Chapter 3 行列式 (determinants)

本章討論限於方陣。爲了定義行列式,先介紹排列、反演、奇排列與偶排列等名詞。

定義 令 $S = \{1, 2, ..., n\}$ 是正整數 1 到 n 所成的集合。
將 S 的元素任意排成 $j_1, j_2, ..., j_n$ 稱爲 S 的<mark>排列</mark>(permutation)。

定理 集合 S 的排列總數共有 $n(n-1)(n-2)\cdots 2\cdot 1$ 種可能的方式。

定義 給定正整數 n,定義 $n(n-1)(n-2)\cdots 2\cdot 1$ 爲 n **階乘**(factorial),記爲 n!。 且定義 0!=1。

例 1 當 $S_1 = \{1\}$,共有 1! = 1 種排列方式。 當 $S_2 = \{1,2\}$,共有 $2! = 2 \cdot 1 = 2$ 種排列方式。 當 $S_3 = \{1,2,3\}$,共有 $3! = 3 \cdot 2 \cdot 1 = 6$ 種排列方式。 **定義** 假設 $S = \{1, 2, ..., n\}$,且 $j_1, j_2, ..., j_n$ 是 S 的排列之一。若在此排列之中,有一個較大的整數排在一個較小的整數前面,則稱有一個**反演**或**反序**(inversion)。

定義 一個排列的反演總數假如是偶數,稱爲<mark>偶排列</mark>(even permutation), 假如反演總數是奇數,稱爲<mark>奇排列</mark>(odd permutation)。

定理 當 $n \ge 2$,則 S_n 有 n! 種排列的方式,其中奇偶排列各半,也就是奇排列有 n!/2 種,偶排列也有 n!/2 種。

M 2 以 S_2 驗證上述定理。

 $\boxed{\textbf{M} \ \textbf{3}}$ 以 S_3 驗證上述定理。

3.1 行列式的定義和性質

定義 若 $A \in n \times n$ 方陣,則 A 的**行列式** (記為 $\det(A)$ 或 |A|) 定義為 $\det(A) = |A| = \sum (\pm) a_{1j_1} a_{2j_2} \cdots a_{nj_n} ,$ 偶排列為 + ,奇排列為 - ,或者 $\det(A) = |A| = \sum (-1)^i a_{1j_1} a_{2j_2} \cdots a_{nj_n} ,$ 其中 i 是反演總數。

例 4 若
$$A = \begin{bmatrix} a_{11} \end{bmatrix}$$
,則 $\det(A) = a_{11}$ 。

例 5 若
$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix}$$

例 6 若
$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix}$$

例7 計算 $\det(A)$,其中 $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 1 & 3 \\ 3 & 1 & 2 \end{bmatrix}$ 。

重要觀念 當方陣 A 比 3×3 還大時,不能用這種方式計算行列式,

例如 n=4 時,依據定義行列式共有 4!=24 項互相加減,而 n=5 時有 5!=120 項。 要使用定義計算才能得到正確數值。本章將介紹兩大類求解大型行列式的方法。

定理 任一個排列,若其中兩個數字交換,則反演總數變動奇數次, 即奇排列會變成偶排列,而偶排列會變成奇排列。

例 8 驗證上述定理,排列本來是 54321,把 2 與 4 交換。

超過 4 維的方陣要計算行列式,假如依據定義就會很困難,很複雜。 本節的後半段這些定理與性質,都是爲了幫助我們化簡與計算較大型的行列式, 但本節還是大多先以 3×3 的問題舉例。另外別忘記,0 **很多的就很好算**。

定理 $\det(A) = \det(A^T)$

以下三個定理,同學們可以配合第一章的三種列運算來記憶。此外, 行列式更好的性質是可以「行運算」(不熟的同學反而會混淆),因為 $|A|=|A^T|$ 。

定理 若 B 是由 A 兩列(兩行)交換,則 $\det(B) = -\det(A)$ 。

$$\begin{array}{|c|c|c|c|}
\hline{ 10} & 10 \\
3 & 2 \\
3 & 2 \\
2 & -1 \\
\end{array} =$$

推理 若 A 之中有兩列(兩行)完全相同,則 $\det(A) = 0$ 。

(由上述定理,將兩列交換之後行列式乘負號,但仍是同一矩陣,因此值必為0)

$$\begin{array}{|c|c|c|c|c|}
\hline
\textbf{M} & \textbf{11} & 2 & 3 \\
-1 & 0 & 7 \\
1 & 2 & 3
\end{array} =$$

定理 若 $B \in A$ 的某一列 (f) 乘以係數 c,則 $\det(B) = c \det(A)$ 。

$$\boxed{ m{ M} \ 13 }$$
 依據上述定理,練習「把係數提出來」,計算 $\begin{vmatrix} 2 & 6 \\ 1 & 12 \end{vmatrix} =$

定理 若 B 是 A 的某一列(行)乘以 c 之後加到另一列(行),則 $\det(B) = \det(A)$ 。

例 15
 練習上述定理,

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & -1 & 3 \\ 1 & 0 & 1 \end{vmatrix}$$

定理 若 A 之中有某一列(行)全為 0,則 $\det(A) = 0$ 。

$$\begin{array}{|c|c|c|}
\hline{\text{M} 12} & 1 & 2 & 3 \\
4 & 5 & 6 \\
0 & 0 & 0
\end{array} = 0$$

定理 若 A 是上三角矩陣,或下三角矩陣,或對角線矩陣,則 $\det(A) = a_{11}a_{22}\cdots a_{nn} =$ 對角線元素相乘。

重要觀念 這些定理互相搭配使用,可以將矩陣化簡成上三角矩陣,再求行列式。

這是大型行列式的第一種算法,我們還是先以 3×3矩陣爲例。

$$\begin{array}{|c|c|c|c|c|}
\hline
\text{(7) } 17 & 4 & 3 & 2 \\
3 & -2 & 5 \\
2 & 4 & 6
\end{array} =$$

定理 $\det(AB) = \det(A)\det(B) = \det(BA)$

注意 矩陣相乘不能互換,但行列式可以,雖然 $AB \neq BA$ 但是 AB 與 BA 行列式相等。

例 18 驗證上述定理, $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$, $B = \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}$ 。

推理 若 A 是非奇異矩陣,則 $\det(A^{-1})=1/\det(A)$ 。(因爲 $A\times A^{-1}=I$)

例 19 驗證上述推理,
$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$$
。

3.2 餘因子展開

本小節介紹計算大型行列式的第二種方法,利用餘因子展開的方法來降階。這種方法手算比較好算,配合上一小節的各個定理,速度更快。

定義 $A \in n$ 維方陣。刪掉第 i 列與第 j 行可以得出一個 n-1 維的子矩陣,記爲 M_{ij} 。 則 $\det(M_{ij})$ 稱爲 a_{ij} 的子行列式或子式(the minor of a_{ij}), 且 a_{ij} 的餘因子(cofactor)定義爲 $A_{ij} = (-1)^{i+j} \det(M_{ij})$ 。

例 1 計算 $\det(M_{12})$ 、 $\det(M_{23})$ 、 $\det(M_{31})$ 、與 A_{12} 、 A_{23} 、 A_{31} ,其中

$$A = \begin{bmatrix} 3 & -1 & 2 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

注意 | 手算時不用去管 $(-1)^{i+j}$ 到底正還是負,直接看位置,方法如下:

定理 若 $A \in \mathbb{R}$ 維方陣,則 A 的行列式可以對任意一列展開計算如下:

$$\det(A) = a_{i1}A_{i1} + a_{i2}A_{i2} + \dots + a_{in}A_{in}$$

也可以對任意一行展開計算如下:

$$\det(A) = a_{1j}A_{1j} + a_{2j}A_{2j} + \dots + a_{nj}A_{nj}$$

|觀念|餘因子比原本的矩陣少一維,因此稱爲餘因子展開與降階。

- **例 2** 分別練習由第 3 列展開與第 1 行展開,計算行列式
 - $\begin{bmatrix} 1 & 2 & -3 & 4 \\ -4 & 2 & 1 & 3 \\ 3 & 0 & 0 & -3 \\ 2 & 0 & -2 & 3 \end{bmatrix}$

|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|**M**|

定理 A 為非奇異矩陣若且唯若 $\det(A) \neq 0$ 。

推理 $\stackrel{}{ }$ 若 A 是方陣,則 $A\mathbf{x}=\mathbf{0}$ 有非明顯解若且唯若 $\det(A)=0$ 。

例 8 若 A 是 4×4 矩陣且 $\det(A) = 4$ 。

- 1. 找出 $A\mathbf{x} = \mathbf{0}$ 全部的解。
- 2. A 的化約列階梯式?
- 3. 請描述 $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ 的解,其中 $\mathbf{b} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \end{bmatrix}^T$ 。
- 4. $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ 的解有可能不止一個嗎?請說明原因。
- 5. A⁻¹ 是否存在?