
MORE Record Controller SDK

Version 0.16.08.15

2016.08.15

| | |
|---|---|
| MORE Record Controller SDK | 1 |
| <i>Version 0.16.08.15</i> | 1 |
| 1. Introduction..... | 3 |
| 1.1. Overview | 3 |
| 2. Service..... | 4 |
| 2.1. Record Controller SDK..... | 4 |
| 2.2. Use SDK Library | 4 |
| 2.3. Record Function..... | 6 |
| 3. Parameter Definition | 8 |
| 3.1. OnCallbackResult Function Parameter..... | 8 |
| 3.2. Handler 與 Callback listener 參數對應..... | 9 |

1. Introduction

1.1. Overview

MORE Record Controller SDK 主要提供 Smart Mobile Device 更快速與簡潔的開發模組，APP 開發人員只要將 MORE Record Controller SDK 加入到自己的 APP 專案裡，透過 API 的呼叫即可紀錄下智慧型裝置上安裝哪一些 APP，和外部記憶體檔案的路徑，目前提供 Android 版本。

2. Service

2.1. Record Controller SDK

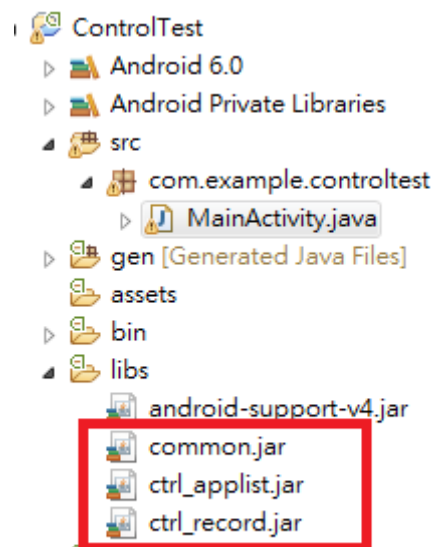
Record Controller SDK 主要提供給開發者一個能記錄智慧型裝置的資訊，包括裝置上安裝哪一些 APP 跟外部記憶體存放檔案的路徑。

2.2. Use SDK Library

在使用 Record Controller SDK 前，需要先透過 AndroidManifest 取得讀取與寫入外部記憶體的權限，此模組會透過 Handler 或 Callback Listener 通知開發人員是否有錯誤。

使用步驟：

1. 先將以下 jar 檔加入到 Android 開發專案的 libs 資料夾



2. 在 AndroidManifest.xml 的< manifest 裡新增以下幾行

```
<uses-permission android:name="android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE" />
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE" />
```

3. 匯入以下 library

```
import android.os.Bundle;
import android.os.Handler;
import android.os.Message;
import android.util.Log;
import android.view.View;
import android.view.View.OnClickListener;
import android.widget.Button;
import sdk.ideas.common.CtrlType;
import sdk.ideas.common.OnCallbackResult;
import sdk.ideas.ctrl.record.RecordHandler;.
import java.util.ArrayList;
```

4. 設定Record Handler

```
RecordHandler mRecordHandler = new RecordHandler(this);
```

5. 本SDK 提供Handler 和Callback Listener方法來去知道程式是否有成功執行，開發者可以以自己喜好去做設定，以下是Handler 方法範例

1) 先宣告Handler

```
private Handler theHandler = new Handler()
{
    @Override
    public void handleMessage(Message msg)
    {
        switch (msg.what)
        {
            case CtrlType.MSG_RESPONSE_RECORD_HANDLER:
                Log.d("handler response: ", "Result: " + String.valueOf(msg.arg1) + " From: "
                    + String.valueOf(msg.arg2) + " Message: " +
                    ((HashMap<String,String>)msg.obj) );
                break;
            default:
                break;
        }
    }
}
```

```
mDocumentWebViewHandler.setHandler(theHandler);
```

6. Callback Listener 方式

```
mRecordHandler.setOnCallbackResultListener(new OnCallbackResult()
{
    @Override
    public void onCallbackResult(int result, int what, int from, HashMap<String,
String> message)
    {
        Log.d("Listener response: ", "Result: " + String.valueOf(result) + " What:
" + String.valueOf(what)
            + " From: " + String.valueOf(from) + " " + message);
    }
});
```

7. 設定路徑以及檔案名稱，如果不寫入檔案可以不用呼叫此 function。

```
mRecordHandler.setWritePathAndFileName(false, "Download/", "appData.txt", "fileData.txt");
```

8. 開始記錄

```
mRecordHandler.record();
```

9. 當 Handler 或 Callback Listener 有回傳消息時，用以下取得 record data

info

```
ArrayList<String> appRecordData = mRecordHandler.getAppData();
ArrayList<String> sdCardRecordDataPath = mRecordHandler.getFilePathData();
```

2.3. Record Function

| Record Controller API | |
|--|--|
| Function | Description |
| RecordHandler(Context context) | 建構元 |
| void setWritePathAndFileName(boolean isWriteInternalMemory, String externalPath, String appFileName, String filePathName) | <ol style="list-style-type: none"> 1. 當 <code>isWriteInternalMemory</code> 為 <code>true</code> 時，本 SDK 會寫入至內部記憶體，此不須路徑，只需填檔案名稱即可，此時 <code>externalPath</code> 可不需填，<code>null</code> 即可 2. <code>externalPath</code> 不需要提供絕對路徑（通常絕對路徑 <code>sdCard</code> 為 <code>/storage/emulated/0/</code>），例如再 <code>SDCard</code> 底下的 <code>Download/</code>，那就 <code>external Path = "Download/";</code> |
| void setRecordFlag(boolean recordAppFlag, boolean recordFileFlag) | 設定要記錄哪個，預設是 app 跟 file path 都記錄 |
| void setRecordSystemApplication(boolean isRecordSystemApp) | 是否紀錄系統軟體，預設是不記錄系統軟體。 |
| void record() | 開始記錄，當記錄完了會 callback 出去。 |
| ArrayList<String> getAppData() | 紀錄 APP 的 package name，需在 <code>record()</code> function callback 時使用 |
| ArrayList<String> getFilePathData() | 紀錄外部記憶體檔案路徑，需在上面 function callback 時使用 |
| void setHandler(Handler handler) | 設定 Handler，參數對應可參考 3.2 |

| | |
|---|--------------------------------|
| void setOnCallbackResultListener(OnCallbackResult listener) | 設定 callback listener，其參數參考 3.1 |
|---|--------------------------------|

3. Parameter Definition

3.1. OnCallbackResult Function Parameter

result :

| Value | Description |
|-------|--|
| 1 | SUCCESS |
| 0 | UNKNOWN ERROR |
| -1 | IO EXCEPTION ERROR |
| -12 | INTERRUPTED EXCEPTION ERROR |
| -13 | FILE NOT FOUND EXCEPTION ERROR(Android 6.0 以上版本讀寫檔權限使用者未取可) |
| -14 | UNREADABLE EXTERNAL STORAGE ERROR |
| -18 | NO SPECIFY USE PERMISSION ERROR(未在 AndroidManifest.xml 給權限或 Android 6.0 以上版本讀寫檔權限使用者未取可) |

what :

| Value | Description |
|-------|----------------|
| 1034 | RECORD HANDLER |

from :

| Value | Description |
|-------|----------------------------|
| 0 | RECORD APPLICATION FUCTION |
| 1 | RECORD SDCARD FILE FUCTION |

message :

| key | Description |
|-----------|-------------|
| “message” | 敘述執行成功或錯誤訊息 |

3.2. Handler 與 Callback listener 參數對應

| Handler | OnCallbackResult |
|----------|---------------------------------|
| msg.what | int what |
| msg.arg1 | int result |
| msg.arg2 | int from |
| msg.obj | HashMap<String, String> message |