

# Отчет по прохождению игры Bandit.

Группа 2-МВ-4

Ярошевская Д.А.

## Level 0

Подключаемся к удаленному серверу через команду **ssh**, используем указанный логин, хост, порт (с помощью ключа **-p**).


```
dar1@Ubuntu:~$ ssh bandit0@bandit.labs.overthewire.org -p 2220
The authenticity of host '[bandit.labs.overthewire.org]:2220 ([51.21.210.216]:2220)' can't be established.
ECDSA key fingerprint is SHA256:IJ7FrX0mKSSHTJ63ezxjqtn0E0Hg116Aq+v5mN0+HdE.
Are you sure you want to continue connecting (yes/no/[fingerprint])? yes
Warning: Permanently added '[bandit.labs.overthewire.org]:2220,[51.21.210.216]:2220' (ECDSA) to the list of known hosts.
```



```
This is an OverTheWire game server.
More information on http://www.overthewire.org/wargames
```

Используем указанный пароль **bandit0**.

```
backend: gibson-0
bandit0@bandit.labs.overthewire.org's password:
```



```
www. ver he " ire.org

Welcome to OverTheWire!

If you find any problems, please report them to the #wargames channel on
discord or IRC.
```

## Level 0 $\rightarrow$ Level 1

Ищем пароль в файле **readme** в домашней директории. Используем **ls**, чтобы удостовериться, что файл находится в текущей директории. Читаем файл с помощью **cat**.

```
bandit0@bandit:~$ ls
readme
bandit0@bandit:~$ cat readme
Congratulations on your first steps into the bandit game!!
Please make sure you have read the rules at https://overthewire.org/rules/
If you are following a course, workshop, walkthrough or other educational activity,
please inform the instructor about the rules as well and encourage them to
contribute to the OverTheWire community so we can keep these games free!

The password you are looking for is: ZjLjTmM6FvvyRnrb2rfNW0Z0Ta6ip5If
```

Копируем пароль и используем его при переходе на следующий уровень.

```
bandit0@bandit:~$ exit  
logout  
Connection to bandit.labs.overthewire.org closed.  
dari@Ubuntu:~$ ssh bandit1@bandit.labs.overthewire.org -p 2220  
  
      _-_-_-_-_-__  
    /                \   _-_-_  _-_-_  
   /                    \_--___ --____\   _-_-_\n  /                        \_--___ --____\   _-_-_\n /                            \_--___ --____\   _-_-_\n/_                              \_--___ --____\   _-_-_\n\n                                     This is an OverTheWire game server.  
More information on http://www.overthewire.org/wargames
```

backendl: gibson-0  
bandit1@bandit.labs.overthewire.org's password:

## Level 1 $\rightarrow$ Level 2

Пароль находится в файле с названием – в домашней директории. Явным образом указываем путь к файлу, чтобы команда интерпретировалась корректно. Снова используем **cat**.

```
bandit1@bandit:~$ cat ./-
263JGJPfgU6LtdEvqfWU1XP5yac29mFx
```

Используем пароль для перехода на следующий уровень.

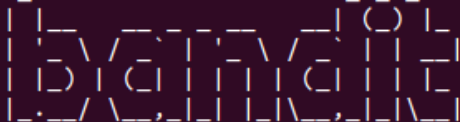
[illegible]

## Level 2 $\rightarrow$ Level 3

Пароль находится в файле с названием **--spaces in this filename--** в домашней директории. Чтобы обозначить, что пробелы включены в название файла, обращаем путь к файлу в кавычки.

Переходим на 3 уровень.

```
bandit2@bandit:~$ cat "./--spaces in this filename--"  
MNk8KNH3Usii041PRUEoDFPqfxLPLSmx  
bandit2@bandit:~$ exit  
logout  
Connection to bandit.labs.overthewire.org closed.  
dari@Ubuntu:~$ ssh bandit3@bandit.labs.overthewire.org -p 2220
```



The logo consists of the words "OverTheWire" in a stylized font where each letter is formed by a grid of small squares or dashes.

```
This is an OverTheWire game server.  
More information on http://www.overthewire.org/wargames
```

```
backend: gibson-0  
bandit3@bandit.labs.overthewire.org's password:
```

### Level 3 → Level 4

Пароль находится в скрытом файле в директории **inhidden**. Используем команду **ls** с ключом **-a**, чтобы увидеть файл. Используем его название для просмотра содержимого.

Переходим на 4 уровень.

[illegible]

## Level 4 → Level 5

Среди нескольких файлов нужно найти тот, который мы можем прочитать.

Просматриваем директорию **inhere**. Используем команду **file** для определения типа файлов. **./\*** - все файлы.

```
bandit4@bandit:~$ cd inhere
bandit4@bandit:~/inhere$ ls
-file00  -file02  -file04  -file06  -file08
-file01  -file03  -file05  -file07  -file09
bandit4@bandit:~/inhere$ file ./*
./-file00: data
./-file01: data
./-file02: data
./-file03: data
./-file04: data
./-file05: data
./-file06: data
./-file07: ASCII text
./-file08: data
./-file09: data
```

Видим единственный файл ASCII text. Читаем его, используем пароль для перехода на 5 уровень.

```
bandit4@bandit:~/inhere$ cat "./-file07"
4oQYVPKxZ00E005pTW81FB8j8lxXGUQw
bandit4@bandit:~/inhere$ exit
logout
Connection to bandit.labs.overthewire.org closed.
dari@Ubuntu:~$ ssh bandit5@bandit.labs.overthewire.org -p 2220
```

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

This is an OverTheWire game server.  
More information on <http://www.overthewire.org/wargames>

```
backend: gibson-0
bandit5@bandit.labs.overthewire.org's password:
```

## Level 5 → Level 6

Ищем файл в директории **inhere** с заданными параметрами. Используем для этого команду **find** с ключами **—type f** (ищем только файлы), **-size 1033c** (размер 1033 байта), **! —executable** (не исполняемый). Читаем найденный файл.

```
bandit5@bandit:~$ cd inhere
bandit5@bandit:~/inhere$ ls
maybeh ere00  maybeh ere04  maybeh ere08  maybeh ere12  maybeh ere16
maybeh ere01  maybeh ere05  maybeh ere09  maybeh ere13  maybeh ere17
maybeh ere02  maybeh ere06  maybeh ere10  maybeh ere14  maybeh ere18
maybeh ere03  maybeh ere07  maybeh ere11  maybeh ere15  maybeh ere19

bandit5@bandit:~/inhere$ find -type f -size 1033c ! -executable
./maybeh ere07/.file2
bandit5@bandit:~/inhere$ cat ./maybeh ere07/.file2
HWasnPhtq9AVKe0dmk45nxy20cvUa6EG
```

Переходим на 6 уровень.

```

dari@Ubuntu:~$ ssh bandit6@bandit.labs.overthewire.org -p 2220
bandit6@bandit.labs.overthewire.org:~$

      _____
     |   _   _   |
     |  (o)  (o) |
     |  _   _   |
     | |   |   | |
     | |___|___| |
     |___|___|___|

This is an OverTheWire game server.
More information on http://www.overthewire.org/wargames

backend: gibson-0
bandit6@bandit.labs.overthewire.org's password:

```

## Level 6 → Level 7

Пароль находится где-то на сервере и имеет заданные параметры. Ищем в корневом каталоге /, с помощью ключей задаем свойства (владелец, группа, размер файла). Используем перенаправление ошибок с помощью **2>/dev/null**, чтобы избежать вывода Permission denied. Читаем файл.

```
bandit6@bandit:~$ find / -user bandit7 -group bandit6 -size 33c 2>/dev/null
/var/lib/dpkg/info/bandit7.password
bandit6@bandit:~$ cat /var/lib/dpkg/info/bandit7.password
morbNTDkSW6jIlUc0ymOdMaLnO1FVAaj
```

Переходим на 7 уровень.

```

dari@Ubuntu:~$ ssh bandit7@bandit.labs.overthewire.org -p 2220
bandit7@bandit.labs.overthewire.org:~$

```

This is an OverTheWire game server.  
 More information on <http://www.overthewire.org/wargames>

```

bandit7@bandit.labs.overthewire.org:~$

```

## Level 7 $\rightarrow$ Level 8

Пароль находится в файле **data.txt** рядом со словом **millionth**. С помощью команды **grep** ищем строку, в которой находится слово. Используем найденный пароль для перехода на 8 уровень.

[illegible]

## Level 8 → Level 9

Пароль находится в файле **text.txt** в строке, которая не повторяется.

Сортируем файл с помощью **sort**, чтобы затем использовать команду **uniq -u**, которая показывает только уникальные строки. Переходим на 9 уровень.

```
bandit8@bandit:~$ ls
data.txt
bandit8@bandit:~$ sort data.txt | uniq -u
4CKMh1JI91bUIZZPXQdGan4xvAg0JM
bandit8@bandit:~$ exit
logout
Connection to bandit.labs.overthewire.org closed.
dari@Ubuntu:~$ ssh bandit9@bandit.labs.overthewire.org -p 2220
```

[illegible]

This is an OverTheWire game server.  
More information on <http://www.overthewire.org/wargames>

```
backend: gibson-0
bandit9@bandit.labs.overthewire.org's password:
```

## Level 9 → Level 10

Пароль находится в файле **text.txt** в одной из нескольких читаемых строк, начинается с нескольких символов =. С помощью **strings** ищем читаемые строки, передаем их команде **grep** “=”. Находим подходящую строку и используем пароль для перехода на 10 уровень.

```
bandit9@bandit:~$ ls
data.txt
bandit9@bandit:~$ strings data.txt | grep "="
FB`=
c\5D=
===== the
?/=l
=Uc1
=vG*2P
===== password
k=ezG
E===== is
=%r_
.?=Dm
O&A=n
5===== FGUW5i1LVJrxX9kMYMm1N4MgbpfMiqey
=*^Y
=L3jT
q<=,
'QHE=
+=NBf
```

```
dari@Ubuntu:~$ ssh bandit10@bandit.labs.overthewire.org -p 2220
```

## DISCUSSION

This is an OverTheWire game server.  
More information on <http://www.overthewire.org/wargames>

```
backend: gibbon-0
bandit10@bandit.labs.overthewire.org's password:
```

```
bandit10@bandit:~$ whoami
bandit10
```