudah kita buat. Untuk masuk keadalam halaman ini, maka kita harus klik tombol *ubah* pada data yang akan kita ubah datanya di halaman utama tadi.



Disini kita akan merubah data sebelumnya, kita coba dengan memasukkan data baru.



Nah nilai yang tadi kita ubah akan berubah dan akan muncul pada halaman utama.

# **Hapus Data**



Untuk menghapus data, kita harus memilih data mana yang akan kita hapus. Kemudian klik tombol *hapus*. Kita akan coba hapus data 001



Nah data yang sudah kita hapus akan hilang.