

هارون

تحدي الألعاب اللغوية

مجال أثراء التراكييب و تحسين نطق الاصوات

الهدف من المشروع

- يستهدف هذا المشروع مرحلة الطفولة المبكرة ما بين 3-7 سنوات .
- يهدف الى تطوير النمو اللغوي لدى الطفل نطقاً وكتابة
- من خلال تطبيق تفاعلي يُمكن الطفل من تحويل تراكيب الحروف المحسوسة الى جزء من لعبة رقميه

شرح المشكلة المستهدفة :

- تحل اللعبة المشاكل المرافقة للألعاب التعليمية التي يكون تركيز الطفل فيها على الشاشة فقط

الحل المقترح:

يتفاعل التطبيق المقترح مع ما يفعله الطفل بحيث يكون عاكسًا لما يتم تصميمه من قبل الطفل ويوجهه لكتابة الحرف بالشكل الصحيح، بحيث يكون التطبيق مدعوم بصوت لتشجيع الطفل و نطق الحرف بالشكل الصحيح وهذا يعزز لدى الطفل التأزر السمعي والبصري وربط صوت الحرف بشكله وطريقة كتابته بشكل صحيح. هذا التطبيق سيعزز التعلم الذاتي ويعزز كذلك تعديل مفهوم استخدام التكنولوجيا لدى الطفل والاستفادة منها في التعليم ، حيث يجمع بين تعليم الطفل الكتابة و قراءة الحرف في نفس الوقت بشكل ممتع ومشوق يتناسب مع احتياجات النمو لهذه المرحلة العمرية.

سيتم استخدام الكاميرا الأمامية للجهاز الذكي لقراءة محتوى السطح الذي يستخدمه الطفل أثناء عملية التراكيب، ثم يتم التقاط صور وتجميعها (مرحلة تجمع البيانات) هذه الصور وبتوظيف سيتم تحويل الصور الى عناصر يمكن قراءتها عبر خوارزميات لغات الالة وال computer vision

أعضاء الفريق:

الاسم	التخصص
د\وفاء سعود الجعيد	علوم المواد
د\ عبدالعزيز علي الزبيدي	امن سيبراني
د\ امل محمد بنونة	تعليم الطفولة المبكرة
اشوقية الانصاري	لغة عربية