# 冯似东

2 号楼 112 办公室 AI Center 新加坡国立大学苏州研究院 邮箱: u6063820@anu.edu.au 电话: +86 189 1314 9200 网址: sidongfeng.github.io

### 教育

莫纳什大学

墨尔本, 澳大利亚

预备博士: 全额奖学余

澳大利亚国立大学

软件工程学士 (荣誉);前 5%

堪培拉, 澳大利亚 02. 2016 - 12. 2019

蓝山文法学校

高中; 前 1%; 半额奖学金

新南威尔士, 澳大利亚 07. 2013 - 11. 2015

# 项目

### 生态环境监控-蓝藻检测识别

Professor Yin Xu (新加坡国立大学)

5月2020-6月2020

- **场景理解**: 无人机对重点湖泊、河流的水体环境检测,处理实时视频流,对识别的蓝藻进行实时报警,智能判断,协助打捞
- 。 **算法识别**: 利用图像语义分割算法 DeepLab V3+ 对蓝藻区域进行分割,浓度,区域识别
- 。 **信息整合**:根据加速度表记录的机体坐标轴的加速度和飞机的飞行姿态数据,进行积分来计算飞行轨迹
- 。 后端处理和信息可视化: 对实时水域图像进行拼接,利用像素映射的方法统计拼接图片中蓝藻所占的面积

### Stack Overflow 关键词推荐

Professor Zhenchang Xing (澳大利亚国立大学), Dr Chunyang Chen (莫纳什大学)

10月 2019 - 至今

- · 数据分析: 探索协同编辑中关键词变化的潜在效益
- **深度学习**: 利用自定义数据集训练 BERT 模型用于自动提取和分类关键词
- 一种混合的 GUI 元素检测工具

Professor Zhenchang Xing (澳大利亚国立大学), Dr Chunyang Chen (莫纳什大学)

2月2020-6月2020

- 。 GUI 元素检测系统化调查: 对许多 GUI 自动化和 GUI 测试任务至关重要
- 。 UIED (http://uied.online): 交互式 web 应用程序允许用户轻松地管理 GUI 元素,并生成可重用的检测结果以供进一步开发

#### 通过恢复丢失的语义标记发现缺少的 UI 设计

Professor Zhenchang Xing (澳大利亚国立大学), Dr Chunyang Chen (莫纳什大学)

7月 2019 - 2月 2020

- 深度研究设计共享网站的协同标注问题: 不正确的标签使用和遗漏的标签导致了不良的 GUI 图像检索
- 。 提出关联规则挖掘和社区检测: 从 Dribble 构建一个基于标签的 UI 设计语义词汇表
- 。 **开发基于深度学习的定制方法**: 根据 GUI 设计特点,通过利用视觉和文本信息,特别向现有 GUI 推荐缺少的语义标记
- 。 **Github (https://github.com/UITagPrediction/CSCW2020)**: 我们向公众发布了源代码、实验结果和标记分类,以便进一步扩展

### 通过 GUI 组件库进行设计搜索和知识发现

Professor Zhenchang Xing (澳大利亚国立大学), Dr Chunyang Chen (莫纳什大学)

11月2018-11月2019

- o 分析现有设计共享平台的缺陷: 缺少实际应用的 GUI 设计, 缺少 GUI 组件的详细设计, 缺少高级 GUI 设计搜索能力
- 。 提出逆向工程和基于计算机视觉的技术: 自动将 13 万个 Android 应用的 50 万个 GUI 截图转换成一个大型 GUI 组件设计库
- 。 实现 GUI 设计资源的无形众包: 支持新的检索方式,设计师可以收集,分析,搜索,总结和比较大规模的 GUI 设计
- 。 Gallery D.C. (http://mui-collection.herokuapp.com): 我们网站得到了几家大公司的设计师的称赞,包括 Google、Facebook、华为

### 基于时间卷积网络的动态人脸压力识别

Professor Tom Gedeon (澳大利亚国立大学)

2月2019-7月2019

- · 深度学习: 提出基于卷积的人脸压力时间动态自动识别模型
- **异常值剔除**: 探索人工离群点和真实世界噪声在双峰分布剔除法的可行性
- 。 **前期文献分析**: 提出压力识别在静态处理特性的基本局限性

### Unum 库实现 C/C++ 数学函数

Dr Josh Milthorpe (澳大利亚国立大学)

2月2018-6月2018

- 数学函数理论探讨和实现: 对数、指数、幂导人的可行性
- 。 **高性能分析**: 测量精度、时间和准确性以分析函数应用效率

# 工作经历

### 新加坡国立大学苏州研究院

江苏,中国

工程师实习生

4月 2020 - 至今

- o Exam Master(全栈式项目): 系统化解决学生错题记录分类与归档,包括前端展示,API 接口,算法训练,后端服务和存储
- 数据标注: 通过 PS, LabelImg 等工具对大量试卷进行精细像素级标注
- **算法处理**: 文本检测与识别,错误题目题型检测,手写字抹除
- **后端开发**: 使用 Flask 应用部署服务器,数据交互,后台维护
- 。 前端开发: 设计 App 页面, 利用 uni-app 开发跨平台、高响应的应用程序

UI 开发实习生

11 月 2018 - 2 月 2019

- 界面设计: 设计产品应用程序、指南和用户界面规范
- 。 **人机交互**: 探索和收集用户对原型设计体验的反馈
- 。 Bug 测试: 对大量内部 web 应用程序的做分析、测试以及修复 bug
- · 系统改进: 检查代码质量以提高代码的可读性和性能

Civilise.ai 堪培拉, 澳大利亚

软件开发实习生

7月2018-11月2018

- 数据处理: 开发 CV 模块检测卫星图像在不同时间的变化区域
- 。 深度学习: 建立卷积神经网络对变化区域进行分类, 达到 92% 的准确率
- · 数据可视化: 在热图上执行地理信息系统操作,以展现高浓度聚集的区域改革
- o **文档记录**: 构建简明的燃尽图、用户故事图、风险登记表和决策日志

OK RDY 堪培拉, 澳大利亚

软件开发实习生

2月2018-7月2018

- **移动应用程序**: 设计应用界面和实现恶意报告、消息系统等应用功能
- o Bug 测试: 通过 Jira 进行 bug 跟踪,带领团队在 montor matching app 中使用单元测试以修复 bug

### 中国人寿 (苏州分公司)

江苏, 中国

软件开发实习生

11月2017-2月2018

11 月 2016 - 2 月 2017

- 软件管理: 负责应用程序编码问题的调试和修复
- 跨浏览器兼容性: 重新计算和构建网站的功能和界面,以确保多浏览器的兼容性

#### 苏州工业园区管委会 (苏州)

土地分析师实习生

江苏,中国

● 建筑协调: 协助土地规划项目,确保商品店成功开业

○ **进度报告**: 向高级管理层提供状态报告,以了解进展情况

# 发表文章

- 一篇论文在提交计算机支持的协同工作和社会计算 ACM 会议过程中. [CSCW2020 审查中] [CCF B 级].
- 两篇论文在提交软件工程基础 FSE 会议过程中. [FSE Demo 2020 审查中] [CCF B 级].
- S. Feng. "Dynamic Facial Stress Recognition in Temporal Convolutional Network",发表于 Springer 神经信息处理学报,第 1142 卷, ICONIP, 12 月 2019,第 698-706 页 [ICONIP 2019] [CCF C 级]. 本文也发表在澳大利亚国立大学生物启发计算会议上 [ABCs 2019] [校刊].
- C. Chen, S. Feng, Z. Xing, L. Liu, S. Zhao, J. Wang. "Gallery D.C.: Design Search and Knowledge Discovery through Auto-created GUI Component Gallery", 发表于 ACM 人机交互, 第 3 卷, CSCW, 11 月 2019, 第 180:1-180:22 页 [CSCW 2019] [CCF B 级].

# 奖项

- 苏州园区智慧城市 AI 项目第一名 (获得 \$600,000 元项目投资) [新加坡国立大学苏州研究院]
- 算法、数学、数据库分析、软件计算等学科取得优异成绩 [澳国立大学]
- 2018 年堪培拉创新大赛前 5 名 (获得 \$8750 澳元奖金) [Civilise.ai 公司]
- 与澳大利亚新南威尔士州魁北恩委员会达成了合作的初步意向 [Civilise.ai 公司]
- 2018 年数字堪培拉 iAwards "年度优秀公司" 奖 [OK RDY 公司]
- 高等数学 1、高等数学 2、英语、信息处理与技术学科第一名 [蓝山文法高中]
- 澳大利亚 CommonWealth 数学竞赛前 20%

# 编程技能

• 语言: Python, Java, Javascript, SQL, HTML, C, Haskell

工具: Uni-app, Sketch, Photoshop, ArcGIS

### 个人技能

• 纸艺设计, 跳伞运动员, SSI 潜水运动员, 业余围棋 2 段