

# 무기 카탈로그

## Weapon Catalog

Vampire Survivors Pure JS

총 189개 무기

2025. 12. 31.

# 코어 무기 (Core Weapons)

15개 원소 코어별 진화 체인

## 화염 코어

지속 화상 피해의 달인. 적을 점화하고 불길을 퍼뜨립니다.

### 투사체

#### Inferno Bolt (지옥불 화살)

적을 태우고 처치 시 폭발하는 화염 투사체

등급: 일반 | 공격: 투사체

피해: 18 | 쿨: 0.9초

특성: 자동 발사, 화상

#### Phoenix Storm (불사조 폭풍)

폭발이 주변 적에게 연쇄

등급: 희귀 | 공격: 투사체

피해: 29 | 쿨: 0.8초

특성: 자동 발사, 화상, 관통 2

#### Solar Annihilation (태양 섬멸)

플레이어 주변 영구 화상 오라

등급: 전설 | 공격: 투사체

피해: 45 | 쿨: 0.7초

특성: 자동 발사, 화상, 관통 5

#### Inferno Surge (지옥불 파도)

투사체가 화염 자국을 남김

등급: 고급 | 공격: 투사체

피해: 23 | 쿨: 0.85초

특성: 자동 발사, 화상, 관통 1

#### Blazing Apocalypse (작열 종말)

30킬마다 화염 폭발 방출

등급: 에픽 | 공격: 투사체

피해: 36 | 쿨: 0.75초

특성: 자동 발사, 화상, 관통 3

## 서리 코어

빙결 공격으로 전장을 지배합니다. 적을 둔화하고 산산조각 낱니다.

### 투사체

#### Frost Shard (서리 파편)

적을 둔화 및 동결시키고 처치 시 부서지는 얼음 투사체

등급: 일반 | 공격: 투사체

피해: 15 | 쿨: 1초

특성: 자동 발사, 둔화, 빙결

#### Blizzard Lance (눈보라 창)

동결된 적이 처치 시 부서져 주변에 피해

등급: 희귀 | 공격: 투사체

피해: 25 | 쿨: 0.7초

특성: 자동 발사, 둔화, 빙결

#### Eternal Winter (영원한 겨울)

플레이어 주변 적이 둔화되고 서리 피해

등급: 전설 | 공격: 투사체

피해: 39 | 쿨: 0.6초

특성: 자동 발사, 둔화, 빙결

#### Glacial Spike (빙하 가시)

투사체 충격 시 둔화 지대 생성

등급: 고급 | 공격: 투사체

피해: 20 | 쿨: 0.75초

특성: 자동 발사, 둔화, 빙결

#### Absolute Zero (절대 영도)

20초마다 눈보라 소환

등급: 에픽 | 공격: 투사체

피해: 31 | 쿨: 0.65초

특성: 자동 발사, 둔화, 빙결

## —— 폭풍 코어 ——

전기 에너지를 활용합니다. 공격이 적들 사이를 연결합니다.

### —— 투사체 ——



Storm Bolt  
(폭풍 화살)  
번개가 주변 적에게 연결



Tempest Fury  
(폭풍의 분노)  
감전된 적이 모든 피해원에서 추가 피해

등급: 고급 | 공격: 투사체  
피해: 26 | 쿨: 0.55초  
특성: 자동 발사, shock, 관통 2

Lightning God  
(번개의 신)  
몇 초마다 무작위 번개가 적을 타격

등급: 에픽 | 공격: 투사체  
피해: 40 | 쿨: 0.45초  
특성: 자동 발사, shock, 관통 4



Thor Judgment  
(토르의 심판)  
플레이어 주변 적이 주기적으로 번개 피해

등급: 전설 | 공격: 투사체  
피해: 50 | 쿨: 0.4초  
특성: 자동 발사, shock, 관통 6

### —— 파티클 ——



Thunder Strike  
(번개 일격)  
적 사이를 연결하며 기절 확률이 있는 번개

등급: 일반 | 공격: 파티클  
피해: 28 | 쿨: 1.2초  
특성: 자동 발사, 기절

## —— 그림자 코어 ——

어둠 속에서 습격합니다. 높은 치명타 피해와 회피율.

### —— 근접 휘두르기 ——



Shadow Blade  
(그림자 검)  
높은 치명타 확률과 처형 피해를 가진 빠른 근접 공격



Phantom Edge  
(환영의 칼날)  
치명타 시 잠시 무적

등급: 일반 | 공격: 근접 휘두르기  
피해: 40 | 쿨: 0.7초  
특성: 자동 발사

등급: 고급 | 공격: 근접 휘두르기  
피해: 29 | 쿨: 0.65초  
특성: 자동 발사, weaken, 관통 999



Nightmare Slash  
(악몽 베기)  
피해를 주는 그림자 잔상 생성



Void Assassin  
(공허의 암살자)  
적을 표시하고 체력 20% 이하 시 처형

등급: 희귀 | 공격: 근접 휘두르기  
피해: 35 | 쿨: 0.6초  
특성: 자동 발사, weaken, 공포

등급: 에픽 | 공격: 근접 휘두르기  
피해: 44 | 쿨: 0.55초  
특성: 자동 발사, weaken, 공포



Oblivion Blade  
(망각의 검)  
적에게 피해를 주고 약화시키는 영구 그림자 오라

등급: 전설 | 공격: 근접 휘두르기  
피해: 55 | 쿨: 0.5초  
특성: 자동 발사, weaken, 공포

## — 피의 코어 —

적의 생명력을 빼앗습니다. 체력을 희생하여 힘을 얻습니다.

### — 근접 휘두르기 —



#### Blood Scythe

(핏빛 낫)

생명력을 흡수하고 출혈을 일으키는 휘두르는 낫

등급: 일반 | 공격: 근접 휘두르기

피해: 30 | 쿨: 0.8초

특성: 자동 발사, 출혈, 생명력 흡수 15%

### — 근접 찌르기 —



#### Crimson Reaper

(진홍의 사신)

입힌 피해의 일부를 치유

등급: 고급 | 공격: 근접 찌르기

피해: 32 | 쿨: 0.85초

특성: 자동 발사, 출혈, 관통 999



#### Blood Lord

(피의 군주)

출혈 적이 사망 시 폭발

등급: 에픽 | 공격: 근접 찌르기

피해: 50 | 쿨: 0.75초

특성: 자동 발사, 출혈, 관통 999



#### Soul Harvester

(영혼 수확자)

출혈 적 처치 시 일시 피해 증가

등급: 희귀 | 공격: 근접 찌르기

피해: 40 | 쿨: 0.8초

특성: 자동 발사, 출혈, 관통 999



#### Eternal Bloodlust

(영원한 피의 갈증)

생명력 흡수와 출혈을 일으키는 영구 오라

등급: 전설 | 공격: 근접 찌르기

피해: 63 | 쿨: 0.7초

특성: 자동 발사, 출혈, 관통 999

## — 비전 코어 —

순수 마법의 달인. 다재다능한 주문과 강화된 재사용 대기시간.

### — 투사체 —



#### Arcane Barrage

(비전 탄막)

모든 무기 재사용 대기시간을 줄이는 빠른 비전 화살

등급: 일반 | 공격: 투사체

피해: 12 | 쿨: 0.6초

특성: 자동 발사, 다중 발사 x3



#### Arcane Tempest

(비전 폭풍)

표시된 적이 표시 만료 시 폭발

등급: 희귀 | 공격: 투사체

피해: 19 | 쿨: 0.28초

특성: 자동 발사, arcane\_mark, 관통 2



#### Cosmic Weave

(우주의 직조)

모든 피해를 증폭하는 영구 비전장

등급: 전설 | 공격: 투사체

피해: 30 | 쿨: 0.22초

특성: 자동 발사, arcane\_mark, 관통 4



#### Mystic Storm

(신비의 폭풍)

투사체가 적을 약간 추적

등급: 고급 | 공격: 투사체

피해: 16 | 쿨: 0.32초

특성: 자동 발사, arcane\_mark, 관통 1



#### Reality Shatter

(현실 분쇄)

주기적으로 거대 피해를 주는 균열 생성

등급: 에픽 | 공격: 투사체

피해: 24 | 쿨: 0.25초

특성: 자동 발사, arcane\_mark, 관통 3

## —— 자연 코어 ——

자연의 힘을 활용합니다. 재생하고 식물 동맹을 소환합니다.

### —— 범위 피해 ——



Venom Spore  
(독 포자)

시간에 걸쳐 피해를 주며 플레이어를 회복하는 독 구름

등급: 일반 | 공격: 범위 피해  
피해: 6 | 쿨: 1.5초  
특성: 자동 발사, 독



Toxic Bloom  
(독성 개화)

독이 주변 적에게 퍼짐

등급: 고급 | 공격: 범위 피해  
피해: 13 | 쿨: 1.15초  
특성: 자동 발사, 독



Plague Forest  
(역병 숲)

독에 걸린 적이 사망 시 폭발

등급: 희귀 | 공격: 범위 피해  
피해: 16 | 쿨: 1초  
특성: 자동 발사, 독, 둔화



Nature Wrath  
(자연의 분노)

적을 속박하는 뿌리 생성

등급: 에픽 | 공격: 범위 피해  
피해: 20 | 쿨: 0.9초  
특성: 자동 발사, 독, 둔화



World Tree  
(세계수)

적에게 독을 주고 플레이어를 치유하는 영구 오라

등급: 전설 | 공격: 범위 피해  
피해: 25 | 쿨: 0.8초  
특성: 자동 발사, 독, 둔화

## —— 강철 코어 ——

난공불락의 요새가 됩니다. 높은 방어력과 피해 반사.

### —— 근접 휘두르기 ——



Steel Hammer  
(강철 망치)

방어구를 관통하고 적을 날려보내는 강력한 수동 공격

등급: 일반 | 공격: 근접 휘두르기  
피해: 55 | 쿨: 1.1초  
특성: 수동 발사



Iron Crusher  
(철의 분쇄기)

타격 시 충격파 생성

등급: 고급 | 공격: 근접 휘두르기  
피해: 46 | 쿨: 1.05초  
특성: 자동 발사, 기절, 관통 999



Titan Maul  
(타이탄 망치)

기절한 적에게 추가 피해

등급: 희귀 | 공격: 근접 휘두르기  
피해: 56 | 쿨: 1초  
특성: 자동 발사, 기절, armor\_break



Adamantine Breaker  
(아다만틴 파괴자)

5번째 타격마다 거대한 지면 강타

등급: 에픽 | 공격: 근접 휘두르기  
피해: 70 | 쿨: 0.95초  
특성: 자동 발사, 기절, armor\_break



Mjolnir  
(몰니르)

번개가 깃든 망치, 타격 시 천둥 생성

등급: 전설 | 공격: 근접 휘두르기  
피해: 88 | 쿨: 0.9초  
특성: 자동 발사, 기절, armor\_break

## —— 바람 코어 ——

바람처럼 빠릅니다. 높은 이동 속도와 회피율.

### —— 투사체 ——



#### Wind Cutter

(바람 칼날)

적을 밀어내고 이동 속도를 높이는 바람 칼날

등급: 일반 | 공격: 투사체

피해: 22 | 쿨: 0.7초

특성: 수동 발사, 관통 2, 다중 발사 x2



#### Gale Blade

(돌풍 검)

투사체가 바람 자국을 남김

등급: 고급 | 공격: 투사체

피해: 18 | 쿨: 0.52초

특성: 자동 발사, 둔화, 관통 3



#### Hurricane Slash

(허리케인 베기)

적을 끌어당기는 미니 사이클론 생성



#### Storm Emperor

(폭풍의 황제)

주기적으로 목표 위치에 토템이도 소환

등급: 희귀 | 공격: 투사체

피해: 22 | 쿨: 0.48초

특성: 자동 발사, 둔화, 관통 4

등급: 에픽 | 공격: 투사체

피해: 28 | 쿨: 0.44초

특성: 자동 발사, 둔화, 관통 5



#### Primordial Wind

(태초의 바람)

속도 증가와 적에게 피해를 주는 영구 바람 오라

등급: 전설 | 공격: 투사체

피해: 35 | 쿨: 0.4초

특성: 자동 발사, 둔화, 관통 7

## —— 대지 코어 ——

대지 자체를 지배합니다. 강력한 범위 공격과 기절.

### —— 범위 피해 ——



#### Earth Spike

(대지 가시)

범위 피해를 주고 주변 적을 기절시키는 지면 폭발



#### Stone Cascade

(바위 폭포)

가시가 2차 진동 생성

등급: 일반 | 공격: 범위 피해

피해: 35 | 쿨: 1.6초

특성: 자동 발사, 기절

등급: 고급 | 공격: 범위 피해

피해: 29 | 쿨: 1.15초

특성: 자동 발사, 기절



#### Tectonic Surge

(지각 파도)

가시 위치에 임시 돌 방패 생성



#### Earthquake

(지진)

주기적으로 거대한 지진 생성

등급: 희귀 | 공격: 범위 피해

피해: 35 | 쿨: 1.05초

특성: 자동 발사, 기절, 둔화

등급: 에픽 | 공격: 범위 피해

피해: 44 | 쿨: 1초

특성: 자동 발사, 기절, 둔화



#### Continental Drift

(대륙 이동)

방어력 증가와 적에게 피해를 주는 영구 오라

등급: 전설 | 공격: 범위 피해

피해: 55 | 쿨: 0.95초

특성: 자동 발사, 기절, 둔화

## — 공허 코어 —

공허에 접촉합니다. 저주와 약화로 적을 약하게 만듭니다.

### — 범위 피해 —



Void Rift  
(공허의 균열)

적을 끌어당기고 받는 피해를 증폭시키는 어둠의 균열

등급: 일반 | 공격: 범위 피해  
피해: 8 | 쿨: 2초  
특성: 자동 발사, weakness, pull



Null Tear  
(공허의 눈물)  
균열이 적을 중심으로 끌어당김

등급: 고급 | 공격: 범위 피해  
피해: 26 | 쿨: 1.55초  
특성: 자동 발사, void\_mark



Dimension Rend  
(차원 절단)  
균열 안의 적이 시간이 지날수록 더 많은 피해

등급: 희귀 | 공격: 범위 피해  
피해: 32 | 쿨: 1.45초  
특성: 자동 발사, void\_mark



Reality Collapse  
(현실 붕괴)  
균열이 만료 시 폭발하여 거대 피해

등급: 에픽 | 공격: 범위 피해  
피해: 40 | 쿨: 1.35초  
특성: 자동 발사, void\_mark



Void God  
(공허의 신)  
적에게 피해를 주고 약화시키는 영구 공허 오라

등급: 전설 | 공격: 범위 피해  
피해: 50 | 쿨: 1.25초  
특성: 자동 발사, void\_mark

## — 신성 코어 —

신성한 빛을 전달합니다. 자신을 치유하고 적을 타격합니다.

### — 투사체 —



Divine Spear  
(신성한 창)  
투사체 충격 시 빛 폭발 생성

등급: 고급 | 공격: 투사체  
피해: 26 | 쿨: 0.95초  
특성: 자동 발사, holy\_mark, 관통 4



Seraph Judgment  
(세라핌 심판)  
표시된 적이 처치 시 신성 추가 피해

등급: 희귀 | 공격: 투사체  
피해: 32 | 쿨: 0.9초  
특성: 자동 발사, holy\_mark, 관통 5



Heaven Decree  
(천상 칙령)  
주기적으로 신성 기둥 낙하

등급: 에픽 | 공격: 투사체  
피해: 40 | 쿨: 0.85초  
특성: 자동 발사, holy\_mark, 관통 6



God Light  
(신의 빛)  
치유하고 적에게 피해를 주는 영구 오라

등급: 전설 | 공격: 투사체  
피해: 50 | 쿨: 0.8초  
특성: 자동 발사, holy\_mark, 관통 8

### — 레이저 —



Holy Lance  
(신성한 창)  
모든 적을 관통하며 치유하고 타격하는 신성 레이저

등급: 일반 | 공격: 레이저  
피해: 40 | 쿨: 2초  
특성: 자동 발사, 관통 999

## — 기술 코어 —

첨단 기술. 다중 투사체와 도탄.

### — 투사체 —



Tech Turret

(기술 포탑)

여러 목표 사이를 퉁기는 연사 투사체



Auto Sentinel

(자동 감시자)

투사체가 적을 약간 추적



Siege Platform

(공성 플랫폼)

주기적으로 폭발 로켓 발사



War Machine

(전쟁 병기)

적을 표시하여 받는 피해 증가



Omega Protocol

(오메가 프로토콜)

보호 장과 궤도 드론 생성

등급: 일반 | 공격: 투사체

피해: 10 | 쿨: 0.25초

특성: 자동 발사, 다중 발사 x2

등급: 고급 | 공격: 투사체

피해: 15 | 쿨: 0.26초

특성: 자동 발사

등급: 에픽 | 공격: 투사체

피해: 23 | 쿨: 0.22초

특성: 자동 발사, 관통 2, 다중 발사 x2

## — 야수 코어 —

원시적 분노를 해방합니다. 광분을 쌓아 엄청난 공격 속도.

### — 근접 찌르기 —



Beast Claw

(야수의 발톱)

출혈을 일으키고 처치 시 광분이 쌓이는 야만적 발톱 공격



Feral Strike

(야성 일격)

적 처치 시 일시적으로 공격 속도 증가

등급: 일반 | 공격: 근접 찌르기

피해: 20 | 쿨: 0.6초

특성: 자동 발사, 출혈

등급: 고급 | 공격: 근접 찌르기

피해: 21 | 쿨: 0.39초

특성: 자동 발사, 출혈, 관통 999



Alpha Predator

(알파 포식자)

공격하는 정령 늑대 소환



Beast King

(야수의 왕)

주기적으로 포효하여 적을 공포에 빠뜨리고 피해 증가

등급: 희귀 | 공격: 근접 찌르기

피해: 26 | 쿨: 0.35초

특성: 자동 발사, 출혈, 관통 999

등급: 에픽 | 공격: 근접 찌르기

피해: 32 | 쿨: 0.3초

특성: 자동 발사, 출혈, 관통 999



Primal God

(원시의 신)

여러 공격 보너스를 가진 영구 야수 오라

등급: 전설 | 공격: 근접 찌르기

피해: 40 | 쿨: 0.25초

특성: 자동 발사, 출혈, 관통 999

## ———— 시간 코어 ———

시간 자체를 조작합니다. 재사용 대기시간 감소와 적 둔화.

### ———— 레이저 ———



Chrono Beam

(시간 광선)

적을 둔화시키고 재사용 대기시간을 줄이는 시간 왜곡…



Temporal Ray

(시간의 광선)

맞은 적이 시간이 지날수록 더 많은 피해

등급: 일반 | 공격: 레이저

피해: 35 | 쿨: 1.8초

특성: 자동 발사, 둔화, 관통 999

등급: 고급 | 공격: 레이저

피해: 19 | 쿨: 0.78초

특성: 자동 발사, 둔화, 관통 999



Time Distortion

(시간 왜곡)

맞은 적이 시간 동결될 수 있음



Chrono Master

(시간의 지배자)

주기적으로 모든 무기 재사용 대기시간 초기화

등급: 희귀 | 공격: 레이저

피해: 24 | 쿨: 0.72초

특성: 자동 발사, 둔화, time\_freeze

등급: 에픽 | 공격: 레이저

피해: 30 | 쿨: 0.65초

특성: 자동 발사, 둔화, time\_freeze



Eternity Weaver

(영겁의 직조자)

적을 둔화하고 플레이어 속도를 높이는 영구 오라

등급: 전설 | 공격: 레이저

피해: 38 | 쿨: 0.6초

특성: 자동 발사, 둔화, time\_freeze

# 기본 무기 (Basic Weapons)

총 114개 무기

## —— 투사체 (22) ——



Arcane Dart

(비전 화살)

가장 가까운 적을 추적하는 빠른 마법 화살

등급: 일반 | 공격: 투사체

피해: 12 | 쿨: 0.6초

특성: 자동 발사



Ember Bolt

(잔불 화살)

적에게 화상 피해를 입히는 쌍동이 불꽃

등급: 일반 | 공격: 투사체

피해: 10 | 쿨: 0.7초

특성: 자동 발사, 다중 발사 x2



Ice Shard

(얼음 조각)

적을 관통하고 움직임을 둔화시키는 얼음 조각

등급: 일반 | 공격: 투사체

피해: 15 | 쿨: 0.8초

특성: 자동 발사, 관통 1



Scatter Shot

(산탄)

넓은 범위를 덮는 황금 산탄

등급: 일반 | 공격: 투사체

피해: 8 | 쿨: 1.1초

특성: 자동 발사, 다중 발사 x8



Spectral Arrow

(유령 화살)

약한 적을 찾아 높은 관통력을 가진 유령 화살

등급: 일반 | 공격: 투사체

피해: 18 | 쿨: 0.9초

특성: 자동 발사, 관통 3



Stone Throw

(돌 던지기)

중력을 받으며 날아가는 무거운 돌

등급: 일반 | 공격: 투사체

피해: 25 | 쿨: 1초

특성: 자동 발사



Venom Fang

(맹독 이빨)

적에게 중첩 독 피해를 입히는 독 이빨

등급: 일반 | 공격: 투사체

피해: 10 | 쿨: 0.9초

특성: 자동 발사



Wind Cutter

(바람 칼날)

적을 밀어내는 빠른 초승달 바람 칼날

등급: 일반 | 공격: 투사체

피해: 14 | 쿨: 0.5초

특성: 자동 발사, 관통 2



Bifrost Bolt

(비프로스트 화살)

화상과 둔화를 적용하는 불과 얼음의 쌍동이 화살

등급: 고급 | 공격: 투사체

피해: 18 | 쿨: 1.2초

특성: 자동 발사, 관통 2, 다중 발사 x2



Chakram

(차크람)

돌아올 때 추가 피해를 주는 황금 회전 고리

등급: 고급 | 공격: 투사체

피해: 24 | 쿨: 1.6초

특성: 자동 발사, 관통 99



Crystal Lance

(수정 창)

최대 사거리에서 8개의 조각으로 부서지는 수정 창

등급: 고급 | 공격: 투사체

피해: 30 | 쿨: 1.8초

특성: 자동 발사, 관통 8



Homing Missile

(유도 미사일)

적을 끈질기게 추적하는 열추적 미사일

등급: 고급 | 공격: 투사체

피해: 35 | 쿨: 2초

특성: 자동 발사, 관통 1



Plasma Orb

(플라즈마 구체)

관통할 때마다 더 커지고 강해지는 맥동 에너지 구체

등급: 고급 | 공격: 투사체

피해: 16 | 쿨: 1.5초

특성: 자동 발사, 관통 5



Ricochet Shot

(도탄)

적들 사이를 턱기며 속도가 증가하는 은색 구체

등급: 고급 | 공격: 투사체

피해: 20 | 쿨: 1.4초

특성: 자동 발사



### Split Arrow

(분열 화살)

총들 시 3개의 조각으로 분열하여 새 목표를 찾는 화살

등급: 고급 | 공격: 투사체

피해: 22 | 쿨: 1.3초

특성: 자동 발사, 관통 1



### Constellation Arrow

(별자리 화살)

에테르 선으로 연결된 피해 별 자국을 남기는 화살

등급: 희귀 | 공격: 투사체

피해: 45 | 쿨: 1.2초

특성: 자동 발사, 관통 3



### Phoenix Feather

(불사조 깃털)

두 번 부활하며 정화의 불꽃을 퍼뜨리는 신비한 깃털

등급: 희귀 | 공격: 투사체

피해: 40 | 쿨: 1.8초

특성: 자동 발사, 관통 2



### Temporal Bolt

(시간의 화살)

시간을 늦추며 유령 공격을 재생하는 순수 시간 에너지

등급: 희귀 | 공격: 투사체

피해: 38 | 쿨: 1.5초

특성: 자동 발사, 관통 4



### Void Bullet

(공허의 탄환)

폭발 전에 적을 끌어당기는 어둠의 탄환

등급: 고급 | 공격: 투사체

피해: 28 | 쿨: 2.2초

특성: 자동 발사, 관통 1



### Dragonbreath Volley

(용의 숨결 난사)

발사마다 열이 축적됨. 과충전 시 2배 피해 폭발

등급: 희귀 | 공격: 투사체

피해: 28 | 쿨: 0.4초

특성: 자동 발사, 관통 1, 다중 발사 x3



### Singularity Orb

(특이점 구체)

적을 끌어당긴 후 폭발하는 미니 블랙홀 생성

등급: 희귀 | 공격: 투사체

피해: 35 | 쿨: 2.5초

특성: 자동 발사



### Chrono Shatter

(시간 분쇄)

10초간 공격을 기록하고 5개의 유령 층으로 동시 재생

등급: 에픽 | 공격: 투사체

피해: 45 | 쿨: 0.5초

특성: 자동 발사, 관통 2, 다중 발사 x2

—— 레이저 (7) ——



### Light Ray

(빛의 광선)

적을 관통하는 집중된 빛의 광선

등급: 일반 | 공격: 레이저

피해: 12 | 쿨: 0.8초

특성: 자동 발사



### Shadow Beam

(그림자 광선)

적을 공포에 빠뜨려 잠시 둔화시키는 어둠 광선

등급: 일반 | 공격: 레이저

피해: 10 | 쿨: 1초

특성: 자동 발사



### Piercing Gaze

(꿰뚫는 시선)

목표에 고정되어 시간이 지날수록 3배까지 피해가 증…

등급: 고급 | 공격: 레이저

피해: 8

특성: 자동 발사



### Prismatic Ray

(프리즘 광선)

색상이 순환하며 각각 다른 효과를 적용하는 무지개 광선

등급: 고급 | 공격: 레이저

피해: 14 | 쿨: 1초

특성: 자동 발사



### Moonlight Slash

(월광 베기)

달의 주기에 따라 힘이 변하는 세 개의 은빛 초승달

등급: 희귀 | 공격: 레이저

피해: 40 | 쿨: 1.5초

특성: 자동 발사



### Sunbeam

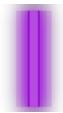
(태양 광선)

시간이 지날수록 강해지는 집중된 태양 광선

등급: 희귀 | 공격: 레이저

피해: 15 | 쿨: 8초

특성: 자동 발사



Cosmic Annihilator

(우주 섬멸자)

은하 파괴의 훠쓰는 광선. 지속 별 생성

등급: 에피 | 공격: 레이저

피해: 50

특성: 자동 발사

### —— 근접 휘두르기 (14) ——



Battle Axe

(전투 도끼)

180도 휘두르며 두 번 타격하는 강력한 도끼

등급: 일반 | 공격: 근접 휘두르기

피해: 32 | 쿨: 1.2초

특성: 자동 발사



Cleaver

(고기 칼)

체력 20% 이하인 적에게 2배 피해를 주는 무거운 칼



Rusty Blade

(녹슨 검)

파상풍으로 출혈을 일으킬 수 있는 녹슨 검

등급: 일반 | 공격: 근접 휘두르기

피해: 28 | 쿨: 0.9초

특성: 자동 발사



Whip Lash

(채찍질)

나갈 때와 돌아올 때 두 번 타격하는 장거리 채찍



Blood Razor

(피의 면도날)

생명력을 훔치며 부상 시 더 강해지는 흡혈 검

등급: 고급 | 공격: 근접 휘두르기

피해: 26 | 쿨: 0.8초

특성: 자동 발사



Phantom Blade

(환영 검)

50% 피해의 잔상 2개를 만드는 유령 검

등급: 고급 | 공격: 근접 휘두르기

피해: 28 | 쿨: 1초

특성: 자동 발사



Crescent Moon

(초승달)

휘두를 때마다 적을 베는 은빛 초승달 투사체 발사



Mirrorblade

(거울 검)

반대 방향에서 휘두르는 두 거울상이 교차 공격 생성

등급: 희귀 | 공격: 근접 휘두르기

피해: 38 | 쿨: 0.85초

특성: 자동 발사



Soulrender

(영혼 분리자)

죽인 적의 영혼을 빼앗음. 포획된 영혼이 새 희생자를…



Storm Caller

(폭풍 소환사)

휘두를 때마다 폭풍 충전 축적. 충전 완료 시 번개 폭풍

등급: 희귀 | 공격: 근접 휘두르기

피해: 42 | 쿨: 0.7초

특성: 자동 발사



Void Reaver

(공허의 약탈자)

처치마다 공허 균열 생성. 피해가 영구 중첩



등급: 희귀 | 공격: 근접 휘두르기

피해: 48 | 쿨: 0.9초

특성: 자동 발사



### Genesis Blade

(창세기 검)

창조의 검. 처치 시 무작위 무기 생성. 무기 흡수로 강화

등급: 에픽 | 공격: 근접 휘두르기

피해: 65 | 쿨: 0.75초

특성: 자동 발사



### Ragnarok

(라그나로크)

세계를 끝내는 검. 50킬마다 신들의 황혼 발동

등급: 에픽 | 공격: 근접 휘두르기

피해: 80 | 쿨: 0.8초

특성: 자동 발사

## —— 근접 찌르기 (4) ——



### Claw Strike

(발톱 일격)

적을 찢어 출혈을 일으키는 빠른 발톱 공격

등급: 일반 | 공격: 근접 찌르기

피해: 12 | 쿨: 0.35초

특성: 자동 발사



### Monk

(수도사의 주먹)

3연타 콤보. 세 번째 공격은 50% 추가 피해

등급: 일반 | 공격: 근접 찌르기

피해: 15 | 쿨: 0.3초

특성: 자동 발사



### Flame Scythe

(화염 낫)

넓게 휘두를 때마다 불 자국을 남기는 화염 낫

등급: 고급 | 공격: 근접 찌르기

피해: 32 | 쿨: 1.2초

특성: 자동 발사

등급: 에픽 | 공격: 근접 찌르기

피해: 60 | 쿨: 0.9초

특성: 자동 발사, 생명력 흡수 15%

## —— 범위 피해 (14) ——



### Ember Field

(잔불 지대)

빠른 틱 피해를 주는 불씨 지대

등급: 일반 | 공격: 범위 피해

피해: 5 | 쿨: 3.5초

특성: 자동 발사



### Frost Circle

(서리 고리)

안의 모든 적을 둔화시키는 얼음 고리

등급: 일반 | 공격: 범위 피해

피해: 6 | 쿨: 5초

특성: 자동 발사



### Poison Puddle

(독 웅덩이)

웅덩이 안의 적에게 독을 퍼뜨리는 독 지대

등급: 일반 | 공격: 범위 피해

피해: 8 | 쿨: 4초

특성: 자동 발사



### Blizzard Zone

(눈보라 지대)

둔화가 중첩되어 3중첩 시 얼려버리는 눈보라

등급: 고급 | 공격: 범위 피해

피해: 6 | 쿨: 4.5초

특성: 자동 발사



### Hallowed Ring

(신성한 고리)

적에게 피해를 주고 안의 플레이어를 치유하는 신성한…

등급: 고급 | 공격: 범위 피해

피해: 10 | 쿨: 6초

특성: 수동 발사



### Shadow Pool

(그림자 웅덩이)

적의 눈을 멀게 하고 움직임을 멈추는 어둠 지대

등급: 일반 | 공격: 범위 피해

피해: 7 | 쿨: 5.5초

특성: 자동 발사



### Gravity Well

(중력장)

적들을 중심으로 끌어당겨 함께 부수는 소용돌이

등급: 고급 | 공격: 범위 피해

피해: 12 | 쿨: 5초

특성: 자동 발사



Meteor Crater

(운석 분화구)

충돌 시 불타는 분화구를 만드는 운석 낙하

등급: 고급 | 공격: 범위 피해

피해: 55 | 쿨: 5.5초

특성: 자동 발사



Toxic Spores

(독성 포자)

적이 안에서 죽으면 새 구름이 생성되는 독 구름



Aurora Field

(오로라 지대)

불, 얼음, 번개, 자연을 순환하는 매혹적인 오로라

등급: 희귀 | 공격: 범위 피해

피해: 18

특성: 자동 발사



Dimensional Rift

(차원 균열)

연결된 두 포탈 생성. 하나에 들어간 적은 다른 곳에서…



Supernova Core

(초신성 핵)

적을 끌어당긴 후 대격변 폭발을 일으키는 붕괴 별

등급: 희귀 | 공격: 범위 피해

피해: 200 | 쿨: 12초

특성: 자동 발사

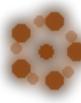


Void Emperor

(공허의 황제)

영혼을 흡수할수록 커지는 살아있는 공허

—— 파티클 (14) ——



Fire Motes

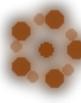
(불꽃 입자)

주변을 공전하며 접촉한 적을 태우는 춤추는 불꽃

등급: 일반 | 공격: 파티클

피해: 10

특성: 자동 발사



Orbiting Stones

(궤도 바위)

주변을 공전하며 적을 부수는 세 개의 무거운 돌



Spark Chain

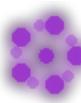
(전기 연쇄)

두 적 사이를 연결하는 전기 불꽃

등급: 일반 | 공격: 파티클

피해: 18 | 쿨: 1초

특성: 자동 발사



Spirit Wisps

(영혼 도깨비불)

다양한 거리에서 공전하며 겹겹이 보호하는 유령 불꽃



Arc Lightning

(아크 번개)

5명의 적 사이를 연결하며 기절을 중첩시키는 번개

등급: 고급 | 공격: 파티클

피해: 18 | 쿨: 1.2초

특성: 자동 발사



Blade Vortex

(칼날 소용돌이)

처치 시 궤도가 확장되는 공전 회전 칼날



Flame Dancers

(불꽃 무희)

반대 방향으로 공전하며 모든 것을 태우는 이중 불꽃 고리

등급: 고급 | 공격: 파티클

피해: 12

특성: 자동 발사



Soul Orbit

(영혼 궤도)

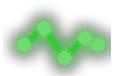
처치 시 +1 영혼을 얻는 공전 영혼 (최대 +4)



등급: 고급 | 공격: 파티클

피해: 14

특성: 자동 발사



Toxic Chain  
(독성 연쇄)

적 사이를 점프하며 독을 중첩시키는 독

등급: 고급 | 공격: 파티클  
피해: 10 | 쿨: 1.4초  
특성: 자동 발사



Cascade Lightning  
(폭포 번개)

점프마다 강해지고 여러 화로 분기할 수 있는 번개

등급: 희귀 | 공격: 파티클  
피해: 25 | 쿨: 1.2초  
특성: 자동 발사



Celestial Orbit  
(천상 궤도)

고유 능력을 가진 태양, 달, 별이 공전

등급: 희귀 | 공격: 파티클  
피해: 35  
특성: 자동 발사



Orbital Bombardment  
(궤도 폭격)

하늘에서 공전하는 운석. 명령 시 강타

등급: 희귀 | 공격: 파티클  
피해: 20  
특성: 자동 발사



Heaven  
(천상의 분노)

피해 감쇄 없는 신성 번개. 연쇄가 분기됨

등급: 에픽 | 공격: 파티클  
피해: 55 | 쿨: 1초  
특성: 자동 발사



Soul Nexus  
(영혼 결합체)

적 영혼을 수집하는 소용돌이. 100영혼에서 영혼 폭풍

등급: 에픽 | 공격: 파티클  
피해: 30  
특성: 자동 발사, 생명력 흡수 5%

—— 지뢰 (9) ——



Flash Bomb  
(섬광탄)

폭발 범위 내 모든 적을 기절시키는 섬광탄

등급: 일반 | 공격: 지뢰  
피해: 25 | 쿨: 4초  
특성: 자동 발사



Ice Bomb  
(얼음 폭탄)

폭발 시 적을 얼려버리는 얼음 폭탄

등급: 일반 | 공격: 지뢰  
피해: 30 | 쿨: 4.5초  
특성: 자동 발사



Spike Trap  
(가시 함정)

밟은 적을 끼뚫는 기본 근접 함정

등급: 일반 | 공격: 지뢰  
피해: 40 | 쿨: 3초  
특성: 자동 발사



Chain Reaction Mine  
(연쇄 반응 지뢰)

하나가 폭발하면 근처 지뢰가 연쇄 폭발하는 지뢰

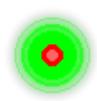
등급: 고급 | 공격: 지뢰  
피해: 30 | 쿨: 3초  
특성: 자동 발사



Cluster Mine  
(집속 지뢰)

폭발 시 4개의 작은 폭발로 분열하는 지뢰

등급: 고급 | 공격: 지뢰  
피해: 35 | 쿨: 4초  
특성: 자동 발사



Magnetic Mine  
(자석 지뢰)

폭발 전 주변 적을 끌어당기는 자석 지뢰

등급: 고급 | 공격: 지뢰  
피해: 40 | 쿨: 5초  
특성: 자동 발사



Quantum Mine  
(양자 지뢰)

양자 중첩 상태로 3곳에 동시에 존재하는 지뢰

등급: 희귀 | 공격: 지뢰  
피해: 70 | 쿨: 5초  
특성: 자동 발사



Void Anchor  
(공허의 닻)

적을 공허에 묶음. 고정, 끌어당김, 폭발 후 균열 남김

등급: 희귀 | 공격: 지뢰  
피해: 55 | 쿨: 6초  
특성: 자동 발사



## Apocalypse Engine

(종말 엔진)

4명의 기수를 순환하는 지뢰. 10개 배치 시 종말

등급: 에픽 | 공격: 지뢰

피해: 60 | 쿨: 3초

특성: 자동 발사

## —— 소환 (6) ——



### Fire Sprite

(불의 정령)

적에게 화염구를 발사하는 떠다니는 불꽃 소환



### Skeleton Minion

(해골 하수인)

플레이어를 위해 싸우는 기본 해골 전사 소환

등급: 일반 | 공격: 소환

피해: 15 | 쿨: 5초

특성: 자동 발사



### Frost Elemental

(서리 정령)

죽을 때 동결 폭발을 일으키는 눈화 오라 가진 얼음 골렘

등급: 고급 | 공격: 소환

피해: 22

특성: 자동 발사



### Shadow Clone

(그림자 분신)

40% 피해로 무기를 사용하는 어둠의 분신 소환

등급: 희귀 | 공격: 소환

피해: 35

특성: 자동 발사, 관통 1



등급: 고급 | 공격: 소환

피해: 40

특성: 자동 발사

등급: 고급 | 공격: 소환

피해: 35

특성: 자동 발사, 관통 1



등급: 에픽 | 공격: 소환

피해: 40

특성: 자동 발사

## —— unknown (24) ——



### Arcane Cannon

(비전 대포)

적 대열을 뚫는 강력한 비전 투사체

등급: 고급 | 공격: 알 수 없음

피해: 50 | 쿨: 0.8초

특성: 수동 발사, 다중 발사 x3



### Arcane Scatter

(비전 산개)

넓은 부채꼴로 퍼지는 관통 비전 화살

등급: 고급 | 공격: 알 수 없음

피해: 25 | 쿨: 0.8초

등급: 고급 | 공격: 알 수 없음

피해: 40 | 쿨: 0.4초

특성: 수동 발사, 관통 2, 다중 발사 x5



### Berserker Blade

(광전사 검)

파괴적인 넓은 호를 그리는 대규모 휘두르기

등급: 고급 | 공격: 알 수 없음

피해: 55 | 쿨: 0.9초

특성: 수동 발사



### Blade Storm

(칼날 폭풍)

전체 원형으로 모든 적을 베는 회전 칼날

등급: 고급 | 공격: 알 수 없음

피해: 40 | 쿨: 0.4초

등급: 고급 | 공격: 알 수 없음

특성: 수동 발사



### Blazing Bolt

(타오르는 화살)

충격 시 범위 피해로 폭발하는 화염 투사체

등급: 고급 | 공격: 알 수 없음

피해: 40 | 쿨: 0.9초

특성: 수동 발사, 다중 발사 x2



### Blood Cleaver

(피의 도끼)

적에게 출혈을 일으키는 무거운 휘두르기

등급: 고급 | 공격: 알 수 없음

피해: 45 | 쿨: 0.7초

등급: 고급 | 공격: 알 수 없음

특성: 수동 발사



Death Ray

(죽음의 광선)

경로의 모든 적을 녹이는 연속 레이저 광선

등급: 고급 | 공격: 알 수 없음

피해: 15 | 클: 0.05초

특성: 수동 발사



Explosive Trap

(폭발 함정)

거대한 폭발을 일으키는 배치형 함정

등급: 고급 | 공격: 알 수 없음

피해: 60 | 클: 3초

특성: 수동 발사



Inferno Swarm

(지옥불 군단)

적에게 달려들어 점화하는 불꽃 정령들

등급: 고급 | 공격: 알 수 없음

피해: 18 | 클: 1.2초

특성: 수동 발사



Mystic Arrow

(신비의 화살)

목표를 추적하는 마법 화살

등급: 고급 | 공격: 알 수 없음

피해: 32 | 클: 0.9초

특성: 수동 발사, 관통 2, 다중 발사 x2



Primal Strike

(원시 일격)

휘두를 때마다 여러 번 타격하는 빠른 야성 공격

등급: 고급 | 공격: 알 수 없음

피해: 35 | 클: 0.5초

특성: 수동 발사



Rock Storm

(암석 폭풍)

접촉한 적을 부수는 공전 바위

등급: 고급 | 공격: 알 수 없음

피해: 22 | 클: 0.2초

특성: 수동 발사



Storm Blades

(폭풍 칼날)

주변에 보호 장벽을 만드는 공전 칼날

등급: 고급 | 공격: 알 수 없음

피해: 20 | 클: 0.1초

특성: 수동 발사



Toxic Inferno

(맹독 지옥불)

적을 시간에 걸쳐 파괴하는 불타는 독 지대

등급: 고급 | 공격: 알 수 없음

피해: 25 | 클: 2초

특성: 수동 발사



Elemental Clash

(원소 충돌)

적을 태우고 얼리는 교대 화염과 얼음 지대

등급: 고급 | 공격: 알 수 없음

피해: 40 | 클: 2.5초

특성: 수동 발사



Frozen Burst

(동결 폭발)

피해를 주는 조각으로 부서지는 얼음 투사체

등급: 고급 | 공격: 알 수 없음

피해: 35 | 클: 1초

특성: 수동 발사, 관통 4, 다중 발사 x3



Lightning Lash

(번개 채찍)

주변 적에게 번개를 연결하는 전기 근접 공격

등급: 고급 | 공격: 알 수 없음

피해: 30 | 클: 0.4초

특성: 수동 발사



Phantom Volley

(환영 난사)

여러 적을 관통하는 유령 화살

등급: 고급 | 공격: 알 수 없음

피해: 28 | 클: 0.8초

특성: 수동 발사, 관통 5, 다중 발사 x4



Radiant Ground

(찬란한 대지)

적에게 피해를 주고 아군을 치유하는 신성한 땅

등급: 고급 | 공격: 알 수 없음

피해: 25 | 클: 1.8초

특성: 수동 발사



Spread Seeker

(확산 추적자)

넓은 범위를 덮는 투사체 산개

등급: 고급 | 공격: 알 수 없음

피해: 25 | 클: 1초

특성: 수동 발사, 다중 발사 x8



Storm Scatter

(폭풍 산개)

전장을 뒤덮는 빠른 투사체 산개

등급: 고급 | 공격: 알 수 없음

피해: 22 | 클: 0.7초

특성: 수동 발사, 다중 발사 x6



Umbral Wave

(암영 파동)

어두운 파동으로 바깥으로 퍼지는 그림자 파동

등급: 고급 | 공격: 알 수 없음

피해: 35 | 클: 2초

특성: 수동 발사



### Undead Legion

(언데드 군단)

플레이어를 위해 싸우는 해골 전사 군단 소환

등급: 고급 | 공격: 알 수 없음

피해: 15 | 쿨: 4초

특성: 수동 발사



### Venomous Surge

(맹독 파도)

주변 적에게 독을 퍼뜨리는 독 웅덩이

등급: 고급 | 공격: 알 수 없음

피해: 20 | 쿨: 1.5초

특성: 수동 발사