



تطبيق جيل الملف التعريفي





تطبيق جيل

تطبيق جيل



تطبيق جيل هو تطبيق تعليمي تربوي للأطفال والآباء باللغة العربية الفصحى يهدف إلى تعليم اللغة العربية وإثرائها، وغرس القيم السليمة عند الأطفال باستخدام تقنيات الذكاء الاصطناعي، والمحتوى والألعاب الممتعة عالية الجودة، وبالاعتماد على منظومة تربوية وتعليمية وقيمة مخصصة.

المسار: الألعاب اللغوية

المجالات: (إثراء المفردات اللغوية - إثراء التراكيب - تحسين نطق الأصوات - المقابل الفصيح - تحسين الخط - تحسين الإملاء)



تطبيق
جيل





تطبيق جيل

المشكلات وآثارها



المشكلات

تعرض الأطفال إلى الكثير من المحتوى التعليمي والترفيهي الجذاب المقدم بلغات أجنبية

لا تعتمد غالبية حلول تعليم العربية المتاحة على تقنيات الذكاء الاصطناعي الحديثة

قلة الحلول التعليمية والتربوية باللغة العربية الفصحى

أثر المشكلات

انجذاب الأطفال إلى المحتوى الأجنبي الجذاب على حساب المحتوى العربي

قلة فعالية أدوات تعليم العربية وحلولها مقارنة بأدوات تعليم اللغات الأخرى

ضعف مستوى إتقان الأطفال للغة العربية، بل يواجه بعضهم صعوبة في التواصل بلغتهم الأم



تطبيق جيل

يقدم تطبيق جيل عدة حلول للتغلب على تلك المشكلات، من بينها «اقرأ مع جيل» و«الألعاب اللغوية» اللذان يعتمدان على تقنيات الذكاء الاصطناعي للتغلب على المشكلات المذكورة.

الحل



اقرأ مع جيل

مكتبة قصصية غنية تهدف لتعليم الأطفال القراءة ونطق الحروف والكلمات، بجانب إكسابهم القيم السليمة، عبر رحلة تعليمية وتربوية ممتعة وجذابة.

تستخدم أداة «اقرأ مع جيل» تقنيات التعرف على الصوت (Voice Recognition) لمقارنة أداء الأطفال للأنشطة وقراءتهم للكلمات والعبارات مع قاعدة بيانات واسعة؛ لتحديد مستوى الطفل وقياس أدائه وتصحيح أخطائه، ثم التدرج في مستويات القراءة والألفاظ والتراكيب وفقاً لمستوى الطفل وفئته العمرية وأدائه.

تتكون قاعدة البيانات التي تستخدمها الأداة من بيانات وملفات معدة من طرف تطبيق جيل، ولا تعتمد على أي بيانات خارجية أو مقتبسة.



اقرأ مع جيل

صور أولية من قسم «اقرأ مع جيل»





تطبيق جيل

يقدم تطبيق جيل عدة حلول للتغلب على تلك المشكلات، من بينها «اقرأ مع جيل» و«الألعاب اللغوية» اللذان يعتمدان على تقنيات الذكاء الاصطناعي للتغلب على المشكلات المذكورة.

الحل



الألعاب اللغوية

مجموعة من الألعاب اللغوية التفاعلية التي تستهدف تطوير مهارات اللغة الأربعة، وإثراء حصيلة المفردات والكلمات عند الطفل، باستخدام تقنيات التعلم التكيفي (Adaptive Learning) لتقديم تجربة تعلم مفيدة وفعالة للأطفال.

تتضمن الألعاب مجموعة متنوعة من الأنشطة، تشمل كتابة الطفل لما يظهر أمامه على الشاشة، واختياره من متعدد وفقاً لما يستمع إليه لتنمية فهمه للمفردات والمرادفات والأضداد والتذكير والتأنيث، وقراءته للمعروض والإجابة بناء عليه، والربط بينه وبين اللقطات والصور المعروضة من المحتوى الحصري لتطبيق جيل.



تطبيق جيل

الألعاب اللغوية

التصور الأولي لتصميم «الألعاب اللغوية»

انظر للصورة جيداً، ثم اختر العبارة المناسبة لها



اشترت الحيوانات مولد كهرباء



اشترت الحيوانات مدفأة



اشترت الحيوانات موقداً



اقرأ العبارة التالية جيداً، ثم سجلها بصوتك واعرضها على أحد والديك

تسبب القرد والفيل بتلف مولد الكهرباء؛ نظراً لارتفاع استهلاكهما



زاوج بين (الكلمة وعكسها/ الكلمة ومعناها/ المذكر والمؤنث/ الكلمة وجمعها) المتوافقين من بين البطاقات التالية



الالتزام

جميل



الليل

ترشيد

الاستهتار



إهدار

النهار



انخفاض



قبيح

نجهل



نعلم

ارتفاع

استمع بإنصات إلى التسجيل الصوتي التالي، ثم اختر الإجابة الصحيحة



اشترت الحيوانات مولد كهرباء



اشترت الحيوانات مدفأة



اشترت الحيوانات موقداً



أيوب عرب

رائد أعمال بمجال التعليم الرقمي، ويحمل شهادة ماجستير إدارة الأعمال، بجانب خبرات واسعة في صناعة المحتوى التعليمي الرقمي.



نائب الرئيس
ومدير إدارة المنتج

عبد الناصر عبد المصور

خبير لغوي يتمتع بأكثر من 20 عامًا من الخبرة في الكتابة والمراجعة والتدقيق والتحرير، شارك في عدد كبير من المشروعات التربوية والدينية مع جهات كبرى، مثل: مجمع الملك فهد، ومكتبة جرير، وغيرهما.



رئيس قسم
اللغة العربية

د/ محمد مغازل

خبير في مجالات التقنية والتعلم والبرمجيات، يحمل شهادة الدكتوراة في الإدارة الهندسية من جامعة جورج واشنطن، ويملك خبرات واسعة في تلك المجالات.



المشرف العام

أحمد صبيح

رائد أعمال ومبادر اجتماعي بخبرة عملية طويلة في مجالات الإنتاج الإعلامي والرسوم المتحركة والتعلم والبرمجيات.



الرئيس التنفيذي

بالإضافة إلى أكثر من 60 لغوي ومبرمج ومصمم وتربوي، وغيرهم من المتخصصين





www.jeelapp.com

أحمد صبيح – الرئيس التنفيذي
البريد الإلكتروني: asobaih@jeelapp.com
رقم الهاتف: +966 56 473 0757