





Exercises



แบบฝึกหัด 1 Change Calculation (ให้สร้างแบงค์และเหรียญเงินทองที่เป็นไปได้เป็น object)

- ให้เขียน Function เพื่อทำการรับเงินค่าสินค้า และ จำนวนเงินที่ลูกค้าชำระ จากนั้นให้ทำการคืนผลลัพธ์เป็นเงินทองที่ประกอบด้วย แบงค์ 500, แบงค์ 100, แบงค์ 50, แบงค์ 20, เหรียญ 10, เหรียญ 5, เหรียญ 2, และเหรียญ 1 บาท



แบบฝึกหัด 2 QuestionAnswer (ให้สร้างคำถามและคำตอบ และผู้เล่นเป็น object) 5 คะแนน

- ให้สร้างคำถามที่ประกอบด้วย โจทย์ปัญหา ตัวเลือกของคำตอบ และคำตอบที่ถูกต้อง อย่างน้อย 5 คำถาม
- ให้สร้างผู้เล่น ที่มี ชื่อ คำถามที่เลือกตอบ คำตอบที่ตอบ และคะแนนสะสมที่ตอบคำถามได้ถูกต้อง ให้ตอบอย่างน้อย 3 คำถาม

แบบฝึกหัดที่ 3 Dice Game (ให้สร้างลูกเต๋าและผู้เล่นเป็น object)

- เกมลูกเต๋ามีผู้เล่นครั้งละ 2 คน
- 1 เกม สามารถกำหนดจำนวนรอบสูงสุดได้ แต่ในรอบผู้เล่นแต่ละฝ่ายจะมีการโยนลูกเต๋า 1 ครั้งต่อฝ่ายผู้เล่น
- ผู้เล่นแต่ละคนมีการเก็บชื่อผู้เล่น ค่าเลขที่ได้จากการโยนลูกเต๋ารอบ และผลของเกมแต่ละรอบ
- วิธีการเล่นเกม
 1. ให้แต่ละฝ่ายโยนลูกเต๋า (ให้ random ค่าการโยนเลขบนลูกเต๋า 1-6)
 2. ให้บันทึกค่าเลขที่ได้จากการโยนลูกเต๋า
 3. ให้บันทึกผลในแต่ละรอบว่าฝ่ายใดได้ผลใด (Win, Lose, Draw) โดยพิจารณาจากค่าเลขลูกเต๋ามีค่ามากกว่าเป็นฝ่ายชนะ
 4. วนเล่นซ้ำจนครบจำนวนรอบที่ระบุในข้อ 1
 5. ส่งผลลัพธ์เป็นชื่อผู้เล่นที่ชนะ



2 Players