

# Issa MAHAMAT

issa.mahamatissa@edu.esiee.fr | 06 11 34 06 86 | Paris, 75013

## A PROPOS DE MOI

Apprenti **développeur JavaScript** chez **CaseWare France** et étudiant en 1ère année cycle ingénieur à l'ESIEE Paris, je recherche une alternance de 24 mois à partir de septembre 2025 dans le domaine de la web / logiciel pour terminer mon cycle ingénieur à l'**ESIEE Paris**.

**Rythme** : 3 mois en entreprise, 3 mois à l'école | **Durée** : 2 ans.

**Linkedin** : [Issa Mahamat](#) | **Github** : [ideux](#)

## EXPERIENCES

### Développeur JavaScript | Alternance

**CaseWare France** | Paris, 75009

Depuis 09/2024

- Conception et mise en œuvre de fonctionnalités avec le framework SE Builder - **Angular**.
- Élaboration de livrables d'audit financier et développement de tableaux de bord interactifs en Python pour la visualisation et l'analyse des données traitées.
- Rédaction et mise à jour de la documentation du code / guide d'utilisation des outils développés

### Développeur Fullstack | Stage

**MIMSHA** | Paris, 75008

05/2024 – 08/2024

- Implémentations de fonctionnalités front-end en **React Native** et back-end en **NodeJS / TypeScript**.
- Mise en place de **tests E2E** (end-to-end).
- Documentation du code et de l'architecture.

## FORMATION

### Cycle ingénieur Filière – Informatique et Applications | Bac +5

**ESIEE Paris** | Noisy-le-Grand, 93160

Depuis 09/2024

### BUT Informatique – Conceptions et développement d'applications | Bac +2

**IUT de Paris Cité - RIVES DE SEINE** | Paris, 75016

09/2022 - 08/2024

## COMPETENCES

**Langages** : JavaScript, Java, J2EE, C#, SQL, React Native, Python, C / C++.

**Logiciels & Outils** : Visual Studio Code, Eclipse, Git, JIRA, Github, Oracle, Pycharm, MySQL, Git.

**Langues** : Anglais (B2), Français (Langue maternelle), Espagnol (A2).

**Soft Skills** : Travail d'équipe, bonne communication, adaptabilité, curieux, créativité.

## PROJETS

### ESIEEVIZ | Python

- Création d'un Dashboard interactif en Python pour la visualisation de données sismiques, permettant l'analyse des séismes à l'échelle mondiale.
- Intégration des différentes bibliothèques (Pandas, Plotly, Dash et NumPy) pour une interactivité et clarté des visualisations.

### Space Invaders | .NET (C#)

- Réalisation complète du jeu Space Invaders en **.NET**. Mise en œuvre des mécaniques de gameplay.
- Gestion des scores et les interactions utilisateur.

### Graphes Plus Court Chemin | Java

- Implémentation et déploiement de l'algorithme de Dijkstra pour déterminer le chemin le plus court.
- Réalisations de tests unitaires exhaustifs en langage Java.