ГУАП КАФЕДРА № 34

ОТЧЕТ ЗАЩИЩЕН С ОЦЕНКОЙ ПРЕПОДАВАТЕЛЬ

доц., канд. техн. наук должность, уч. степень, звание

К. А. Жиданов

подпись, дата

инициалы, фамилия

ОТЧЕТ О ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ

Изучение методов разработки консольных приложений

по курсу: Языки программирования

РАБОТУ ВЫПОЛНИЛ			
СТУДЕНТ ГР. №	3145	7.04	В. В. Пуговкин
		подпись, дата	инициалы, фамилия

Цель работы:

Изучить методы разработки консольных приложений, способы их запуска и обработки кодов возврата.

Вариант 4 - Значение РІ с заданной точностью (ряд Леймбница) Ход работы:

1. Реализовал функцию на языке С, выполняющую заданные вычисления. (Ряд Лейбница)

```
double lei(double count) {
   int count1;
   double pi, a, b;

   count1 = 2;

   for(count; count > 0; count-=2) {

      if(count1 == 2) {
            a = 4 - 1;
            b = 1;
            pi = 4/b - 4/a;
       }

      if(count1 > 2) {
            a = a + 4;
            b = b + 4;
            pi = pi + (4/b-4/a);
      }

      count1 += 2;
   }

   return pi;
}
```

```
Число членов в рядуЗначение Рі22.6666666666666666669627342.8952380952380956102862.9760461760461764946283.01707181707181737451103.04183961892940235572
```

- 2. Так как ряд у нас касается константы, то у нас нет эталонных значений, так как алгоритм с увеличением подаваемых значений приближается к значению числа Рі. Будем с значением Рі и сравнивать для отчетности.
- 3. Реализовал трестирующую функцию, которая будет сравнивать получаемые нашей функцией значения с эталонным результатом (в нашем случае число Рі округленное до двадцати знаков).

```
double test_lei() {
    int r = 0;
    r = r || nabs(lei(2) - 3.141592653589793) >= 0.00000000000000001;
    r = r || nabs(lei(4) - 3.141592653589793) >= 0.00000000000000001;
    r = r || nabs(lei(6) - 3.141592653589793) >= 0.0000000000000001;
    r = r || nabs(lei(8) - 3.141592653589793) >= 0.0000000000000001;
    r = r || nabs(lei(10) - 3.141592653589793) >= 0.000000000000001;
    r = r || nabs(lei(12) - 3.141592653589793) >= 0.0000000000000001;
    return r;
}
```

В начале программы мы создали функцию, которая возвращает модуль числа, чтобы в результате видеть положительную разницу между значениями. После выполнения мы можем увидеть как отличается значения числа Рі по мере увеличения числа членов в ряду Лейбница. При увеличении значения числа Рі приближается к действительному.

В итоге программа состоит из трех функций. Первая для получения модуля числа, вторая функция считает значение числа Рі с заданным значением членов ряда Лейбница, третья - main функция. Она запускает тестирующую функцию для проверки ответа.

Вывод:

После завершения ЛР мы научились разрабатывать консольные приложения. Реализовывать тестирующий функции для удостоверения работы основной программы.