```
 1: unit SQCommand;
 2:
 3: {$mode objfpc}{$H+}
 4:
 5: //=============================================================================================
 6: //
 7: //  SQCommand.pas
 8: //
 9: //  This unit gets and processes the Squelch Level controls for both UHF and VHF VFOs.
10: //
11: //  Calls: AppConstants
12: //         AppVariables
13: //         SerialStuff : SendCommand
14: //
15: //  Called By: Init : Initialize
16: //             Main : uekVHFSquelchMouseUp
17: //                    uekUHFSquelchMouseUp
18: //             ResponseParser : ParseResponse
19: //
20: //  Ver: 1.0.0
21: //
22: //  Date: 30 Nov 2013
23: //
24: //=============================================================================================
25:
26: interface
27:
28: uses
29:   Classes, Dialogs, SysUtils,
30:   // Application Units
31:   AppCOnstants, AppVariables, SerialStuff;
32:
33: procedure SetVHF_SQValue(vstrValue : String);
34: procedure SetUHF_SQValue(vstrValue : String);
35: procedure SQResponseHandler(vstrKeywordRcvd, vstrParameters : string);
36:
37: implementation
38:
39: uses
40:     Main;
41:
42: procedure SQResponseHandler (vstrKeywordRcvd, vstrParameters : string);
43:
44: {var
45:   vstrBand : string;
46:   vstrValue : string;}
47:
48: begin
49:
50: {  // First we parse the reponse parameters (P1,P2) where P1 id the Band (0 = VHF, 1 = UHF)
51:   // and P2 is the Audio Gain value in Hex (00..1F).
52:   vstrBand := Copy(vstrParameters, 1,1);
53:   vstrValue := '$'+Copy(vstrParameters, 3,2);
54:
55: //  showmessage(vstrBand + ' - ' + vstrValue + ' - ' + IntToStr (StrToInt(vstrValue)));
56:
57:   if vstrBand = gcstrUHF then
58:   begin
59: //      frmMain.uekUHFSquelch.position := StrToInt(vstrValue);
60:   end
```

```
61:   else
62:   begin
63: //      frmMain.uekVHFSquelch.position := StrToInt(vstrValue);
64:   end;// if vstrBand = gcstrUHF     }
65:
66: end;// procedure SQResponseHandler
67:
68: //=============================================================================================
69: procedure SetVHF_SQValue(vstrValue : String);
70: begin
71:   SendCommand('SQ',gcstrVHF + ',' + vstrValue);
72:   frmMain.uekVHFSquelch.position := StrToInt('$' + vstrValue);
73:   gvstrVHFSquelchLevel := vstrValue;
74: end;// procedure SetVHF_SQValue
75:
76: //=============================================================================================
77: procedure SetUHF_SQValue(vstrValue : String);
78: begin
79:   SendCommand('SQ',gcstrUHF + ',' + vstrValue);
80:   frmMain.uekUHFSquelch.position := StrToInt('$' + vstrValue);
81:   gvstrUHFSquelchLevel := vstrValue;
82: end;// procedure SetUHF_SQValue
83:
84: //=============================================================================================
85:
86: end.// unit SQCommand;
87:
```