

الهدف من المشروع

توثيق صلة الطفل -من سن 5-8 سنوات- بلغته العربية، وتمكينه منها من خلال زيادة ثروته اللغوية بمجموعة ألفاظ وتعابير مناسبة لسنه؛ عن طريق عرضها في حقول معجمية مشتقة من بيئته المحيطة، وبتوظيف التعلم باللعب

:المشكلة التي يهدف التطبيق لحلها

قلة مخزون بعض الأطفال -من سن 5-8 سنوات- من الألفاظ والتعابير اللغوية؛ مما يؤثر في قدرتهم على فهم اللغة والتعبير والتفكير باستخدامها بشكل جيد ومناسب لسنهم.

شرح مبسط للمشروع

، تهدف إلى زيادة ios & Android لعبة لغوية من خلال تطبيق إلكتروني على منصتي ثروة الطفل اللغوية؛ من خلال اللعب، بعرض لوحة حروف مبعثرة، ويطلب من المستخدم التوصيل بين الحروف المناسبة لتكوين كلمة مفيدة. وتتدرج بعد ذلك مراحل اللعبة في صعوبتها، بزيادة عدد الحروف في اللوحة، وتتدرج صعوبة المطلوب من المستخدم؛ حيث تبدأ بكلمات شائعة، ثم في المراحل التالية يطلب من المستخدم تكوين أكثر من كلمة، ثم عبارة من كلمتين، أكثر من كلمتين، ثم أكثر من عبارة. ويوظف في ذلك الذكاء الاصطناعي، حيث تضم المفردات والتعابير في الحقل اللغوي نفسه مع بعضها.

تستطيع تجربة ديمو للعبة عن طريق هذا الرابط

https://drive.google.com/file/d/1f0q6JH__ZQBNSqUrP8AAW6RKVJId09Zv/view?usp=sharing

هذه بعض الصور من داخل اللعبة

بَيْنَ







ملاحظة اللعبة قيد التطوير وهذه ليس الإصدار النهائي منها