Proposta de Projeto Controlo de acessos multi-método

Orientador: André Zúquete (<u>andre.zuquete@ua.pt</u>)
Coorientador: João Paulo Barraca (<u>jpbarraca@ua.pt</u>)

Curso: LEI Número de alunos: 3-4

Enquadramento

No controlo de acessos a um edifício é normal que exista uma verificação de elementos de identidade de uma pessoa. Esses elementos podem ser verificados por uma máquina ou por um humano. A verificação por uma máquina liberta um agente humano da tarefa fastidiosa (e sujeita a erros) de identificação de pessoas (muitas vezes recorrendo à memória) e da tarefa suplementar de registar entradas e saídas. Porém, a autenticação de pessoas é algo que deve ser flexibilizado, para atender a preferências pessoais e evitar desagrados, sem, porém, relaxar o nível de confiança inerente à operação de autenticação.

Objectivos

O objetivo deste trabalho é o de conceber, concretizar e experimentar um protótipo de um pórtico de autenticação multi-método usando equipamentos informáticos. O objetivo de usar os equipamentos informáticos é o desincentivar a transferência de credenciais para terceiros, o que poderia facilmente ser feito com credenciais memorizadas (senhas). Para além disso, deve-se privilegiar o uso de soluções que usem equipamentos normalmente transportados pelas pessoas (cartões, telemóvel) e minimizar a exploração dos mesmos sem uma intervenção humana (o que acontece, por exemplo, com um cartão RFID).

Para a realização deste projeto podem ser exploradas várias técnicas de autenticação alternativas, das quais se destaca as seguintes:

- Cartão de Cidadão: pode ser usado um PIN ou a autenticação biométrica (com a impressão digital ou com a foto armazenada).
- Telemóvel: pode ser concretizado um protocolo de autenticação usando diversos canais de comunicação, tais como visual (com QR Codes), NFC, Bluetooth, som, etc.).

Tarefas

- 1. Estudo das formas de autenticação com equipamentos pessoais.
- 2. Escolha das tecnologias a usar e desenvolvimento de um protótipo para cada uma delas.
- 3. Integração das soluções de autenticação com um sistema de informação e um *dashboard* para um agente de segurança. O mesmo deverá permitir a criação de novos perfis de pessoas.
- 4. Teste em ambiente real (e.g. no IEETA).