

UJIAN TENGAH SEMESTER
OBJECT ORIENTED PROGRAMMING I



Disusun Oleh :

Nama : Wildan Sania Alfiansyah

NIM : 18090118

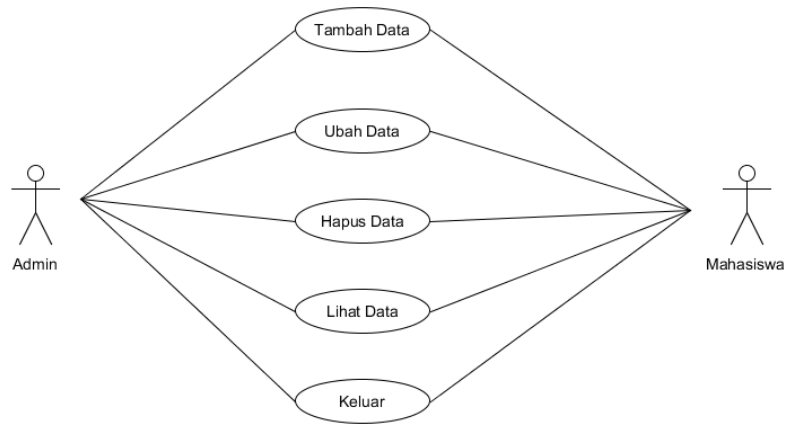
Kelas : 4D DIV Teknik Informatika

Dosen : Pak Tamami

TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK HARAPAN BERSAMA TEGAL

2019

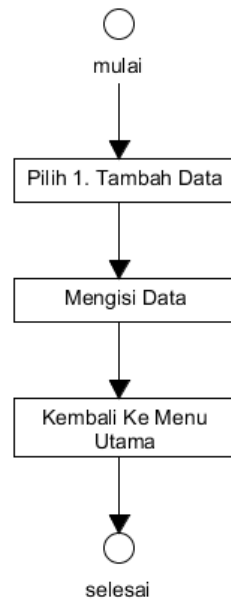
A. USECASE DIAGRAM



Pada gambar di atas kita bisa mengetahui ada beberapa aktor yaitu :

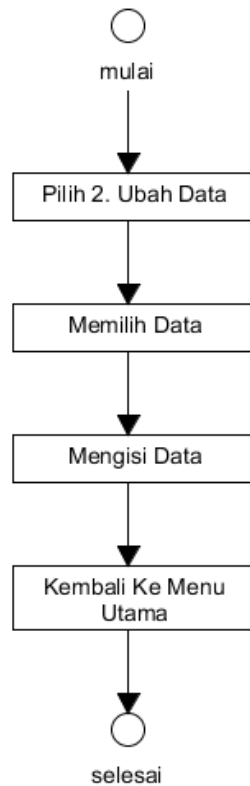
- Admin
- Mahasiswa
 - Admin dapat melakukan Tambah data, Ubah Data, Hapus Data, Lihat Data, dan Keluar. Jadi Admin dapat melakukan semua usecase pada Aplikasi Input Mahasiswa ini.
 - Mahasiswa dapat melakukan Tambah data, Ubah Data, Hapus Data, Lihat Data, dan Keluar. Jadi Mahasiswa dapat melakukan semua usecase pada Aplikasi Input Mahasiswa ini.

B. ACTIVITY DIAGRAM



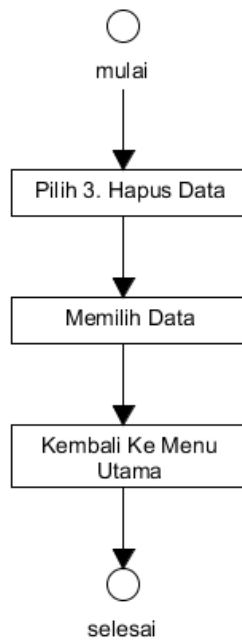
Tambah Data

Pada Diagram Aktivitas ini, dimulai dengan memilih pilihan nomor 1 yaitu “Tambah Data”. Ketika memilih tambah data maka sistem akan menampilkan form untuk mengisi data mahasiswa. Lalu kita mengisi kemudian tekan enter. Maka program akan kembali ke menu utama.



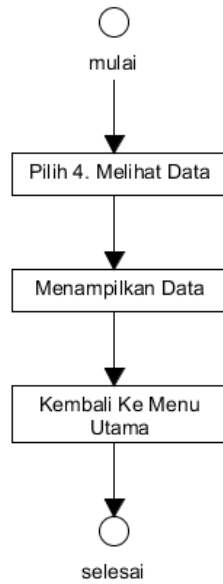
Ubah Data

Pada Diagram Aktivitas ini, dimulai dengan memilih pilihan nomor 2 “Ubah Data”. Setelah itu program akan menampilkan menu pilihan data mana yang akan dihapus, kemudian kita memasukan nomor datanya. Lalu program akan menghapus data yang kita inginkan. Lalu kemudian program akan menampilkan menu utama.



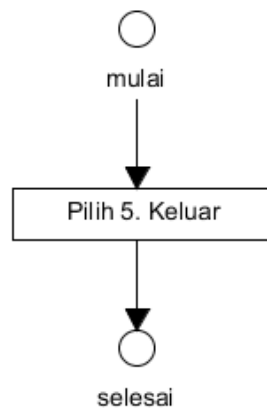
Hapus Data

Pada Diagram Aktivitas ini, dimulai dengan memilih pilihan nomor 3 “Hapus Data”. Lalu kita disuruh memilih data mana yang akan kita hapus. Kemudian program akan menghapus mahasiswa data pada database. Kemudian akan kembali ke menu utama.



Lihat Data

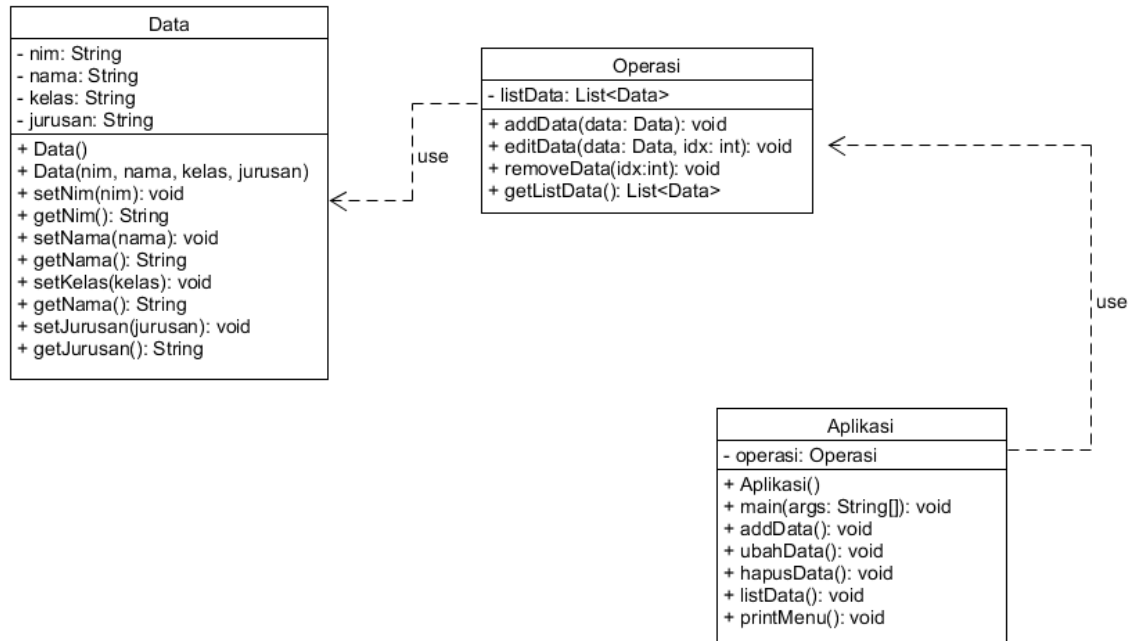
Pada Diagram Aktivitas ini kita memulai dengan memilih pilihan nomor 4 “Melihat Data”, kemudian program akan menampilkan semua data yang ada di database. Kemudian akan kembali ke menu utama.



Keluar

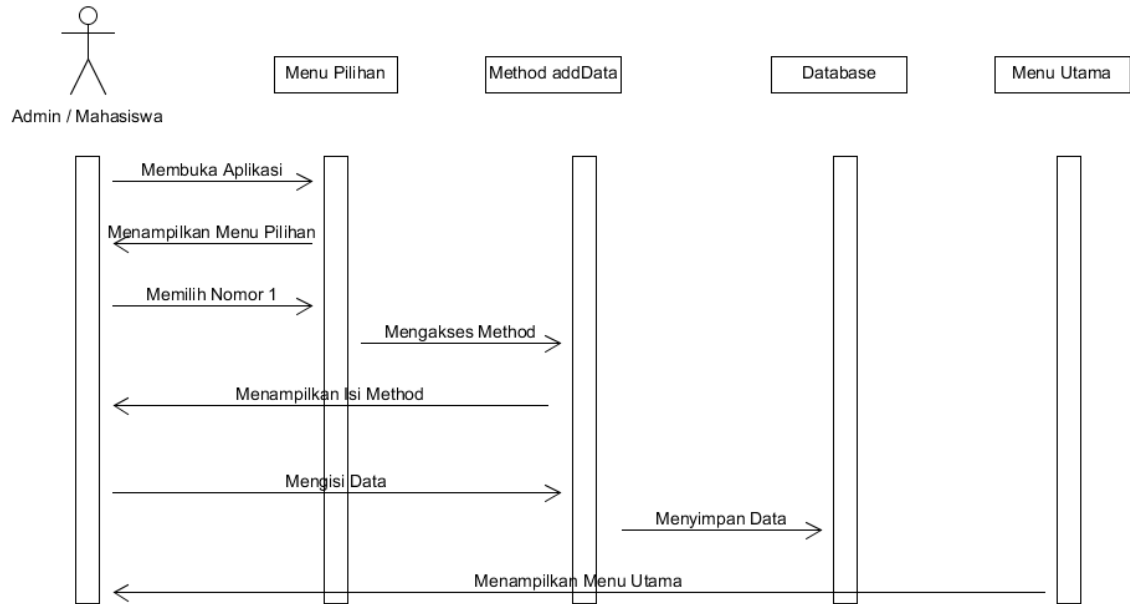
Pada Diagram Aktivitas ini kita memulainya dengan memilih pilihan nomor 5 “Keluar” Kemudian program akan menghentikan aplikasi.

C. CLASS DIAGRAM



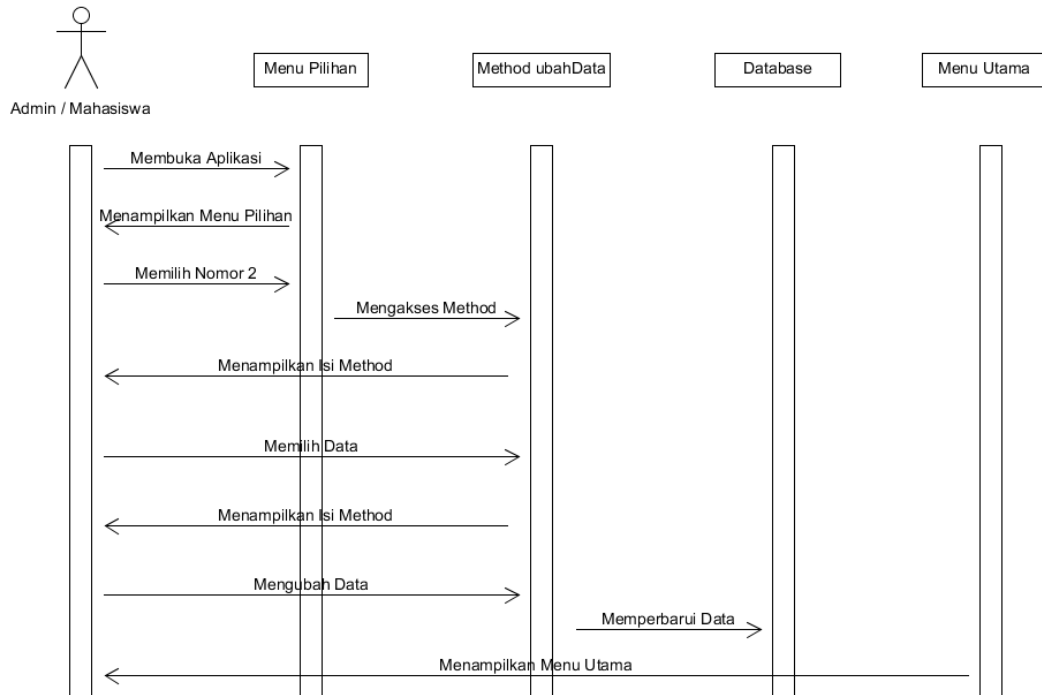
Pada Class Diagram ini, Class Aplikasi akan menggunakan method method pada Class Operasi (kelas Operasi memberikan warisan pada kelas Aplikasi), jadi semua method pada kelas Operasi akan dapat digunakan pada kelas Aplikasi. Kemudian kelas Operasi akan menggunakan method – method pada kelas Data (kelas Data memberikan warisan kelas Operasi). Jadi semua method pada kelas Data akan dapat digunakan pada kelas Operasi.

D. SEQUENCE DIAGRAM



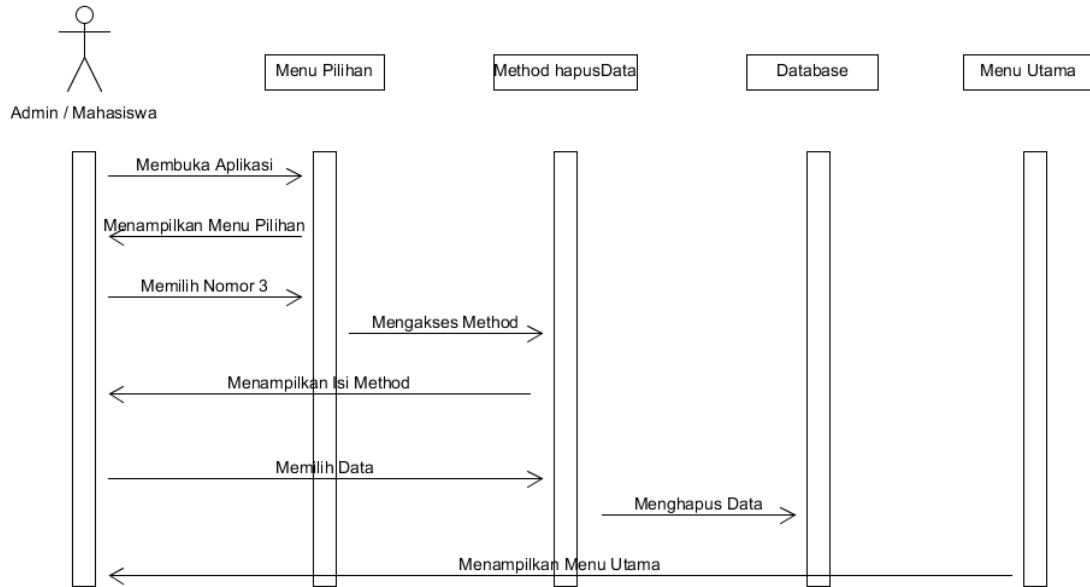
Tambah Data

Pada Sequence Diagram ini Admin dan Mahasiswa harus membuka aplikasi terlebih dahulu. Kemudian sistem akan menampilkan menu pilihan, lalu kita disuruh memilih pilihan, maka disini kita memilih nomor 1 karena akan menambahkan data. Kemudian sistem akan mengakses method addData, kemudian sistem akan menampilkan isi method ke pengguna. Lalu kita mengisi data Mahasiswa yang akan kita tambahkan. Lalu sistem akan menyimpan data ke database. Setelah itu sistem akan menampilkan menu utama kepada pengguna.



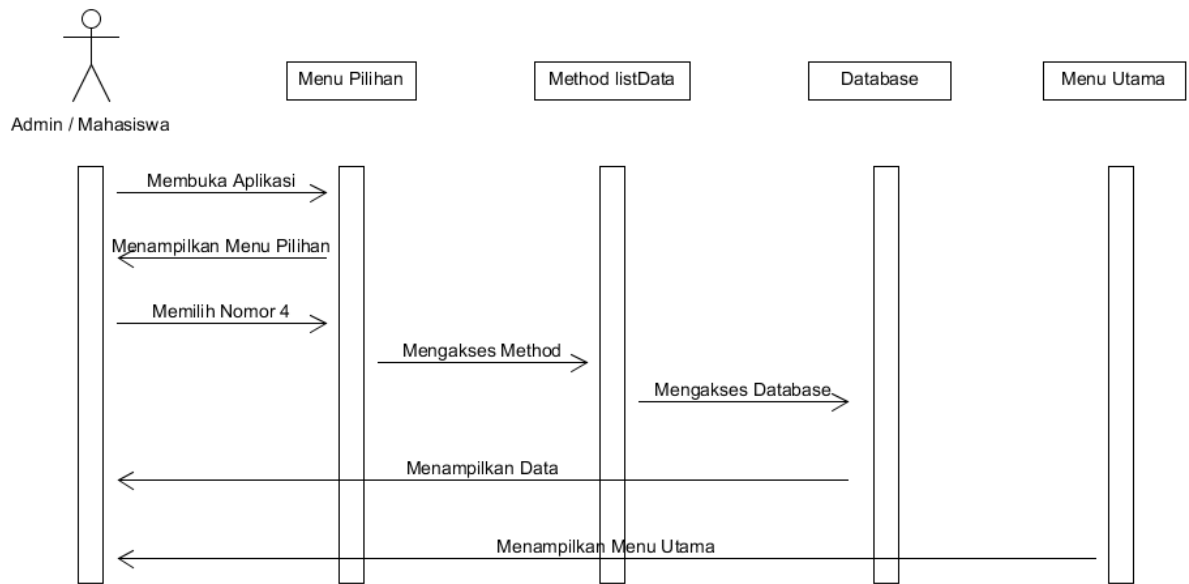
Ubah Data

Pada Sequence Diagram ini kita harus membuka aplikasi terlebih dahulu. Kemudian sistem akan menampilkan menu pilihan. Kemudian kita memilih nomor 2 karena kita akan mengubah data mahasiswa. Lalu sistem akan mengakses method ubahData. Lalu sistem akan menampilkan isi method kepada pengguna. Lalu disuruh memilih data mana yang akan kita ubah. Kemudian kita akan disuruh memasukkan ulang data yang akan kita ubah, kemudian sistem akan memperbarui data pada database. Setelah itu sistem akan menampilkan menu utama kepada pengguna.



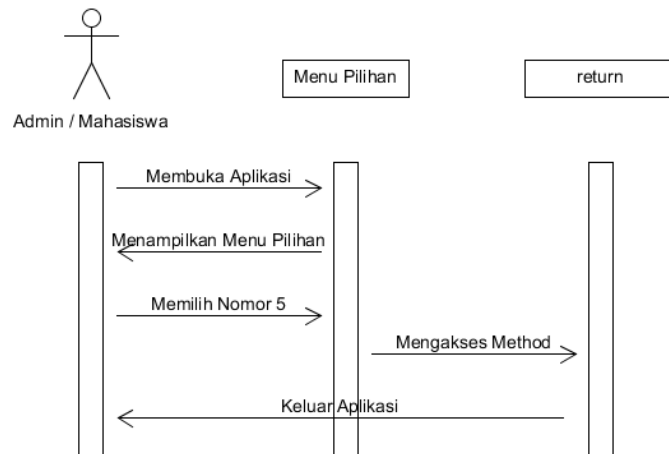
Hapus Data

Pada Sequence Diagram ini kita harus membuka aplikasi terlebih dahulu. Kemudian sistem akan menampilkan menu pilihan. Lalu kita memilih nomor 3 karena kita akan menghapus data. Setelah itu sistem akan mengakses method hapusData dan menampilkan isi method kepada pengguna. Lalu kita memilih data mana yang akan kita hapus. Kemudian sistem akan menghapus data pada database. Setelah itu sistem akan menampilkan menu utama pada pengguna.



Tampilkan Data

Pada Sequence Diagram ini kita harus membuka aplikasi terlebih dahulu kemudian sistem akan menampilkan menu pilihan kepada pengguna. Kemudian kita harus memilih pilihan. Kita pilih nomor 4 karena kita akan menampilkan seluruh data. Kemudian sistem akan mengakses method listData, lalu akan mengakses database. Setelah itu akan menampilkan seluruh data mahasiswa kepada pengguna. Kemudian sistem akan menampilkan menu utama kepada pengguna.



Keluar

Pada Sequence Diagram ini, kita harus membuka aplikasi dulu. Kemudian sistem akan menampilkan menu pilihan dan kita memilih nomor 5 karena kita akan Keluar. Kemudian sistem akan mengakses method. Lalu sistem akan menghentikan aplikasi.