## RUMUS CERDAS (rumus aja cerdas masak kalian gak bisa:-P)

#### ATURAN PERPANGKATAN

# ❖ Sifat-Sifat :

1) 
$$a^0 = 1$$

2) 
$$\frac{1}{a^m} = a^{-m}$$

3) 
$$\sqrt[n]{a^m} = a^{\frac{m}{n}}$$

$$4) \quad \frac{1}{\sqrt[n]{a^m}} = a^{-\frac{m}{n}}$$

5) 
$$a^m \times a^n = a^{m+n}$$

$$6) \quad \frac{a^m}{a^n} = a^{m-n}$$

$$7) \quad (a^m)^n = a^{m \times n}$$

8) 
$$\left(\frac{a}{b}\right)^m = \frac{a^m}{a^m}$$

9) 
$$a\sqrt{m} + b\sqrt{m} = (a+b)\sqrt{m} \text{ contoh } 2\sqrt{5} + 3\sqrt{5} = 5\sqrt{5}$$

10) 
$$(a\sqrt{m}) \times (b\sqrt{n}) = ab\sqrt{mn}$$
 contoh  $2\sqrt{5} \times 4\sqrt{3} = 8\sqrt{15}$ 

# PERSAMAAN EKSPONEN (PANGKAT)

Untuk  $a \neq 1, b \neq 1, a > 0$  dan b > 0 dan  $a \neq b$ , maka berlaku :

1. Jika 
$$a^{f(x)} = a^m$$
 maka  $f(x) = m$ 

2. Jika 
$$a^{f(x)} = a^{g(x)}$$
 maka  $f(x) = g(x)$ 

3. Jika 
$$a^{f(x)} = b^{f(x)}$$
 maka  $f(x) = 0$ 

## PERTIDAKSAMAAN EKSPONEN (PANGKAT)

#### $\triangleright$ Jika a > 1 berlaku:

1. 
$$a^{f(x)} > a^{g(x)} \text{ maka } f(x) > g(x)$$

2. 
$$a^{f(x)} \ge a^{g(x)}$$
 maka  $f(x) \ge g(x)$ 

3. 
$$a^{f(x)} < a^{g(x)}$$
 maka  $f(x) < g(x)$ 

4. 
$$a^{f(x)} \le a^{g(x)} \max f(x) \le g(x)$$

#### **LOGARITMA**

 $a^c = b \leftrightarrow {}^a \log b = c \operatorname{dengan} a, b > 0 \operatorname{dan} a \neq 1$ 

Sifat-sifat:

$$1) \quad {}^{a}\log 1 = 0$$

$$2) \quad a^n \log a^m = \frac{m}{n}$$

$$3) \quad {}^{n}\log a + {}^{n}\log b = {}^{n}\log(ab)$$

4) 
$$^{n}\log a - ^{n}\log b = ^{n}\log \left(\frac{a}{b}\right)$$

$$5) \quad {}^{n}\log a \times {}^{a}\log b = {}^{n}\log b$$

$$6) \quad {}^{n}\log m = \frac{1}{{}^{m}\log n}$$

7) 
$$^{n}\log m = \frac{^{t}\log m}{^{t}\log n}$$
, t bebas tergantung kebutuhan asal  $t \neq 1$   $dan \ t > 0$ 

8) 
$$a^{a_{\log b}} = b$$

#### PERSAAN LOGARITMA

$$\triangleright$$
 Jika  $a \neq 1$  dan  $a > 0$  berlaku:

1. Jika 
$$a \log f(x) = a \log g(x)$$
 maka berlaku  $f(x) = g(x)$ 

2. Jika 
$$a \log f(x) = b \log f(x)$$
 maka berlaku  $f(x) = 1$ 

## PERTIDAKSAMAAN LOGARITMA

- $\triangleright$  Jika  $a \neq 1$  dan a > 0 berlaku:
  - 1. Jika  $a \log f(x) > a \log g(x)$  maka berlaku f(x) > g(x)DAN berlaku syarat f(x) > 0 dan  $g(x) > 0 \rightarrow syaratnya WAJIB SELALU ADA$
  - 2. Jika  $a \log f(x) \ge a \log g(x)$  maka berlaku  $f(x) \ge g(x)$ DAN berlaku syarat f(x) > 0 dan  $g(x) > 0 \rightarrow syaratnya WAJIB SELALU ADA$
- ightharpoonup Jika  $a \neq 1$  dan 0 < a < 1 berlaku:
  - 1. Jika  $a \log f(x) < a \log g(x)$  maka berlaku f(x) < g(x)DAN berlaku syarat f(x) > 0 dan  $g(x) > 0 \rightarrow syaratnya WAJIB SELALU ADA$
  - 2. Jika  $a \log f(x) \le a \log g(x)$  maka berlaku  $f(x) \le g(x)$ DAN berlaku syarat f(x) > 0 dan  $g(x) > 0 \rightarrow syaratnya WAJIB SELALU ADA$

# PERSAMAAN KUADRAT

❖ Akar-akar persamaan kuadrat  $ax^2 + bx + c = 0$  adalah  $x_1 dan x_2$  maka :

$$\rightarrow x_1 + x_2 = -\frac{b}{a}$$

$$> x_1 x_2 = \frac{c}{a}$$

$$x_1 - x_2 = -\frac{\sqrt{D}}{a}$$

$$x_1^2 + x_2^2 = (x_1 + x_2)^2 - 2x_1x_2$$

$$\Rightarrow x_1^2 - x_2^2 = (x_1 + x_2)(x_1 - x_2)$$

- $\sum_{x_1 \atop x_2}^{x_1} + \sum_{x_2 \atop x_1}^{x_2} = \frac{x_1 x_2}{x_1 x_2} = \frac{(x_1 + x_2)^2 2x_1 x_2}{x_1 x_2}$   $\sum_{x_1 \atop x_2}^{x_1} + x_2^3 = h \text{m suku banyak sisa disebut } y, \text{ contoh suku banyak } f(x) \text{ dibagi } x 2 \text{ sisa 4 artinya}$ x = 2 dan y = 4 atau f(2) = 4
- $\diamond$  Jika ada kalimat faktor/akar/habis dibagi artinya sisanya 0 sehingga y = 0
- ❖ Jika akar-akar suku banyak  $ax^3 + bx^2 + cx + d = 0$  adalah  $x_1, x_2 \, dan \, x_3$  maka berlaku :

$$x_1 + x_2 + x_3 = -\frac{b}{a}$$

$$x_1 x_2 + x_1 x_3 + x_2 x_3 = \frac{c}{a}$$

$$x_1 x_2 x_3 = -\frac{d}{a}$$

Membentuk persamaan kuadrat baru :  $x^2 - (jumlah)x + hasil kali = 0$ 

- Diketahui fungsi kuadrat  $f(x) = ax^2 + bx + c$  dengan a, b dan c bilangan real dan  $a \ne 0$ Mempunyai grafik:
  - $\triangleright$  Jika a > 0, grafik f(x) terbuka ke atas (U)
  - $\triangleright$  Jika a < 0, grafik f(x) terbuka ke bawah ( $\cap$ )
- Dalam fungsi kuadrat, terdapat :
  - ightharpoonup Memotong sumbu x jika f(x) = y = 0

- $\triangleright$  Memotong sumbu y jika x = 0
- Mempunyai titik balik/titik ekstrim/titik puncak/titik maksimum/titik minimum dengan rumus :  $\left(\frac{b}{-2a}, \frac{D}{-4a}\right)$  dengan  $D = b^2 4ac$ . Mencari titik puncak juga dapat dicari dengan cara f'(x) = 0 sehingga ketemu nilai x nya kemudian nilai x tersebut dimasukkan kedalam f(x) atau y nya untuk mencari nilai y.
- > Dalam fungsi kuadrat juga dikatakan :
  - ✓ Fungsi akan naik jika f'(x) > 0
  - ✓ Fungsi akan turun jika f'(x) < 0
- $\triangleright$  Kalau dalam soal ditanya mencari nilai maksimum atau minimum contoh ditanya luas maksimum, volume maksimum, biaya minimum, dll. Maka dapat dicari menggunakan nilai stasioner yaitu turunan pertama dari fungsinya disama dengan kan nol  $\{f'(x) = 0\}$ .

# **PENGGUNAAN DESKRIMINAN**

 $Deskriminan = D = b^2 - 4ac$ 

- $\triangleright$  D ≥ 0, fungsi kuadrat mempunyai akar real
- > D > 0
  - ✓ Fungsi kuadrat mempunyai akar 2 real berbeda
  - ✓ Fungsi kuadrat memotong sumbu x di 2 titik berbeda
- $\triangleright$  D=0
  - ✓ Fungsi kuadrat mempunyai 2 akar real kembar(sama)
  - $\checkmark$  Fungsi kuadrat memotong(menyinggung) sumbu x di 1 titik
- $\triangleright$  D < 0
  - ✓ Fungsi kuadrat mempunyai 2 akar imaginer(khayal)
  - ✓ Fungsi kuadrat tidak memotong sumbu x

# DEFINIT (TIDAK MEMOTONG SUMBU X)

Definit ada 2 macam:

Definit positif/berada di atas sumbu x dengan syarat : D < 0 dan a > 0Definit negative/berada dibawa sumbu x dengan syarat : D < 0 dan a < 0

# PERSAMAAN LINGKARAN

Bentuk Umum:

- $x^2 + y^2 = R^2$  Jika pusatnya P(0,0)
- $(x-a)^2 + (y-b)^2 = R^2$  Jika pusatnya P(a,b)
- ❖ Jika dalam soal diketahui persamaan lingkaran  $x^2 + y^2 + ax + by + C = 0$  maka pusatnya dicari dengan rumus :
  - Pusat :  $P\left(\frac{a}{-2}, \frac{b}{-2}\right)$  selalu dibagi -2
  - ightharpoonup Jari-jarinya  $R = \sqrt{a^2 + b^2 C}$
- ❖ Jika Lingkaran mempunyai pusat  $(x_1, y_1)$  menyinggung garis ax + by + c = 0 maka dapat ditentukan jari-jarinya dengan rumus :

$$R = \left| \frac{ax_1 + by_1 + c}{\sqrt{a^2 + b^2}} \right|$$

- ❖ Jika lingkaran mempunyai titik diameter di  $A(x_1, y_1)$  dan  $B(x_2, y_2)$  maka untuk menentukan pusat dan diameter digunakan rumus :
  - Pusat :  $P\left(\frac{x_1+x_2}{2}, \frac{y_1+y_2}{2}\right)$
  - ightharpoonup Diameter :  $d = \sqrt{(x_1 x_2)^2 + (y_1 y_2)^2}$

## PERSAMAAN GARIS SINGGUNG LINGKARAN

- 1. Persamaan garis singgung lingkaran pada
  - $x^2 + y^2 = R^2$  maka rumus PGS nya :  $x_1x + y_1y = R^2$
  - $(x-a)^2 + (y-b)^2 = R^2$  maka rumus PGS nya:  $(x_1-a)(x-a) + (y_1-a)(y-a) = R^2$
  - $\Rightarrow$   $x^2 + y^2 2ax 2by + C = 0$  maka rumus PGS nya:

$$x_1x + y_1y - a(x + x_1) - b(y + y_1) + C = 0$$

2. Persamaan garis singgung lingkaran bergradien

$$y - y_1 = m(x - x_1) \pm R\sqrt{1 + m^2}$$

Cara mencari **GRADIENT**:

 $Gradient = m = y' = f'(x) = \frac{dy}{dx}$  jadi merupakan turunan pertama suatu fungsi

Rumus gradient bisa dihubungkan dengan sudut di dapat rumus  $\mathbf{m} = \mathbf{tan} \, \boldsymbol{\alpha}$ Dalam gradient ada beberapa kriteria:

- Sejajar dengan syarat :  $m_1 = m_2$
- ❖ Tegak lurus dengan syarta :  $m_1 \times m_2 = -1$

## **FUNGSI KOMPOSISI**

- $\rightarrow f_0 q(x) = f(q(x))$
- $\Rightarrow g_0 f(x) = g(f(x))$

- FUNGSI INVERS

  Final inversal  $f^{-1}(x) = \frac{ax+b}{cx+a}$ ,  $x \neq -\frac{d}{a}$  maka inversal  $f^{-1}(x) = \frac{-dx+b}{cx-a}$ ,  $x \neq \frac{a}{c}$ , dengan syarat x nyaharus **DIDEPAN** semua.
- ➤ Intinya invers adalah suatu fungsi dimisalkan "y=" kalian jadikan "x="
- > Sifat invers fungsi:
  - 1.  $\{f^{-1}(x)\}^{-1} = f(x)$  invers kalau di invers lagi jadinya kembali ke awal
  - 2.  $(f_0g)^{-1}(x) = (g^{-1}of^{-1})(x)$
  - 3.  $(f_0g_0h)^{-1}(x) = (h^{-1}og^{-1}of^{-1})(x)$

#### **TEOREMA SISA**

- Namanya sisa adalah y itu sendiri
- ➤ Kalau ada kata faktor, akar, habis dibagi maka jelas sisanya 0

#### **MATRIKS**

- $\qquad \qquad \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} p & q \\ r & s \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a+p & b+q \\ c+r & d+s \end{pmatrix}$
- $\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} p & q \\ r & s \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a-p & b-q \\ c-r & d-s \end{pmatrix}$   $\Rightarrow \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} p & q \\ r & s \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} ap+br & aq+bs \\ cp+dr & cq+ds \end{pmatrix} \text{ gampangane baris pada matriks pertama kamu kalikan}$ kolm pada matriks kedua
- $\triangleright$  Jika ada matriks  $A^2$  artinya itu  $A^2 = A \times A$  contoh:

Matriks 
$$A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$$
 maka  $A^2 = A \times A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} aa + bc & ab + bd \\ ca + dc & cb + dd \end{pmatrix}$ 

- ightharpoonup Jika  $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$  maka transpose dari matriks A adalah  $A^T = \begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix}$  gampangane baris pada matriks kamu ubah jadi kolom
- ightharpoonup Jika  $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$  maka determinan dari matriks A adalah |A| = ad bc

$$ightharpoonup$$
 Jika  $AX = B \ maka \ X = A^{-1}B$ 

$$ightharpoonup$$
 Jika  $XA = B \ maka \ X = BA^{-1}$ 

# **SIFAT DETERMINAN MATRIKS**

$$\triangleright |A^T| = |A|$$

$$\triangleright$$
  $|AB| = |A| \cdot |B|$ 

$$> |A^{-1}| = \frac{1}{|A|}$$

 $\triangleright$   $|kA| = k^2 |A|$  jika matriks A ordonya 2 × 2

#### TRANSFORMASI GEOMETRI

			of GEOMETICE		
	Translasi	Bayangan	Matriks Refleksi		
(x,y)	Translasi oleh $T \binom{a}{b}$	(x+a,y+b)			
	Refleksi (Pencerminan)				
(x,y)	Terhadap sumbu <i>x</i>	(x,-y)	$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$		
(x,y)	Terhadap sumbu <i>y</i>	(-x,y)	$\begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$		
(x,y)	Terhadap titik asal (0,0)	(-x,-y)	$\begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$		
(x,y)	Terhadap garis $y = x$	(y,x)	$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$		
(x,y)	Terhadap garis $y = -x$	(-y,-x)	$\begin{pmatrix} 0 & -1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$		
(x,y)	Terhadap garis $x = k$	(2k-x,y)			
(x,y)	Terhadap garis $y = h$	(x,2h-y)			
(x,y)	Terhadap titik $(k, h)$	(2k-x,2h-y)			
ROTASI (DIPUTAR)					
(x,y)	$R_{90^0}$ atau $R_{-270^0}$	(-y,x)	$\begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$		
(x,y)	$R_{180^0} atau R_{-180^0}$	(-x,-y)	$\begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$		
(x,y)	$R_{270^{\circ}} atau R_{-90^{\circ}}$	(y,-x)	$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$		
(x,y)	Rotasi sebesar α		$\begin{pmatrix} \cos x & -\sin x \\ \sin x & \cos x \end{pmatrix}$		

## **BARISAN DAN DERET ARITMATIKA**

$$U_n = a + (n-1)b$$

$$S_n = \frac{n}{2} \{2a + (n-1)b\}$$

$$U_n = S_n - S_{n-1}$$

Keterangan:

$$a = U_1 = suku \ pertama$$

$$b = beda$$

$$U_n = Suku \ ke - n$$

 $S_n = Jumlah n suku pertama$ 

## **BARISAN DAN DERET GEOMETRI**

$$U_n = ar^{n-1}$$

$$S_n = \frac{a(1 - r^n)}{1 - r}$$

$$S_{\infty} = \frac{a}{1 - r}$$

Jumlah tak hingga suku ganjil adalah  $S_{\infty ganjil} = \frac{a}{1-r^2}$ 

Jumlah tak hingga suku genap adalah  $S_{\infty genap} = \frac{ar}{1-r^2}$ 

Jarak pantulan bola =  $2S_{\infty} - a$ 

Deret geometri dikatakan <u>konvergen</u> jika -1 < r < 1

Deret geometri dikatakan  $\underline{\mathit{divergen}}$  jika r < -1  $\mathit{atau}\ r > 1$ 

# Keterangan:

 $a = U_1 = suku pertama$ 

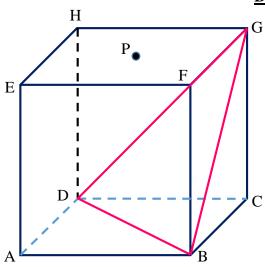
r = rasio

 $U_n = Suku \ ke - n$ 

 $S_n = Jumlah n suku pertama$ 

 $S_{\infty} = Jumlah \ tak \ hingga$ 

# **DIMENSI TIGA**



Beberapa rumus cepat:

 $\triangleright$  Diagonal sisi : AC, BD, AF, dll rumus  $a\sqrt{2}$ 

 $\triangleright$  Diagonal ruang : AG, BH,CE DF rumus :  $a\sqrt{3}$ 

> JArak titik ke tengah alas/atap : AP, BP rumus :  $\frac{a}{2}\sqrt{6}$ 

> JArak C ke bidang BCD rumus :  $\frac{a}{3}a\sqrt{3}$ 

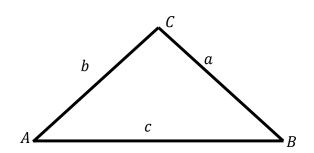
➤ Jarak E ke bidang BCD rumus :  $\frac{2a}{3}\sqrt{3}$ 

#### TRIGONOMETRI

Luas 
$$segi - n \ beraturan = \frac{n}{2} \times r^2 \times \sin\left(\frac{360^0}{n}\right)$$

Keliling 
$$segi-n$$
  $beraturan = n \times r \times \sqrt{2\left(1-\cos\left(\frac{360^{\circ}}{n}\right)\right)}$ 

#### ATURAN SINUS, COSINUS, DAN LUAS SEGITIGA



#### Aturan Sinus

$$\frac{a}{\sin A} = \frac{b}{\sin B} = \frac{c}{\sin C}$$

#### **Aturan Cosinus**

$$\Rightarrow a^2 = b^2 + c^2 - 2 \times b \times c \times \cos A$$

$$b^2 = a^2 + c^2 - 2 \times a \times c \times \cos B$$

$$c^2 = a^2 + b^2 - 2 \times a \times b \times \cos C$$

# Luas Segitiga

$$L = \frac{1}{2} \times a \times c \times \sin B$$

$$L = \frac{1}{2} \times b \times c \times \sin A$$

## KUMPULAN RUMUS TRJGONOMETRJ

# Rumus jumlah dan selisih sudut

1. 
$$sin(\alpha + \beta) = sin\alpha.cos\beta + cos\alpha.sin\beta$$

2. 
$$sin(\alpha - \beta) = sin\alpha.cos\beta - cos\alpha.sin\beta$$

3. 
$$cos(\alpha + \beta) = cos\alpha.cos\beta - sin\alpha.sin\beta$$

4. 
$$cos(\alpha - \beta) = cos\alpha.cos\beta + sin\alpha.sin\beta$$

5. 
$$tan(\alpha + \beta) = \frac{tan\alpha + tan\beta}{1 - tan\alpha + tan\beta}$$

5. 
$$tan(\alpha + \beta) = \frac{tan\alpha + tan\beta}{1 - tan\alpha \cdot tan\beta}$$
6.  $tan(\alpha - \beta) = \frac{tan\alpha - tan\beta}{1 + tan\alpha \cdot tan\beta}$ 

#### Rumus Sudut Rangkap

1. 
$$sin2\alpha = 2. sin\alpha. cos\alpha$$

2. 
$$\cos 2\alpha = \cos^2 \alpha - \sin^2 \alpha = 2\cos^2 \alpha - 1 = 1 - 2\sin^2 \alpha$$

3. CONTOH: 
$$\cos 6\alpha = \cos^2 3\alpha - \sin^2 3\alpha = 2\cos^2 3\alpha - 1 = 1 - 2\sin^2 3\alpha$$

4. 
$$tan2\alpha = \frac{2tan\alpha}{1-tan^2\alpha}$$

5. 
$$\sin 3\alpha = 3\sin \alpha - 4\sin^3 \alpha$$

6. 
$$\cos 3\alpha = 4\cos^3 \alpha - 3\cos \alpha$$

7. 
$$tan3\alpha = \frac{3tan\alpha - tan^3 \alpha}{1 - 3tan^2 \alpha}$$

#### Sudut Negatif:

$$\Rightarrow$$
  $\sin(-\alpha) = -\sin\alpha$ 

$$\triangleright$$
 cos( $-\alpha$ ) = cos  $\alpha$ 

$$ightharpoonup$$
  $\tan(-\alpha) = -\tan \alpha$ 

### Rumus Sudut Pertengahan

1. 
$$\sin \frac{1}{2}\alpha = \pm \sqrt{\frac{1-\cos\alpha}{2}}$$

$$2. \quad \cos\frac{1}{2}\alpha = \pm\sqrt{\frac{1+\cos\alpha}{2}}$$

2. 
$$\cos \frac{1}{2}\alpha = \pm \sqrt{\frac{1+\cos\alpha}{2}}$$
  
3.  $\tan \frac{1}{2}\alpha = \pm \sqrt{\frac{1-\cos\alpha}{1-\cos\alpha}} = \frac{1-\cos\alpha}{\sin\alpha} = \frac{\sin\alpha}{1+\cos\alpha}$ 

#### Rumus Hasil hali Sinus dan Cosinus

$$2. \sin \alpha . \cos \beta = \sin(\alpha + \beta) + \sin(\alpha - \beta)$$

$$2.\cos\alpha.\sin\beta = \sin(\alpha + \beta) - \sin(\alpha - \beta)$$

$$2.\cos\alpha.\cos\beta = \cos(\alpha + \beta) + \cos(\alpha - \beta)$$

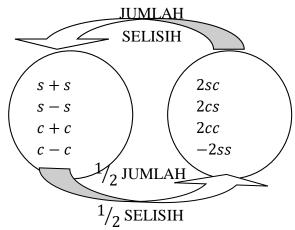
$$-2.\sin\alpha.\sin\beta = \cos(\alpha + \beta) - \cos(\alpha - \beta)$$

#### Ingat: kalau ada soal seperti ini

- cosα.cosβ tanpa ada angka di depan, jangan bimbang apalagi GALAU,hehe © tinggal kita bagi 2 aja...contoh ::::
- $cos\alpha.cos\beta = \frac{1}{2}\{cos(\alpha + \beta) + cos(\alpha \beta)\}$
- 6.  $\cos\alpha \cdot \cos\beta = \frac{6}{2} \{\cos(\alpha + \beta) + \cos(\alpha \beta)\}$ =  $3\{\cos(\alpha + \beta) + \cos(\alpha - \beta)\}$

#### Rumus jumlah dan selisih Sinus dan Cosinus

- 1.  $\sin \alpha + \sin \beta = 2\sin \frac{1}{2}(\alpha + \beta)\cos \frac{1}{2}(\alpha \beta)$
- 2.  $\sin \alpha \sin \beta = 2\cos \frac{1}{2}(\alpha + \beta)\sin \frac{1}{2}(\alpha \beta)$
- 3.  $\cos\alpha + \cos\beta = 2\cos\frac{1}{2}(\alpha + \beta)\cos\frac{1}{2}(\alpha \beta)$
- 4.  $\cos\alpha \cos\beta = -2\sin\frac{1}{2}(\alpha + \beta)\sin\frac{1}{2}(\alpha \beta)$



## Cara menyusun rumus

Dari kiri ke kanan:

$$2sc \rightarrow s + s \Rightarrow \text{JUMLAH}$$

$$2.sin\alpha.cos\beta = sin(\alpha + \beta) + sin(\alpha - \beta)$$

 $\mathbf{z}.\mathbf{s}ii\alpha.\mathbf{cosp} = \mathbf{s}ii$ 

Dari kanan ke kiri : 
$$s + s \rightarrow 2sc \Rightarrow \begin{vmatrix} 1/2 \text{ JUMLAH} \\ 1/2 \text{ SELISIH} \end{vmatrix}$$
$$sin\alpha + sin\beta = 2sin\frac{1}{2}(\alpha + \beta)cos\frac{1}{2}(\alpha - \beta)$$

Cara Menghafal : (eitss jangan tertawa dulu tapi,,hehe ©)

 $sayang + sayang \rightarrow 2 saling cinta$ 

 $sayang - sayang \rightarrow 2 cinta sesaat$ 

 $cinta + cinta \rightarrow 2 cinta cinta$ 

 $cinta - cinta \rightarrow -2$  saling selingkuh

karena saling selingkuh perbuatan negatif makanya ada " — "..... (jangan tersinggung ya yg sering selingkuh :-P)

Kuadran II $\oplus$ sin, cosecan Rumuss: $(180^{0} - \alpha)$ $90^{0} < \alpha < 180^{0}$	Kuadran I
Kuadran III	Kuadran IV
$\oplus$ tan, cotan	$\oplus$ cos, secan
Rumuss: $(180^{0} + \alpha)$	Rumus: $(360^{0} - \alpha)$
$180^{0} < \alpha < 270^{0}$	$270^{0} < \alpha < 360^{0}$

#### Sudut-Sudut Istimewa

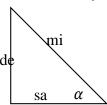
α	00	$30^{0}$	45 <sup>0</sup>	60°	90°
sinα	0	$^{1}/_{2}$	$^{1}/_{2}\sqrt{2}$	$^{1}/_{2}\sqrt{3}$	1
cosα	1	$^{1}/_{2}\sqrt{3}$	$^{1}/_{2}\sqrt{2}$	$^{1}/_{2}$	0
tanα	0	$^{1}/_{3}\sqrt{3}$	1	$\sqrt{3}$	8

#### Idenditas Trigonometri

$$sin = \frac{de}{mi} \quad cos = \frac{sa}{mi} \quad tan = \frac{sin}{cos} = \frac{de}{sa}$$

$$cosecan = \frac{1}{sin} = \frac{mi}{de} \quad secan = \frac{1}{cos} = \frac{mi}{sa}$$

$$cotan = \frac{1}{tan} = \frac{cos}{sin} = \frac{sa}{de}$$



$$\sin^2 \alpha + \cos^2 \alpha = 1 \rightarrow \sin^2 \alpha = 1 - \cos^2 \alpha$$
$$\rightarrow \cos^2 \alpha = 1 - \sin^2 \alpha$$

$$1 + \tan^2 \alpha = \operatorname{secan}^2 \alpha$$

$$1 + \cot^2 \alpha = \csc^2 \alpha$$

## **LIMIT**

# Limit di x = a

Cara cepat menggunakan turunan jika dia  $\frac{0}{0}$ 

# Limit tak terhingga

		$\infty$ , jika $n > m$
$ \lim_{x \to \infty} \frac{a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0}{b_n x^n + b_{n-1} x^{n-1} + \dots + b_1 x + b_0} = $	Y	$\frac{a_n}{b_n}$ , jika $n=m$
		0, $jika n < m$

$$\lim_{x \to \infty} \left[ \sqrt{ax^2 + bx + c} - \sqrt{px^2 + qx + r} \right] =$$

$$\lim_{x \to \infty} \left[ \sqrt{ax^2 + bx + c} - \sqrt{px^2 + qx + r} \right] =$$

$$Jika \ a = p , maka \frac{b - q}{2\sqrt{a}}$$

# Limit trigonometri

Cara : selama ada *sin dan tan* silahkan anda coret asal dia dalam operasi perkalian sedangkan cos dirubah dulu kedalam bentuk sin dengan identitas trigonometri atau menggunakan turunan

#### **TURUNAN FUNGSI**

 $JIka f(x) = ax^n, maka$ 

$$f'(x) = \frac{dy}{dx} = y' = anx^{n-1}$$

Dalam aplikasi nya turunan fungsi dapat digunakan untuk mencari maksimum dan minimum suatu fungsi yaitu dengan syarat f'(x) = 0

Atau digunakan untuk mencari  $gradien = m = f'(x) = \frac{dy}{dx} = y'$ 

• Persamaan garis singgung :  $y - y_1 = m(x - x_1)$ 

Dalam turunan fungsi yang harus dipahami juga adalah turunan berantai, contoh:

1. 
$$f(x) = (3x^2 + 2)^9$$
, maka  $f'(x) = 9(3x^2 + 2)^8(6x) = 54x(x^2 + 2)^8$ 

2. 
$$y = (x^3 - x)^5$$
, maka  $y' = 5(x^3 - x)^4(x^2 - 1) = (5x^2 - 5)(x^3 - x)^4$ 

3. 
$$f(x) = \frac{3}{\sqrt{6x^2 + 5x}}$$
, dirubah dulu jadi  $f(x) = 3(6x^2 + 8x)^{\frac{1}{2}}$ 

$$Maka f'(x) = 3\left(\frac{1}{2}\right)(6x^2 + 8x)^{-\frac{1}{2}}(12x + 8) = \frac{(18x + 12)}{\sqrt{6x^2 + 8x}}$$

#### **TURUNAN TRIGONOMETRI**

TRIGONOMETRI		TURUNAN
sin ax	$\rightarrow$	$a\cos(ax+b)$
cos ax	$\rightarrow$	$-a \sin ax$
sin(ax + b)	$\rightarrow$	$a\cos(ax+b)$
$\cos(ax+b)$	$\rightarrow$	$-a\sin(ax+b)$
Contoh: 1. $\sin(x^2 + 1)$ 2. $\sin^2(1 - 3x)$	$\rightarrow$	1. $2x \cos(x^2 + 1)$ 2. $2 \times \sin(1 - 3x) \times \cos(1 - 3x) \times (-3x) = -6x \sin(1 - 3x) \cos(1 - 3x)$ $= -3 \sin(2 - 6x)$

#### **INTEGRAL**

Fungsi		INTEGRAL
$f(x) = x^n$	$\rightarrow$	$F(x) = \frac{x^{n+1}}{n+1}$
$f(x) = x^2 + 3x - 2$	$\rightarrow$	$F(x) = \frac{1}{3}x^3 + \frac{3}{2}x^2 - 2x + C$

$$\int x^n dx = \frac{x^{n+1}}{n+1} + C$$

$$\int (ax+b)^n dx = \frac{1}{a(n+1)} (ax+b)^{n+1} + C$$

$$\int \sin ax dx = -\frac{1}{a} \cos ax + C$$

$$\int \cos ax dx = \frac{1}{a} \sin ax + C$$

$$\int \sin(ax+b) dx = -\frac{1}{a} \cos(ax+b) + C$$

$$\int \cos(ax+b) dx = \frac{1}{a} \sin(ax+b) + C$$

Ada beberapa jenis pengerjaan integral:

- 1. Integral biasa
- 2. Integral Substitusi

Cirinya adalah ada selisih pangkat x nya adalah 1

3. Integral Parsial

Kalau sama-sama aljabar maka pasti sama-sama pangkat satu, kalau tidak mesti satu fungsinya aljabar satunya trigonometri

## **STATISTIK**

# Ukuran penyebaran:

- > Rataan tiga =  $\frac{1}{3} (Q_1 + Q_2 + Q_3)$
- > Statitik lima serangkai :

$$x_{min} - Q_1 - Q_2 - Q_3 - x_{max}$$

- $\triangleright$  Rentang (jangkauan) =  $R = X_{max} X_{min}$
- $\triangleright$  Hamparan =  $H = Q_3 Q_1$
- > Simpangan kuartil =  $Q_d = \frac{1}{2}H = \frac{1}{2}(Q_3 Q_1)$
- ightharpoonup Simpangan rata rata =  $S_R = \frac{\sum |x_i \bar{x}|}{n}$
- $\triangleright$  Variansi (Ragam) =  $S^2 = \frac{\sum (x_i \bar{x})^2}{n}$
- Simpangan baku (standar deviasi) =  $\sqrt{\frac{\sum (x_i \bar{x})^2}{n}}$
- $ightharpoonup Variansi (Ragam) = S^2 = \frac{\sum f_i(x_i \bar{x})^2}{n}$
- Simpangan baku (standar deviasi) =  $\sqrt{\frac{\sum f_i(x_i \bar{x})^2}{n}}$

Data Tunggal

Data Kelompok

# Data Kelompok:

$$Mean = rata - rata = \bar{x} = \frac{\sum f x_i}{\sum f}$$

Modus(nilai yang paling sering keluar) = 
$$M_0 = Tb + \left(\frac{d_1}{d_1 + d_2}\right)k$$

# Keterangan:

HARUS tahu dahulu letak modusnya dilihat dari <u>frekuensi terbesar</u>

- > Tb: Tepi bawah
- $ightharpoonup d_1$ : **selisih** frekuensi kelas modus dengan **sebelumnya**
- > d2: selisih frekuensi kelas modus dengan sesudahnya
- > k: panjang **interval** kelas

$$Kuartil = Q_i = Tb + \left(\frac{\frac{i}{4}n - \sum f_k}{\sum f}\right)k$$

# Keterangan:

**HARUS** tahu dahulu letak kuartilnya dilihat dari  $\frac{i}{4}n$  dengan i tergantung kartil yang ditanyakan

$$i = 1, 2, 3$$

- > Tb: Tepi bawah
- > n: jumlah frekuensi
- $ightharpoonup \Sigma f_k$ : frekuensi komulatif (jumlah) sebelum kelas kuartil
- $\triangleright \sum f$ : jumlah frekuensi
- > k: panjang **interval** kelas
- $ightharpoonup Q_1 
  ightarrow kuatil 1 
  ightharpoonup kuatil 1 
  ightharpoonup kuartil bawah$
- $ightharpoonup Q_2 
  ightharpoonup kuartil 2 
  ightharpoonup kuartil tengan 
  ightharpoonup Median$
- $ightharpoonup Q_3 
  ightharpoonup kuartil 3 
  ightharpoonup kuartil atas$

# **PERMUTASI dan KOMBINASI**

Perbedaan permutasi dengan kombinasi adalah kalau permutasi memperhatikan urutan sedangan kombinasi TIDAK memperhatikan urutan (acak)

$$Permutasi = P_r^n = \frac{n!}{(n-r)!}$$

$$Kombinasi = C_r^n = \frac{n!}{(n-r)! r!}$$

Permutasi dengan unsur yang sama = 
$$P = \frac{n!}{k! \, l! \, m!}$$

 $Permutasi \ siklis = P_{siklis} = (n-1)!$ 

#### Penggunaan Turunan Pertama

Kalau dalam soal ditanya maksimum-minimum suatu fungsi maka digunakan stasioner f'(x) = 0

Fungsi dikatakan naik jika f'(x) > 0

Fungsi dikatakan tidak turun jika  $f'(x) \ge 0$ 

Fungsi dikatakan turun jika f'(x) < 0

Fungsi dikatakan tidak akan naik jika  $f'(x) \leq 0$