

Sistema de Informação de Fontes Geográficas Antigas

Proposta de Tema de Projecto em Informática - 2018/2019
Licenciatura em Engenharia Informática

Proponente/orientador: Luís Seabra Lopes, IEETA/DETI - UA

Enquadramento e motivação

A antiguidade clássica deixou grandes quantidades de dados geográficos que ainda não foram suficientemente explorados usando os modernos recursos informáticos. Os geógrafos antigos usavam já métodos aproximados para determinar as coordenadas das cidades e de outros pontos geográficos relevantes. Em tal tarefa, usavam frequentemente dados sobre distâncias viárias (distâncias por estrada). A transmissão de toda essa informação sofreu infelizmente de um processo de acumulação de erros ("quem conta um conto aumenta um ponto" ...). Existem hoje numerosas versões dessas antigas bases de dados, não se sabendo em muitos casos quais os dados correctos. A utilização de métodos computacionais para cruzar informação pode desempenhar um papel relevante na interpretação das fontes antigas.



Nesta figura, pode-se observar um mapa da antiga Lusitânia desenhado com os dados da época. O contorno da linha da costa dá uma ideia dos erros envolvidos, os quais podem ser erros iniciais, ou erros de transmissão.

Objectivos

Os objectivos concretos do trabalho serão fixados mediante os interesses dos alunos. Em todo o caso, dependendo dos objectivos concretos, o trabalho tenderá a envolver aspectos de modelação e análise de sistemas, bases de dados, visualização de informação, sistemas de informação geográfica e exploração de dados / inteligência artificial.

Descrição faseada do trabalho

Delimitação do âmbito e objectivos do trabalho, em articulação com o orientador;
Desenho e implementação de funcionalidades;
Demonstração, extracção de resultados e respectivo relatório.