**Download – Übersicht**

B5 – Leichter Programmiereinstieg

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nr. | Titel | Beschreibung |
| ☻ 0\_B5 | Modulbeschreibung | Einführung für Lehrkräfte inkl. Stundenverlaufsskizzen |
| ☻ B5.1 | Die ersten Schritte mit Scratch | Arbeitsblatt mit Einstiegstutorial zum Kennen- und Anlernen der Entwicklungsumgebung Scratch. |
| ☻ B5.2 | Scratch-Würfel | Bau-/Kopiervorlage für ein Set Scratch-Würfel mit Bausteinen aus Scratch zum Programmieren von zufälligen Programmen. |
| ☻ B5.3 | Ein Scratch-Programm erwürfeln | Arbeitsblatt für das Scratch-Würfel-Set. Nutzung für den kreativen Entwurf eines zufälligen Programms mit Scratch. |
| ☻ B5.4 | Projektarbeit | Arbeitsblätter mit Hinweisen und Aufgaben für eine Projektarbeit mit Scratch. |
| ☻ B5.5 | Scratch kennenlernen | Arbeitsblatt als Alternativeinstieg. Analyse und Vergleich verschiedener Programme. |
| ☻ B5.6 | Bühnenbild und Bewegungen | Arbeitsblatt als Alternativeinstieg. Umgang mit dem Bühnenbild und Bewegungen. |
| ☻ B5.7 | Animationen und Geschichten erzählen | Arbeitsblatt als Alternativeinstieg. Erstellung von Animationen mit Scratch und Programmieren einer Kurzgeschichte. |
| ☻ B5.8 | Nachrichten und Variablen | Arbeitsblatt als Alternativeinstieg. Umgang mit Nachrichten und Variablen. |
| ☻ Z\_B5 | Musterlösung |  |

**Legende**

☻ Material für Schülerinnen und Schüler

☻ Material für Lehrkräfte sowie Unternehmensvertreterinnen und Unternehmensvertreter

☻ Zusatzmaterial