

# Московский государственный университет имени М.В. Ломоносова Факультет Вычислительной математики и кибернетики Кафедра Алгоритмических языков

Отчет по заданию практикума по объектно-ориентированному программированию

# Система управления инвестиционным портфелем

#### Выполнил:

студент 424 группы

Яндутов Алексей Владимирович

# Оглавление

Уточнение постановки задачи	3
Диаграмма классов	5
Текстовые спецификации интерфейса	5
Class Model	5
Class Market	6
Class MarketAsset, Deposit	7
Class InvestFund	8
Диаграмма объектов	9
Инструментальные средства	9
Описание файловой структуры программы	9
Пользовательский интерфейс	10

#### Уточнение постановки задачи

Рассматривается работа инвестиционного фонда, который осуществляет различные вложения денежных средств с целью получения прибыли. В игре возможны следующие вложения:

- <u>срочные депозиты банков</u>
  Обладают заранее известной фиксированной доходностью и сроком, на который вкладывается депозит
- <u>драгоценные металлы</u>
  Имеют низкую волатильность как низкорискованный актив
- <u>государственные облигации</u>
  Обладают наиболее низким риском и волатильностью, но предоставляют выплату купонов каждый ход с заранее известной доходностью, которая каждый ход может меняться
- <u>акции различных предприятий</u>

  Имеют высокую волатильность по сравнению с другими активами

Создаваемая система реализует экономическую игру, пользователь которой – менеджер, управляющий работой инвестиционного фонда. В начале игры страховая компания обладает некоторым капиталом (например, 100 тыс. у.е.), и известен базовый спрос (т.е. количество потенциальных покупателей) на страховки каждого вида, при заданных начальных условиях страховок. Игрок-менеджер компании может изменить эти условия на новые, а также установить срок их действия (например, 6 месяцев).

Игра моделирует работу фонда в течение М месяцев (12≤ M ≤30). Шаг моделирования – один месяц, в конце каждого месяца выполняется:

- 1. подсчет доходности по всем составляющим инвестиционного портфеля, определение общей суммы прибыли и процента доходности за этот месяц;
- 2. выплата государству налога на доход фонда (например, 17% от суммы прибыли);
- 3. учет новых поступивших денежных средств фонда (в частности, за счет продажи населению паев фонда);
- 4. учет расходов фонда (например, в случае возврата паев их держателями);
- 5. реструктуризация портфеля с учетом изменённой (на шагах 3 и 4) общей суммы капитала фонда и с учетом изменений во внешней конъюнктуре (например, новой стоимости акций).

Операции 1 и 2 выполняются автоматически, операция 5 — игроком-менеджером, а операции 3 и 4 могут выполняться как автоматически, так и игроком. Обычно поступление новых денежных средств в фонд (шаг 3) зависит от его доходности: чем выше доходность за месяц, тем больше спрос на паи фонда и наоборот — падение доходности влечет за собой обратную продажу (возврат) паев (шаг 4).

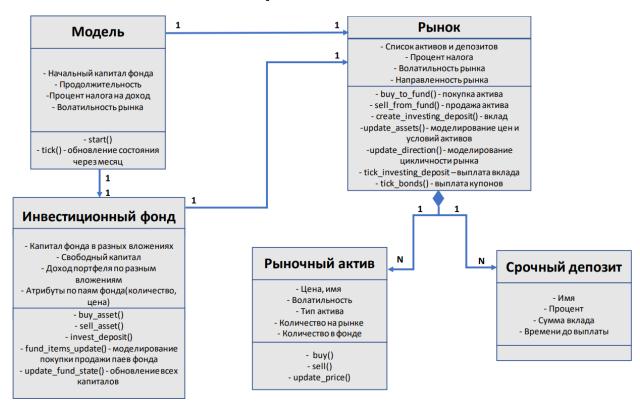
Реструктуризация инвестиционного портфеля может включать, например, продажу части акций или покупку новых, а также вложения в новые депозиты.

При подсчете доходности фонда за месяц (шаг 1) учитывается, что доходность депозита и облигаций известна заранее, а доходность акций и драгоценных металлов определяется внешней конъюнктурой (текущей ценой). Текущую цену следует моделировать как цену прошлого месяца, скорректированную случайной величиной, изменяющейся в некотором диапазоне по определенному вероятностному закону. Аналогичным образом можно моделировать изменение процентных ставок по депозитам по окончании их срока и другие показатели внешней конъюнктуры.

Цель моделирования – выявление пропорций инвестиционного портфеля, позволяющих устойчиво получать прибыль и наращивать общий капитал инвестиционного фонда. В изменяемые параметры целесообразно включить число М, размер исходного капитала инвестиционного фонда, первоначальную структуру инвестиционного портфеля, процент налога на доход, а также диапазоны разброса случайных величин, от которых зависит изменение внешней конъюнктуры.

На каждом шаге игры игроку-менеджеру должны быть доступны все данные о состоянии дел инвестиционного фонда: суммарный капитал, общий доход и доход по отдельным статьям портфеля и др., а также информация о внешней конъюнктуре: цена акций, процентные ставки по депозитам и т.п. По окончании игры можно предусмотреть вывод дополнительных статистических данных о работе фонда, например, уровень продажи и возврата паев фонда.

### Диаграмма классов



## Текстовые спецификации интерфейса

#### Class Model

```
class Model():

''' Основной класс моделирования '''

self.start_capital # стартовый капитал

self.game_duration # продолжительность игры

self.tax # налог

self.volatility # волатильность

self.month_counter # счетчик месяцев

self.screen_manager # атрибут менеджера окон(для графики)

self.actions_list # список произошедших действий в игре

def start(self):

''' Старт моделирования '''
```

```
def tick(self):
''' Переход к следующему ходу '''
```

#### **Class Market**

```
class Market():
  self.direction # направленность рынка
  self.actions list # список проведенных операций
  self.tax perc # налог на доход
  self.direction period # длительность цикла рынка
  self.assets # словарь активов
  self.deposits # словарь депозитов
  self.fund deposits # вклады от фонда
  self.assets history # список купленных активов с ценами и количеством
  def update assets(self):
  def buy_to_fund(self, name, num):
  def sell from fund(self, name, num):
  def create investing deposit(self, deposit name, sum):
  def tick invested deposits(self):
```

```
def tick_bonds(self):

''' Передача фонду выплат по всем облигациям фонда при окончании
месяца '''

def update_direction(self, month):

''' Простое моделирование цикличности рынка '''
```

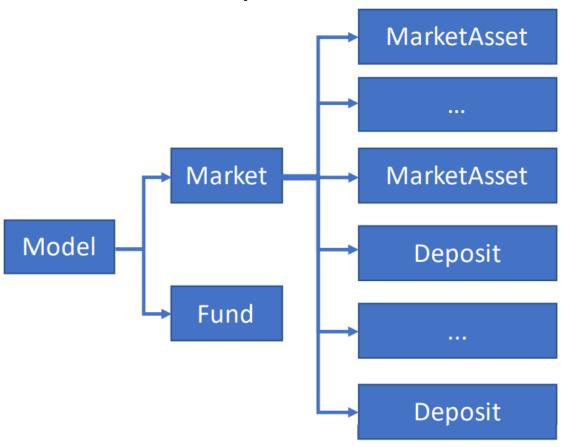
## Class MarketAsset, Deposit

```
self.type # тип актива
  self.percent # процент ежемесячных выплат
  self.num in market # кол-во на рынке
  def update price(self, market direction):
  def buy(self, num):
  def sell(self, num):
      ''' Продажа актива '''
аналогичных методов.
  self.name # имя депозита
  self.perc # процент
  self.sum # сумма вклада
```

#### Class InvestFund

```
class InvestFund():
  Класс инвестиционного фонда, которым управляет пользователь
  self.market # сслыка на рынок
  self.actions list # история операций
  self.start capital # стартовый капитал
  self.free capital # свободный капитал
  self.capital in deposits # капитал в депозитах
  self.capital_in_assets # капитал в активах
  self.start num items # начальное кол-во паев
  self.total_fund_items # общее число паев
  self.price fund item # цена пая
  self.item profit # прибыль с паев
  self.assets profit # прибыль с активов
  self.deposit profit # прибыль с депозитов
  def update fund state(self):
      ''' Обновление капитала фонда '''
  def buy asset(self, name, num):
      ''' Покупка актива '''
  def sell asset(self, name, num):
       ''' Продажа актива '''
  def fund items update(self, old capital):
       ''' Моделирование покупки/продажи рынком паев фонда '''
  def invest deposit(self, name, sum):
       ''' Инвестирование в депозит '''
  def get depo income(self, income):
       ''' Вызывается при окончании срока депозита '''
  def get bond income(self, income):
       ''' Вызывается при получении выплаты от облигаций '''
```

# Диаграмма объектов



# Инструментальные средства

- Язык программирования Python 3.7.;
- Среда разработки Visual Studio Code;
- Используемая графическая библиотека Kivy, KivyMD.

# Описание файловой структуры программы

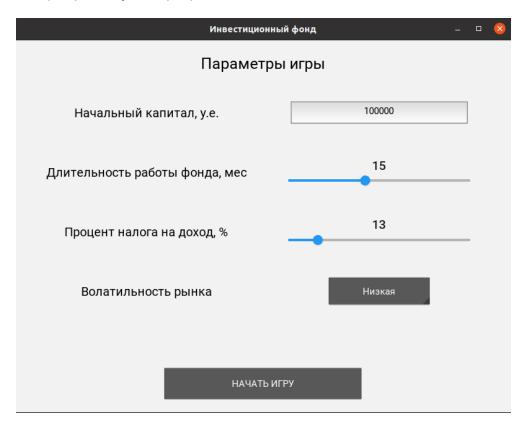
#### Корневой каталог:

- main.py
- Папка classes:
  - fund\_class.py класс инвестиционного фонда
  - market\_class.py класс рынка

- model.py класс модели
- Папка GUI:
  - start window.py стартовое окно с вводом параметров
  - main\_window.py основное окно игры, на котором представлена
     информация фонда, активы на рынке, депозиты и различные кнопки
  - asset\_window.py окно покупки/продажи активов
  - deposit\_window.py окно вклада в депозит
  - history\_window.py окно с историей операций и изменения капитала фонда
- graphic.kv файл со слоями и виджетами графики на языке фреймворка
   Kivy Design Language

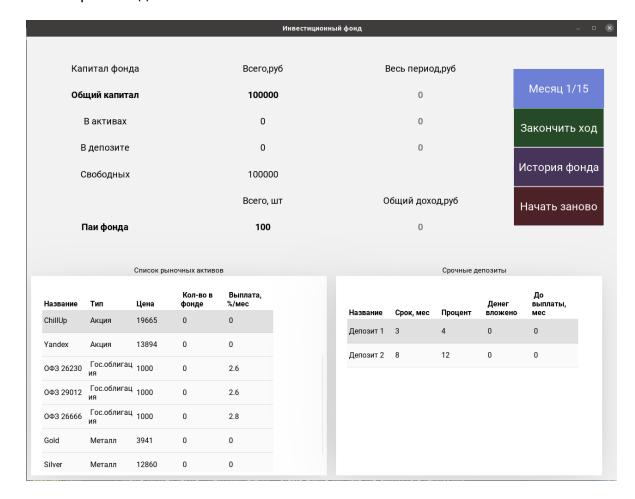
## Пользовательский интерфейс

1) При запуске программы появляется окно:



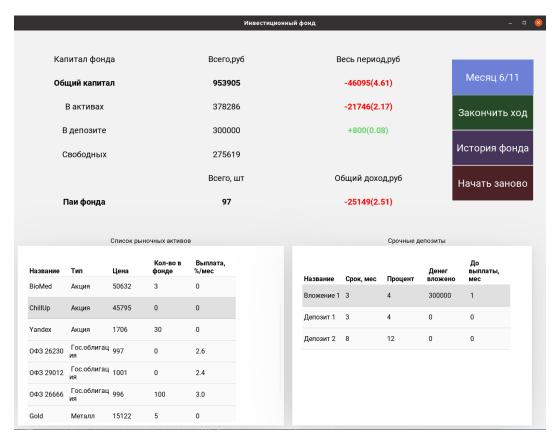
Пользователь вводит начальные условия для моделирования и нажимает на кнопку "Начать игру".

2) Далее открывается основное окно моделирования, в котором находится вся информация про капитал инвестиционного фонда, а также информация состоянии паев фонда, предлагаемые активы на биржевом рынке и список срочных депозитов.

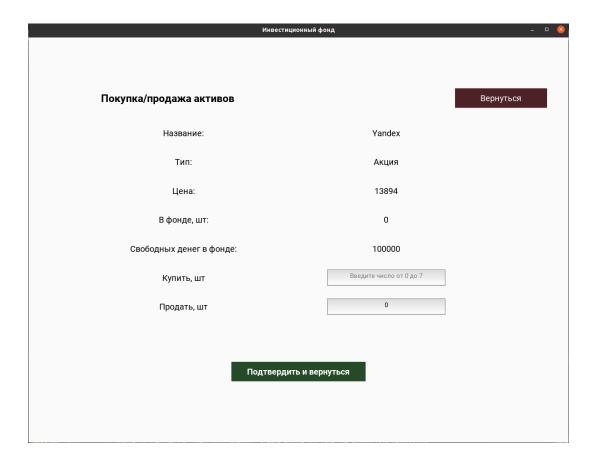


Пользователь может взаимодействовать с программой с помощью следующих кнопок и действий:

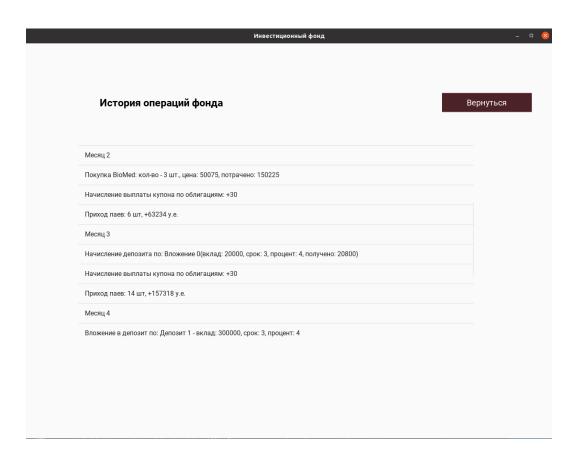
 "Закончить ход" - моделирование 1 месяца работы рынка и инвестиционного фонда и переход к следующему ходу. Динамика изменения капитала в различных типах вложениях отображается цветом, а также показывается процент изменения по сравнению со стартовым капиталом



- "Начать заново" окончание моделирование и переход к стартовому окну выбору параметров для начала новой игры с новыми начальными условиями
- Для покупки либо продажи интересующего актива необходимо нажать на его название в таблице "Список рыночных активов". При этом всплывает окно покупки/продажи актива с информацией о нем.



- Для вложения в депозит необходимо нажать на название депозита в таблице "Срочные депозиты", в этом случае вызывается следующее окно для создания вклада. Созданное вложение отобразится в этой же таблице и будет показано, сколько осталось до выплаты
- "История фонда" открывает окно с историей изменения капитала фонда и произведенных операциях.



Во всех виджетах, где требуется ввод информации есть валидация вводимых значений, а также подсказки для допустимых диапазонов ввода