

# 项目启动文档

## 目录

### 项目启动文档

#### 目录

- 1. 项目名称
- 2. 项目背景
- 3. 项目目标
- 4. 项目范围
- 5. 项目里程碑及时间表
- 6. 甘特图
- 7. 资源概览和任务分配
- 8. 人员配置表
- 9. 沟通计划

## 1. 项目名称

**SBEAM游戏商城**

## 2. 项目背景

想要游玩《怪物猎人·荒野》的叉烧猫苦于STEAM平台折扣力度不够大，玩不起游戏，灵感乍现，联合奶茶鼠开发了SBEAM平台。在“借鉴”了STEAM游戏商场平台，我们推出了**SBEAM游戏平台**。

~~—(全场欢呼，SB! SB! SB! )—~~

在该平台，您可以享受更多的折扣。如果您觉得自己的运气足够好，我们也推出了SB力赏🤪👉相信您可以通过抽奖获得想要的游戏哦~

另外，我们还加入了展示自己喜欢的游戏功能，在您的用户首页可以选择展示这些游戏，体现您独特的品味~

您可以自由添加好友，查看好友的用户首页，或许您可以通过这种方式找到兴趣相同的朋友！

~~—(SBEAM社，把SB友变成……)—~~

## 3. 项目目标

- 1. 实现用户模块
- 2. 实现商品管理和商品查询模块
- 3. 交易与支付管理模块
- 4. 广告关系模块
- 5. 抽奖模块
- 6. 交友模块
- 7. 聊天模块
- 8. 智能AI客服模块

## 4. 项目范围

本项目的范围主要包括：注册与登录，商品管理，商品购买与支付，交友，折扣与抽奖，我们的项目需要实现一个完整的前后端系统，前端使用vue和vite技术，后端需要使用node.js技术,数据库采用mysql,存储采用oss，接入阿里云相关人工智能模型。我们项目是实现基于本地数据库存储数据的，运行在本地一个网页,不支持手机端。

我们的项目应当在3个月内完成,预算是0人民币,可能依赖部分第三方API，包括支付宝，阿里云百炼模型，阿里云对象存储。

## 5. 项目里程碑及时间表

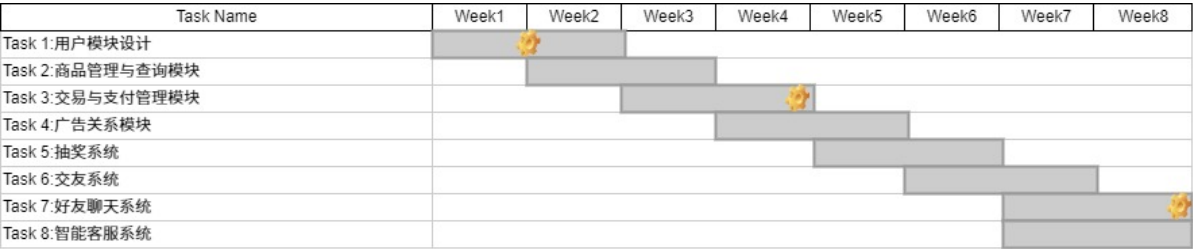
必选需求的时间表

- 1. Week5: 实现用户模块
- 2. Week6:实现货物管理与查询模块
- 3. Week7:交易与支付管理模块
- 4. Week8:广告关系模块,补充week6,week7的内容

自由需求的时间表

- 1. Week9:抽奖系统
- 2. Week10:交友系统
- 3. Week11:好友聊天系统
- 4. Week12:智能客服系统

## 6. 甘特图



## 7. 资源概览和任务分配

1. 人力资源

角色	姓名	职责
前端	戚俊涵	前端基础功能实现+UI基础设计
前端	张铭恺	UI美化升级+优化前端功能
后端	李祥郡	项目骨架架构+后端核心技术设计
后端	易飞翔	后端功能更新+前端辅助工作

2. 技术资源

资源	详情
前端技术	Vue3 + Vite
后端技术	Node.js
数据库	MySQL
存储	OSS
人工智能服务	阿里云百炼

3. 任务分配

里程碑	负责人	预计完成时间	备注
完成用户模块设计系统	易飞翔	3.31	这是关键，不能有半点差错
完成交易与支付管理系统	李祥郡	4.14	为后面的抽奖系统铺路
完成抽奖系统	张铭恺	4.28	尽可能创新
完成交友系统	戚俊涵	5.12	ui设计得美观些

8. 人员配置表

序号	职务	姓名	学号	联系电话
1	前端	戚俊涵	231880198	18921255019
2	前端	张铭恺	231870122	13961086835
3	后端	李祥郡	231880193	19703362062
4	后端	易飞翔	231880068	13979558020

9. 沟通计划

每周汇报工作进程，召开组会，共同解决潜在问题，组员努力学习，互帮互助。