

Catanuniverse

Réalisé par Idil Saglam 22015094 dans cadre du module Programmation Orienté Objet et Interface Graphique à l'Université Paris.

Pré-requis

Le outils et leurs versions nécessaire pour projet est le suivant:

- Gradle version 7.3

La commande `gradle --version` sur votre terminal doit donner le résultat suivant:

```
-----  
Gradle 7.3  
-----
```

```
Build time:   2021-11-09 20:40:36 UTC  
Revision:    96754b8c44399658178a768ac764d727c2addb37  
  
Kotlin:      1.5.31  
Groovy:      3.0.9  
Ant:         Apache Ant(TM) version 1.10.11 compiled on July 10 2021  
JVM:         17.0.1 (Homebrew 17.0.1+0)
```

- Open JDK 17.

La commande `java --version` sur votre terminal doit donner résultat suivant:

```
openjdk 17 2021-09-14  
OpenJDK Runtime Environment (build 17+35-2724)  
OpenJDK 64-Bit Server VM (build 17+35-2724, mixed mode, sharing)
```

- JDK version 15

Compiler

IMPORTANT: Pour pouvoir compiler correctement le code source. Rassurez vous que les logiciels pré-requis sont installé avec les précisés dans la partie [Prérequis](#).

Depuis le dossier où ce README est situé, lancez la commande suivant dans un terminal;

```
gradle :client:build
```

Lancer l'application Java Swing (Interface Graphique)

IMPORTANT: Pour pouvoir lancer correctement l'interface graphique Java Swing. Rassurez vous que les logiciels pré-requis sont installés avec les précisions dans la partie [Pré-requis](#).

Depuis le dossier où ce README est situé, lancez la commande suivante dans un terminal;

```
gradle :client:run
```