
MORE APP Facebook Sign in SDK

Version 0.16.01.22

2016.01.22

Table of Contents

MORE APP Facebook Sign in SDK	1
<i>Version 0.16.01.22</i>	1
Table of Contents	2
1. Introduction.....	3
1.1. Overview	3
2. Service.....	4
2.1. Facebook Sign in Service.....	4
2.1.1. Use SDK Library	4

1. Introduction

1.1. Overview

SER APP Facebook Sign in SDK 主要提供 Smart Mobile Device 更快速與簡潔的開發模組，APP 開發人員只要將 SER APP Facebook Sign in SDK 加入到自己的 APP 專案裡，透過 API 的呼叫即可執行 Facebook Sign in 服務，本文件提供 Android 版本 SDK Library 使用說明。

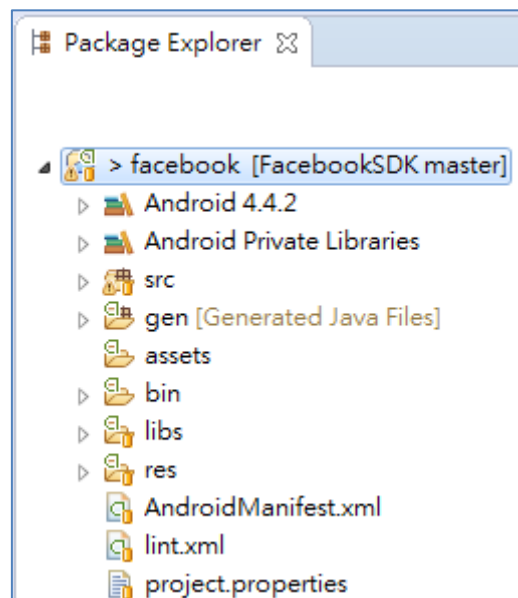
2. Service

2.1. Facebook Sign in Service

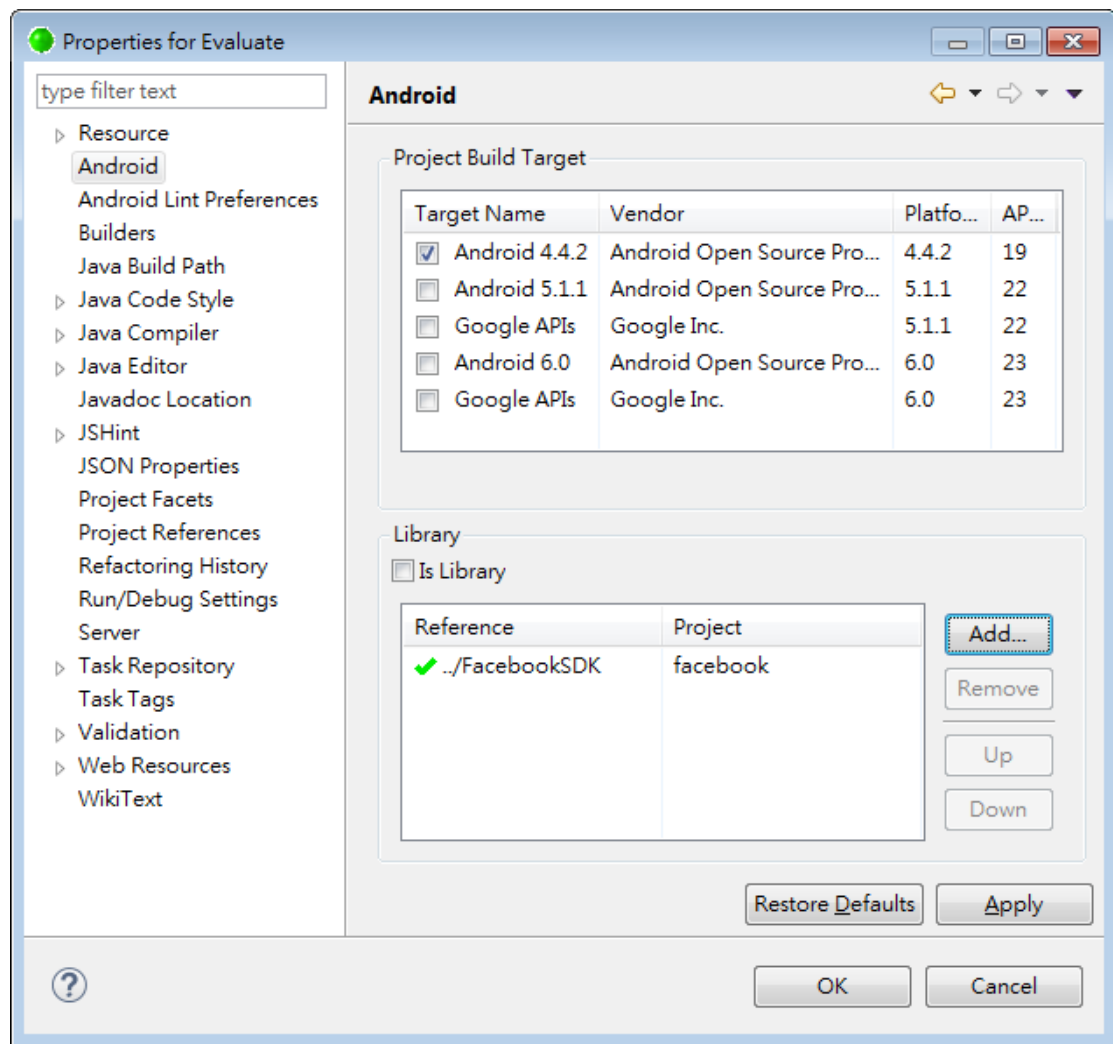
SER Facebook Sign in SDK 主要封裝 Facebook SDK，將 Facebook Sign in 的開發流程簡化，讓 App 開發人員能更快使用 Facebook Sign in 服務。

2.1.1. Use SDK Library

使用 SER SDK 前，先到 Facebook 網站下載 Facebook SDK(https://developers.facebook.com/docs/android?locale=zh_TW)，將 Facebook SDK Import 到 Eclipse 裡。



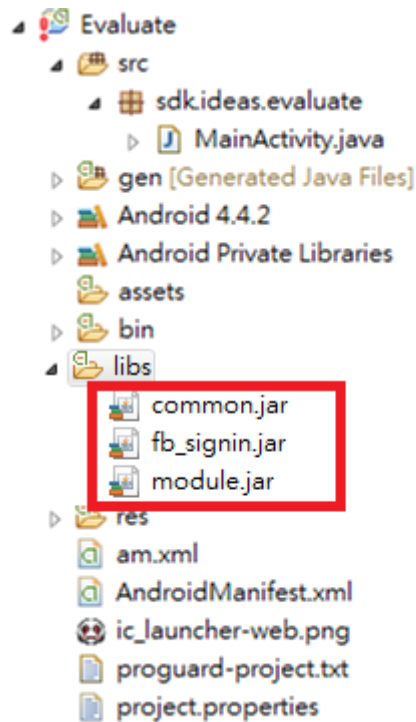
將 Facebook SDK 加到自己的 App 專案裡，設定方式：開啟專案 Properties 選擇 Android 設定項，於 Library 設定區 Add Facebook SDK。



將 SER Facebook Sign in SDK Library 加入到自己的 APP 專案。

使用步驟：

1. 先將以下 jar 檔加入到 Android 開發專案的 libs 資料夾



2. 加入與設定 Facebook SDK：

- 在 string.xml 裡面加上 facebook_app_id

strings.xml

```
<resources>

    <string name="app_name">Facebook_sdk_test</string>

    <string name="facebook_app_id">11111111</string>

</resources>
```

- 加 user permission

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>
```

- 加 meta data

```
<application>

    <meta-data android:name="com.facebook.sdk.ApplicationId"
android:value="@string/facebook_app_id"/>

</application>
```

- 加入 facebook activity

```
<activity android:name="com.facebook.FacebookActivity"
android:configChanges=
"keyboard|keyboardHidden|screenLayout|screenSize|orientation"
android:theme="@android:style/Theme.Translucent.NoTitleBar"
android:label="@string/app_name" />
```

上面的步驟做完，就把基本設定都設定好了。

3. Import SER SDK Class

```
import sdk.ideas.facebook.FacebookHandler;
```

4. 於 Layout 建立 Facebook Login Button

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:gravity="center_horizontal"
    android:orientation="vertical" >

    <TextView
        android:id="@+id/textViewLoginFacebook"
        style="@style/com_facebook_loginview_default_style"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_marginTop="20dp"
        android:drawableLeft="@drawable/com_facebook_button_icon"
        android:drawablePadding="6dp"
        android:drawableStart="@drawable/com_facebook_button_icon"
        android:text="@string/com_facebook_loginview_log_in_button_long"
        android:textAppearance="?android:attr/textAppearanceLarge"
        android:textStyle="bold" />
</LinearLayout>
```


5. 建立 FacebookHandler 物件，設定 Login Result Listener Call back

```
package tw.org.iii.ideas;
import tw.org.iii.ideas.module.FacebookHandler;
public class MainActivity extends Activity
{
    private FacebookHandler    facebook = null;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState)
    {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.login);
        facebook = new FacebookHandler(this);
        facebook.init();
        facebook.setOnFacebookLoginResultListener(new FacebookHandler.OnFacebookLoginResult()
        {
            @Override
            public void onLoginResult(String strFBID, String strName, String strError)
            {
                Log.i("Login Facebook: " + strFBID + " " + strName + " " + strError);
            }
        });
        TextView btnFacebook = (TextView) findViewById(R.id.textViewLoginFacebook);
        btnFacebook.setOnClickListener(itemClickListener);
    }
    @Override
    protected void onActivityResult(int requestCode, int resultCode, Intent data)
    {
        super.onActivityResult(requestCode, resultCode, data);
        FacebookHandler.callbackManager.onActivityResult(requestCode, resultCode, data);
    }
    private OnClickListener    itemClickListener = new OnClickListener()
    {
        @Override
        public void onClick(View v)
        {
            facebook.login();
        }
    };
}
```

如果 Facebook 認證成功，則 onLoginResult 會被呼叫，且可以取得 FB ID，如果有錯誤，則 strError 會顯示錯誤原因。