

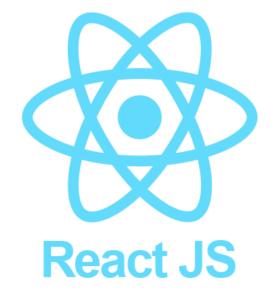
React

React 소개

가장 많이 쓰이는 것은?











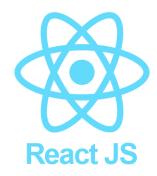
Angular JS



- 구글에서 만든 JavaScript 기반의 오픈 소스 프레임워크
- 양방향 데이터 바인딩으로 양방향 웹 애플리케이션에 적합
- 2016년도 이후 점유율 하락 중
- Ex) 유튜브, 페이팔, 구글, 텔레그램 등등



React JS



- 동적 사용자 인터페이스를 만들기 위해 2011년 페이스북에서 만든 오픈 소스 JavaScript 라이브러리
- 데이터 변경이 잦은 복잡하고, 규모가 큰 라이브러리에 적합
- Angular 보다 배우기 쉽다고 이야기 됨.
- Ex) 페이스북, 인스타그램, 넷플릭스, 야후, 드롭박스 등등



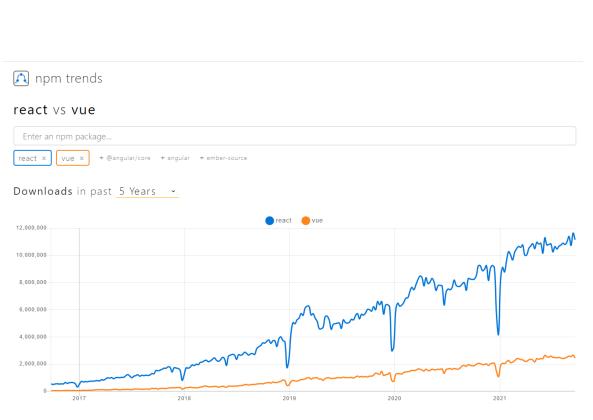
Vue.js



- 2013년 출시된 JavaScript 프레임워크
- Angular와 React의 장점을 수용한 프레임워크
- 중국어 기반으로 Reference가 적음.
- Ex) 샤오미, 알리바바, 깃랩, 어도비 등



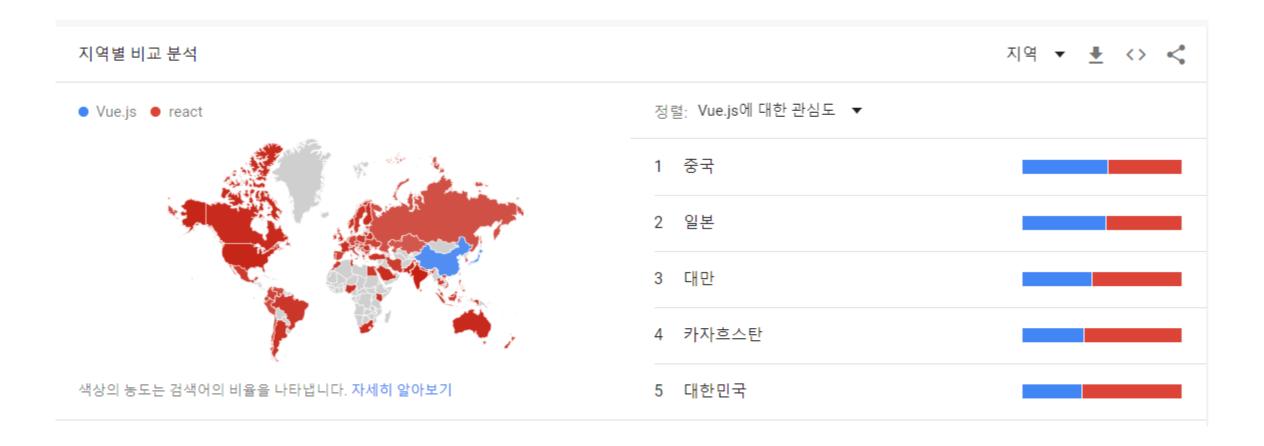
React VS. Vue.js







React VS. Vue.js





React



React란?

https://reactjs.org/

 The library for web and native user interfaces





React란?

- 화면을 만들기 위한 자바스크립트 라이브러리
- 현재 가장 많이 활용되고 있는 인기 있는 라이브러리
- 사용자와 상호 작용이 가능한 동적 UI 제작 가능

CODINGO

React의 특징

- 1. Data Flow
- 2. Component 기반 구조
- 3. Virtual Dom
- 4. Props and State
- 5. JSX



특징 1) Data Flow

- 양방향 X, 단방향 O 데이터 흐름
- 부모에서 자식으로의 데이터 전달
- Angular JS 처럼 양방향 데이터 바인딩은 규모가 커질수록 데이터의 흐름을 추적하기 힘들고 복잡해지는 경향이 있다.



- Component : 독립적인 단위의 소프트웨어 모듈로 소프트웨어를 독립적인 하나의 부품으로 만드는 방법
- React는 UI(View)를 여러 Component를 쪼개서 만든다.
- 한 페이지 내에서 여러 부분을 Component로 만들고 이를 조립해 화면을 구성

(컴포넌트는 마치 하나의 태그처럼 사용된다)



장점

- 1. Component 단위로 쪼개져 있기 때문에, 전체 코드를 파악하기 쉽다.
- 2. 기능 단위, UI 단위로 캡슐화시켜 코드를 관리하기 때문에 **재사용성**이 높다.
- 3. 코드를 반복할 필요 없이 Component만 import 해서 사용하면 된다는 **간편함**이 있다.
- 4. 애플리케이션이 복잡해지더라도 **코드의 유지보수, 관리가 용이**하다.

데이터와, 데이터를 처리하는 행위를 묶고, 외부에는 그 행위를 보여주지 않는 것



```
class App extends Component {
    render() {
      return (
        <Layout>
          <Header />
          <Navigation />
          <Content>
            <Sidebar></Sidebar>
            <Router />
          </Content>
          <Footer></Footer>
        </Layout>
```

개발자가 만든 tag는 닫는 tag도 있어야 컴파일러가 시작과 끝을 인식한다.

기준에 있는 태그들은 닫는 태그 없어도 된다





```
class App extends Component {
    render() {
      return (
        <Layout>
          <Header />
          <Navigation />
          <Content>
            <Sidebar></Sidebar>
            <Router />
          </Content>
          <Footer></Footer>
        </Layout>
```

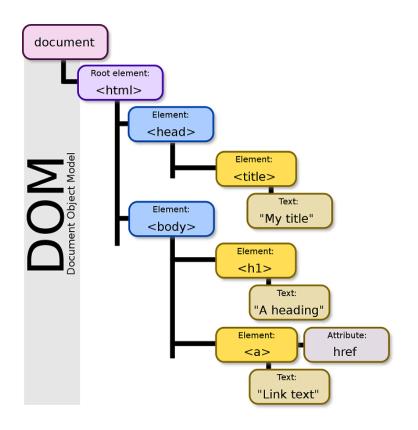
Header, Footer 같은 구조를 컴포넌트로 제작

이것들을 조합해서 root component (최상위 컴 포넌트)로 만들기 - Layout



특징 3) Virtual DOM

• DOM: Document Object Model (문서 객체 모델)

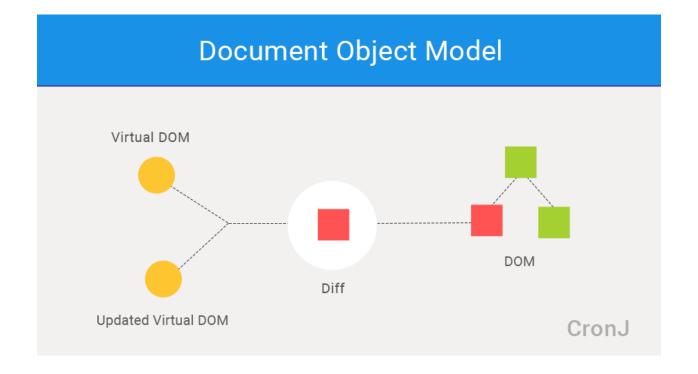


- React는 DOM Tree 구조와 같은 구조를 Virtual DOM으로 가지고 있다.
- 이벤트가 발생할 때마다 Virtual DOM을 만들고 다시 그릴 때 실제와 전후 상태를 계속 비교, 변경이 필요한 최소 한의 변경사항만 실제 DOM에 반영
 - -〉 앱의 효율성과 속도 개선



특징 3) Virtual DOM

• 이벤트가 발생할 때마다 Virtual DOM을 만들고 다시 그릴 때 실제와 전후 상태를 계속 비교 -> 앱의 효율성과 속도 개선





특징 4) Props and State

- Props 부모 comp (데이터) to 자식 component
 - 부모 컴포넌트에서 자식 컴포넌트로 전달해주는 데이터
 - 자식에서는 props 변경 불가능, props를 전달한 최상위에서만 변경 가능

State

- 컴포넌트 내부에서 선언되고 내부에서 값을 변경
- 클래스형 컴포넌트에서만 사용 가능, 각각의 state는 독립적 (함수형에서는 NO!)

ODINGO

특징 5) JSX

- React 에서 JSX 사용이 필수는 아니지만 편의성을 위해 대부분의 프로젝트에서 많이 사용된다!
- JSX = Javascript + XML
- JavaScript를 확장한 문법으로 React Element를 생성



더 자세한 건 React 프로젝트를

생성한 후에 배워보자!



React 프로젝트 생성



React 프로젝트

npx create-react-app [맵이름]

- 리액트 앱(프로젝트) 이름 규칙
 - 대문자 사용 불가!
 - 단어 여러 개 사용시 하이픈(-) 기호로 구분
- npx란?
 - npm의 자식 명령어로 npm보다 가볍게 패키지를 구성한다.
 - npm 버전이 5.2 이상일 때, node 버전이 14 이상일 때 사용 가능
- CRA 방식으로 쉽게 프로젝트 시작하기
 - 페이스북에서 만든 react 웹 개발용 boilerplate이다.

React 프로젝트



① localhost:3000

npm start



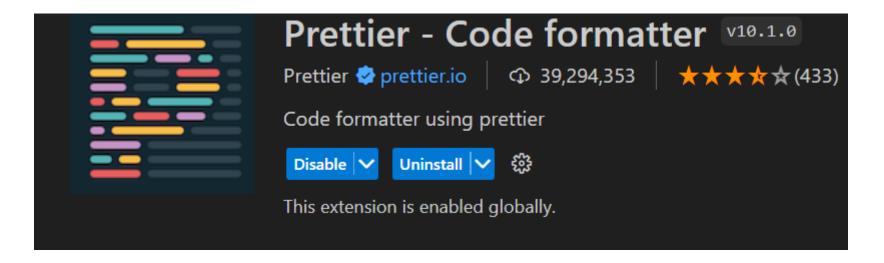


프로젝트 폴더 설정 추가

• .js 파일에서 html emmet 사용 가능하도록 .vscode/settings.json에 추가하기

```
"emmet.includeLanguages": {
    "javascript": "javascriptreact"
},
```

• Prettier 확장 설치하기





(추가) Prettier란?

- Prettier는 규칙을 정하고 파일을 저장하면 그 규칙에 따라 코드 스타일을 자동으로 정리한다.
- 코드 스타일 통일 가능!
- 설정
 - Default Formatter 검색 > Prettier Code formatter 선택
 - Format on Save 검색 > 체크박스 on

CODINGO

(추가) Prettier란?

- 프로젝트 별로 다른 규칙 적용 가능
 - 프로젝트 최상단 폴더에 .prettierrc 파일 생성
 - 아래와 같이 json 형태로 규칙 입력하기

```
("trailingComma": "es5", // 객체, 배열, 함수 등의 후행에 쉼표 "semi": true, // 세미콜론 "singleQuote": true, // 단따옴표를 기본값으로 "tabWidth": 2 // 탭 간격

Prettier - Code Code formatter
```

- 제대로 적용이 안된다면?
 - 맸다 겨고 테스트 or 해당 내용 추가

Prettier - Code for... 370ms
Code formatter using prettier
Prettier

Prettier: Config Path
Path to the prettier configuration file.

prettierrc