



# THE MAIN TITLE OF THE LECTURE IN TWO LINES

#### THE TITLE OF THE CHAPTER IN ONE LINE

The program name

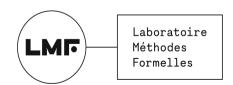
**m** The university name - 2025/2026



#### IDIR AIT SADOUNE



- Docteur en Informatique diplômé par l'ENSMA en 2010.
  - Thèse sur la modélisation et la vérification des services par une approche basée sur le raffinement et sur la preuve.
- Enseignant au sein du département informatique de CentraleSupelec Université Paris-Saclay.
- Chercheur membre des pôles Modèles et Preuve du LMF Laboratoire Méthodes Formelles.







- > Text and block examples
- > Animated image example
- > Animated code example
- > New Slides
- > Float, Flex or grid aligned images
- A math example

- > Text and block examples
- > Animated image example
- > Animated code example
- > New Slides
- > Float, Flex or grid aligned images
- A math example

#### LE TITRE DE LA SLIDE

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

- Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
  - Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
  - ranger des objets dans un sac, 1991
- Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
  - Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
  - ranger des objets dans un sac, 1991
- Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
  - Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
  - ranger des objets dans un sac, 1991

# LE TITRE DE LA SLIDE SUB TITLE

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

- Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
  - Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
  - ranger des objets dans un sac, 1991
- Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
  - Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
  - ranger des objets dans un sac, 1991
- Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
  - Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
  - ranger des objets dans un sac, 1991

# LE TITRE DE LA SLIDE IN TWO LINES

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

- Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
  - Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
  - ranger des objets dans un sac, 1991
- Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
  - Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
  - ranger des objets dans un sac, 1991
- Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
  - Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
  - ranger des objets dans un sac, 1991

# LE TITRE DE LA SLIDE SUB TITLE

- Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Maecenas egestas nulla at nibh volutpat. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
  - Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
  - ranger des objets dans un sac, 1991
- Action de présenter quelque chose au public :
  - Assurer la présentation du journal télévisé.
  - ranger des objets → dans un sac par exemple,
- void assertEquals(Object e, Object a) vérifie l'égalité entre deux objets : A = B.

#### **LEFT-CONTENT**

- Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Maecenas egestas nulla at nibh volutpat. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
  - Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
- ✓ Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Maecenas egestas nulla at nibh volutpat. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
  - ✓ Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
- ➤ Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Maecenas egestas nulla at nibh volutpat. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
  - X Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
- Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. *Maecenas egestas* nulla at nibh volutpat. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
  - Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

#### LEFT-CONTENT

Utiliser le tag p pour aligner un text à droite tout en restant au centre

#### **X** Problème

- Nécessité d'accéder au FCB à chaque opération sur le fichier
- Le FCB est stocké dans le répertoire du périphérique
- Très coûteux en accès disque (donc en temps)!

#### ✓ Solution

- L'appel système open permet de charger le FCB en mémoire.
- L'OS impose que tout accès à un fichier soit précédé d'une ouverture.

## **TABULAR TABLES**

Item	Value	Quantity
Apples	\$1	7
Lemonade	\$2	18
Bread	\$3	2

#### DEFAULT-BLOCK vs ALERT-BLOCK vs GREEN-BLOCK

#### **Beast of Bodmin**

A large feline inhabiting **Bodmin Moor**.

#### **Beast of Bodmin**

A large feline inhabiting Bodmin Moor.

#### **Beast of Bodmin**

A large feline inhabiting Bodmin Moor.

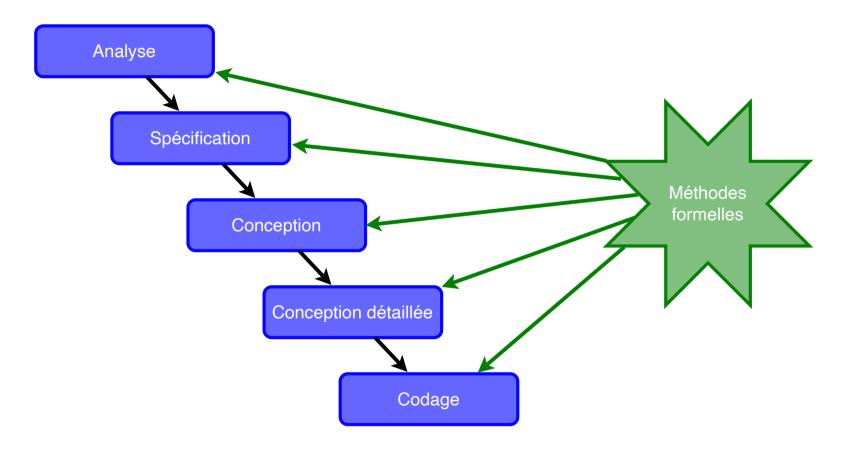
## BLOCK À LA TAILLE D'UN TEXTE

**Solution**  $\rightarrow$  paginer la table des pages

- ne charger que les tables utiles
- réduire l'espace mémoire utilisé par le système d'adressage
- réduire la fragmentation due aux pages

- > Text and block examples
- Animated image example
- Animated code example
- > New Slides
- >> Float, Flex or grid aligned images
- A math example

### ANIMATED IMAGE EXAMPLE



Une belle **image** animée

- > Text and block examples
- > Animated image example
- > Animated code example
- > New Slides
- >> Float, Flex or grid aligned images
- A math example

#### **EXEMPLE CODE**

```
1 public class Application {
     public static <T> T RandomChoice(T ob1, T ob2) {
       if(Math.random() > 0.5) return ob1;
       else return ob2;
     public static void main(String[] args) {
       Integer i1 = 5;
       Integer i2 = 7;
10
       Double d1 = 0.7;
11
12
13
       Integer i3 = Application.<Integer>RandomChoice(i1,i2);
14
       Integer i4 = Application.RandomChoice(i1,i2);
       Integer i5 = (Integer) Application.RandomChoice(d1,i1);
15
       Double d2 = (Double) Application.RandomChoice(d1,i1);
16
17
18 }
```

#### **UN AUTRE EXEMPLE**

```
1 #!/bin/sh
2 for fic in *.sh
3 do
4  echo "**********************
5  echo "< fichier ${fic} >"
6  if [ ! -r "${fic}" ] # tester si le fichier existe et est lisible
7   then
8  echo "fichier ${fic} non lisible"
9  continue # sauter la commande head
10  fi
11  head -n 4 ${fic}
12 done
13 exit 0
```

- > Text and block examples
- > Animated image example
- > Animated code example
- > New Slides
- > Float, Flex or grid aligned images
- A math example

## **NEW SLIDES**



- > Text and block examples
- > Animated image example
- Animated code example
- New Slides
- > Float, Flex or grid aligned images
- A math example

### **CENTERED CONTENT**

• Here a centered image Here a centered image Here a centered image





### **IMAGE DANS LE TEXTE**

- Le Langage de Modélisation Unifié, (Unified Modeling Language UML), est un langage de modélisation graphique à base de pictogrammes.
- L'UML est une synthèse de langages de modélisation objet antérieurs : Booch, OMT, OOSE.
- UML 1.0 a été normalisé en janvier 1997; UML 2.0 a été adopté par l'OMG en juillet 2005. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.





#### **DEUX COLONNES**





- Le Langage de Modélisation Unifié, (Unified Modeling Language UML), est un langage de modélisation graphique à base de pictogrammes.
- L'UML est une synthèse de langages de modélisation objet antérieurs : Booch, OMT, OOSE.
- UML 1.0 a été normalisé en janvier 1997; UML 2.0 a été adopté par l'OMG en juillet 2005.

#### **GRILLE**

CentraleSupélec

universite



universite PARIS-SACLAY



CentraleSupélec

universitė Paris-saclay



CentraleSupélec

universite



CentraleSupélec

universite Paris-saclay



CentraleSupélec

universite PARIS-SACLAY



universite PARIS-SACLAY

## PHOTOS PARALLÈLE













- > Text and block examples
- > Animated image example
- > Animated code example
- > New Slides
- > Float, Flex or grid aligned images
- > A math example

#### A MATH EXAMPLE

$$egin{aligned} \dot{x} &= \sigma(y-x) \ \dot{y} &= 
ho x - y - xz \ \dot{z} &= -eta z + xy \end{aligned}$$

#### **EVENT-B CODE**

```
MACHINE mch_integer_version ...

EVENTS ...

get_speed \widehat{=}

any p t

grd1: p \in \mathbb{N}_1 \land p > \text{starting_position}

grd2: t \in \mathbb{N}_1 \land t > \text{starting_time}

then

act1: traveled_distance := p - starting_position

act2: measured_time := t - starting_time

act3: speed := (p - starting_position) \div (t - starting_time)

end

...

END
```

## UNE VUE SCHÉMATIQUE DU MODÈLE

```
CONTEXT ctx_1
EXTENDS ctx_2

SETS s
CONSTANTS c
AXIOMS
A(s,c)
THEOREMS
T(s,c)
END
```

```
MACHINE mch_1
REFINES mch_2
SEES ctx_i

VARIABLES v
INVARIANTS
I(s,c,v)
THEOREMS
T(s,c,v)
EVENTS
[events\_list]
END
```

```
event \stackrel{\widehat{=}}{=} any x where G(s,c,v,x) then BA(s,c,v,x,v') end
```

### MATH CODE

```
INVARIANTS  \begin{array}{l} \text{inv1: p} \in \mathbb{N}_1 \ \land \ \text{p} > \text{starting\_position} \\ \text{inv2: t} \in \mathbb{N}_1 \ \land \ \text{t} > \text{starting\_time} \\ \dots \\ \hline \text{END} \end{array}
```

## **MERCI**

Version PDF des slides

Retour à l'accueil - Retour au plan