

راه حل سوال های کانتست (Div2) UICPC Round #8

سوال A: <mark>1512A</mark>

💠 باید اندیس عددی که فقط یکبار تکرار شده است را پیدا کنیم و برای اینکار میتوان از تابع count استفاده کرد.

C++:

```
#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
int main(){
    int t;
    cin>>t;
    while(t--)
    {
        int n;
        cin>>n;
        int a[n];
        for(int i=0;i<n;i++)</pre>
             cin>>a[i];
        for(int i=0;i<n;i++)</pre>
             if(count(a,a+n,a[i])==1)
                      cout<<i+1<<endl;</pre>
        }
```

```
for _ in range(int(input())):
    n=int(input())
    l=list(map(int,input().split()))
    for i in range(n):
        if l.count(l[i])==1:
            print(i+1)
            break
```



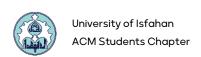
سوال B: <mark>1311A</mark>

- اگر a>a باشد، باید aرا با (b-a) جمع کنیم که اگر a-b فرد باشد در یک مرحله و اگر زوج باشد در دو مرحله صورت میگیرد.
- ۵> اگر α>b باشد، باید مقدار (α-b) را از α کم کنیم که اگر α-b زوج باشد در یک مرحله و اگر فرد باشد در دو مرحله صورت میگیرد.
 - 💠 اگر a=b باشد، جواب صفر است.

C++:

```
#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
int main(){
    int t;
    cin>>t;
    while (t--){
         int a,b;
         cin>>a>>b;
         if(b>a){
              if((b-a)%2)
                  cout<<1<<endl;</pre>
              else
                  cout<<2<<endl;</pre>
         else if(a>b){
              if(!((a-b)%2))
                  cout<<1<<endl;</pre>
              else
                  cout<<2<<endl;</pre>
         }
         else
              cout<<0<<endl;</pre>
    }
    return 0;
```

```
for _ in range(int(input())):
    a,b=map(int,input().split())
    print(0 if a == b else 1 + ((a+b)%2^(a<b)))</pre>
```



- خانه های ماتریس را بر اساس فاصلهی انها از نقطهی شروع، گروه بندی میکنیم. در گروه صفر،
 خانهی (اوا) است؛ گروه یک شامل (۲و۱)،(او۲) است و به همین ترتیب n+m-1 گروه خواهیم
 داشت.
- حال گروههای k = n+m -2 لو در نظر بگیرید. اگر k = 0 یا د k = n+m -2 اینان را داریم داریم مقادیر انها برابر باشند؛ در غیر این صورت ، فرض کنید دو سلول (x,y) و (x+1,y-1) به یک گروه تعلق دارند. ما به راحتی و با در نظر گرفتن مسیر های مختلف، می توانیم اثبات کنیم که محتوای این دو سلول باید برابر باشند و با استفاده از استقرا، میتوان ثابت کرد که محتوای تمام خانه های موجود در یک گروه باید برابر باشند و از طرفی چون ماتریس باید palindromic باشد پس باید اعضای گروه k با گروه های h+m-2-k برابر باشند و با این حساب ، باید حداقل تغییرات را حساب کنیم تا همه ی خانه های گروه های k و h ا مشابه کنیم.
 - توجه داشته باشید که اگر n+m فرد باشد، گروه وسطی، گروهی برای اینکه با ان برابر باشد ندارد و نیازی به تغییر در آن نیست.



C++:

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
void solve()
    int n, m;
    cin >> n >> m;
    vector<vector<int> > a(n, vector<int>(m));
    for(int i = 0; i < n; i++)</pre>
        for(int j = 0; j < m; j++)</pre>
             cin >> a[i][j];
    vector<vector<int> > cnt(n + m - 1, vector<int>(2));
    for(int i = 0; i < n; i++)</pre>
        for(int j = 0; j < m; j++)</pre>
             cnt[i + j][a[i][j]]++;
    int ans = 0;
    for(int i = 0; i <= n + m - 2; i++)</pre>
    {
        int j = n + m - 2 - i;
        if(i <= j) continue;</pre>
        ans += min(cnt[i][0] + cnt[j][0], cnt[i][1] + cnt[j][1]);
    cout << ans << endl;</pre>
}
int main() {
    int t;
    cin >> t;
    for(int i = 0; i < t; i++)</pre>
        solve();
```

سوال D: <mark>1479B1</mark>

- هر دو عنصر متوالی که مانند هم نباشند،یک عدد به تعداد سگمنت ها اضافه میکنند. استراتژی ما برای رنگ آمیزی
 اعداد باید به گونه ای باشد که این سگمنت ها بیشینه شوند.
 - 💠 برای این کار آرایه را از ابتدا تا انتها پیمایش میکنیم و استراتژی زیر را دنبال میکنیم:
- فرض کنید عنصری که هم اکنون باید درباره رنگ آن تصمیم بگیریم z، آخرین عنصر رنگ شده با سیاه x و آخرین عنصر رنگ شده با سفید y باشد. (اگر هیچ عنصری با سیاه رنگ نشده باشد x=0 و همینطور اگر عنصری با سفید رنگ نشده باشد y=0 خواهد بود.)
 - حال به این شکل عمل مبکنیم:
- ااگر z با x یکی بود، آن را به رنگ y واگر با y یکی بود،آن را به رنگ x در می آوریم(چنانچه با هردو یکی بود،دلخواه عمل میکنیم.)
- اگر z با هردوی x,y متفاوت بود، z را به رنگ آن عنصری در می آوریم که در ادامه پیمایش آرایه،زود تر به مقدار مشابه آن میرسیم.

به عنوان مثال اگر x=3 و y=4 و z=5 بود و دو خانه بعد از z، دوباره عدد سه داشتیم و همینطور ۶ خانه بعد از y هم عدد ۴ داشتیم،با توجه به اینکه زودر تر به مقدار 3 میرسیم، z را به رنگ x در می آوریم.(سعی کنید درست بودن استراتژی را اثبات کنید،یا اگر سعی کردید و نشد،در توتوربال اصلی سوال،اثبات را ببینید و با آن آشنا شوید.)

اشتباه متداول:
 ممکن است شما در استراتژی تان هنگامی که z با هردوی x,y متفاوت است،تفاوتی میان آن ها نگذارید و z را به طور
 دلخواه رنگ کنید. مثال زیر زیر نشان میدهد چرا این کار درست نیست:

122121322

اگر هردو استراتژی را روی دنباله فوق اجرا کنید و نزیدک ترین مقدار مشابه را درنظر نگیرید ، ممکن است به عدد ۸ برای تعداد سگمنت ها خواهید رسید.



```
#include <bits/stdc++.h>
    using namespace std;
typedef long long ll;
const ll MX = 1e5+10;
LL a[MX],nxt[MX],pos[MX];
int main(){
    LL n, x=0, y=0, ans=0;
    cin >> n;
    for(ll i=1;i<=n;i++)cin >> a[i];
    for(ll i=0;i<=n;i++)pos[i]=n+1;</pre>
    for(ll i=n; i>=0;i--){
        nxt[i] = pos[a[i]];
    pos[a[i]] = i;
    for(ll i=1;i<=n;i++){</pre>
        if(a[x]==a[i]){
             ans+=(a[y]!=a[i]);
            y=i;
        else if(a[y]==a[i]){
             ans+=(a[x]!=a[i]);
            x=i;
        else if(nxt[x]<nxt[y]){</pre>
             ans+=(a[x]!=a[i]);
            x=i;
        }
        else{
             ans+=(a[y]!=a[i]);
            y=i;
        }
    }
    cout<<ans<<endl;</pre>
    return 0;
}
```

```
n, x, y, ans = int(input()), 0, 0, 0
a, pos, nxt = [-1 \text{ for } \_ \text{ in } range(n + 1)], [n + 1 \text{ for } \_ \text{ in } range(n + 1)], [-1 \text{ for } \_ \text{ in } range(n + 1)]
1 for __ in range(n + 1)]
a[1:] = map(int, input().split())
for i in range(n, -1, -1):
    nxt[i], pos[a[i]] = pos[a[i]], i
for i in range(1, n + 1):
    if a[x] == a[i]:
         ans += (a[y] != a[i])
         y = i
    elif (a[y] == a[i]) or (nxt[x] < nxt[y]):</pre>
         ans += (a[x] != a[i])
         x = i
    else:
         ans += (a[y] != a[i])
         y = i
print(ans)
```