

התקנות נדרשות לקראת קורס פיתוח לאנדרואיד

מסמך זה מתאר כיצד להתקין ולהכין את סביבת העבודה שלנו בה נעשה שימוש במהלך קורס פיתוח אפליקציות לאנדרואיד. הצעדים הנדרשים ומפורטים בהמשך הם להתקנות:

שלב א':

- (1) התקנת Android Studio – סביבת הפיתוח עימה נעבוד
- (2) התקנת JDK8 – כלי פיתוח נדרשים לשפת Java

שלב ב':

- (3) הגדרת Android Studio בכדי שנוכל להריץ את האפליקציות שניצור על המחשב שלנו

**** הערה חשובה – פרקטיס איננה לוקחת אחריות על כל נזק שעלול להגרם למחשב המשתמש או למידע שעליו בעקבות התקנת מוצר צד שלישי זה או בעקבות כל פעולה שתבוצע במסגרת מדריך זה. השימוש במדריך זה הוא על אחריות המשתמש בו בלבד ****

שלב א' - התקנות

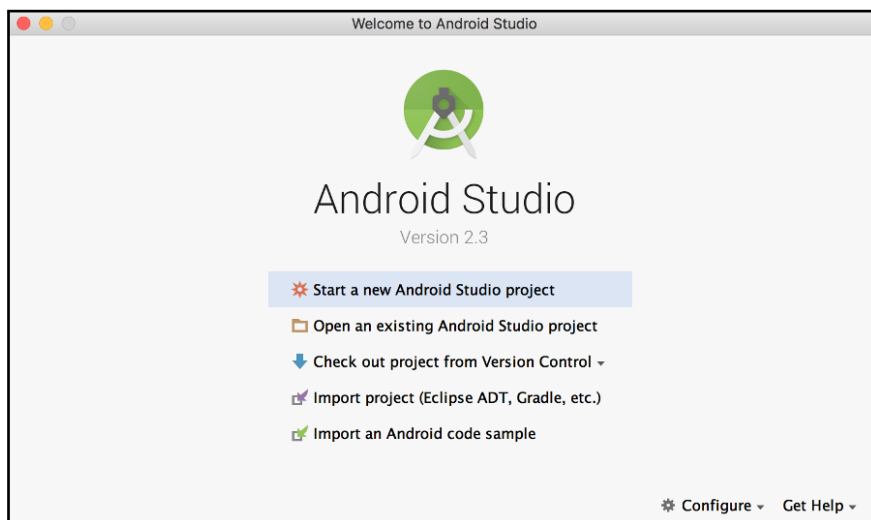
- (1) לשמחתנו, גוגל מספקים הוראות התקנה מפורטות ומאוד ברורות באתר שלהם:
<https://developer.android.com/studio/index.html>

(יש בלינק התקנות לכל מערכות ההפעלה המודרניות: Windows, Mac, Linux)

- (2) יש ללחוץ על כפתור ההורדה, לאשר את התנאים ואז ההורדה תתחיל. בשלב זה יוצגו לכם הוראות ההתקנה המלאות בהתאם למערכת ההפעלה הרצויה

- (3) שימו לב כי Android Studio דורשת התקנה של Java8. לינק להתקנה מסופק לכם בהוראות ההתקנה של גוגל אבל ניתן להוריד את קובץ ההתקנה גם מהלינק הבא:
<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk8-downloads-2133151.html>

4) לאחר שההתקנה תסתיים, יופיע לכם המסך הבא:

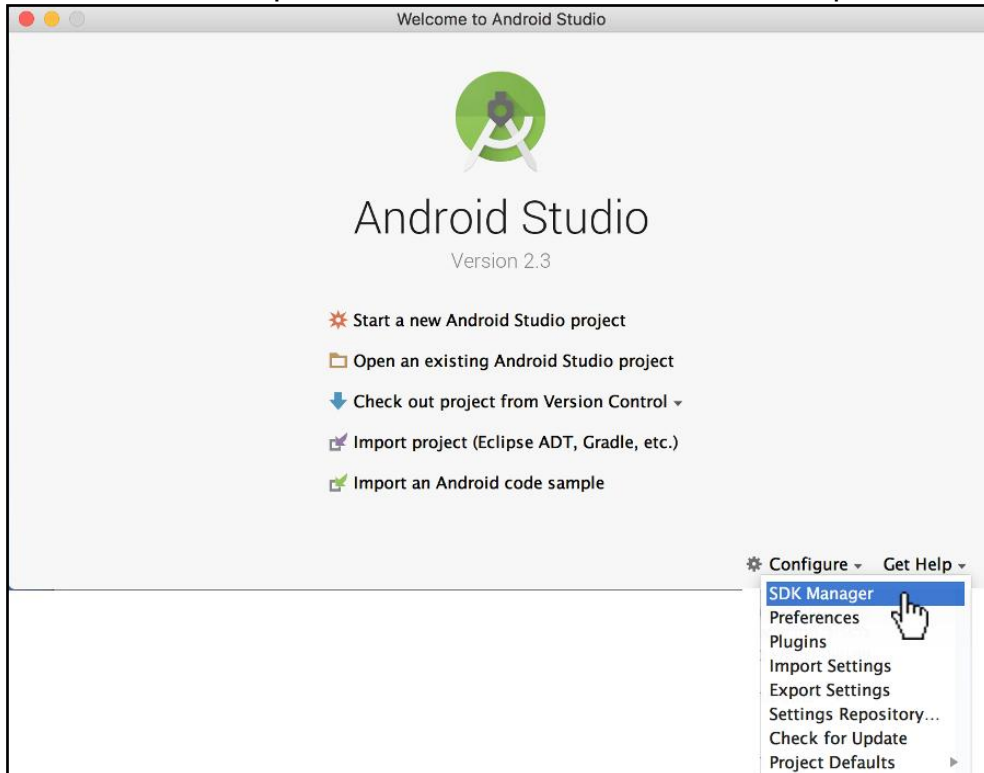


שימו לב: שלב ב' מתחיל בעמוד הבא!

שלב ב' – הגדרת סביבת הפיתוח

בשלב זה נגדיר את סביבת הפיתוח כך שתאפשר לנו להריץ את האפליקציות שנפתח על מכשיר מדומה. להלן הצעדים הנדרשים:

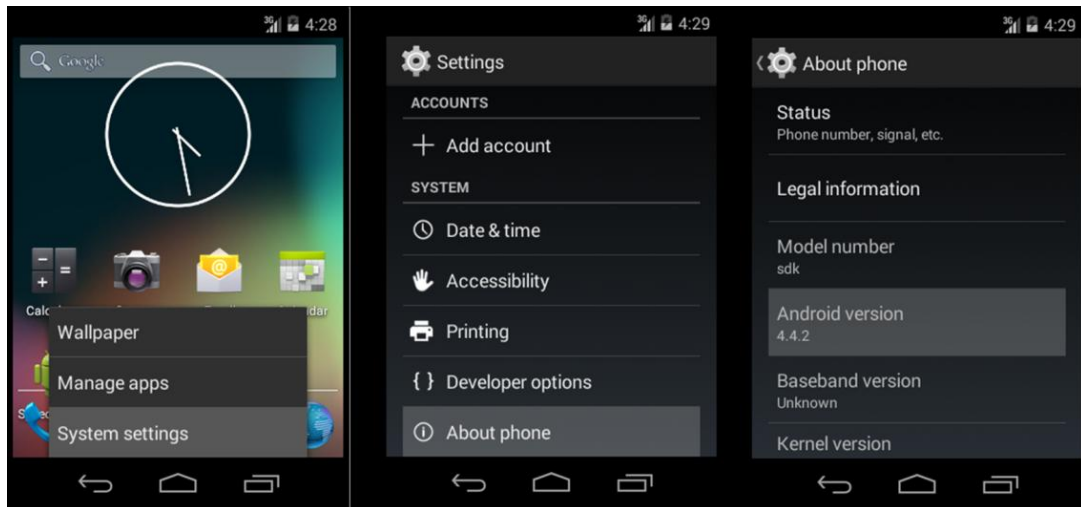
(1) לאחר סיום ההתקנה של Android Studio נבחר לפתוח את מסך ההגדרות:



(2) במסך שנפתח, נבחר עבור איזו גרסה של מערכת ההפעלה של אנדרואיד נרצה לפתח. נדבר על כך עוד במהלך השיעור אבל בגדול כל טלפון מריץ גרסה אחרת של מערכת ההפעלה של אנדרואיד, ובגדול קיימת תמיכה אחורנית, כלומר אם בחרתי לפתח עבור גרסה 6, אוכל להריץ את התוכנה שלי גם על גרסה 4.2.2.

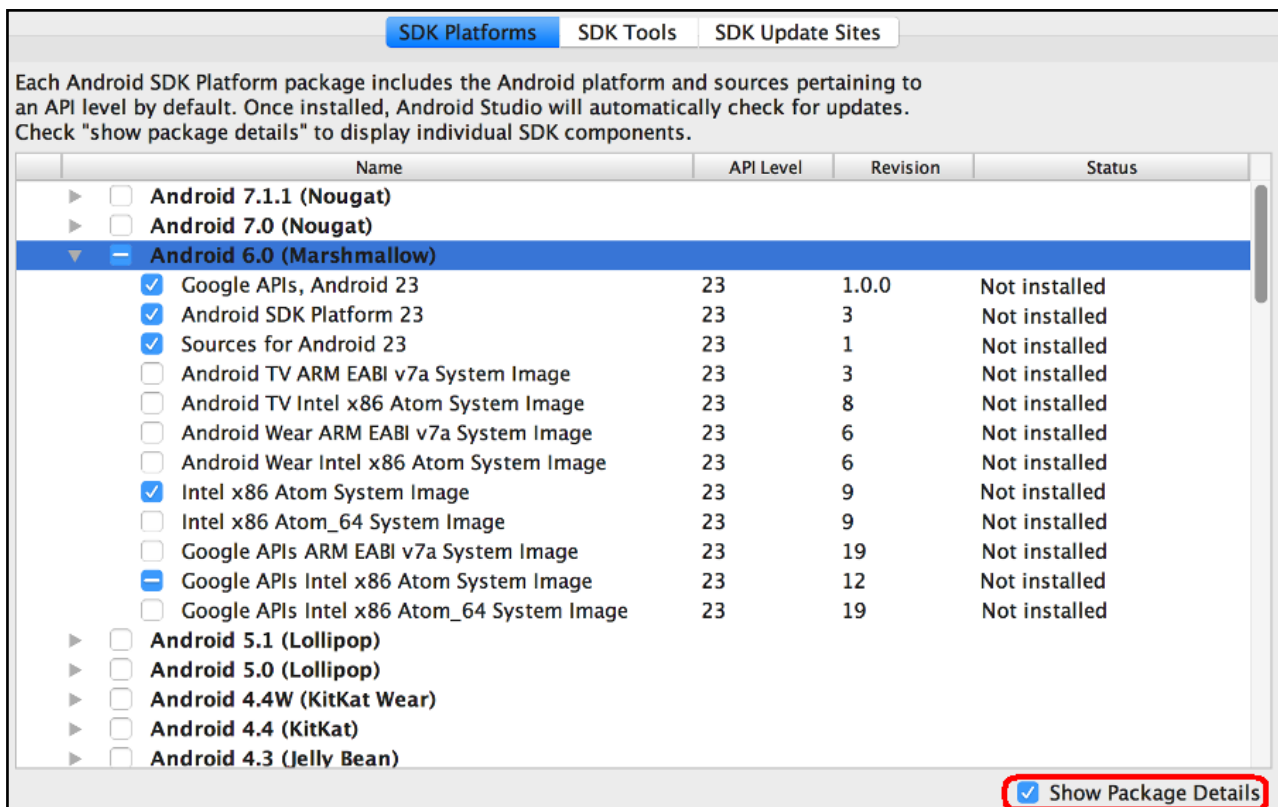
אנחנו ממליצים לבדוק מה היא גרסת האנדרואיד שרצה על הטלפון שלכם ולבחור לפתח עבורה.

כיצד בודקים מה גרסת האנדרואיד שרצה במכשיר שלכם?
נכנס למסך ההגדרות של המכשיר ונבקש לראות פרטים על המכשיר עצמו. למשל בדוגמה הבאה המכשיר מריץ את גרסה 4.4.2 של מערכת ההפעלה אנדרואיד:

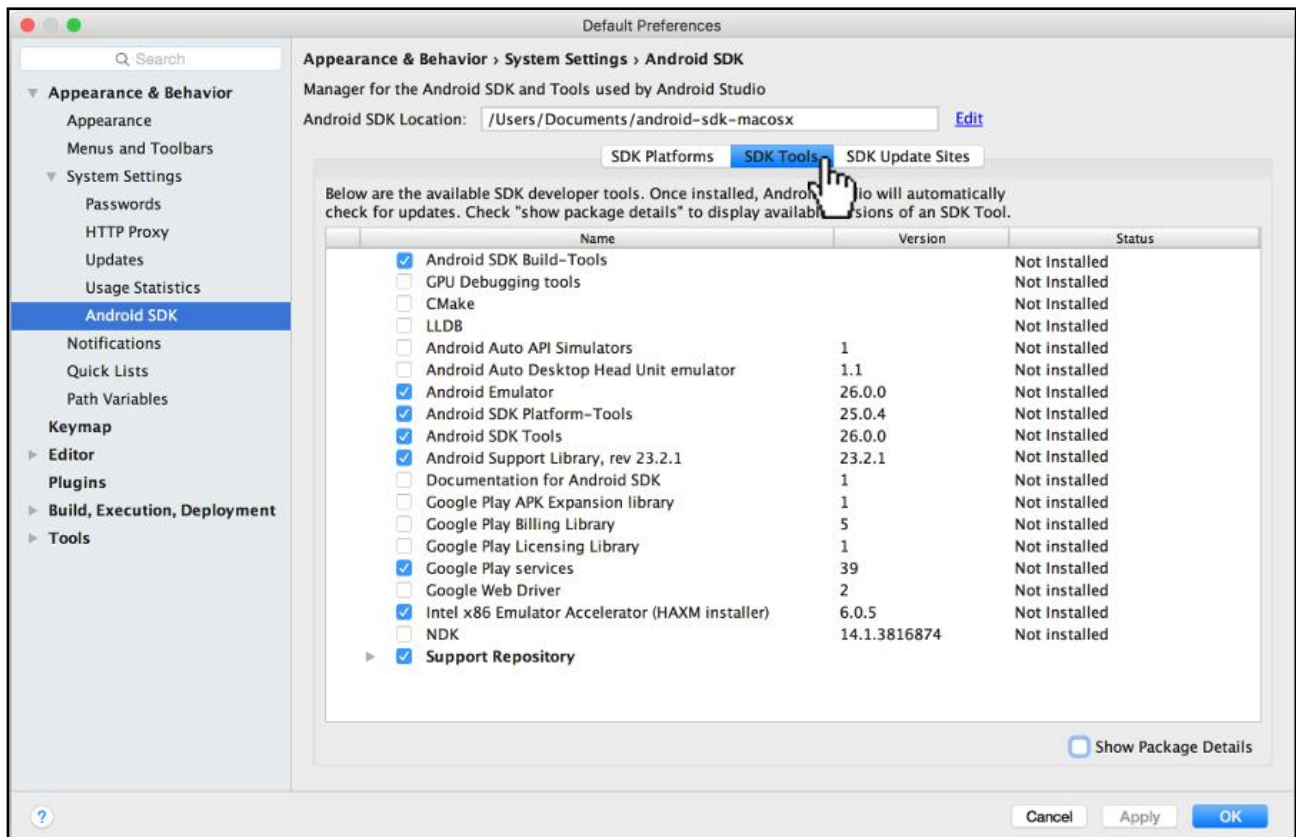


אם כך, במסך שנפתח לנו לאחר לחיצה על SDK Manager נראה את הגרסאות הקיימות אליהן אפשר לפתח. נסמן את הכפתור **Show package details** בכדי שנוכל לבחור רכיבים ספציפיים עבור הגרסה שמעניינת אותנו. **נסמן את כל האפשרויות למעט דברים שאינם נחוצים לנו כגון Wear/TV, ARM וכולי).**

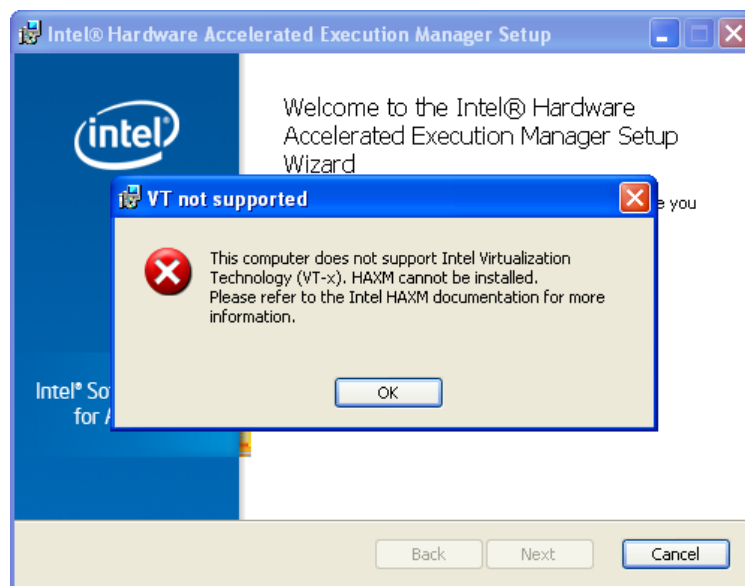
שימו לב: שלב זה דורש הורדה והתקנה אוטומטית של מספר ג'יגות של נתונים משרתי גוגל. תהליך זה עלול לקחת מספר דקות רב כתלות במהירות חיבור האינטרנט שלכם!



3) בכדי שנוכל להריץ מכשיר מדומה על המחשב שלנו מומלץ לבצע עוד מספר התקנות מתוך המסך הקודם של SDK Manager. שימו לב שהפעם אנחנו עוברים לטאב אחר בשם SDK Tools. נבצע את ההתקנות כפי שמסומן להלן:



אחד הרכיבים שאנו מתקינים כאן נקרא **Intel x86 Emulator Accelerator (HAXM Installer)**. רכיב זה מאפשר לבצע האצה משמעותית של המכשיר המדומה שלנו. לאחר ההורדה שלו מתוך המסך לעיל, ההתקנה אמורה להפתח בצורה אוטומטית בחלון נפרד. במידה ואתם נתקלים בשגיאה הבאה:

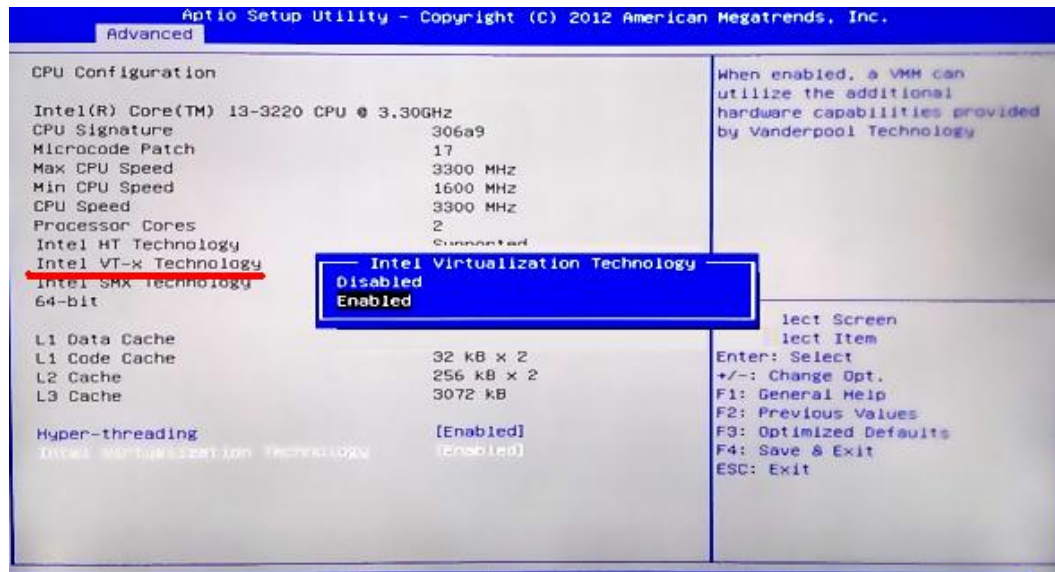


הכנה פרקטית להי-טק Practis

זה אומר שעליכם לבצע שינוי בהגדרות BIOS של המחשב שלכם כדי לאפשר האצה של האימולטור. במידה ואינכם מרגישים בנוח לבצע שינויים ברמה הזו, שווה לכם לוותר ולא להתחיל להתעסק בהגדרות כה רגישות של המחשב שלכם. תהליך התיקון יכלול:

(1) לגלות כיצד בדגם המחשב שלכם נכנסים לBIOS (כל יצרן מאפשר זאת באמצעות צירוף מקשים שונה בעת עליית המחשב. שווה לחפש בגוגל)

(2) לגלות כיצד בדגם שלכם מאפשרים VT-x (שווה לחפש בגוגל). למשל:



נשמח לענות על שאלות בשיעור ולסייע במידת הצורך!

בהצלחה!