

فريق حكاية





تطبيق قرح



مسار الألعاب اللغوية

03

تحسين الخط

02

تحسين النطق

01

اثراء المفردات والمرادف
الفصح

المشكلة

01

كثرة استخدام الأطفال
للأجهزة الذكية أدت إلى ضياع
وقتهم في اللعب خاصة أن
غالبية الألعاب باللغة
الإنجليزية، تستطيع أن تجد
طفل يستخدم مفردات اجنبية
ولا يعرف مرادفها العربي
ناهيك عن مرادفها الفصيح.

02

استخدام الاجهزة الذكية ادس
ايضا الى اللجوء للكتابة بالقلم
الذكي وشاشة اللمس مما
أدى الى سوء خط الأطفال.

03

غالبية الأطفال يفضلون
تمضية الوقت باللعب بدل
القراءة

الأهداف

01

تشويق الطفل لتعلم اللغة
العربية بآبسط صورة داخل إطار
ممتع واستخدام أساليب
تحفيزية

02

مساعدة الطفل على نطق
الكلمات بشكل صحيح

04

تقليل استخدام الأجهزة
الذكية للأطفال واستثمار
وقتهم في تعلم شيء
مفيد

05

إثراء الحصيلة اللغوية الفصيحة
للأطفال عبر تدريبات للمقابل الفصيح

03

تحييب اللغة العربية والتعلم
للطفل وخلق بيئة مسلية
عائدة بالنفع

فكرة اللعبة

تبدأ باختيار الطفل أو الطفلة
لشخصية كرتونية تستطيع اختيار
اسمها وتحديد جنسها ولون
شعرها وثيابها وتشكيل سماتها
الشكلية على حسب رغبة الطفل،
ثم بعدها تبدأ الشخصية بالتفاعل
مع الطفل عبر تحفيزه للعب وفتح
مستويات جديدة وفي كل
مستوى تزداد الصعوبة، وفي كل
مرة يفتح الطفل مستوى جديد
يزداد رصيده مما يمكنه من الشراء
من المتجر الخاص باللعبة.

مثال على الشخصيات



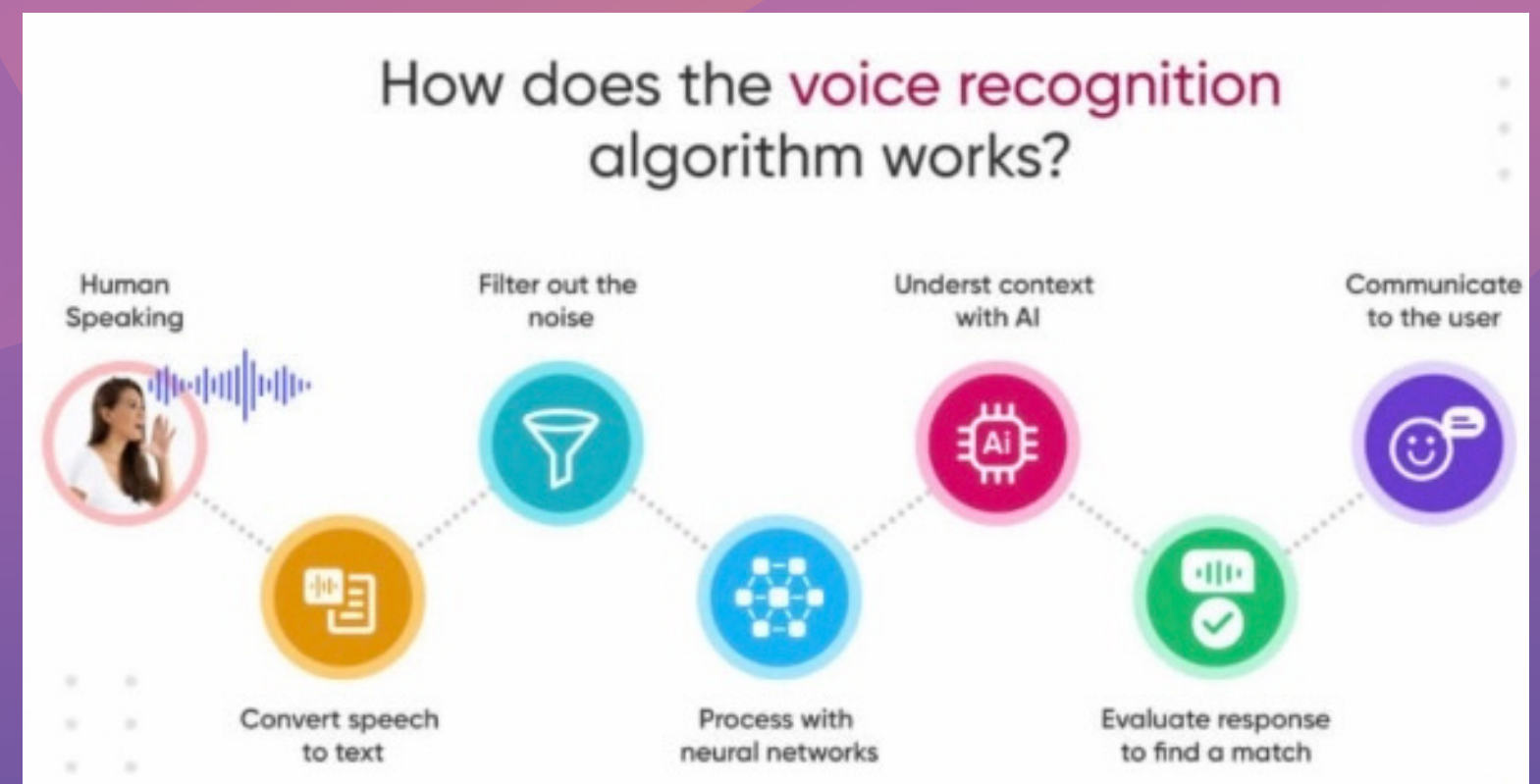
تقنيات الذكاء الاصطناعي المستخدمة

- استخدام تقنية voice AI (TTS) (التحويل من النص الى صوت) لتعليم نطق الكلمات العربية للاطفال.

تعمل هذه التقنية عن طريق تحويل الصوت البشري الى نص ومن ثم القيام بعملية تصفية للكلمات الغير واضحة والمرادفات الغير مرغوبة عبر الشبكات العصبية التي يقوم عليها الذكاء الاصطناعي ثم مطابقتها بالكلمة المطلوبة.

سوف نقوم باستخدام هذه التقنية بشكل ابسط عن طريق حصر الكلمات المرادة لتدريبات النطق الصحيح للكلمات العربية.

- استخدام تقنية WTT (التحويل من كتابة الى نص) التقنية هذه شبيهة بـ TTS غير انها بدل ان تقوم بالتحويل من صوت، تحول من الكتابة. سوف نستخدمها في تحسين الخط.



البيانات المستخدمة في المشروع

01

لغة بايثون



02

تطبيق gacha life لصنع
الشخصيات الكرتونية والقصص



03

تطبيق capcut لتحريك
الشخصيات الكرتونية



البيانات المستخدمة في المشروع

06

موقع ذكاء LOVO AI
اصطناعي لتحويل النص لصوت



05


لإنشاء قاعدة البيانات MySQL



04

موقع اдалو لتصميم واجهات
المستخدم وإنشاء التطبيق





القيمة المضافة ومخرج المشروع

لغة اهمية كبيرة في حياتنا سواء
للاطفال او الكبار .. ويختص الطفل
بأهمية كبيرة وبالغة فهي اداته
للتعبير والاتصال ووسيلته لتحصيل
المعرفة وجمع المعلومات ..
ونحن في مشروعنا هذا نحاول ان
نقدم حل لمعالجة مشاكل تكسر
اللغة العربية لدى الأطفال ،
ومعالجة المشكلة من خلال
تقنياتنا ومن خلال أهدافنا سوف
نحسن الخط ونثري المفردات
والمقبل الفصيح وتشجيع الأطفال
على محبة اللغة العربية من خلال
الرسومات والألوان

اعضاء الفريق

نوف توكل

تخصص علوم حاسب, تصميم
واجهات, مبرمجة, لغوية, مطورة تقنية

يارا صميلان

تخصص علوم حاسب,
مبرمجة. مصممة, لغوية, مطورة تقنية

شذى الزهراني

تخصص علوم حاسب, مبرمجة, مطورة
تقنية, لغوية



اعضاء الفريق

عبير تنكر

تخصص علوم حاسب, مطورة تقنية,
مبرمجة, لغوية

انس الحسني

تخصص علوم حاسب, مبرمج, مطور
تقني, لغوي

