

لعبة

# الكلمات المقطعة

مسار: (تحدي الألعاب اللغوية للأطفال)  
مجال: (إثراء المفردات اللغوية ، تحسين نطق الأصوات )

يهدف هذا المشروع لبناء لعبة لغوية  
لتنمية المفردات والتراكيب اللغوية  
للأطفال،

ولإثراء المفردات اللغوية الفصحى

وإثراء التراكيب ومعرفة تهجئة

الكلمات ونطقها بشكل سليم لدى

الطفل في مراحل تعلمه الأولى

المشكلة في عدم قدرة الطفل  
على التهجئة الصحيحة للكلمات  
حيث لا يفرق الطفل بين اللام  
الشمسية والقمرية ، بالإضافة  
للحرف الساكن والمتحرك  
والشدة

باستخدام أدوات التقطيع، سيقوم الطفل  
بتقطيع الكلمة الظاهرة أمامه إلى مقاطع  
صوتية مبنية على التحليل الصوتي للكلمات.

مثال:

الأَرْضُ  
آرْ / أَرْ / ضُ

الدَّارُ  
أَدْ / دَا / رُ

سيتم اختيار مفردات اللعبة من  
معجم لسان العرب لابن منظور  
كونه أحد أشمل معاجم اللغة العربية



سيقدم هذا الحل قيمة  
مضافة جديدة في سبر أغوار  
الكلمات واستنباط مصدر  
الكلمات ومرادفاتها ومعرفة  
تهجئتها الصحيحة

كما سيتم إظهار المعاني  
لللمة الأساسية في حال  
كونها مفردة فصيحة غير  
معروفة، كون الكلمات  
المعروضة ستكون غير  
متداولة، للإثراء اللغوي  
ولتحقيق فائدة أكثر

تطبيق لعبة على الهاتف الجوال

