

ARM 异常处理程序设计

ARM FUNDAMENTAL DAY09

异常处理

当异常产生时，ARM core：

拷贝 CPSR 到 SPSR_<mode>

设置适当的 CPSR 位：

改变处理器状态进入 ARM 状态

改变处理器模式进入相应的异常模式

设置中断禁止位禁止相应中断

保存返回地址到 LR_<mode>

设置 PC 为相应的异常向量

返回时，异常处理需要：

从 SPSR_<mode>恢复CPSR

从LR_<mode>恢复PC

Note：这些操作只能在 ARM 态执行。

0x1C

0x18

0x14

0x10

0x0C

0x08

0x04

0x00

FIQ

IRQ

(Reserved)

Data Abort

Prefetch Abort

Software Interrupt

Undefined Instruction

Reset

Vector Table

Vector table can be at
0xFFFF0000 on ARM720T
and on ARM9/10 family
devices



异常优先级

异常在当前指令执行完成之后才被响应
多个异常可以在同一时间产生

异常指定了优先级和固定的服务顺序:

Reset

Data Abort

FIQ

IRQ

Prefetch Abort

SWI

Undefined instruction



异常返回指令

异常返回：

使用一数据处理指令：相应的指令取决于什么样的异常

指令带有 “S” 后缀
PC做为目的寄存器

在特权模式不仅仅更新PC，而且
拷贝SPSR 到 CPSR

从SWI 和 Undef异常返回

MOVS pc, lr

从FIQ, IRQ 和 预取异常
(Prefect Abort)返回

SUBS pc, lr, #4

从数据异常(Data Abort)返回

SUBS pc, lr, #8

如果 LR之前被压栈的话使用

LDM “ ^”

LDMFD sp!, {pc}^



异常返回地址

ARM 状态:

在异常产生的时候内核设置 $LR_mode = PC - 4$.

处理程序需要调整 LR_mode (取决于哪一个异常发生了), 以便返回到正确的地址

Thumb 状态:

处理器根据发生的异常自动修改存在 LR_mode 中的地址
不论异常产生时的状态如何, 处理器确保处理程序的ARM
返回指令能返回到正确的地址(和正确的状态)



从SWIs和未定义指令返回

异常是由指令本身引起的，因此内核在计算 LR 时的 PC 值并没有被更新。

	ARM	Thumb
SWI	pc-8	pc-4 ←;Exception taken here
xxx	✖ pc-4	pc-2 ←;lr = next instruction
yyy	pc	pc

因此返回指令为:

MOVS pc, lr

Note : ✖ 表示异常返回后将执行的那条指令



从FIQs和IRQs返回

异常在当前指令执行完成后才被响应，因此内核在计算 LR 时的 PC 值已被更新。

ARM Thumb

www pc-12 pc-6 ← Interrupt occurred during execution

xxx  pc-8 pc-4

yyy pc-4 pc-2 ← ARM lr = next instruction

zzz pc pc ← Thumb lr = two instructions ahead

因此返回指令为:

SUBS pc, lr, #4

Note :  表示异常返回后将执行的那条指令



从预取异常返回

当指令到达执行阶段时异常才产生，因此内核在计算 LR 时的 PC 值已被更新。

需要重新执行导致异常的指令

	ARM	Thumb	
www	pc-8	pc-4	← Prefetch Abort occurred here
xxx	pc-4	pc-2	← ARM lr = next instruction
yyy	pc	pc	← Thumb lr=two instructions ahead

因此返回指令为:

SUBS pc, lr, #4

Note :  表示异常返回后将执行的那条指令



从数据异常返回

异常发生 (和计算 LR) 在 PC 被更新之后 , 需要重新执行导致异常的指令。

	ARM	Thumb	
www	✖ pc - 12	pc - 6	← Data abort occurred here
xxx	pc - 8	pc - 4	
yyy	pc - 4	pc - 2	← ARM lr = two instructions ahead
zzz	pc	pc	
aaa	pc + 4	pc + 2	← Thumb lr = four instructions ahead

因此返回指令为:

SUBS pc, lr, #8

Note : ✖ 表示异常返回后将执行的那条指令



中断处理

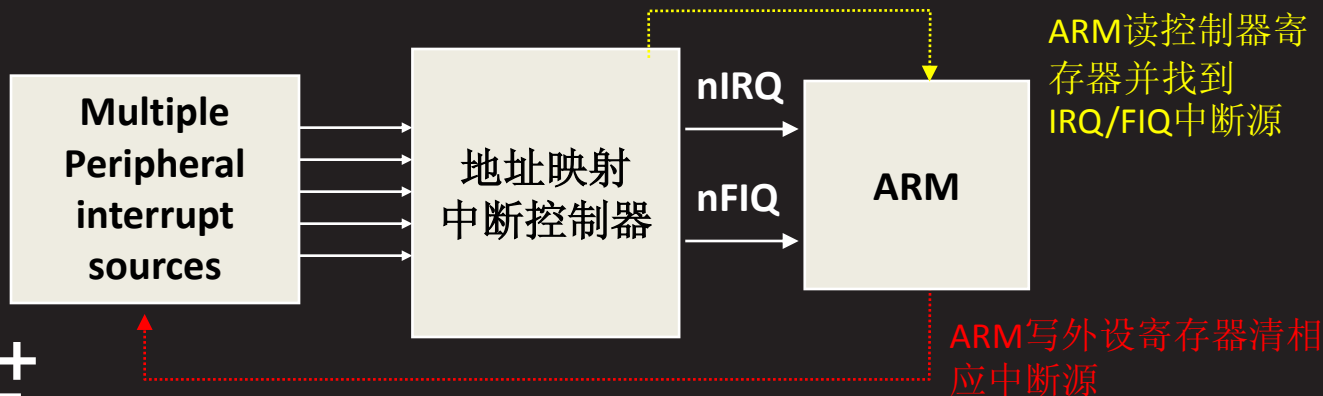
ARM 有两级外部中断 FIQ , IRQ.

可是大多数的基于ARM 的系统有 >2个的中断源!

因此需要一个中断控制器(通常是地址映射的)来控制中断是怎样传递给ARM的。

在许多系统中, 一些中断的优先级比其它中断的优先级高, 他们要抢先任何正在处理的低优先级中断。

Note: 通常中断处理程序总是应该包含清除中断源的代码。



FIQ vs IRQ 回顾

FIQ 和 IRQ 提供了非常基本的优先级级别。

FIQs有高于IRQs的优先级，表现在下面2个方面：

- 当多个中断产生时，CPU优先处理FIQ.

- 处理 FIQ时禁止 IRQs.

- IRQs 将不会被响应直到 FIQ处理完成.

FIQs 的设计使中断响应尽可能的快.

- FIQ 向量位于中断向量表的最末.中断处理程序可从中断向量处连续执行

- FIQ 模式有5个额外的私有寄存器 (r8-r12)中断处理必须保护其使用的非私有寄存器

- 可以有多个FIQ中断源,但是考虑到系统性能应避免嵌套。



软中断

用户程序调用 SWI

SWI 中断处理程序包含汇编部分和可选用的 C 部分

向量表

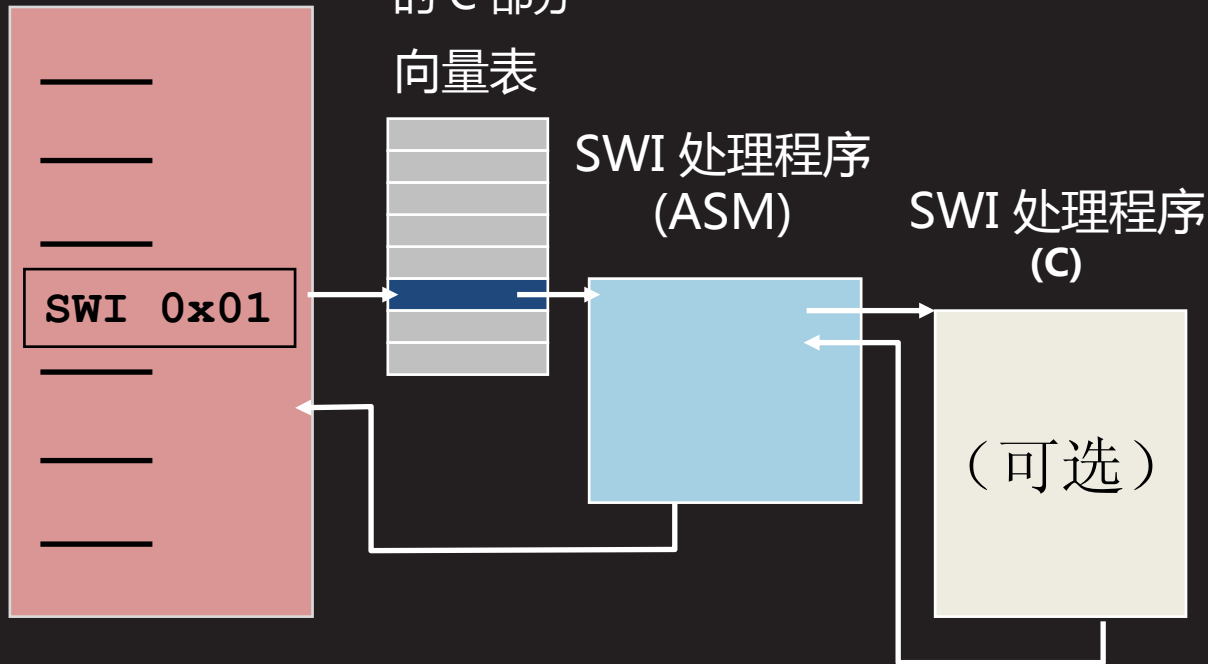
SWI 处理程序
(ASM)

SWI 处理程序
(C)

(可选)

用户程序
(C/ASM)

SWI 0x01



SWI 调用

汇编中, SWI 调用使用 “SWI 中断号” 实现, e.g:

SWI 0x24

小心在汇编中如果SWI 调用时处于Supervisor模式将会冲掉LR_svc.

例如：在SWI处理程序中的二级调用

解决方法: 在SWI调用之前对LR_svc 压栈保护



获取 SWI 指令号

ARM 内核不提供直接传递软中断(SWI)号到处理程序的机制：
SWI 处理程序必须定位SWI 指令，并提取SWI指令中的常数域
为此, SWI 处理程序必须确定SWI 调用是在哪一种状态
(ARM/Thumb).

检查 SPSR 的 T-bit

SWI 指令在ARM 状态下在 LR-4 位置, Thumb 状态下在 LR-2位置

SWI 指令按相应的格式译码：

ARM 态格式:



Thumb 态格式:



软中断(SWI)处理示例

寄存器压栈，
设置堆栈指针

SWI_Handler :

```
{ STMFD sp!, {r0-r3,r12,lr}
  MOV  r1, sp
```

```
MRS  r0, spsr
STMFD sp!, {r0}
```

取出 spsr 并
压栈保存

提取SWI 指令的常量域
(24-bits: 如果从ARM中
调用,
8-bits: 如果从Thumb
中调用)

```
{ TST  r0, #0x20
  LDRNEH r0, [lr,#-2]
  BICNE  r0, r0, #0xff00
  LDREQ  r0, [lr,#-4]
  BICEQ  r0, r0, #0xff000000
```

; r0 now contains SWI number

; r1 now contains pointer to parameters on stack

调用 C SWI 处理程序

```
BL  C_SWI_Handler
```

```
LDMFD sp!, {r1}
MSR  spsr_csfxf, r1
```

```
LDMFD sp!, {r0-r3,r12,pc}^
```

恢复寄存器
并返回



C SWI 处理程序示例

```
// Memory mapped registers
volatile unsigned parallel_output, parallel_input;
void C_SWI_Handler (unsigned number, int *param)
// r0 = SWI number
// r1 = pointer to SWI parameters in memory
{
    switch (number)
    {
        case 0:
            parallel_output = param[0];
            break;
        case 1:
            param[0] = parallel_input;
            break;
        default :
            break;
    }
}
```



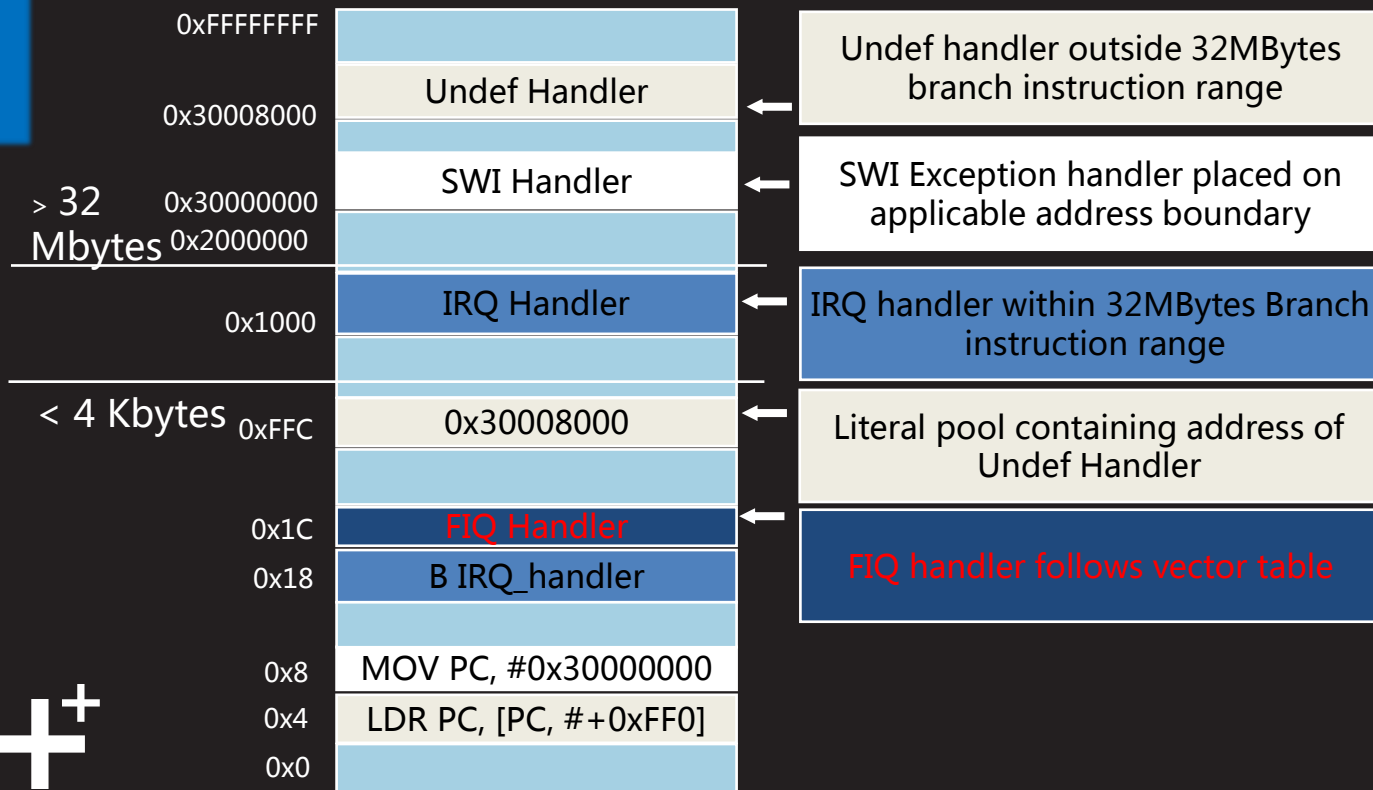
复位 (Reset)

Reset 处理程序执行的动作取决于不同的系统。例如它可以：

- 设置异常向量
- 关闭所有中断及watchdog
- 初始化存储器系统 (e.g. MMU/PU)
- cpu频率设置等
- 初始化所有需要的模式的堆栈和寄存器
- 初始化所有 C 所需的变量
- 初始化所有I/O设备
- 改变处理器模式或/和状态
- 调用主应用程序



异常向量表&异常处理程序入口



异常向量表的处理

异常向量表的处理方法

使用B指令，示例：

_start:

b reset_start	@ handlerReset
b except_undef	@ handlerUndef
b except_svc	@ SWI interrupt handler



异常向量表的处理（续）

异常向量表的处理方法

使用LDR指令，示例：

start:

ldr pc, _start

ldr pc, _undefined_instruction

ldr pc, _software_interrupt

ldr pc, _prefetch_abort

_undefined_instruction:

.word undefined_instruction

_software_interrupt:

.word software_interrupt

_prefetch_abort:

.word prefetch_abort



ARM MMU 原理简介

MMU（内存管理单元）

- * 内存变换
- * 内存保护



ARM 异常向量表安装 & 软中断异常程序设计

- 1、编写异常向量表代码
- 2、编写软中断异常处理程序
- 3、编写安装异常向量代码



中断程序设计

1、编写基于S5PV210 的中断处理程序

