

ADRIÁN ESPÍNOLA GUMIEL

ARTISTA 3D

 691 77 96 27

 3Despinolagumieladrian@gmail.com

 Getafe, Madrid

SOBRE MÍ

Soy un artista 3D con 6 años expandiendo mis estudios en **modelado, texturizado, iluminación y animación** para cine, videojuegos y publicidad. Domino herramientas como 3ds Max, Maya, Substance Painter y ZBrush, y me apasiona crear personajes y entornos con un alto nivel de detalle. Trabajo bien en equipo, adaptándome a diferentes estilos y proyectos, siempre buscando innovar visualmente y superar las expectativas técnicas y creativas.

FORMACIÓN

Técnico Superior en Animación 3D, Juegos y Entornos Interactivos

IFP

2019 - 2021

Ganador de los premios excelencia

Curso Modelado orgánico con ZBrush

LightBox Academy

2021 - 2022

Grado universitario en Diseño y Desarrollo de Videojuegos

Universidad Rey Juan Carlos

2022 - 2026

Matrícula de honor en diseño 3D

CUALIDADES

- Creatividad e imaginación
- Capacidad de **trabajo en equipo**
- Adaptabilidad
- Aprendizaje constante
- Versatilidad creativa

IDIOMAS

- Español nivel nativo
- Inglés - Certificado TOEIC

HERRAMIENTAS DE TRABAJO

- 3ds Max - Nivel avanzado
- ZBrush - Nivel avanzando
- Autodesk Maya - Nivel Intermedio
- Substance Painter - Nivel avanzado
- Marvelous Designer - Nivel intermedio
- Marmoset Toolbag - Nivel Avanzado
- Unity - Nivel intermedio
- Visual Studio / Visual Studio Code.

HABILIDADES

- Modelado de personajes y escenarios (High Poly / Low Poly)
- Retopología de los modelos High Poly
- Elaboración de UVs de los modelos
- Creación de texturas
- Diseño de ropa y otros tejidos
- Iluminación
- Rendering
- Programación en C++ / C#
- Experiencia en rigging y animación
- Nociones básicas de HTML, CSS y javascript

EXPERIENCIA

2020 - 2021 **THREE GOLDEN MONKEYS**

3D ARTIST

Colaboré con el equipo de diseño en la creación de modelos 3D para videojuegos de móvil. Mi labor fue realizar modelos en High Poly, realizar la retopología, crear numerosas texturas e integrarlo en Unity.