



IVÁN DE GREGORIO UGARTE

Ingeniero Informático

INFORMACIÓN PERSONAL

24 años, programador con un gran interés en la inteligencia artificial, el mercado financiero. Apasionado de los deportes de motor, la tecnología y la mecánica.

INFORMACIÓN DE CONTACTO

- Teléfono: 680168216
- E-mail: ivandegregoriougarte@gmail.com
- Linkedin: linkedin.com/in/ivan673a35138

EXPERIENCIA LABORAL

Programador

(07/2019 - 09/2019 y 05/2021 - 11/2021)

Insoca - Cartonajes Izquierdo, Soria

Programador en prácticas durante 2 meses, en el que desarrollé desde cero un programa en C# con el que los trabajadores de la empresa pudiesen gestionar los pedidos y traslados de palets de cartón entre fábricas, almacenes y clientes.

Programador de C# durante 6 meses, desarrollando una nueva aplicación desde cero con la que los empleados pudiesen gestionar el inventario, los pedidos y las cuentas mensuales de éste.

Programador y analista (03/2022 - 09/2023)

Deloitte, Risk Advisory IT Core, Madrid

Programador y analista de datos usando Python y SQL, trabajando para banca. Me encargaba principalmente en hacer código de algoritmos más robusto, crear scripts para automatizar la parte de pruebas y de transformación de datos, realizar consultas con HUE para la obtención de datos, control de versiones con Git y metodología ágil con JIRA.

ML Engineer | NLP (09/2022 - 09/2023)

Accenture, IA, Madrid

Desarrollo de soluciones usando IA generativa, NLP y visión artificial.

- Nueva rama de un asistente virtual usando RASA, Python, REDIS, y DOCKER.
- Detector de lenguaje de emails en JAVA usando OpenNLP.
- Detector de entidades en DNIs y pasaportes usando Python y OpenCV.
- Clasificador de emails en Python usando LLMs como ROBERTA o BERT.
- POC de un asistente virtual para una web de documentación usando Python, Langchain, Jurassic-2, AWS Jumpstart y AWS Lambda.

Proyectos personales

- Algoritmo de surebets en Python, alojado en Google Cloud y conectado a un bot de telegram y discord.
- Clasificador de partidos de futbol en Python y Scikit-Learn usando algoritmos como XGBoost, RF, TABNET, LGBM o CATBOOST.
- Aplicación de escritorio para la gestión del mantenimiento, modificaciones y trámites de vehiculos personales desarrollada en C#.
- Aplicación de escritorio para gestión de facturas, cuentas y clientes de una empresa de publicidad en C#.
- Probador de estrategias de trading en Python.

FORMACIÓN ACADÉMICA

Master en Inteligencia Artificial aplicada a los Mercados Financieros

Instituto BME 2020 - 2022

Ingeniería Informática

Universidad de Burgos, 2016 - 2020

B2, First

Cambridge, 2015

APTITUDES

- Python
- C#
- Java
- .NET
- SQL
- Interés en GO y Rust