**Steckbrief: Thimble**

In diesem Modul lernen die Schülerinnen und Schüler *Markup-Languages* – im Deutschen auch als Auszeichnungs- oder Beschreibungssprachen bezeichnet – exemplarisch an der *Hypertext Markup Language* (HTML) kennen, die das Gerüst von Webseiten ist. Dazu nutzen sie Online-Editoren, um in projektorientiertem Unterricht eigene einfache Projekte zu entwickeln.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Lernfeld/Cluster: | IT spielend entdecken | |
| Zielgruppe/Klassenstufe: |  | 4. bis 5. Klasse |
| **X** | 6. bis 7. Klasse |
| **X** | 8. bis 10. Klasse |
| **X** | 11. bis 12. Klasse |
| Geschätzter Zeitaufwand: | 8 – 10 Stunden | |
| Lernziele: | * Kennenlernen von Markup-Languages * Darstellen von Informationen mittels Markup-Languages * Kennenlernen und Verwendung von Cascading Style Sheets (CSS) * Kennenlernen von JavaScript als Scriptsprache zur clientseitigen Programmierung * Programmierung einfacher Programme mittels JavaScript | |
| Vorkenntnisse der Schülerinnen und Schüler: | Keine | |
| Vorkenntnisse der/des Lehrenden: | Keine | |
| Vorkenntnisse der Unternehmensvertreterin/des Unternehmensvertreters: | Keine | |
| Sonstige Voraussetzungen: | Keine | |