### האוניברסיטה הפתוחה 50

20905

# **שפות תכנות** חוברת הקורס- אביב 2014ב

כתב: דני כלפון

פנימי – לא להפצה.

. כל הזכויות שמורות לאוניברסיטה הפתוחה. ©

### תוכן העניינים

ול הסטודנט	N
. לוח זמנים ופעילויות	ב
. תיאור המטלות	Т
2.1 מידע כללי	Т
2.2 מבנה המטלות	Т
. התנאים לקבלת נקודות זכות	ה
11 מיין	1
12 מיין	5
13 מיין	9
14 מיין	11
מיין 15	13
מיין 16	15

#### אל הסטודנט,

אנו מקדמים את פניך בברכה עם הצטרפותך אל הלומדים בקורס "שפות תכנות". בחוברת זו תמצא לוח הזמנים של הקורס, מטלות ותנאים לקבלת נקודות זכות בקורס.

לקורס קיים אתר באינטרנט בו תמצאו חומרי למידה נוספים אותם מפרסם/מת מרכז/ת ההוראה. בנוסף, האתר מהווה עבורכם ערוץ תקשורת עם צוות ההוראה ועם סטודנטים אחרים בקורס. פרטים על למידה מתוקשבת ואתר הקורס, תמצאו באתר שה״ם בכתובת:

http://telem.openu.ac.il

מידע על שירותי ספרייה ומקורות מידע שהאוניברסיטה מעמידה לרשותכם , תמצאו באתר .www.openu.ac.il/Library הספריה באינטרנט

שעות הייעוץ הטלפוני שלי יפורסמו סמוך לפתיחת הסמסטר באתר הקורס . אפשר ורצוי לפנות שעות הייעוץ הטלפוני שלי יפורסמו סמוך לפתיחת הסמסטר באתר הקורס . אפשר ורצוי לפנות ומספר אלי בדואר אלקטרוני: dannyca@openu.ac.il, תוך ציון שם מלא, מספר תעודת זהות ומספר טלפון. פגישות חובה לתאם מראש. לצורך בירורים בנושאים אדמיניסטרטיביים יש לפנות בכתב או טלפונית למחלקות האוניברסיטה הפתוחה.

הקורס הוא תכנותי באופיו, וכולל מטלות תכנותיות החשובות להבנת החומר ותרגולו. מומלץ שתקדישו זמן ראוי ללמידת חומר הקורס, שכן זה קורס השונה באופיו מקורסים תכנותיים אחרים המוכרים לכם באו"פ. הקורס כולל פיתוח מפרשים לשפות תכנות פשוטות המדגימות עקרונות הקיימים בשפות תכנות מודרניות. השתתפות במפגשים, הקדשת זמן ראוי ללמידת החומר והגשת המטלות הם הדרך הנכונה לסיום הקורס בהצלחה.

בברכת לימוד מהנה כלפון דני מרכז ההוראה בקורס

### 1. לוח זמנים ופעילויות (20905 / ב2014)

תאריך אחרון למשלוח ממיין (למנחה)	*מפגשי ההנחיה	פרקים מהספר המומלצים לקריאה	תאריכי שבוע הלימוד	שבוע לימוד
	מפגש ראשון	1	7.3.2014-2.3.2014	1
		2	14.3.2014-9.3.2014	2
ממיין 11 22.3.2014	מפגש שני	2	21.3.2014-16.3.2014 (א-ב פורים)	3
		2	28.3.2014-23.3.2014	4
12 ממיין 5.4.2014	מפגש שלישי	3	4.4.2014-30.3.2014	5
		3	11.4.2014-6.4.2014	6
		3	18.4.2014-13.4.2014 (ב ערב פסח) (ג-ו פסח)	7
ממיין 13 26.4.2014		3	25.4.2014-20.4.2014 (א-ב פסח)	8
	מפגש רביעי	3	2.5.2014-27.4.2014 (ב יום הזכרון לשואה)	9

<sup>\*</sup> התאריכים המדויקים של המפגשים הקבוצתיים מופיעים ביילוח מפגשים ומנחיםיי.

לוח זמנים ופעילויות - המשך

תאריך אחרון למשלוח הממיין (למנחה)	*מפגשי ההנחיה	פרקים מהספר המומלצים לקריאה	תאריכי שבוע הלימוד	שבוע הלימוד
		4	9.5.2014-4.5.2014 (ב יום הזכרון, ג יום העצמאות)	10
ממיין 14 18.5.2014	מפגש חמישי	4	16.5.2014-11.5.2014	11
		4	23.5.2014-18.5.2014 (א לייג בעומר)	12
	מפגש שישי	7	30.5.2014-25.5.2014 (ד יום ירושלים)	13
ממיין 15 7.6.2013		7	6.6.2014-1.6.2014 (ג-ד שבועות)	14
	מפגש שביעי	7 + חזרה וסיכום	13.6.2014-8.6.2014	15
ממיין 16 20.6.2013			20.6.2014-15.6.2014	16

מועדי בחינות הגמר יפורסמו בנפרד

<sup>\*</sup> התאריכים המדויקים של המפגשים הקבוצתיים מופיעים ביילוח מפגשים ומנחיםיי.

#### 2. תיאור המטלות

#### לתשומת לבכם!

כדי לעודדכם להגיש לבדיקה מספר רב של מטלות הנהגנו את ההקלה שלהלן:

אם הגשתם מטלות מעל למשקל המינימלי הנדרש בקורס, המטלות בציון הנמוך ביותר, שציוניהן נמוכים מציון הבחינה ( עד שתי מטלות), לא יילקחו בחשבון בעת שקלול הציון הסופי.

זאת בתנאי שמטלות אלה אינן חלק מדרישות החובה בקורס ושהמשקל הצבור של המטלות האחרות שהוגשו, מגיע למינימום הנדרש.

זכרו! ציון סופי מחושב רק לסטודנטים שעברו את בחינת הגמר בציון 60 ומעלה והגישו מטלות כנדרש באותו קורס.

#### שימו לב!

בקורס זה חובה להגיש את המטלות בזמן, בהתאם לתאריך ההגשה המצוין עליהן. במקרים חריגים, כאשר יש סיבה מוצדקת להגשת המטלה באיחור, יש לפנות בכתב בדואר אלקטרוני אל מרכז ההוראה בקורס. את הבקשה יש להגיש מראש! יש לצרף לבקשה אישורים רשמיים, להצדקת סיבת הבקשה.

מטלות שיוגשו באיחור ללא אישור יבדקו והציון שיוזן עבורן יהיה 0, ללא תלות בציון של הבדיקה. שימו לב, טיפול בבקשות שנשלחות לאחר מועד בי של הסמסטר אינו בסמכות מרכז ההוראה, ויש להפנותן את האחראית על פניות סטודנטים של החטיבה למדעי המחשב.

להלן פירוט הניקוד לכל מטלה:

ניקוד	ממיין
5	11
5 5	12
5	13
5	14
5	15
5	16

#### 2.2 מבנה המטלות

כל מטלה מורכבת מכמה שאלות. בראש כל שאלה מצויין משקלה היחסי בקביעת ציון המטלה. אם השאלה בממיין אינה ברורה לך, אל תהסס להתקשר אל אחד המנחים (בשעות הייעוץ הטלפוני שלו) לצורך קבלת הסבר, או הפנה את שאלתך אל פורום הדיונים של הקורס.

#### 3. התנאים לקבלת נקודות זכות

כדי לקבל נקודות זכות בקורס זה עליך לעמוד בדרישות הבאות:

- א) צבירת משקל של לפחות 20 נקודות במטלות.
  - ב) ציון של לפחות 60 נקודות בבחינת הגמר.
  - ג) ציון סופי בקורס של 60 נקודות לפחות.

#### לתשומת לבכם:

מדיניות קורס זה היא לאשר הזנת ציון אפס במטלות שלא הוגשו כנדרש בקורס.

סטודנטים אשר לא הגישו את מכסת המטלות המינימאלי ת לעמידה בדרישות הקורס ולקבלת זכאות להיבחן, ומבקשים שמטלות חסרות יוזנו בציון אפס, יפנו למוקד הפניות והמידע

http://www.openu.ac.il/sheilta בטלפון או יעדכנו בעצמם באתר שאילתא 09-7782222 או פורסים 29-7782222 ביוני מטלות ובחינות 39-7782222 הזנת ציון 39-7782222 למטלות רשות שלא הוגשו.

יש לקחת בחשבון כי מטלות אשר יוזן להן ציון אפס ישוקללו בחישוב הציון הסופי ובכך יורידו ציון זה ולא ניתן יהיה להמירן במטלות חלופיות במועד מאוחר יותר. על כן קיימת אפשרות שסטודנט אשר יעבור את הבחינה בהצלחה ייכשל בקורס (כשהממוצע המשוקלל של המטלות והבחינה יהיה נמוך מ- 60).

כלל זה איננו חל על מטלות חובה או על מטלות שנקבע עבורן ציון מינימום.



הקורס: שפות תכנות (20905)

חומר הלימוד למטלה: פרק 1 בספר הלימוד, פרק 3 במדריך הלמידה, חלקו השני של מדריך

הלמידה העוסק בשפת scheme ובסביבת העבודה racket וכן מדריכים באתר הקורס.

מספר השאלות: 6 נקודות

סמסטר: 2014 במסטר: סמסטר: 2014

• שליחת המטלות תתבצע רק באמצעות מערכת המטלות המקוונת באתר הבית של הקורס.

שימו לב, בכל מקום במטלה בו נכתבה המילה סמל, הכוונה היא ל-scheme symbol.

#### הנחיות הגשה:

עליכם להגיש קובץ zip הכולל בתוכו: קובץ טקסט עם סיומת scm הכולל בתוכו את פתרון כל השאלות יחד.

<u>הפתרון לכל השאלות צריך להיות רקורסיבי. פתרון שאינו רקורסיבי לא יתקבל!</u>

#### שאלה 1 (15 נקודות)

כתבו פרוצדורה בשם reverse המקבלת רשימה ומחזירה רשימה חדשה שבה איברי הרשימה הנתונה מסודרים מהסוף להתחלה.

: לדוגמא

```
>(reverse '(f 5 t y))
(y t 5 f)
```

ניתן להניח שהרשימה הנתונה היא flat-list, כלומר אינה כוללת קינון של תתי רשימות.

#### שאלה 2 (15 נקודות)

כתבו פרוצדורה בשם insertB4 המקבלת כפרמטרים 2 סימבולים ורשימה. הפרוצדורה מחזירה רשימה חדשה שבה הסימבול השני מוכנס לפני כל מופע של הסימבול הראשון ברשימה הנתונה.

#### : לדוגמא

```
>(insertB4 'x 'y '(x y y x z x))
(y x y y y x z y x)
```

#### שאלה 3 (15 נקודות)

כתבו פרוצדורה בשם bin-to-dec המקבלת רשימה שאיבריה הם אפסים ואחדות המייצגים מספר בינרי חסר סימן בסדר סיביות הפוך. הפרוצדורה מחזירה את הייצוג העשרוני המתאים למספר בינרי זה.

#### : לדוגמא

```
>(bin-to-dec '(0))
0
>(bin-to-dec '(0 0 1))
4
>(bin-to-dec '(0 0 1 0 1))
20
```

#### שאלה 4 (20 נקודות)

zip היא פרוצדורה המקבלת 2 רשימות באורך זהה, הפרוצדורה מחזירה רשימה חדשה בה כל איבר מורכב מרשימה בת שני איברים שנלקחו ממקומות תואמים ב-2 הרשימות הנתונות.

#### : לדוגמא

```
>(zip '(1 2 3) '(a b c))
'((1 a) (2 b) (3 c))
```

- map -באמצעות שימוש ב zip א) ממשו את
- ברקורסיה ברקורסיה (fold right) foldr באמצעות שימוש ב-zip באמצעות ממשו כעת ממשו מפורשת!!

#### שאלה 5 (15 נקודות)

כתבו פרוצדורה בשם deeplistadder המקבלת 2 רשימות (איברי הרשימות יכולים להיות בעצמם רשימות מקוננות). הפרוצדורה מחזירה רשימה (עם קינון) של סכום איברים במקומות תואמים.

#### : לדוגמא

```
>(deeplistadder '((1 8 (2 7) ) 6) '((1 2 (3 3)) 2))
((2 10 (5 10)) 8)
```

### שאלה 6 (20 נקודות)

כתבו פרוצדורה בשם countEvenOdd המקבלת כפרמטר רשימה (עם קינון שרירותי של תתי רשימות). הפרוצדורה מחזירה זוג (pair) שאיברו הראשון הוא כמות המספרים הזוגיים שהיו ברשימה, ואיברו השני הוא כמות האיברים האי-זוגיים שהיו ברשימה.

: לדוגמא

>(countEvenOdd '( 2 6 ( 1 1 4 5) 6 (7 1 4 ( 5 3) 8) 6 5)) (7 . 8)

הקורס: שפות תכנות (20905)

חומר הלימוד למטלה: פרק 2 בספר הלימוד, פרק 4 במדריך הלמידה.

מספר השאלות: 4 נקודות

סמסטר: 2014 במסטר: במועד הגשה: 5.4.2014

• שליחת המטלות תתבצע רק באמצעות מערכת המטלות המקוונת באתר הבית של הקורס.

לצורך פתרון מטלה זו עליכם ללמוד היטב את פרק 2 בספר הלימוד בליווי של פרק 4 במדריך הלמידה.

#### שאלה 1 (25 נקודות)

בעמודים 36-38 בספר הלימוד מוגדר טיפוס נתונים המייצג **סביבה (Environment)** וכן מוגדר המנשק לעבודה איתו. בעמוד 38 מופיע מימוש של טיפוס נתונים זה באמצעות שימוש ברשימות.

- א) ממשו שוב את טיפוס הנתונים **סביבה** ואת המנשק לעבודה איתו, אך הפעם עשו זאת define-datatype באמצעות שימוש בכלי העזר
  - ב) הוסיפו למנשק של **סביבה** מנבא (observer) בשם (המקבל סביבה מנבא למנשק של למנשק של ישנה (חספו על ישנה כריכה על סמך ישנה על סמן על ישנה כריכה תחת הסביבה ישנה על סמך ראי ובעזרת שימוש ב-cases .

#### שאלה 2 (25 נקודות)

פולינום היא פונקציה מהצורה:  $p(x)=a_0+a_1x+a_2x^2+\ldots+a_kx^k$  דרגת הפולינום היא החזקה פולינום היא פולינום היא מקדם שונה מאפס.

: הבאות בפעולות ותומך בפעולות (ADT) המייצג פולינום ותומך בפעולות הבאות  $\operatorname{poly}$ 

- p(x)=0 מחזירה פולינום ריק (ללא איברים), כלומר את zero •
- make-poly מקבלת כפרמטרים מקדם (coefficient) וחזקה (exponent) ומחזירה etvonent) ומחזירה פולינום מתאים.
  - $p(x)=3x^4$  מחזירה את הפולינום (make-poly 3 4) למשל,
  - add-poly מקבלת זוג פולינומים ומחזירה פולינום המייצג את סכומם. למשל,

(add-poly (make-poly 34) (make-poly 21))

 $p(x)=2x^1+3x^4$  מחזירה את הפולינום

```
(add-poly (make-poly 3 4) (make-poly 5 4) (make-poly 2 1)) p(x) = 2x^{1} + 8x^{4} מחזירה את הפולינום
```

- degree מקבלת פולינום ומחזירה את דרגתו. למשל, (degree (add-poly (make-poly 3 4) (make-poly 2 1))) מחזירה את הערך 4.
- coeff מקבלת פולינום וחזקה ומחזירה את המקדם של האיבר בעל החזקה הנתונה.
   אם אין איבר כזה מוחזר 0.
  - .3 מחזירה (coeff (make-poly 3 4) 4) מחזירה 3 למשל, על (coeff (make-poly 3 4) 9) אבל (פ
  - ירה ערך is-zero? מקבלת פולינום ובודקת האם הוא הפולינום הריק. הפעולה מחזירה ערך בוליאני מתאים.

(is-zero? (make-poly 3 4)) ואילו, (true מחזירה (is-zero? (zero)) מחזירה false.

- א) כתבו אפיון לחתימות של הפעולות. סווגו את הפעולות השונות לסוגים (בנאים, מחלצים, מנבאים).
  - ב) כתבו אפיון אלגברי לכל אחת מהפעולות המגדיר את הסמנטיקה (המשמעות) שלהם.
  - ממשו את poly ואת המנשק לעבודה איתו (הפעולות שהוגדרו למעלה). אתם רשאים לבחור לייצג את poly באחת משלוש האפשרויות הבאות: ייצוג ע״י רשימות, ייצוג פרוצדורלי , ייצוג באמצעות שימוש ב- define-datatype.

#### שאלה 3 (25 נקודות)

.(abstract syntax) ובתחביר מופשט (concrete syntax).

ביטוי חשבוני בכתיב prefix (כתיב פולני) הוא ביטוי שבו תחילה רושמים את הפעולה החשבונית שרוצים לבצע ולאחריה את האופרנדים הדרושים. בשאלה זו נעסוק רק בפעולת חיסור.

.prefix שהיא רשימה שכוללת בתוכה ביטוי בכתיב prefix-list להלן נתון דקדוק המגדיר

```
Prefix-list ::= (Prefix-exp)

Prefix-exp ::= Int

::= - Prefix-exp Prefix-exp

.:= - Prefix-exp Prefix-exp

למשל,הביטוי בכתיב המוחשי (7 - 2 - 4 - 12 7) הוא
```

: define-datatype באמצעות *Prefix*-exp להלן נתון ייצוג של

```
(define-datatype prefix-exp prefix-exp?
  (const-exp
          (num integer?))
  (diff-exp
          (operand1 prefix-exp?)
          (operand2 prefix-exp?)))
```

הביטוי הבא הוא דוגמא לביטוי הכתוב בכתיב מוחשי:

: עבור ביטוי זה (AST) אבור ביטוי זה

```
(--3 2 -4 - 127)

(diff-exp
(diff-exp
(const-exp 3)
(const-exp 2))
(diff-exp
(const-exp 4)
(diff-exp
(const-exp 12)
(const-exp 7))))
```

כתבו פרוצדורה בשם parse-prefix המקבלת רשימה המייצגת parse-prefix חוקי (בתחביר מוחשי) וממירה אותו לתחביר מופשט. (מדפיסה את ה-AST)

רמז: כתבו פרוצדורה שמקבלת רשימה ומחזירה - Prefix-exp וגם את יתרת הרשימה שעדיין לא טופלה

לפני פתרון השאלה רצוי לחזור על הדוגמא להמרת ביטוי מתחביר מוחשי לתחביר אבסטרקטי המופיעה בעמוד 53 בספר הלימוד.

#### שאלה 4 (25 נקודות)

בעמוד 40 בספר הלימוד נתון מימוש לטיפוס הנתונים **סביבה.** מימוש זה עושה שימוש בייצוג פרוצדורלי לייצוג הסביבה.

על סמך מימוש זה, כתבו פרוצדורה בשם has-binding? על סמך מימוש זה, כתבו פרוצדורה בשם v ובודקת האם ליv ישנה כריכה תחת הסביבה v

שימו לב, שאלה זו שונה משאלה 1, כאן הייצוג של סביבה הוא פרוצדורלי.

**הקורס:** שפות תכנות (20905)

חומר הלימוד למטלה: פרק 3 בספר הלימוד, פרק 5 במדריך הלמידה, נספח B בספר הלימוד.

מספר השאלות: 3 נקודות

סמסטר: 2014 במסטר: 2014

• שליחת המטלות תתבצע רק באמצעות מערכת המטלות המקוונת באתר הבית של הקורס.

לצורך פתרון מטלה זו עליכם ללמוד היטב את פרק 3 בספר הלימוד בליווי של פרק 5 במדריך הלמידה, וכן בנספח B בספר הלימוד.

#### שאלה 1 (35 נקודות)

הרחיבו את שפת "ויהי" (שפת LET) כך שבביטוי let נוכל להכריז על כמות שרירותית של משתנים שיקבלו כולם את אותו הערך ואף לחזור על כך מספר שרירותי של פעמים.

: לשם כך היעזרו בדקדוק הבא

Expression ::= let { {Identifier}\* = Expression}\* in Expression

: לדוגמא

```
let x=5
in let x y z = -(x,1)
w v = x
m n = 67
in -(z, -(0,v))
```

.9 תוצאת ביטוי זה היא

#### שאלה 2 (35 נקודות)

הרחיבו את שפת ייויהייי (שפת LET) עם ביטוי חדש בשם begin-exp המוגדר עייי הדקדוק הבא: (LET ביטוי הרחיבו את שפת ייויהייי (שפת Expression ::= begin Expression {; Expression}\* end ביטוי זה מאפשר לכתוב מספר ביטויים. ערכו של הביטוי החדש שווה לערכו של הביטוי האחרון המופיע בו.

: להלן דוגמא לשימוש

```
let x = 5
in begin
let y = -(x,2)
in -(x,y)
if zero? (-(x,8)) then -(x,2) else x
-(0,-(x,3))
end
```

ערכה של התוכנית הוא 2-

#### שאלה 3 (30 נקודות)

א) בשפת ייוישגוריי (שפת PROC) הוגדר שלפרוצדורה יש רק ארגומנט יחיד. אך ניתן לעקוף מגבלה זו ולכתוב פרוצדורה עם מספר ארגומנטים עייי שימוש בפרוצדורות שמחזירות בעצמן פרוצדורות.

נסתכל למשל על התוכנית הבאה בשפת ייוישגוריי:

```
let f = proc(x) proc(y) ...
in ((f 3) 4)
```

טכניקה זו נקראת Currying וכבר נתקלנו בה במסגרת השיעור הראשון בקורס. כתבו בשפת ייוישגוריי באמצעות שימוש בטכניקה זו, פרוצדורה בעלת 2 ארגומנטים המחזירה את ההפרש ביניהם בערך מוחלט.

ב) להלן תוכנית בשפת ייוישגוריי.

מהו הערך של תוכנית זו!

 $4^n$  ומחשבת ח ומחשבת pow כתבו בשפת ייוישגוריי פרוצדורה בשם אם pow כתבו בשפת ייוישגוריי פרוצדורה בשם לשם כך השתמשו בטכניקה מסעיף ב', וכן ב-

**הקורס:** שפות תכנות (20905)

חומר הלימוד למטלה: פרק 3 בספר הלימוד, פרק 5 במדריך הלמידה, נספח B בספר הלימוד.

מספר השאלות: 2 נקודות

סמסטר: 2014 הגשה: 18.5.2014

• שליחת המטלות תתבצע רק באמצעות מערכת המטלות המקוונת באתר הבית של הקורס.

לצורך פתרון מטלה זו עליכם ללמוד היטב את פרק 3 בספר הלימוד בליווי של פרק 5 במדריך הלמידה, וכן בנספח B בספר הלימוד.

#### שאלה 1 (50 נקודות)

בשפת "וישגור" פרוצדורות מחושבות על פי כריכה לקסיקלית. דרך אחרת לחשב פרוצדורות היא ע"י כריכה דינמית (Dynamic binding). בכריכה דינמית, גוף הפרוצדורה מחושב באמצעות הרחבת הסביבה ממנה מתבצעת הקריאה לפרוצדורה. בניגוד לכריכה לקסיקלית שבה גוף הפרוצדורה מחושב על פי הסביבה בה מוגדרת הפרוצדורה.

נסתכל למשל על התוכנית הבאה בשפת ייוישגוריי:

```
let a=3
in let p = proc (x) -(x,a)
a=5
in -(a, (p 2))
```

בכריכה דינמית, המשתנה a המופיע בגוף הפרוצדורה כרוך לערך 5 ולא לערך 3.

שימו לב, בדוגמא זו שולבה גם יכול להגדיר מספר ביטויים בתוך ביטוי

- א) שנו את שפת ייוישגוריי כך שפרוצדורות יחושבו רק בכריכה דינמית. לשם כך השתמשו במימוש שבו פרוצדורות מיוצגות עייי מבנה נתונים.
- ב) כזכור שפת ייוישגוריי מאפשרת כתיבת פרוצדורות שאינן רקורסיביות. בסעיף אי שפת ייוישגוריי שונתה, ופרוצדורות מחושבות בכריכה דינמית, יכולת זו מאפשרת כעת לכתוב פרוצדורות רקורסיביות. הסבירו מדוע!
  - מיתבו באמצעות הפתרון של סעיף א׳, פרוצדורה רקורסיבית המקבלת פרמטר n
     ומחזירה את האיבר ה-n-י בסדרת פיבונציי.

### שאלה 2 (50 נקודות)

הרחיבו את שפת ״וישגור״ כך שפרוצדורות יוכלו לקבל מספר ארגומנטים, וכן קריאות לפרוצדורות יוכלו להיות עם מספר ארגומנטים. כמו כן, לחלק מהארגומנטים יכולים להיות ערכי ברירת מחדל (רק לאחרונים שבהם) כפי שמוסבר בדקדוק הבא:

Expression ::= proc ( $\{Identifier\}^{*(,)}$   $\{Identifier = Expression\}^{*(,)}$ ) Expression

Expression ::= (Expression {Expression}\*)

**הקורס:** שפות תכנות (20905)

חומר הלימוד למטלה: פרק 4 בספר הלימוד, פרק 6 במדריך הלמידה.

מספר השאלות: 5 נקודות

סמסטר: 2014 במסטר: ב2014

• שליחת המטלות תתבצע רק באמצעות מערכת המטלות המקוונת באתר הבית של הקורס.

לצורך פתרון מטלה זו עליכם ללמוד היטב את פרק 4 בספר הלימוד בליווי של פרק 6 במדריך הלמידה.

#### שאלה 1 (10 נקודות)

- א) שנו את שפת ייויפנהיי כך שפעולת set-ref תחזיר את הערך של הצד הימני של ההשמה.
- שנו את שפת ייויפנהיי כך שפעולת set-ref תחזיר את הערך הישן שהיה במיקום אותו היא שינתה.

#### שאלה 2 (35 נקודות)

פתרו את תרגיל 4-35 בעמוד 133 בספר הלימוד המתייחס לשפת ייוירמוזיי.

#### שאלה 3 (10 נקודות)

קראו את תרגיל 4-16 בעמוד 121 בספר הלימוד. על סמך תרגיל זה, כתבו תוכנית בשפת ״וירמוז״ (שפת Iletrec) את הפתרון יש למספר. אין להשתמש בביטוי Ietrec) את הפתרון יש לבסס על שימוש בפעולת השמה.

#### שאלה 4 (35 נקודות)

פתרו את תרגיל 4-22 בעמוד 122-123 בספר הלימוד המתייחס לשפת ייוירמוזיי.

#### שאלה 5 (10 נקודות)

פתרו את תרגיל 4-24 בעמוד 123 בספר הלימוד המתייחס לשפת יווירמוזיי.

**הקורס:** שפות תכנות (20905)

חומר הלימוד למטלה: פרק 7 בספר הלימוד, פרק 7 במדריך הלמידה.

מספר השאלות: 5 נקודות

סמסטר: 2014 במסטר: במסטר: במסטר: 20.6.**201**4

• שליחת המטלות תתבצע רק באמצעות מערכת המטלות המקוונת באתר הבית של הקורס.

לצורך פתרון מטלה זו עליכם ללמוד היטב את פרק 4 בספר הלימוד בליווי של פרק 6 במדריך הלמידה.

#### שאלה 1 (20 נקודות)

פתרו את תרגיל 7-5 בעמוד 243 המתייחס לשפת ייויבדוקיי (שפת 7-5 בעמוד 243

#### שאלה 2 (20 נקודות)

פתרו את תרגיל 7-6 בעמוד 243 בספר הלימוד המתייחס לשפת ייויבדוקיי (שפת CHECKED)

#### שאלה 3 (10 נקודות)

פתרו את תרגיל 7-13 בעמוד 259 בספר הלימוד המתייחס לשפת ייויקישיי (שפת 259)

#### שאלה 4 (20 נקודות)

להלן נתונה תוכנית בשפת ייויקישיי (INFERRED):

```
proc (f:?)
proc (g:?)
proc (p:?)
proc (x:?)
if (p (f x)) then (g 1) else -((f x),1)
```

ברצוננו לקבוע מהו טיפוס התוכנית (אם קיים)! לשם כך, עליכם להשתמש באלגוריתם שנלמד בפרק 7 להקשת הטיפוס.

- א) הקצו לביטוי הנתון בשאלה ולתתי הביטויים שלו משתני-טיפוס (Type Variables) מתאימים, וחברו משוואות מתאימות לביטוי הנתון ולתתי הביטויים שלו.
- unification -ו substitution -ב) פתרו את המשוואות שהרכבתם בסעיף א' תוך שימוש ב- substitution בדומה למתואר בספר בעמודים 252-258. בסיום פתרון המשוואות רשמו מהו הטיפוס אותו הקשתם עבור התוכנית הנתונה?