

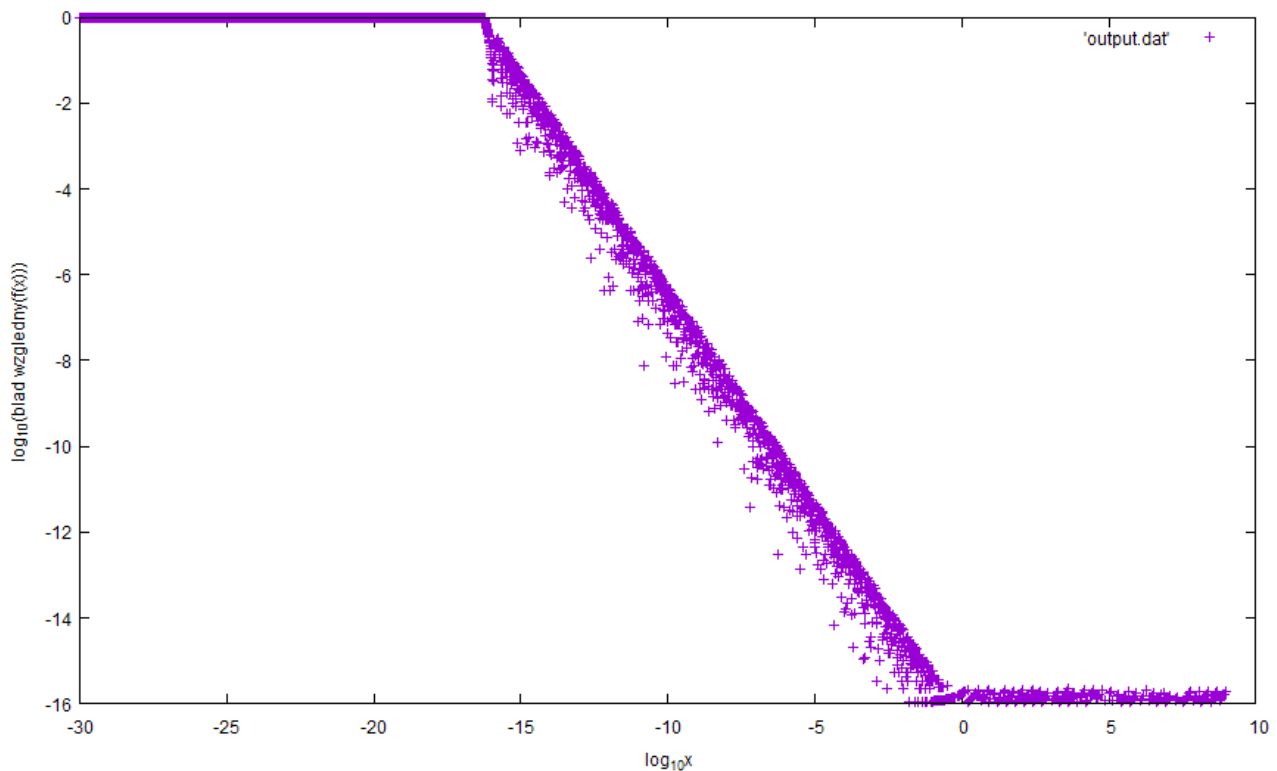
# Laboratorium 2

Artem Buhera  
GĆ01 135678

13.06.2021

Obliczając wartość funkcji  $f(x) = (1 - e^{-x})/x$  przy użyciu funkcji standardowej `exp()` i budując wykres błędu względnego między wartością obliczoną przez komputer a dokładną, możemy zaobserwować, że dla argumentów mniejszych od około  $10^{-0.5}$  błąd jest tym większy, im mniejszy jest argument:

```
double f(double x) {  
    return (1 - exp(-x)) / x;  
}  
  
int main() {  
    ifstream plik;  
    ofstream output;  
  
    plik.open("dane.txt");  
    output.open("output.dat");  
  
    double log10x, x, exact, calculated;  
    while(plik.good()) {  
        plik >> log10x >> x >> exact;  
  
        calculated = f(x);  
  
        output << log10x << ' ' << log10(abs((exact - calculated) / exact)) << endl;  
    }  
}
```



Wykres logarytmiczny zależności błędu względnego między wartością obliczoną a wartością dokładną funkcji  $f(x)$  od argumentu  $x$

Obserwowane błędy wynikają m.in. z tego, że dla bardzo małych argumentów funkcja  $\exp()$  daje niewystarczająco precyzyjne wyniki. Z tego powodu wyprowadzimy nowy wzór na  $f(x)$  używając rozwinięcia Taylora funkcji  $e^x$  wokół punktu  $x_0 = 0$ :

$$\begin{aligned}(e^{-x})^{(0)} &= e^{-x} \\ (e^{-x})^{(1)} &= (e^{-x})' = e^{-x}(-x)' = -e^{-x} \\ (e^{-x})^{(2)} &= (-e^{-x})' = e^{-x} \\ &\vdots \\ (e^{-x})^{(n)} &= (-1)^{n+1} e^{-x}\end{aligned}$$

$$(e^{-0})^{(n)} = (-1)^{n+1} e^{-0} = (-1)^{n+1}$$

$$\begin{aligned}g(x) &= \sum_{n=0}^{\infty} \frac{g(x_0)^{(n)}}{n!} (x-x_0)^n \Rightarrow e^{-x} = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{(e^{-0})^{(n)}}{n!} (x-0)^n = \sum_{n=0}^{\infty} (-1)^n \frac{x^n}{n!} = \\ &= \frac{x^0}{0!} - \frac{x^1}{1!} + \frac{x^2}{2!} - \frac{x^3}{3!} + \frac{x^4}{4!} - \dots = 1 - x + \frac{x^2}{2!} - \frac{x^3}{3!} + \frac{x^4}{4!} - \dots\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}f(x) &= \frac{1-e^{-x}}{x} = \frac{1 - (1 - x + \frac{x^2}{2!} - \frac{x^3}{3!} + \frac{x^4}{4!} - \dots)}{x} = \frac{1 - 1 + x - \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} - \frac{x^4}{4!} + \dots}{x} \\ &= \frac{x - \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} - \frac{x^4}{4!} + \dots}{x} = 1 - \frac{x}{2!} + \frac{x^2}{3!} - \frac{x^3}{4!} + \dots = \sum_{n=0}^{\infty} (-1)^n \frac{x^n}{(n+1)!}\end{aligned}$$

Dla dużego  $n$  obliczanie  $x^n$  oraz  $(n+1)!$  w każdej iteracji jest nieoptymalne, dlatego zaimplementujemy obliczanie  $f(x)$  poprzez dodawanie do wyniku części, którą w każdej iteracji będziemy domnażać przez  $x$  oraz dzielić przez  $n+1$ , efektywnie obliczając kolejne potęgi  $x$  oraz silnię bez zbędnych operacji.

Ponieważ dysponujemy wartościami dokładnymi, możemy liczyć dopóki różnica między wartością do tej pory obliczoną a dokładną nie jest równa lub mniejsza od epsilon maszynowego, wartość którego możemy wziąć z biblioteki `<float>`. W innym przypadku musielibyśmy najpierw wyznaczyć minimalny  $n$ , dla którego błąd względny wartości obliczonej a dokładnej byłby na poziomie epsilon maszynowego dla argumentów z całego zakresu, na którym będziemy używać dany algorytm.

Musimy jednak przerywać obliczanie w momencie, gdy ta część, obliczana w każdej iteracji, nie staje się na tyle mała, że jest reprezentowana jako zero, przez co podalsze obliczanie nigdy się nie kończy.

```
double recalculated(double x, double exact) {
    double result = 0, iter_part = 1;
    int sign = 1;

    for(int n = 1; abs(exact - result) > DBL_EPSILON; n++) {
        result += sign * iter_part;

        iter_part *= x / (n + 1);
        if (iter_part == 0)
            break;

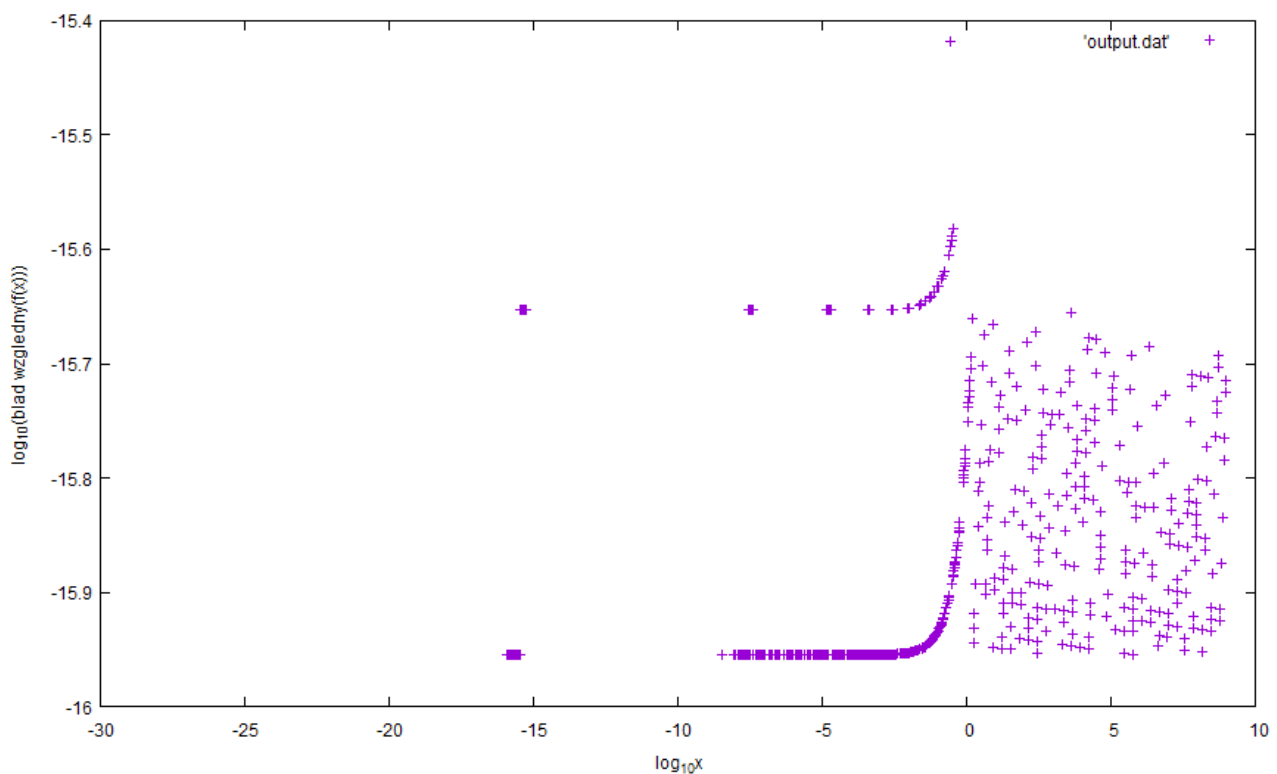
        sign *= -1;
    }

    return result;
}
```

Teraz możemy użyć funkcji `recalculated` dla zakresu, w którym poprzednia funkcja miała za duży błąd względny, czyli około  $[10^{-30}, 10^{-0.5}]$ :

```
calculated = log10x < -0.5 ? recalculated(x, exact) : f(x);
```

Poniższy wykres pokazuje, że błąd względny nowej funkcji jest bardzo zbliżony do poziomu epsilon maszynowego.



Wykres logarytmiczny zależności błędu względnego między wartością obliczoną nową metodą a wartością dokładną funkcji  $f(x)$  od argumentu  $x$