





النصة التعلسة النفاعلية لتعلم الاطفال

سار (التعري (الثالث - تحري (الألعاب (اللغوية للوطفال







الأجندة

المشاكل التعليمية:





1-التركيز على اسلوب التلقين، وإهمال الأنشطة التي تظهر المهارات والمواهب لدى الأطفال.

2-إهمال تنمية الميول والاتجاهات، والتركيز على المادة الدراسية، والاعتماد على نتائج الامتحانات التي تتطلب الحفظ في تحديد علامة النجاح.



يشكل التعليم التقليدي للعديد من الأطفال وبالأخص أطفال صعوبات التعلم مشاكل عديدة ايضا الملل مِن أسلوب التلقين المعتاد, ايضا لا يطبق الطفل ما تعلمه مما يجعله لا يستذكر ما تعلمه ولا تساعده في اكتساب المهارات الحياتية



الهدف من المنصة:

تحويل محتوى المناهج الدراسية إلى لعبة حيث تنمي مهارات الطفل وتساعده في تطبيق ما تعلمه بطريقة سلسة وممتعة





شرح الفكرة والتطبيق





مسلية وممتعة



تعليمية



- منصة تحتوي على الاستراتيجيات والتقنيات وترتبط بمناهج اللغة العربية ويتم ربط التطبيق بمنصة مدرستي

- عبارة عن لعبة تستهدف الأطفال وهي تعليمية بالوقت ذاته

- ربط المواد التعليمية بواقع الحياة وبصورة ممتعة

- تساهم في رفع كفاءة التعلم للأطفال بصفة عامة وذوي صعوبات التعلم بصفة خاصة



القيمه المضافة لمنصة (علمني الضّاد)

- تسليط الضوء على اطفال صعوبات التعلم بالأخص, لتسهيل التعلم لديهم
 - تجعل التعلم ممتع في مناهج اللغة العربية التي تعد غالبا نظرية
 - وتنتهي بنتائج الامتحانات التي تتطلب الحفظ والفهم المؤقت
 - تساعد الطفل في تطبيق ماتعلمه بطريقة غير مباشرة وهي اللعب
- وسيكون حينها طبق المهارات والدروس التي تعلمها ولكن بطريقة جميلة وممتعه
 - تعزيز حب لغتنا العربية لدى الاطفال وتقريبها الى قلوبهم
 - تشجيعهم وتحفيزهم على المستوى الدراسي في مايخص مناهج اللغة العربية







فكرة التطبيق:

التطبيق عبارة عن منصة تكون حلقة وصل بين المدرسة متمثلة في معلمة اللغة العربية والطفل حيث سيتم متابعة تقدمه وتحسن مستواه بألعاب تعليمية يمكن

للمعلم/ة تحديدها من خلال قوالب جاهزة بالتطبيق بناء على المنهج الدراسي كما تمكن المعلم من تقديم حافز للطفل بناء على مستواه والنقاط التي تم جمعها في اللعبة



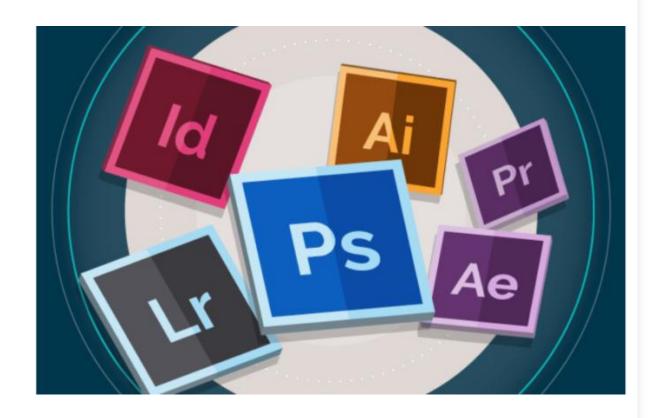


منهجية التنفيذ والتقنيات المستخدمة:

- برنامج أدوبي من خلاله صممنا منصة (علمني الضاد)
 - واجهة مبسطة وفعالة الختبار تجاوبية التصميم
 - ربط العناصر ببعضها واختبار المادة التعليمية بشكل سلس وفعال تحديد أماكن العناصر بدقة , Fixed)

 absolute)

ولأن من الصعب أن نقوم بالربط والوصول لقاعدة بيانات جهات حكومية قمنا بتنفيذ بروتوتايب يشرح ويوضح فكرتنا







المِالِي السَّالِ الْمُنْ السَّالِ الْمُنْ الْمُنْفِلْمِ لِلْمُ لِلْمِي الْمُنْ الْمُنْ الْمُنْ الْمُنْ الْمُنْ الْمُنْ الْمُنْ الْمُن

تهدف منصة علَّمني الضَّاد إلى تعليم اللغة العربية للأطفال من عمر ٦ سنوات إلى ١٢ سنة من خلال اللعب والتسلية دون شعور الطفل بالعملية التعليمية

نضيف التعليم العصري القائم بين المتعة والفائدة بأساليب مبتكرة لا تتطلب المعرفة السابقة بالقراءة والكتابة

تنزيل التطبيق

تسجيل الدخول

اسم المستخدم

eg: yourname@gmail.com

رمز الدخول

نسيت رمز الدخول ؟ أدخل الإيميل الخاص بك أو رقم الهاتف





العاب تفاعلية

(2)

مجموعة من الألعاب التفاعلية الممتعة للتعرف على الحروف و الكلمات البسيطة وتركيب



نصوص تعليمية

مجموعه من النصوص التعليمية لمختلف المراحل وخصيصاً من لديهم صعوبة في التعلم وهي نهدف الى اثراء اللغة العربية



لتعلم أكثر فعالية

تمارين تفاعليه تغطي أساسيات اللغة العربية بداية . من الحروف ووصولًا إلى تصريف الألعاب









كيف تدعم منصة علمني الضاد أطفالنا ؟

تدعم منصة علمني الضاد بتوفير أدوات تعليمية مميزة مبتكرة ومميزة تساند مناهج تعلم اللغة العربية للصفوف الأولى مما يتيح للمعلم تعزيز المهارات اللغوية لدى الطلاب وتقييم الأداء التفاعلي لهم

- يمكن التحكم بكامل المحتوى التعليمي
 - 🌄 يمكن انشاء الأنشطة المدرسية
- وانشاء حساب بين المعلم وإدارة المدرسة وبين المعلم والطلاب





كيف أتعامل مع منصة علمني الضاد ؟













?

لديك أي سؤال ؟

تواصل مع الدعم الفني للإجابة عن أسئلتكم

~

: الأسئلة الشائعة

كيف أحمل التطبيق ؟ كيف أتعامل مع التطبيق ؟ هل هناك فيديو تجريبي لاستخدام المنصة ؟



لتعليم أكثر مرح وسلاسة

 1M+
 4M+
 2
 3M+

 افضلية الاستخدام
 تقييم
 مستحدم
 تم تنزيل التطبيق

للتواصل مع الدعم الفني

يسرنا تقديم الخدمة في حال حدوث عطل فني أو للتحقق من حالة التسجيل





أنشطة وتحديات

























مجموعه من النصوص التعليمية لمختلف المراحل وخصيصاً من لديهم صعوبة في التعلم وهي نهدف الى اثراء اللغة العربية







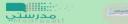
















خدمة مستخدمين منصة علمني الضاد للتواصل معنا:



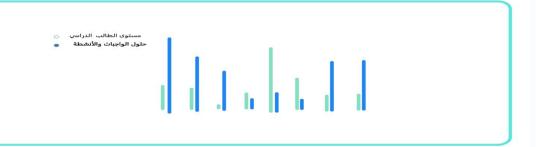
أرسل رسالة لنا

في حال لديك أي استفسار أرسل لنا وسوف نرد عليك في أقرب وقت

رقم الهاتف

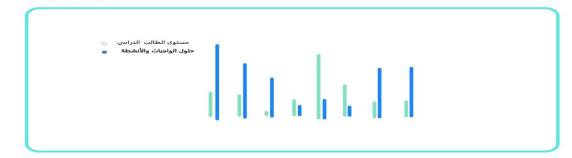


تقييم الأداء للطالب

















1M+

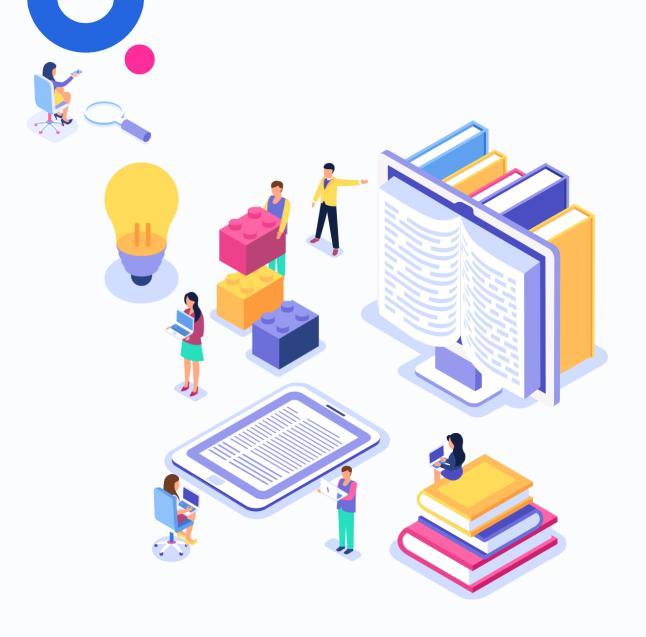
4M+

2

3M+







ملف للأكواد البرمجية المستخدمة



Compressed (zipped) Folder

برنامج أدوبي DX - ملف PDF للموقع, ملف أدوبي للواجهات المصممة





UI UX code.xd Arabic - UI UX pdf.pdf

شكرا لكم ؛

أعضاء الفريق:



ليان العتيبي

Layaniii511@gmail.com

0592380770

Twitter:

https://mobile.twitter.com/1la yanagnia

فكرة الفريق ،قائدة الفريق ، كاتبة المحتوى مهندسة حاسب مهتمه في علم البيانات



أميرة عارف

area8639@gmail.com

0559277354 **Twitter**

https://twitter.com/V ision203 0?t=CAc6Cs GljO209h1nFkrrw &s=09

مصممة UI / UX



غيداء حسن

Ghaidaahassan2030@gmail.com 0505485617

Linked in:

https://www.linkedin.com/in/g haida-hassan/

صياغة ، تصميم وعرض الفكرة مسؤول حوكمة وامتثال وإدارة مخاطر بشركة سايفر – مختبر اختراق

