

Websockets mit Grails

Ahmed Salame, Ida Vanessa Gouleu Mokam
Hochschule Mannheim
Fakultät für Informatik
Paul-Wittsack-Str. 10, 68163 Mannheim

Zusammenfassung—Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet. Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet. Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet.

Duis autem vel eum iriure dolor in hendrerit in vulputate velit esse molestie consequat, vel illum dolore eu feugiat nulla facilisis at vero eros et accumsan et iusto odio dignissim qui blandit praesent luptatum zzril delenit augue dui dolore te feugait nulla facilisi. Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur adipiscing elit, sed diam nonumy nibh euismod tincidunt ut laoreet dolore magna aliquam erat volutpat.

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	1
2	Forschungsmethode	1
3	State of the art	1
4	Grundlagen	1
4.1	Websockets	1
4.2	Groovy on Grails	1
4.3	Spring	2

5	Annotationen	2
6	Implementierung	2
7	Fazit	2
8	Weiterer Titel	2
	Abkürzungen	2
	Literatur	2

1. Einleitung

Hier wird es eine Einleitung zum Thema geben.

2. Forschungsmethode

Hier wird beschrieben, wie genau vorgegangen bei der literatur suche des Papers

3. State of the art

Hier wird der Aktuelle Stand aufgezeigt

4. Grundlagen

Hier sollen Grundlagen geklärt werden

4.1. Websockets

Eine allgemeine Erklärung was Websockets sind

4.2. Groovy on Grails

Hier soll erklärt werden, dass Goovy ist (mit bezug zu java) und was Groovy on Grails ist.

4.3. Spring

Hier soll es eine kurze Erklärung geben, was Spring genau ist und wozu es genutzt wird.

5. Annotationen

Hier sollen die Annotationen, die beim Websocket genutzt werden, erklärt werden.

6. Implementierung

Hier soll erklärt werden, was genau getan werden muss, um es zu nutzen.

7. Fazit

8. Weiterer Titel

Abkürzungen