2023-05-7

مجموعة A الرقم الأكاديمي:

الاسم:

قم بإنشاء مشروع باسمك ليقوم بتصميم تطبيق جوال يعمل على نظام تشغيل Android باستخدام برنامج Xamarin يحتوي على:

- a) قاعدة البيانات:
- 1. استخدام المكتبة (sqlite-net-pcl)
- 2. كلاس باسم SqlOperations تحتوي على قاعدة البيانات SqlOperations
 - 3. جدول|MyInfo [Id, Username, Password, Dep
 - 4. العمليات الضرورية للتطبيق CRUD
 - b) أربع شاشات مرتبطة بقاعدة بيانات:
 - 1. الشاشة الأولى (LoginActivity) تحتوي على:
- i. زر للانتقال لشاشة تسجيل مستخدم جديد (RegistrationActivity).
 - ii. زر تسجيل دخول والذهاب لشاشة (DisplayActivity).
 - 2. الشاشة الثانية (RegistrationActivity) تحتوي على:
- i. زر لإضافة بيانات مستخدم جديد إلى قاعدة البيانات والرجوع لشاشة (LoginActivity).
 - اسم المستخدم غير مكرر.
 - ii. زر لإلغاء العملة والرجوع لشاشة (LoginActivity).
 - 3. الشاشة الثالثة (DisplayActivity) تحتوي على:
 - i. مجرد الانتقال لهذه الشاشة تعرض بيانات المستخدم الذي عمل تسجيل دخول.
 - ii. زر لعرض جميع بيانات المستخدمين المسجلين في قاعدة البيانات.
 - iii. زر لعرض جميع بيانات المستخدمين المسجلين في قاعدة البيانات على حسب القسم.
 - iv. زر للاتصال على رقم الشخص الذي عمل تسجيل دخول.
 - v. زر للانتقال لشاشة تحديث بيانات المستخدم (UpdateActivity).
 - vi. زر لتسجيل خروج والعودة لشاشة (LoginActivity).
 - 4. الشاشة الرابعة (UpdateActivity) تحتوى على:
 - i. مجرد الانتقال لهذه الشاشة تعرض بيانات المستخدم الذي عمل تسجيل الدخول.
- ii. زر لتحديث بيانات المستخدم الذي عمل تسجيل الدخول والعودة لشاشة (DisplayActivity).
 - iii. زر لحذف المستخدم الذي عمل تسجيل الدخول والعودة لشاشة (LoginActivity).
 - iv. زر لإلغاء العملة والرجوع لشاشة (DisplayActivity).

ンハン2_ハ⊑_フ

Λ 3 ~ ~ ~ ~

