רשתות - תרגיל 1

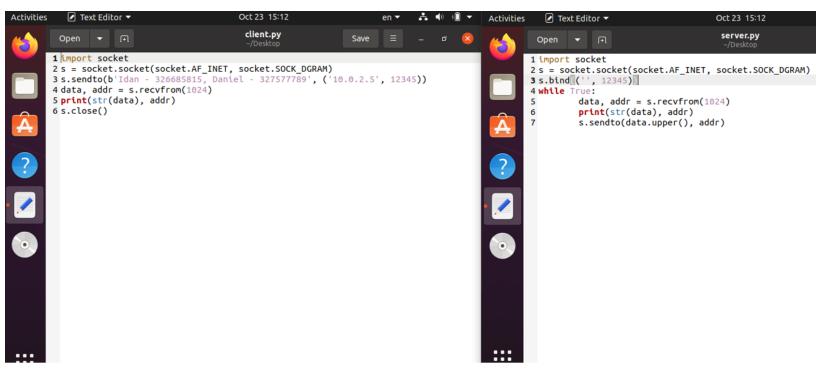
<u>מגישים</u>

- דניאל פוטר ●
- עידן טורקניץ ●

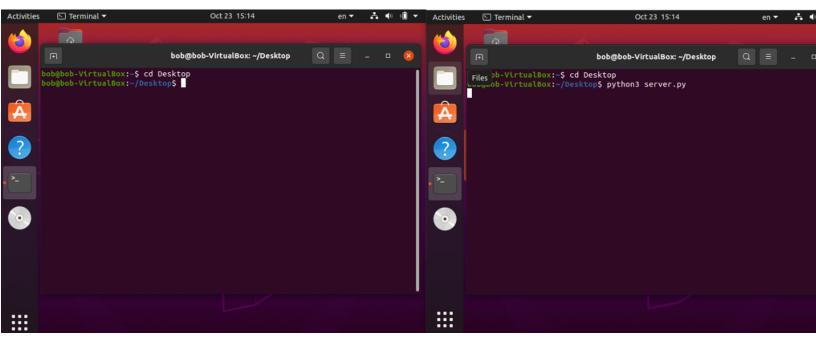


חלק א

1. העתקנו את קוד השרת וקוד הלקוח מהמודל ושינינו את קוד הלקוח על מנת שישלח לשרת את השמות ותעודות הזהות שלנו:

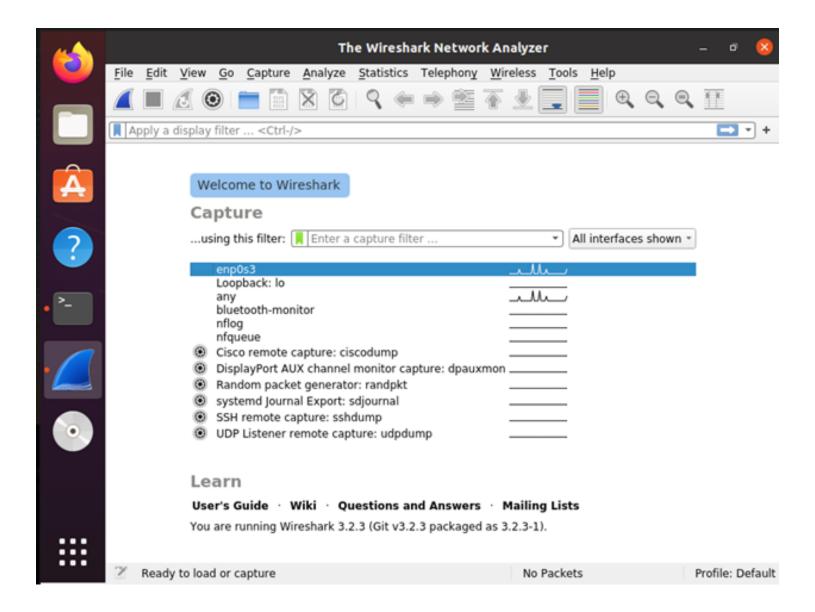


הרצנו את הקוד של השרת:



לפני שהרצנו את הקוד של הלקוח, נכנסנו מהמכונה שמריצה את הקוד של הלקוח לשני שהרצנו את הקוד של הלקוח wireshark

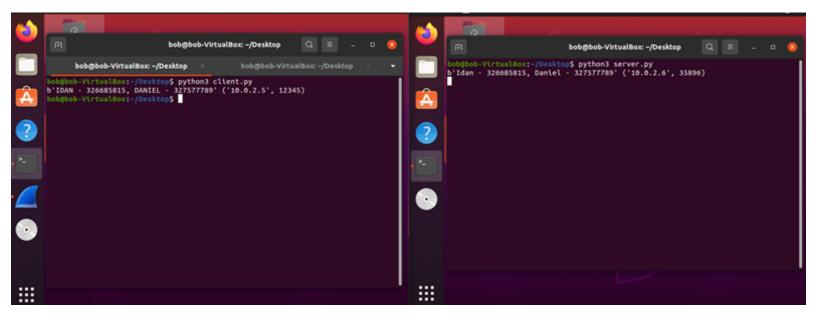
בחרנו את כרטיס הרשת enp0s3 מכיוון שהלקוח והשרת רצים כל אחד על מכונה נפרדת משלו ולכן המידע אמור לעבור בכרטיס הרשת ה"פיזי" של המכונה ולא בכרטיס הרשת הווירטואלי. תתונה תצורפת:



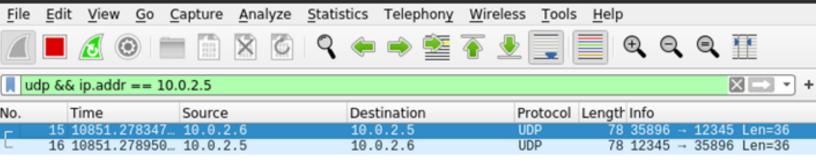
2. <u>סיננו את התעבורה לפי כתובת הpi של השרת</u> (וגם לפי שימוש בפרוטוקול udp), וכך תפסנו את כל התקשורות המכילות את ip של השרת:

```
udp && ip.addr == 10.0.2.5
```

הרצנו את הקוד של הלקוח (בזמן שהסנפנו את התעבורה בwireshark



וקיבלנו את המידע הנשלח בין הלקוח לשרת ובחזרה:



נשים לב כי באמת הdata שנשלח בחבילות הוא הdata הרצוי:

בחבילת הלקוח שנשלחה לשרת:

_	15	10851.278347	10.0.2.6	10.0.2.5	UDP	78 35896 →	12345 Len=36
	16	10851.278950	10.0.2.5	10.0.2.6	UDP	78 12345 →	35896 Len=36

```
Frame 15: 78 bytes on wire (624 bits), 78 bytes captured (624 bits) on interface enp0s3, id 0

Ethernet II, Src: PcsCompu_f8:41:eb (08:00:27:f8:41:eb), Dst: PcsCompu_9e:b7:ac (08:00:27:9e:b7:ac

Internet Protocol Version 4, Src: 10.0.2.6, Dst: 10.0.2.5

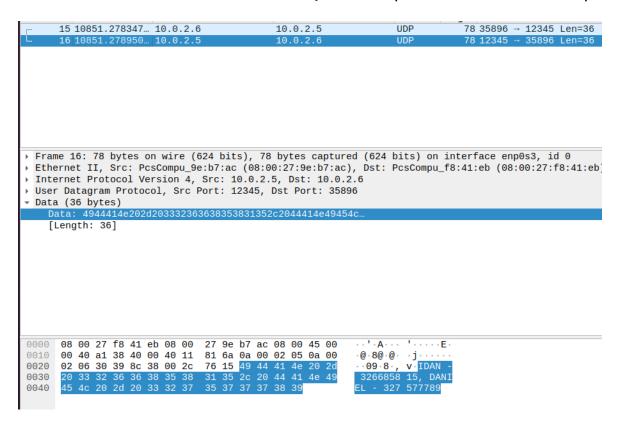
User Datagram Protocol, Src Port: 35896, Dst Port: 12345

Data (36 bytes)

Data: 4964616e202d203332363638353831352c2044616e69656c...
```

[Length: 36]

בחבילת השרת שנשלחה ללקוח (נשים לי כי המידע הוא אותו מידע שנשלח לשרת מהלקוח רק באותיות גדולות, שזה בדיוק מה שרצינו):



3. נ<u>וכל למצוא את השימוש במספרי פורט בשכבת transport (</u>התעבורה), שכן היא משמשת להעברת המידע לאפליקציה הנכונה :

בחבילת הלקוח שנשלחה לשרת:

No.		Time	Source	Destination	Protocol	Length Info
_	15	10851.278347	10.0.2.6	10.0.2.5	UDP	78 35896 → 12345 Len=36
	16	10851.278950	10.0.2.5	10.0.2.6	UDP	78 12345 → 35896 Len=36

```
Frame 15: 78 bytes on wire (624 bits), 78 bytes captured (624 bits) on interface enp0s3, id 0

Ethernet II, Src: PcsCompu_f8:41:eb (08:00:27:f8:41:eb), Dst: PcsCompu_9e:b7:ac (08:00:27:9e:b7:ac)

Internet Protocol Version 4, Src: 10.0.2.6, Dst: 10.0.2.5

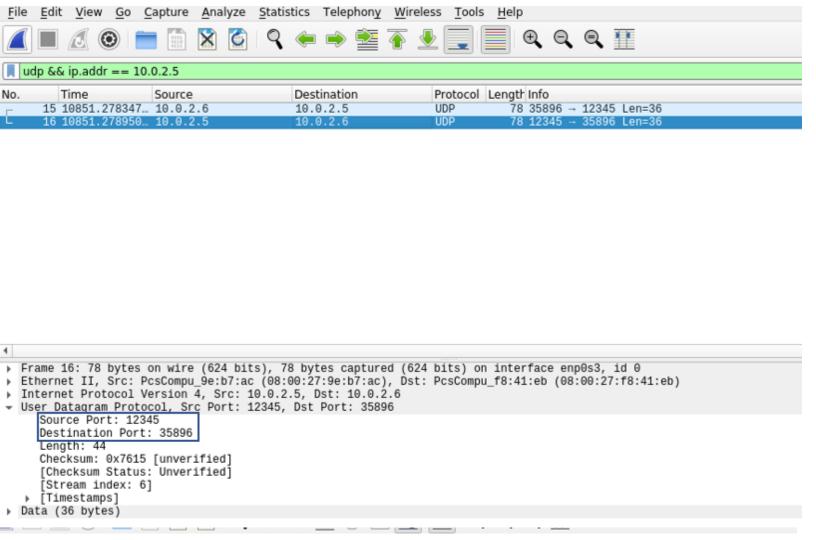
User Datagram Protocol. Src Port: 35896, Dst Port: 12345

Source Port: 35896
Destination Port: 12345

Lengtn: 44
Checksum: 0x1848 [unverified]
[Checksum Status: Unverified]
[Stream index: 6]

[Timestamps]
```

בחבילה מהשרת שנשלחה חזרה ללקוח (נשים לב כי הפורט המקור ופורט היעד התחלפו)



4. <u>כתובת הpi של הלקוח הוא 10.0.2.6 ושל השרת הוא 10.0.2.5.</u> השימוש בכתובות אלו נמצא בשכבת הרשת.

נסתכל על שכבת הרשת בשליחת ההודעה מהלקוח לשרת ונוכל למצוא את כתובות אלו:

```
No.
          Time
                                                     Destination
                                                                               Protocol Length Info
                           Source
                                                                                                          12345 Len=36
           1085
       16 10851.278950... 10.0.2.5
                                                                               UDP
                                                                                             78 12345 → 35896 Len=36
                                                     10.0.2.6
   Frame 15: 78 bytes on wire (624 bits), 78 bytes captured (624 bits) on interface enp0s3, id 0 Ethernet II, Src: PcsCompu_f8:41:eb (08:00:27:f8:41:eb), Dst: PcsCompu_9e:b7:ac (08:00:27:9e:b7:ac)
   Internet Protocol Version 4, Src: 10.0.2.6, Dst: 10.0.2.5
      0100 .... = Version: 4
    .... 0101 = Header Length: 20 bytes (5)

Differentiated Services Field: 0x00 (DSCP: CS0, ECN: Not-ECT)
      Total Length: 64
      Identification: 0x8f73 (36723)
      Flags: 0x4000, Don't fragment
      Fragment offset: 0
      Time to live: 64
      Protocol: UDP (17)
      Header checksum: 0x932f [validation disabled]
       [Header checksum status: Unverified]
      Source: 10.0.2.6
      Destination: 10.0.2.5
   User Datagram Protocol, Src Port: 35896, Dst Port: 12345
   Data (36 bytes)
```

שכבת הרשת בשליחת הודעה מהשרת ללקוח:

```
No.
                                             Destination
                                                                  Protocol Length Info
         Time
                       Source
      15 10851.278347... 10.0.2.6
                                             10.0.2.5
                                                                   UDP
                                                                              78 35896 → 12345 Len=36
4
  Frame 16: 78 bytes on wire (624 bits), 78 bytes captured (624 bits) on interface enp0s3, id 0
  Ethernet II, Src: PcsCompu_9e:b7:ac (08:00:27:9e:b7:ac), Dst: PcsCompu_f8:41:eb (08:00:27:f8:41:eb)
▼ Internet Protocol Version 4, Src: 10.0.2.5, Dst: 10.0.2.6
      0100 .... = Version: 4
       ... 0101 = Header Length: 20 bytes (5)
     Differentiated Services Field: 0x00 (DSCP: CS0, ECN: Not-ECT)
     Total Length: 64
      Identification: 0xa138 (41272)
     Flags: 0x4000, Don't fragment
     Fragment offset: 0
      Time to live: 64
      Protocol: UDP (17)
      Header checksum: 0x816a [validation disabled]
      [Header checksum status: Unverified]
     Source: 10.0.2.5
```

Destination: 10.0.2.6

נוכל לאשר שאלו הם כתובות הpi ע"י ביצוע פקודת ifconfig של השרת והלקוח נוכל לאשר שאלו הם כתובות הpi של כרטיסי הרשת (פקודה זאת מביאה את כתובות הpi של כרטיסי הרשת)

אצל הלקוח:

```
bob@bob-VirtualBox:~/Desktop$ ifconfig
enp0s3: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
    inet 10.0.2.6 netmask 255.255.255.0 broadcast 10.0.2.255
```

:אצל השרת

```
bob@bob-VirtualBox:~/Desktop$ ifconfig
enp0s3: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
   inet 10.0.2.5 netmask 255.255.255.0 broadcast 10.0.2.255
```

חלק ב

החלטנו להריץ את הקוד על אותה מכונה

הPI והPort של שלושת התוכנות הם:

client	foo	server	
random	55555	12345	Port
127.0.0.1	127.0.01	127.0.0.1	IP

הסבר על הפרוטוקול:

כל חבילה בגודל 100 בתים, כאשר העשרה בתים הראשונים משמשים למספר(אנחנו משתמשים בתווים לייצוג המספר, כלומר ישנם 9,999,999,999 מספרים שונים מבשביל החבילות, הרבה יותר ממה שזקוקים לו בשביל התרגיל) המחשה:

Header - Packet number (10 Bytes)
Data - 90 Bytes

פעולתו של השרת:

- השרת שומר מילון (printed) אשר מכיל את מספרי החבילות שהודפסו (על מנת לא להדפיס פעמיים)
- כל פעם שהשרת מקבל חבילה, הוא בודק האם מספרה נמצא במילון printed, אם לא, אז הוא מוסיף אותה למילון ומדפיס אותה. בכל מקרה אח"כ הוא מחזיר את החבילה חזרה ללקוח על מנת שידע שהשרת קיבל אותה. אנחנו עושים זאת על מנת שהשרת לא ידפיס פעמיים את אותה חבילה.

פעולתו של הלקוח:

 כאשר הלקוח שולח חבילה, הוא מחכה עד שהיא תחזור ורק אז שולח את החבילה הבאה, וכמו בשלב 2, אם הלקוח מחכה יותר מפרק זמן מסויים, אז הוא שולח שוב את החבילה.

אנחנו בעצם נוקטים בשיטת ה*Stop&Wait* ובכך לא שולחים את החבילה הבאה עד שקיבלנו אישור שהחבילה הקודמת הגיעה לשרת, ובכך תמיד <u>כל החבילות יגיעו לשרת, ובסדר הרצוי</u>

<u>שלב 1 - foo משחק נחמד:</u>

: הרצנו את הקוד

(1

idan@idan-HP-Pavilion-x360-Convertible:~/Desktop/Networks/ComputerNetworks-Ex1/pa
rtB\$ python3 server.py 12345 127.0.0.1

(2

idan@idan-HP-Pavilion-x360-Convertible:~/Desktop/Networks/ComputerNetworks-Ex1/pa
artB\$ python3 foo.py 55555 127.0.0.1 12345 1
Playing nice

(3

idan@idan-HP-Pavilion-x360-Convertible:~/Desktop/Networks/ComputerNetworks-Ex1/pa
rtB\$ python3 client.py 55555 127.0.0.1 test.txt

כאשר test.txt מכילה רק את המשפט

Hello World!

נריץ את הקוד ונסניף את התעבורה בwireshark (כמובן נסתכל על כרטיס הרשת (loopback) ונסנן על מנת לתפוס רק את הפקטות הקשורות

udp && udp.port == 55555 && ip.addr == 127.0.0.1							
No.	Time	Source	Destination	Protocol Length Info			
Г	1 0.0000000000	127.0.0.1	127.0.0.1	ADwin 64			
	2 0.000118689	127.0.0.1	127.0.0.1	ADwin 64			
1	3 0.000203931	127.0.0.1	127.0.0.1	ADwin 64			
L	4 0.000247283	127.0.0.1	127.0.0.1	ADwin 64			

(נתעלם מכך שהwireshark לא מראה את הפרוטוקול הנכון כאשר נעבור על השכבות נוכל לראות כי שכבת התעבורה משתמשת בפרוטוקול UDP).

נוכל לראות כי מופיעות 4 תעבורות, וזאת מכיוון שמתרחש הדבר הבא:

פקטה 1 : מועברת חבילה (המכילה את המשפט Hello World) מהfoot

server) מעביר את החבילה foo : 2

foot פקטה 3 : הסרבר מעביר את

פקטה foo : 4 מחזיר את החבילה

נסתכל על השכבות השונות (למשל של פקטה 1):

Е	1 0.000000000	127.0.0.1	127.0.0.1	ADwin .	64
1	2 0.000118689	127.0.0.1	127.0.0.1	ADwin .	64
1	3 0.000203931	127.0.0.1	127.0.0.1	ADwin .	64
L	4 0.000247283	127.0.0.1	127.0.0.1	ADwin .	64

```
Frame 1: 64 bytes on wire (512 bits), 64 bytes captured (512 bits) on interface lo, id 0

Ethernet II, Src: 00:00:00_00:00:00 (00:00:00:00:00), Dst: 00:00:00_00:00:00 (00:00:00:00:00:00)

Internet Protocol Version 4, Src: 127.0.0.1, Dst: 127.0.0.1

User Datagram Protocol, Src Port: 48593, Dst Port: 55555

ADwin configuration protocol
```

ונוכל לראות כי באמת שכבת התעבורה עובדת עם User Datagram Protocol, הלוא הוא UDP.

: destPorta והsourcePort נסתכל על <u>שכבת התעבורה</u> - על מנת לראות את

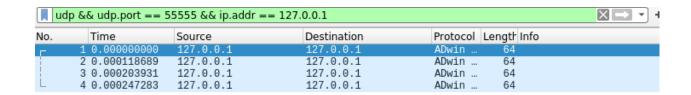
User Datagram Protocol, Src Port: 48593, Dst Port: 55555
 Source Port: 48593
 Destination Port: 55555

אפשר לראות כי הsource port נבחר רנדומלית ע"י מערכת ההפעלה והsource port אפשר לראות כי האומדים source port. הוא האם להאומדים להאר ללומר 55555.

בשכבת הרשת נוכל לראות כי גם הsource ip וגם הdestination ip מכיוון source ip מכיוון שאנחנו מריצים את שלושת התוכנות על אותה מכונה.

Source: 127.0.0.1 Destination: 127.0.0.1

נסתכל על <u>שכבת האפליקציה,</u> בשביל למצוא את הdata הנשלח בחבילה:



```
Frame 1: 64 bytes on wire (512 bits), 64 bytes captured (512 bits) on interface lo, id 0

Ethernet II, Src: 00:00:00_00:00:00 (00:00:00:00:00), Dst: 00:00:00_00:00:00 (00:00:00:00:00)

Internet Protocol Version 4, Src: 127.0.0.1, Dst: 127.0.0.1

User Datagram Protocol, Src Port: 48593, Dst Port: 55555

ADwin configuration protocol
```

בחבילות האחרות המצב דומה - ה data אותו דבר, אך בשכבת התעבורה fource port בחבילות האחרות המצב דומה - ה data אותו דבר, אך בשכבת התעבורה dest port והdest port

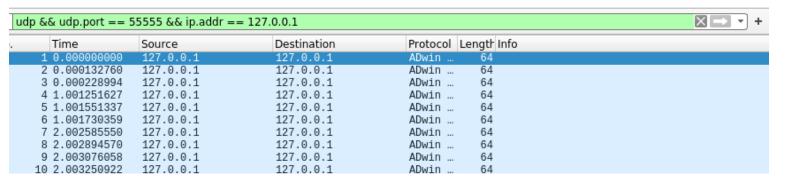
שלב foo - 2 זורק אחוז מסויים מהחבילות:

הדרך שלנו להתמודד עם הבעיה הזו הייתה שברגע שהלקוח שולח חבילה מסויימת, הוא מפעיל טיימר (במקרה שלנו של 0.01 שניות), אם החבילה חוזרת אליו בזמן הזה אז הוא יודע שהחבילה הגיעה לשרת ששלח אותה בחזרה אליו, ואם היא לא מגיעה אז הוא לא יודע אם החבילה הגיעה לשרת, ולכן הוא שולח אותה שוב לשרת. נריץ שוב את הקוד רק שfoo מכוון למוד 2

idan@idan-HP-Pavilion-x360-Convertible:~/Desktop/Networks/ComputerNetworks-Ex1
rtB\$ python3 foo.py 55555 127.0.0.1 12345 2
Dropping 28%

(את השרת והלקוח נריץ כרגיל, עם הקובץ טקסט כמו בשלב 1)

ונסנן (loop back) שוב בכרטים wireshark נסניף את התעבורה



נשים לי כי הפעם ישנן 10 חבילות במקום ה4 שראינו כאשר foo התנהגה יפה. נכנסנו לשכבת התעבורה (שעובדת עם פרוקוטול UDP) וראינו את הsouce port והbort port של כל חבילה :

Packet num	Source port	Destination port
1	37501	55555
2	55555	12345
3	12345	55555
4	37501	55555
5	55555	12345
6	12345	55555
7	37501	55555
8	55555	12345
9	12345	55555
10	55555	37501

מה נוכל להסיק מהמידע הזה:

- שורות 1-3: אפשר לראות כי החבילה עברה מהלקוח, לfoo ואז לשרת ובחזרה לfoo, אך לא רואים שfoo החזירה ללקוח (כלומר זרקה את החבילה), לכן ללקוח נגמר זמן timeout והוא שלח בחזרה את החבילה לשרת (לכן שורה 4 מראה כי הלקוח שוב פעם מעביר לfoo) את החבילה).
 - שורות 4:6 אותו מקרה כמו שורות 3-1 החבילה הגיעה לשרת, אך בחזרה מהשרת foo
 זרקה אותה, לכן בשורה 7 הלקוח שוב פעם שולח את החבילה.

שורות 7:10 - החבילה עברה בהצלחה את המסלול מהלקוח לfoo, לשרת, בחזרה לססו ובחזרה ללקוח מבלי שfoo תזרוק אותה.

(במידה והיו יותר מחבילה אחת שהלקוח היה צריך לשלוח הוא היה יכול לעבור הלאה ולשלוח אותה).

הפלט של foo במקרה זה:

```
Philiti, no drop.... 18
Yay, no sleep.... 62 100
Forwarded b'0000000000Hello World!' from ('127.0.0.1', 37501) to ('127.0.0.1', 12345)
Dropped! randomly... 99
Philiti, no drop.... 5
Yay, no sleep.... 66 100
Forwarded b'0000000000Hello World!' from ('127.0.0.1', 37501) to ('127.0.0.1', 12345)
Dropped! randomly... 71
Philiti, no drop.... 36
Yay, no sleep.... 16 100
Forwarded b'000000000Hello World!' from ('127.0.0.1', 37501) to ('127.0.0.1', 12345)
Philiti, no drop.... 39
Yay, no sleep.... 27 100
Forwarded b'0000000000Hello World!' from ('127.0.0.1', 12345) to ('127.0.0.1', 37501)
```

שלב foo : 3 משנה את סדר שליחת החבילות

למעשה הפתרון שלנו לשלב 2, פותר גם את שלב 3. מכיוון שהלקוח לא ממשיך לשלוח את החבילה הבאה, עד שהוא בטוח שהחבילה הקודמת הגיעה לשרת. (הוא יודע זאת כי השרת מחזיר לו אישור), ולכן בוודאות כל החבילות יגיעו לפי הסדר אל השרת.

נפעיל את foo על מוד 3 ונסניף את התעבורה foo נפעיל את test.txt שלנו יהיה

על מנת להדגים שליחת 2 פקטות.

נריץ את הקוד

idan@Thunder:~/Desktop/Network/ComputerNetworks-Ex1/partB\$ python3 foo.py 55555 127.0.0.1 12345 3
Delaying 84%

נסניף בwireshark ונקבל

No.	Time	Source	Destination		Dest Port		Length Info	New Column
_	1 0.000000	127.0.0.1	127.0.0.1	50769		ADwin		1
	2 1.000244	127.0.0.1	127.0.0.1	50769		ADwin		2
	3 1.000432	127.0.0.1	127.0.0.1	55555 :		ADwin		3
	4 1.000580	127.0.0.1	127.0.0.1	12345		ADwin		4
	5 2.001467	127.0.0.1	127.0.0.1	50769		ADwin		5
	6 3.002679	127.0.0.1	127.0.0.1	50769		ADwin		6
	7 3.848389	127.0.0.1	127.0.0.1	55555		ADwin		7
	8 3.848577	127.0.0.1	127.0.0.1	12345		ADwin		8
	9 4.004007	127.0.0.1	127.0.0.1	50769		ADwin		9
	10 4.432003	127.0.0.1	127.0.0.1	55555 :		ADwin		10
	11 4.432259	127.0.0.1	127.0.0.1	12345		ADwin		11
	12 5.004406	127.0.0.1	127.0.0.1	50769		ADwin		12
	13 5.238083	127.0.0.1	127.0.0.1	55555	50769	ADwin	142	13
	14 5.238261	127.0.0.1	127.0.0.1	50769	55555	ADwin	142	14
	15 5.249647	127.0.0.1	127.0.0.1	55555	50769	ADwin	142	15
	16 5.249823	127.0.0.1	127.0.0.1	50769	55555	ADwin	142	16
	17 6.250077	127.0.0.1	127.0.0.1	50769	55555	ADwin	142	17
	18 6.436287	127.0.0.1	127.0.0.1	55555	50769	ADwin	142	18
	19 6.436444	127.0.0.1	127.0.0.1	50769	55555	ADwin	142	19
	20 6.436673	127.0.0.1	127.0.0.1	55555	12345	ADwin	142	26
	21 6.436836	127.0.0.1	127.0.0.1	12345	55555	ADwin	142	21
	22 6.436971	127.0.0.1	127.0.0.1	55555	50769	ADwin	142	22
	23 6.566482	127.0.0.1	127.0.0.1	55555	12345	ADwin	142	23
	24 6.566685	127.0.0.1	127.0.0.1	12345	55555	ADwin	142	24
	25 6.566959	127.0.0.1	127.0.0.1	55555	50769	ADwin	142	25
	26 6.579118	127.0.0.1	127.0.0.1	55555	12345	ADwin	142	26
	27 6.579311	127.0.0.1	127.0.0.1	12345	55555	ADwin	142	27
	28 6.708513	127.0.0.1	127.0.0.1	55555	12345	ADwin	142	28
	29 6.708676	127.0.0.1	127.0.0.1	12345	55555	ADwin	142	29
	30 6.717230	127.0.0.1	127.0.0.1	55555	50769	ADwin	142	30
	31 7.705768	127.0.0.1	127.0.0.1	55555	12345	ADwin	142	33
	32 7.705939	127.0.0.1	127.0.0.1	12345	55555	ADwin	142	32
	33 7.984300	127.0.0.1	127.0.0.1	55555		ADwin		33
	34 7.984462	127.0.0.1	127.0.0.1	12345		ADwin		34
	35 8.271458	127.0.0.1	127.0.0.1	55555		ADwin		35
	36 10.580268	127.0.0.1	127.0.0.1	55555		ADwin		30
	37 10.580457	127.0.0.1	127.0.0.1	12345		ADwin		3
	38 10.910799	127.0.0.1	127.0.0.1	55555		ADwin		38
	39 11.796324	127.0.0.1	127.0.0.1	55555		ADwin		39
	40 13 369357	127.0.0.1	127.0.0.1	55555		ADwin	142	46

(הוספנו את הsource port והdestination port משכבת התעבורה על מנת שיהיה יותר קל לראות מי שולח ולאן)

:כאשר כרגיל

פורט השרת הוא 12345

פורט foo הוא

פורט הלקוח נקבע רנדומלית ע"י מערכת ההפעלה, ובמקרה זה הוא 50769

חבילות, וללקוח לא משנה שחבילות באות פעמיים.

ישנן הרבה חבילות שעוברות בתהליך, אך הדבר החשוב שיש לזכור הוא שאנחנו עובדים בשיטת Stop&Wait, ולכן עד שחבילה לא מגיעה ללקוח מהשרת,הלקוח לא עובר לשלוח את החבילה הבאה, מה שמובטח שכל החבילות יגיעו לשרת בסדר נכון.
במקרה זה, חבילות 1-15 שימשו לשליחת החבילה הראשונה, בחלק מן החבילות foo עיכבה את השליחה של החבילה ולכן זמן ההמתנה של הלקוח עבר (במקרה שלנו 1 שנייה), והלקוח שלח שוב. בחבילה 15, החבילה הראשונה הגיעה ללקוח וכך הלקוח יודע בוודאות כי היא הגיעה לשרת והשרת הדפיס אותה, ולכן הלקוח יכול לשלוח את החבילה הבאה. וכן האלה. נשים לב כי חלק מהפקטות הבאות (אחרי מספר 15) יכולות להיות מורכבות מממם... ולא רק מאם בגלל שfoo עיכבה את החבילות של הממח... ובקרוב הם ישלחו ללקוח/לשרת תלוי איפה foo עיכבה אותן. זה לא משנה מכיוון שהשרת יודע לא להדפיס פעמיים את אותן

שלב foo : 4 משנה את סדר שליחת החבילות וגם זורקת חבילות בדרך

ראינו שהפתרון שלנו פותר את שלבים 2 ו-3, כאשר בשלב 2 צריך לוודא כי שהחבילות מגיעות אל השרת, ובשלב 3 צריך לוודא כי השרת ידםיס את החבילות בסדר הנכון. שלב זה משלב את שתי הבעיות משתי השלבים. מכיוון שהפתרון שלנו פותר את שתיהן אז הוא פותר גם את השלב הזה.

הרצנו את הקוד:

idan@Thunder:~/Desktop/Network/ComputerNetworks-Ex1/partB\$ python3 foo.py 55555 127.0.0.1 12345 4
Dropping 76%
Delaying 18%

תפסנו את התעבורה בwireshark וקיבלנו:

No.	Time	Source	Destination	Protocol Lengtr Info	source port	
г	2 1.261771939	127.0.0.1	127.0.0.1	ADwin 142	59061	55555
	3 2.262974211	127.0.0.1	127.0.0.1	ADwin 142	59061	55555
	4 3.264301825	127.0.0.1	127.0.0.1	ADwin 142	59061	55555
	5 4.264829471	127.0.0.1	127.0.0.1	ADwin 142	59061	55555
	6 4.265079034	127.0.0.1	127.0.0.1	ADwin 142	55555	12345
	7 4.265427482	127.0.0.1	127.0.0.1	ADwin 142	12345	55555
	8 5.265950871	127.0.0.1	127.0.0.1	ADwin 142	59061	55555
	9 6.266791718	127.0.0.1	127.0.0.1	ADwin 142	59061	55555
	10 7.268043561	127.0.0.1	127.0.0.1	ADwin 142	59061	55555
	11 8.268717649	127.0.0.1	127.0.0.1	ADwin 142	59061	55555
1	12 8.268965293	127.0.0.1	127.0.0.1	ADwin 142	55555	12345
1	13 8.269087806	127.0.0.1	127.0.0.1	ADwin 142	12345	55555
	14 9.269807190	127.0.0.1	127.0.0.1	ADwin 142	59061	55555
		127.0.0.1	127.0.0.1	ADwin 142	59061	55555
1	16 10.271317267		127.0.0.1	ADwin 142	55555	12345
1	17 10.271572914		127.0.0.1	ADwin 142	12345	55555
	18 11.272268144	127.0.0.1	127.0.0.1	ADwin 142	59061	55555
1	19 11.272593807	127.0.0.1	127.0.0.1	ADwin 142	55555	12345
1	20 11.272768989	127.0.0.1	127.0.0.1	ADwin 142	12345	55555
	21 11.272968993	127.0.0.1	127.0.0.1	ADwin 142	55555	59061
	22 11.273185108	127.0.0.1	127.0.0.1	ADwin 142	59061	55555
	23 12.274461843	127.0.0.1	127.0.0.1	ADwin 142	59061	55555
	24 13.275634413	127.0.0.1	127.0.0.1	ADwin 142	59061	55555
	25 14.276822643	127.0.0.1	127.0.0.1	ADwin 142	59061	55555
	26 15.277974983	127.0.0.1	127.0.0.1	ADwin 142	59061	55555
	27 16.279134403	127.0.0.1	127.0.0.1	ADwin 142	59061	55555
	28 17.280339698	127.0.0.1	127.0.0.1	ADwin 142	59061	55555
	31 18.248127625		127.0.0.1	ADwin 142	55555	12345
	32 18.248309555		127.0.0.1	ADwin 142	12345	55555
	33 18.281305917		127.0.0.1	ADwin 142	59061	55555
	34 19.282563404		127.0.0.1	ADwin 142	59061	55555
	35 19.282874499		127.0.0.1	ADwin 142	55555	12345
	36 19.283051737		127.0.0.1	ADwin 142	12345	55555
i	37 19.581120404		127.0.0.1	ADwin 142	55555	59061

:כאשר כרגיל

פורט השרת הוא 12345

פורט foo הוא

פורט הלקוח נקבע רנדומלית ע"י מערכת ההפעלה, ובמקרה זה הוא 59061

ישנן הרבה חבילות שוב, אך שוב, באמצעות שיטת stop & wait אנחנו יכולים להבטיח שהחבילות תמיד יגיעו לשרת ובסדר הנכון.

הפלט של foo במקרה זה היה:

```
### Good Company Comp
```