



# CONCEPTION ET VÉRIFICATION DE SYSTÈMES CRITIQUES LA SPÉCIFICATION DES PROPRIÉTÉS AVEC LA LOGIQUE LTL

2A Cursus Ingénieurs - ST5 : Modélisation fonctionnelle et régulation

m CentraleSupelec - Université Paris-Saclay - 2025/2026

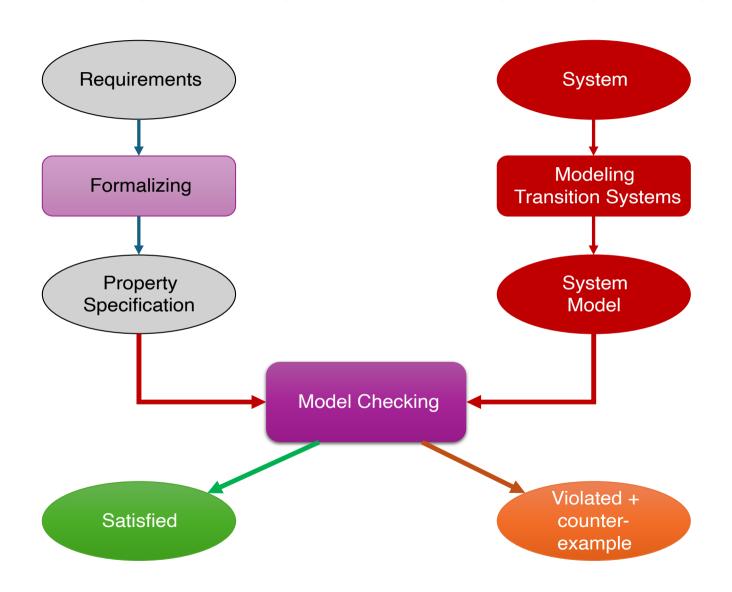


#### **PLAN**

- > La logique temporelle LTL
- Exemples de proriétés LTL
- Spécification de propriétés

Retour au plan - Retour à l'accueil

#### PRINCIPE DU MODEL-CHECKING



#### **RAPPEL**

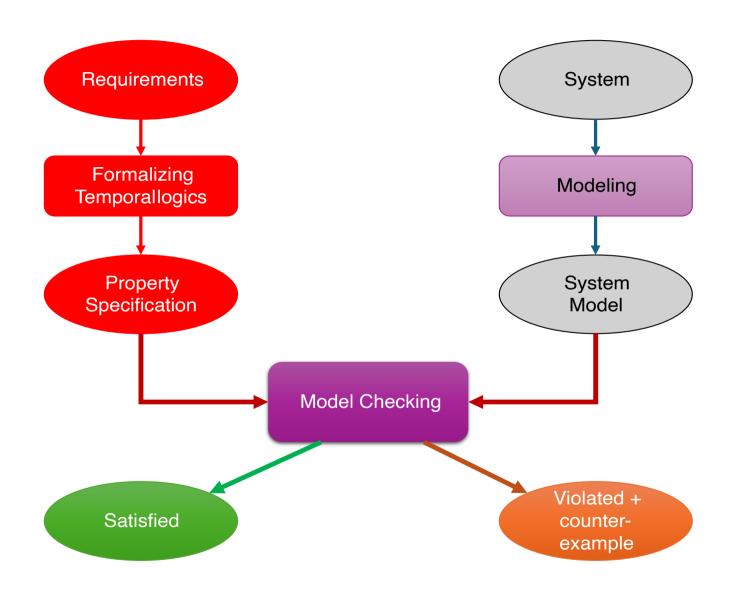
- Un systèmes de transition TS est un tuple  $(S, \delta, I, AP, \mathcal{L})$
- Un fragment de chemin infini  $\pi$  est une séquence d'états infinie :  $\pi = s_0 s_1 s_2 \ldots$  tel que  $\forall i \geq 0, s_i \longrightarrow s_{i+1} \in \delta$
- La trace du chemin  $\pi = s_0 s_1 s_2 \ldots \in S^\omega$  avec  $\mathcal{L}: S \longrightarrow 2^{AP}$ •  $trace(\pi) = \sigma = \mathcal{L}(s_0) \mathcal{L}(s_1) \mathcal{L}(s_2) \ldots \in (2^{AP})^\omega$

#### **PLAN**

- La logique temporelle LTL
- Exemples de proriétés LTL
- Spécification de propriétés

Retour au plan - Retour à l'accueil

#### PRINCIPE DU MODEL-CHECKING



# LOGIQUES TEMPORELLES POURQUOI?

- Permettent d'exprimer des propriétés sur des séquences d'observations
- Utilisation de connecteurs temporels et de quantificateurs sur les chemins
- On pourrait utiliser la logique du premier ordre.

$$\phi ::= true \mid a \mid \phi \land \phi \mid \neg \phi \mid \exists x. \ \phi \mid \ldots$$

- Exemple : "toute requête sera un jour satisfaite"
- $\forall t. (\text{requete} \rightarrow \exists t' \geq t. (\text{reponse}))$
- ✗ difficile à écrire/comprendre
- vérification peu efficace

# LOGIQUES TEMPORELLES POURQUOI?

- Pas de variable pour gérer le temps (instants implicites)
- Temporel ≠ temporisé
  la logiques temporelles ne quantifient pas écoulement du temps.
- Deux approches :
  - 1. temps linéaire: propriétés des séquences d'exécutions (futur déterminé)
  - 2. temps arborescent : propriétés de l'arbre d'exécutions (tous les futurs possibles)

# PROPOSITIONAL LINEAR TEMPORAL LOGIC (LTL)

### **OPÉRATEURS TEMPORELS DÉRIVÉS**

## L'OPÉRATEUR UNTIL

$$\phi \ ::= \ true \ | \ a \ | \ \phi \ \wedge \ \phi \ | \ \neg \phi \ | \ \bigcirc \phi \ | \ \Box \phi \ | \ \phi \ \bigcup \phi$$

$$try \Rightarrow \bigcirc deliv$$

$$try \Rightarrow \Diamond deliv$$

$$try \Rightarrow \Diamond deliv$$

$$try \ deliv$$

$$try \ deliv$$

$$try \ deliv$$

 $\Diamond \phi \equiv true \cup \phi$  et  $\Box \phi \equiv \neg \Diamond \neg \phi$ 

# LA SÉMANTIQUE DES OPÉRATEURS LTL

#### **PLAN**

- > La logique temporelle LTL
- > Exemples de proriétés LTL
- Spécification de propriétés

Retour au plan - Retour à l'accueil

#### PROPRIÉTÉ DU TEMPS LINÉAIRE

- Les propriétés du temps linéaire spécifient le comportement admissible du système considéré
  - lacktriangle La propriété LT spécifie les traces qu'un TS peut exhiber

#### **Définition formelle**

- lacksquare Une propriété temporelle linéaire P sur AP est un sous-ensemble de  $(2^{AP})^\omega$
- TS satisfait P (sur AP):

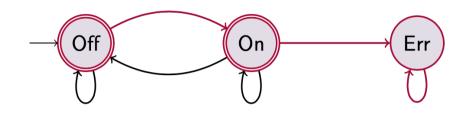
$$\circ TS \vDash P$$

si et seulement si

$$Traces(TS) \subseteq P \subseteq (2^{AP})^{\omega}$$

ullet Nous utiliserons la logique temporelle linéaire (LTL) pour formaliser P

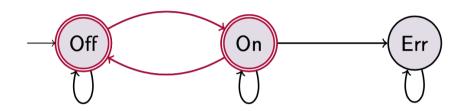
#### **EXEMPLE I**



Prenant la trace  $\sigma = \mathsf{Off} \, \mathsf{On} \, \mathsf{Err} \, \mathsf{Err} \, \mathsf{Err} \, \ldots = \mathsf{Off} \, \mathsf{On} \, \mathsf{Err}^{\omega}$ 

- $\sigma \models \mathsf{Off}$  mais  $\sigma \not\models \mathsf{On}$  alors  $\sigma \models \neg \mathsf{On}$
- $\sigma \models X On$
- $\sigma \models XX Err$
- $\sigma \models (\mathsf{Off} \lor \mathsf{On}) U \mathsf{Err}$
- $\sigma \models G(Err \Rightarrow XErr)$
- $\sigma \models G(Err \Rightarrow GErr)$
- $\sigma \models FG Err$
- $\sigma \models XX G Err$

#### **EXEMPLE II**



Prenant la trace  $\sigma = \text{Off On Off On Off } \ldots = (\text{Off On})^{\omega}$ 

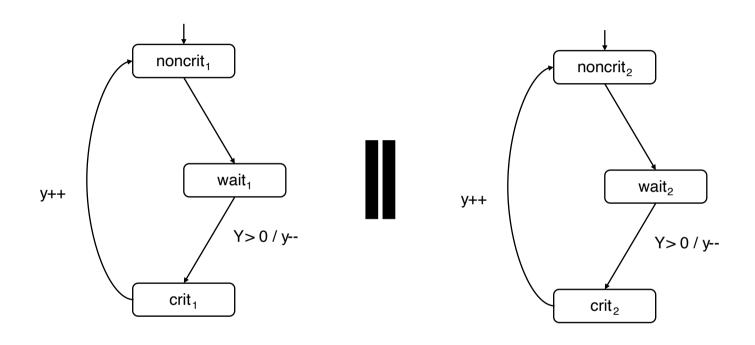
- $\sigma \nvDash (\mathsf{Off} \lor \mathsf{On}) \mathsf{U} \mathsf{Err}$
- $\sigma \models F Err \Rightarrow ((Off \lor On) U Err)$  car  $\sigma \nvDash F Err$
- $\sigma \models G(On \lor Off)$
- $\sigma \models \operatorname{GF} \operatorname{On} \wedge \operatorname{GF} \operatorname{Off}$
- $\sigma \nvDash FG \text{ On } \vee FG \text{ Off}$
- $\sigma \models G (\mathsf{Off} \Rightarrow X \mathsf{On}) \land G (\mathsf{On} \Rightarrow X \mathsf{Off})$

#### **PLAN**

- > La logique temporelle LTL
- Exemples de proriétés LTL
- > Spécification de propriétés

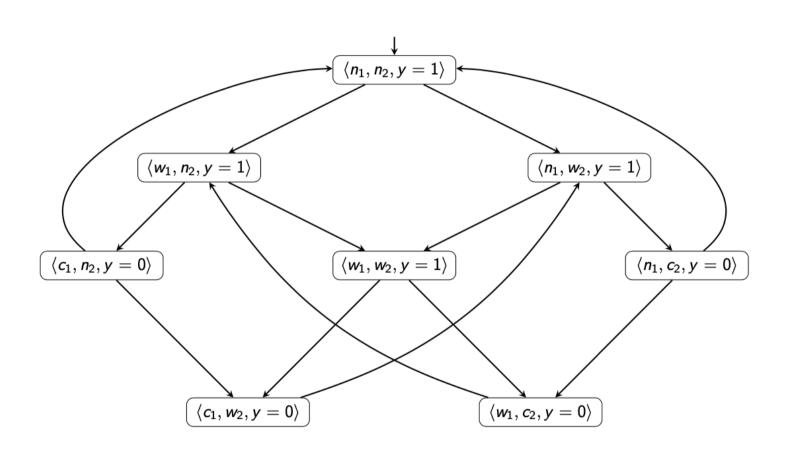
Retour au plan - Retour à l'accueil

#### RAPPEL DE L'EXEMPLE



y=0 signifie "le verrou est actuellement possédé"; y=1 signifie "le verrou est libre"

#### RAPPEL DE L'EXEMPLE



 $n_i : noncrit_i, \quad w_i : wait_i, \quad c_i : crit_i$ 

# COMMENT SPÉCIFIER L'EXCLUSION MUTUELLE?

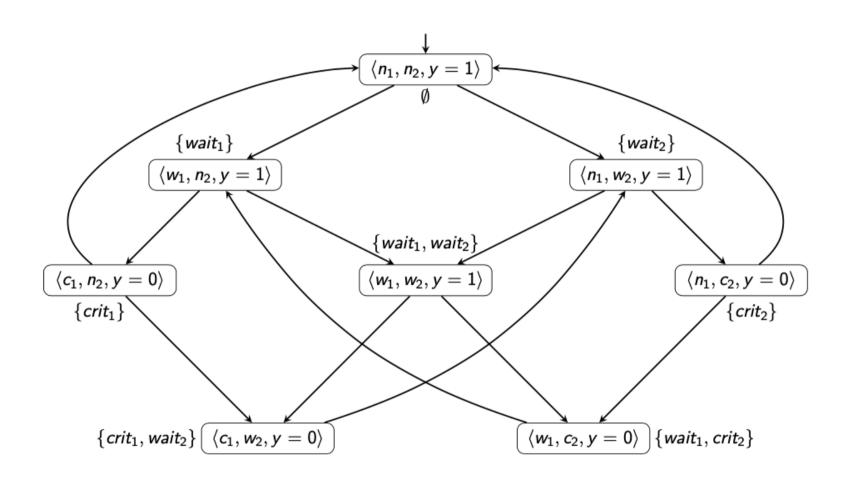
#### L'exclusion mutuelle

Il y a au plus un processus dans la section critique

- Soit  $AP = \{crit_1, crit_2\}$ 
  - les autres propositions atomiques n'ont aucune pertinence pour cette propriété
- Formalisation LTL de la propriété LT

$$P_{mutex} = \operatorname{G} 
eg (crit_1 \wedge crit_2)$$

• L'algorithme basé sur le sémaphore satisfait-il  $P_{mutex}$  ?



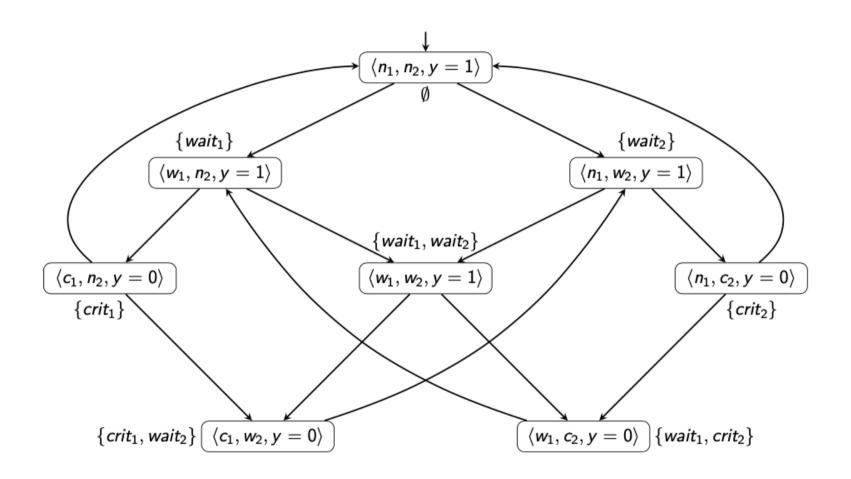
OUI! car il n'existe aucun état accessible étiqueté avec  $\{crit_1, crit_2\}$ 

# COMMENT SPÉCIFIER L'ABSENCE DE FAMINE?

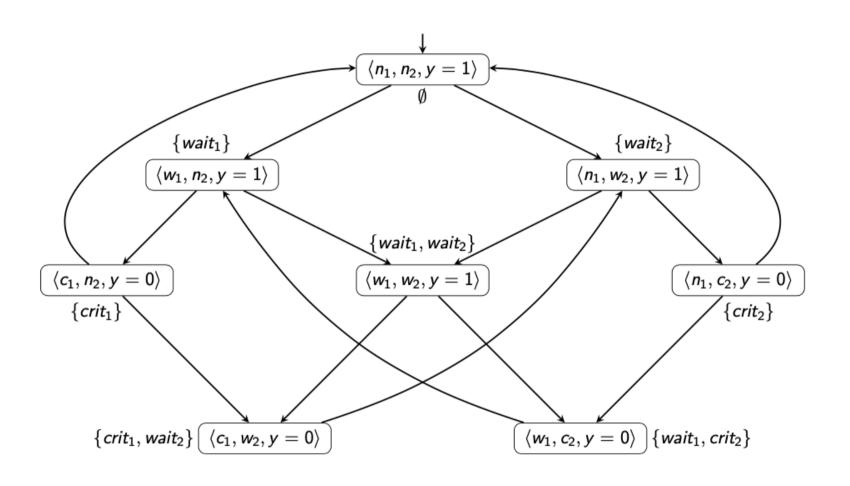
#### L'absence de famine

Un processus qui veut entrer dans la section critique est finalement capable de le faire

- ullet Soit  $AP=\{wait_1,crit_1,wait_2,crit_2\}$
- Formalisation LTL de la propriété LT  $P_{nostarve} = ext{G} \; (wait_1 \Rightarrow ext{F} \; crit_1) \land ext{G} \; (wait_2 \Rightarrow ext{F} \; crit_2)$
- L'algorithme basé sur le sémaphore satisfait-il  $P_{nostarve}$  ?

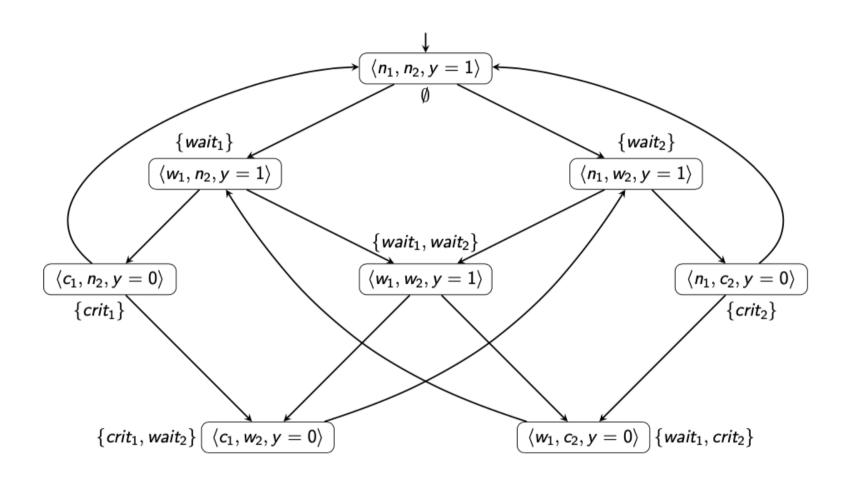


NON! Le processus un ou le processus deux risquent de mourir de faim!



prenant mais

$$\sigma = \emptyset(\{wait_1\}\{wait_1, wait_2\}\{wait_1, crit_2\})^\omega \in Traces(TS) \ \sigma \vDash \mathrm{F}(wait_1 \wedge \mathrm{G} \neg \, crit_1) \Rightarrow \sigma \not\in P_{nostarve}$$



$$\sigma = \emptyset(\{wait_2\}\{wait_1, wait_2\}\{crit_1, wait_2\})^\omega \in Traces(TS) \ \sigma \vDash \mathrm{F}(wait_2 \wedge \mathrm{G} \neg \ crit_2) \Rightarrow \sigma \not \in P_{nostarve}$$

#### LA PROPRIÉTÉ D'INVARIANTS

- Propriété de sécurité typique → propriété d'exclusion mutuelle
  - lacktriangle la mauvaise chose (avoir >1 processus dans la section critique) ne se produit jamais
- Une autre propriété de sécurité typique → vérifie les limites des variables (dépassement)

Ces propriétés sont des invariants

- Un invariant est une propriété LT
  - lacktriangle qui est donné par une **condition**  $\phi$  sur AP
  - exige que la condition  $\phi$  soit vraie pour tous les états (atteignables)
  - exemple : la propriété d'exclusion mutuelle  $\phi = \neg(crit_1 \land crit_2)$

# LA PROPRIÉTÉ D'INVARIANTS DÉFINITION FORMELLE

• Une propriété LT  $P_{inv}$  sur AP est un invariant s'il existe une formule pure propositionnelle  $\phi$  sur AP telle que :

$$P_{inv} = \mathrm{G} \; \phi$$

- ullet  $\phi$  est appelé une condition invariante de  $P_{inv}$
- Notez que:

$$TS \models P_{inv}$$
 si et seulement si  $orall s \in Reach(TS), \; \mathcal{L}(s) dash_{prop} \phi$ 

ullet  $\phi$  doit être satisfait par tous les états initiaux et tous les états atteignables de TS

# PROPRIÉTÉS DE SÉCURITÉ

#### PROPRIÉTÉS DE VIVACITÉ

- Les propriétés de sécurité précisent que "quelque chose de mauvais n'arrive jamais"
- Ne rien faire satisfait facilement une propriété de sécurité
  - car cela ne mènera jamais à une "mauvaise" situation
- Les propriétés de sécurité sont complétées par des propriétés de vivacité (Liveness properties)
  - qui nécessitent des progressions dans l'exécution
  - qui affirment → "quelque chose de bien arrivera éventuellement"
- ullet Un exemple LTL typique  $ightarrow F \ \phi$

# EXEMPLES DE PROPRIÉTÉS DE VIVACITÉ

# **MERCI**

PDF version of the slides

Retour à l'accueil - Retour au plan