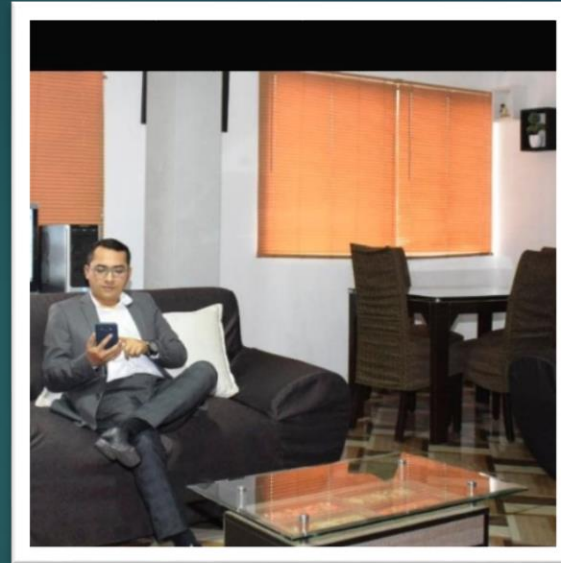


I.E.P NUEVO PITÁGORAS

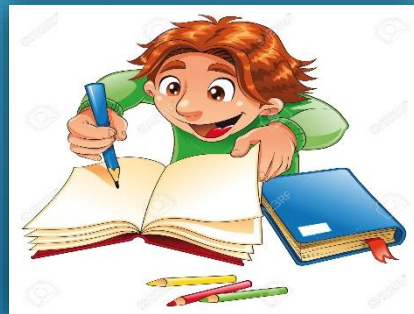
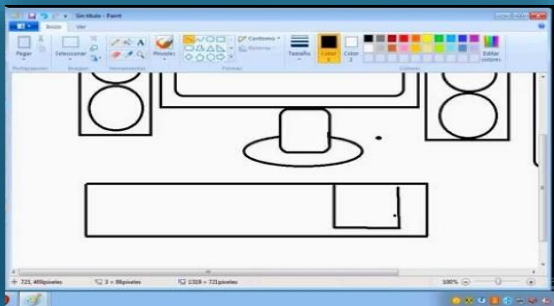


ÁREA : COMPUTACIÓN
GRADO : 1 GRADO
NIVEL : PRIMARIO
TEMA : LA COMPUTADORA
PROFESOR : JOSÉ A. CHAMAYA MUÑOZ
FECHA : 07/05/2020



LA COMPUTADORA

La computadora es una **MAQUINA ELECTRÓNICA**, que realiza operaciones con mucha rapidez, en ella podemos dibujar, escribir, jugar, escuchar música, ver videos, etc.



UTILIDADES DE LA COMPUTADORA

➤ Con la computadora podemos hacer muchas cosas:



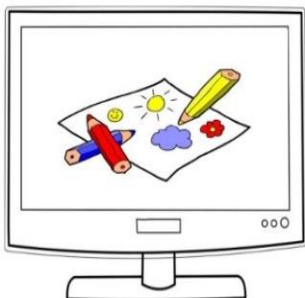
MÚSICA



JUGAR



ESCRIBIR



DIBUJAR

Prendiendo la Computadora

➤ Para empezar a trabajar en la computadora debemos primero encenderlo. Con ayuda del profesor vamos a encender la computadora. Siguiendo los pasos que se le indica.

1

Prendemos el estabilizador



2

Prendemos la unidad central (c.p.u)

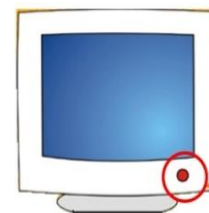


Power



3

Prendemos el monitor



Power

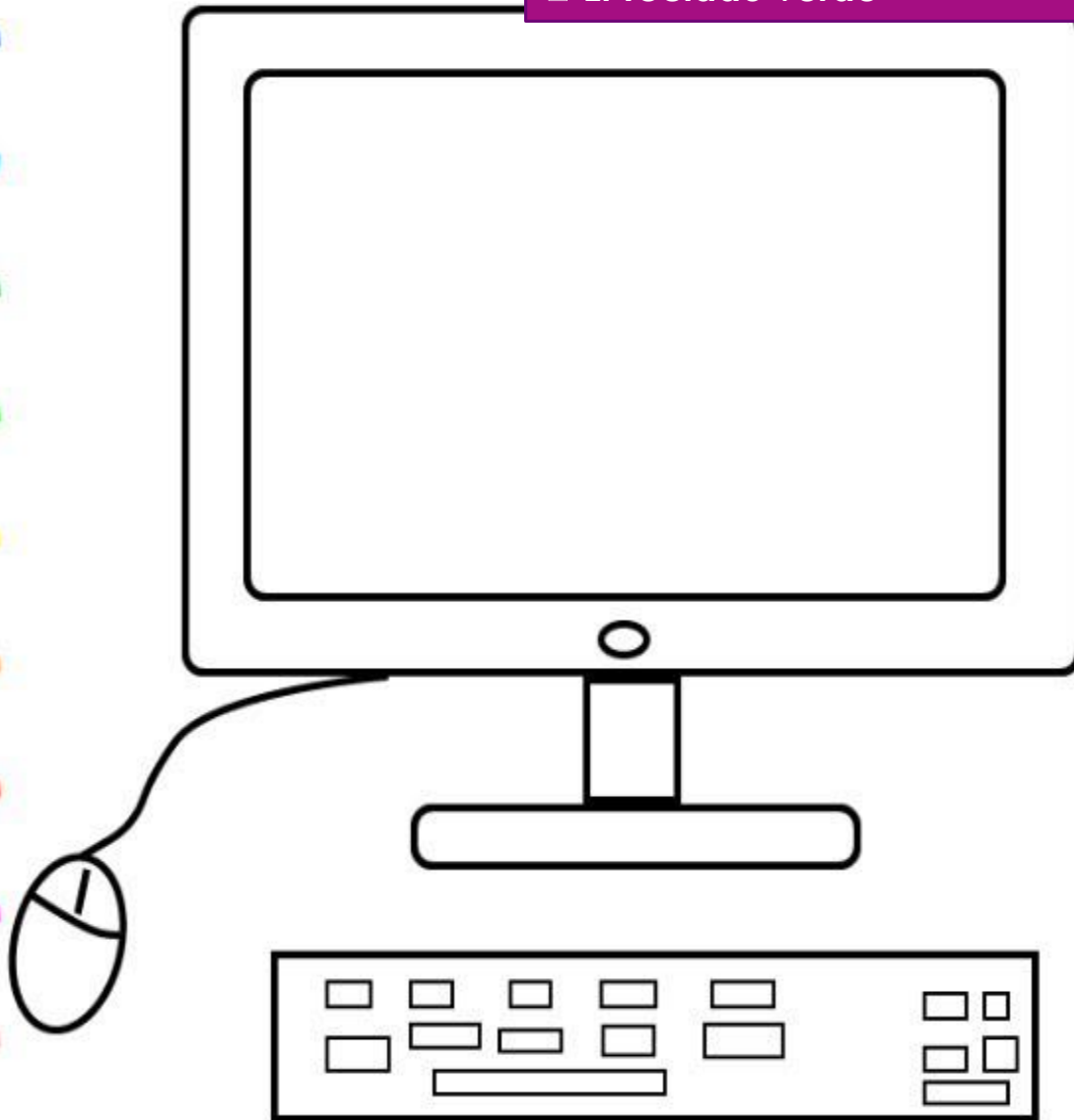


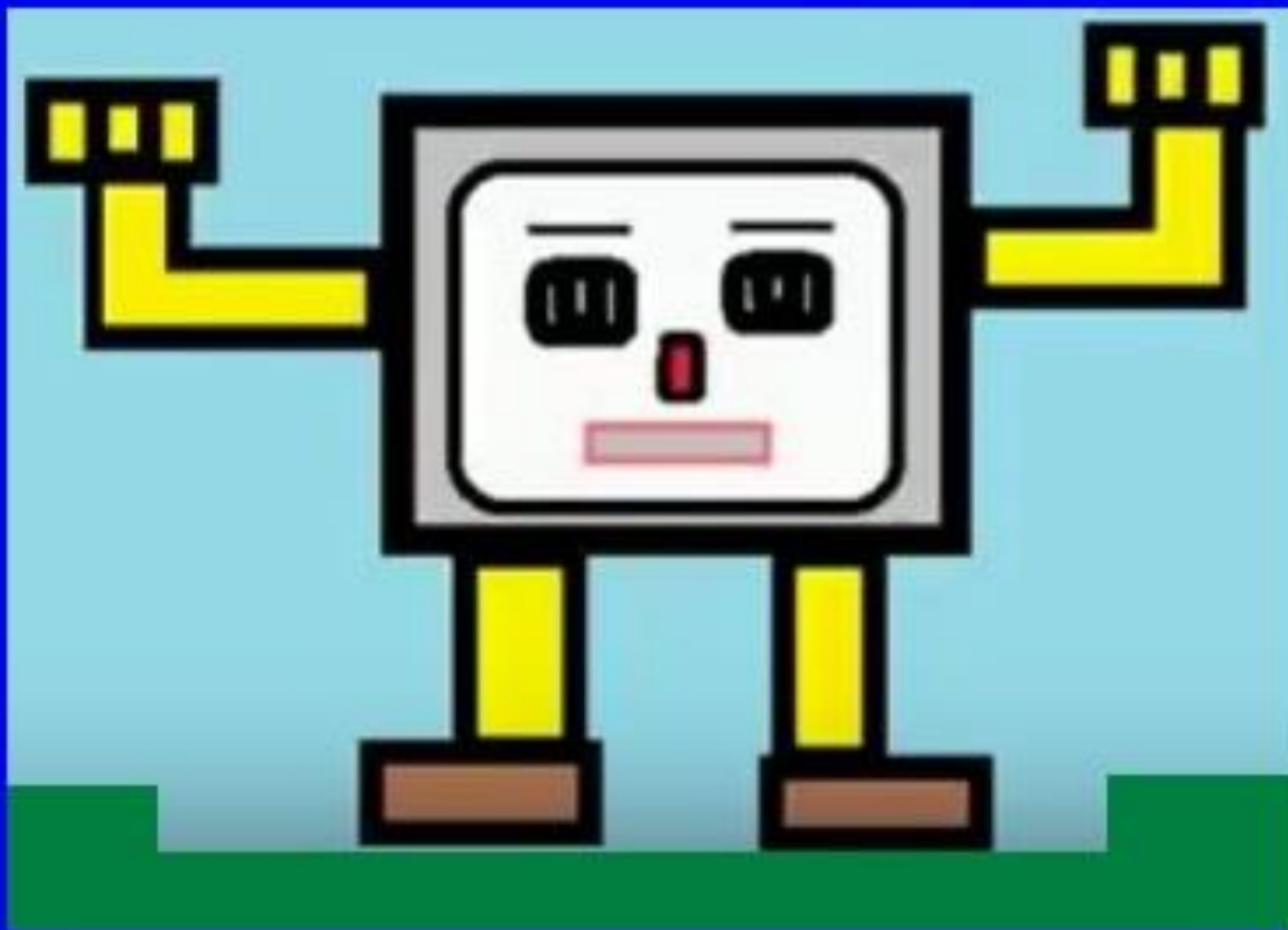
PRÁCTICA CALIFICADA

INSTRUCCIONES

Pintamos:

- ☐ El Monitor de color anaranjado
- ☐ La CPU de color azul
- ☐ El Mouse de color rojo
- ☐ El Teclado verde





"La PC".