

Programación Multimedia y Dispositivos Móviles

Examen 1-1ª Evaluación Desarrollo de Aplicaciones en Android 09/12/2022 **CALIFICACIÓN**

Diseña una aplicación para tu móvil la cual sea una lista de tipo RecyclerView con tus cinco equipos de fútbol favoritos. La aplicación debe cumplir con lo siguiente:

(1,5 puntos)

• En cada fila de la lista deberá aparecer el nombre, el escudo y un número que representará el número de puntos que lleva en la liga (inicialmente debe aparecer inicializado a 0).

(1,5 puntos)

• Programa un evento de tipo clic, que cuando se pulse el escudo de un equipo de la lista se sume +1 a su contador de puntos.

(1 punto)

 Programa un evento de tipo clic sostenido, sobre el escudo de cada equipo, que sumará +3 a su contador de puntos.

(1 punto)

• Crea un elemento de menú llamado "media de puntos" y cuando se seleccione, saque un mensaje de tipo Toast con la media de puntos de cada equipo.

(2 puntos)

• Crea un elemento de menú llamado "ganador" y cuando se seleccione, saque un mensaje de tipo Toast con el nombre del equipo que más puntos tiene.

(3 puntos)