* מגישים:
  + עידן וייצמן – ת.ז. 312614175
  + עידן בן עברי - 304846348
* הפונקציונליות שנוספה היא:
  + רמות קושי: 3 רמות קושי שונות. המשתנה בניהן הוא מהירות המפלצות. ברירת המחדל היא רמת קושי Beginner.
  + בונוס חיים: במצב שבו נותר לשחקן עוד חיים אחד, יופיע במסך אייקון לב שאותו יאסוף ויקבל חיים נוספים.
  + בונוס זמן: כאשר נותרו 20 שניות למשחק, יופיע אייקון שעון שאותו השחקן יוכל לאסוף ולקבל בונוס של 10 שניות נוספות למשחק.
  + כפתור לעצירת המשחק (pause game).
  + כפתור להמשך משחק במידה ונעצר (resume game).
  + אפקטים קוליים: בפסילה, אכילה, אכילת המבורגר, אכילת לב, אכילת שעון, הפסד וניצחון.
  + כפתור השתק: משתיק את האפקטים הקוליים במשחק. לחיצה נוספת מחזירה את השמע (mute/unmute).
  + הנפשה לפני התחלת משחק: לפני תחילת משחק יופיע 'Ready Set GO' ורק אז יחל המשחק.