**Musterlösung KI-B4.2.2a**

**Musterlösung zu Aufgabenblatt: Entscheidungsbäume in Orange3**

**Aufgabe 1b:**

Die Merkmale der Äffchen sind wie folgt modelliert:

* Mund (mit Ausprägungen wie Zahn, Grinsen oder grimmig)
* Auge links (mit den Ausprägungen offen, zu und x)
* Auge rechts (mit den Ausprägungen offen, zu und x)
* Accessoire (mit Ausprägungen wie keins oder Augenbinde)
* beißt (mit den Ausprägungen ja und nein)

Als Zusatzinformation ist jeweils außerdem die Nummer des Äffchens angegeben.

**Aufgabe 2a:**

Trainingsphase: *Tree*-Widget; Testphase: *Predictions*-Widget und *Confusion Matrix*- Widget

**Aufgabe 2b:**

Individuell. Maßgeblich ist die Genauigkeit des Modells. Ob diese für den Anwendungsfall ausreicht, muss durch die Schülerin bzw. den Schüler individuell bewertet werden. Entscheidend dafür ist, wie schwerwiegend ein Fehler des Modells für den Tierpfleger bzw. die Tierpflegerin wäre.

**Aufgabe 3:**

Wenn der Anteil der Trainings- und Testdaten variiert wird, verändern sich der Entscheidungsbaum und die Konfusionsmatrix.

Eine Entwicklung in Kooperation von der Didaktik der Informatik der FU Berlin (computingeducation.de)   
und der Wissensfabrik – Unternehmen für Deutschland e.V.



Modul KI-B4 – Von Daten und Bäumen zuletzt aktualisiert am 30.06.21 Seite 1 von 1