





THE MAIN TITLE OF THE LECTURE IN TWO LINES

THE TITLE OF THE CHAPTER IN ONE LINE

The program name

im The university name - 2023/2024



IDIR AIT SADOUNE

- Docteur en Informatique diplômé par l'ENSMA en 2010.
 - Thèse sur la modélisation et la vérification des services par une approche basée sur le raffinement et sur la preuve.
- Enseignant au sein du département informatique de CentraleSupelec.
- Chercheur membre des pôles Modèles et Preuve du LMF Laboratoire Méthodes Formelles.



- > Text and block examples
- > Animated image example
- > Animated code example
- New Slides
- > Float, Flex or grid aligned images
- A math example

- > Text and block examples
- > Animated image example
- > Animated code example
- New Slides
- > Float, Flex or grid aligned images
- A math example

LE TITRE DE LA SLIDE

- Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Maecenas egestas nulla at nibh volutpat.
 - Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
 - ranger des objets dans un sac, 1991
- Action de présenter quelque chose au public :
 - Assurer la présentation du journal télévisé.
 - ranger des objets IIII dans un sac par exemple,
- void assertEquals(Object e, Object a) vérifie l'égalité entre deux objets : A=B.

SLIDE-CONTENT

- Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
- ✓ Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. : name
- ★ Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. : 23_name
- Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit (This is a link).

LEFT-CONTENT

X Problème

- Nécessité d'accéder au FCB à chaque opération sur le fichier
- Le FCB est stocké dans le répertoire du périphérique
- Très coûteux en accès disque (donc en temps)!

✓ Solution

- L'appel système open permet de charger le FCB en mémoire.
- L'OS impose que tout accès à un fichier soit précédé d'une ouverture.

LE TITRE DE LA SLIDE vs BOX

Beast of Bodmin

A large feline inhabiting **Bodmin Moor**.

Beast of Bodmin

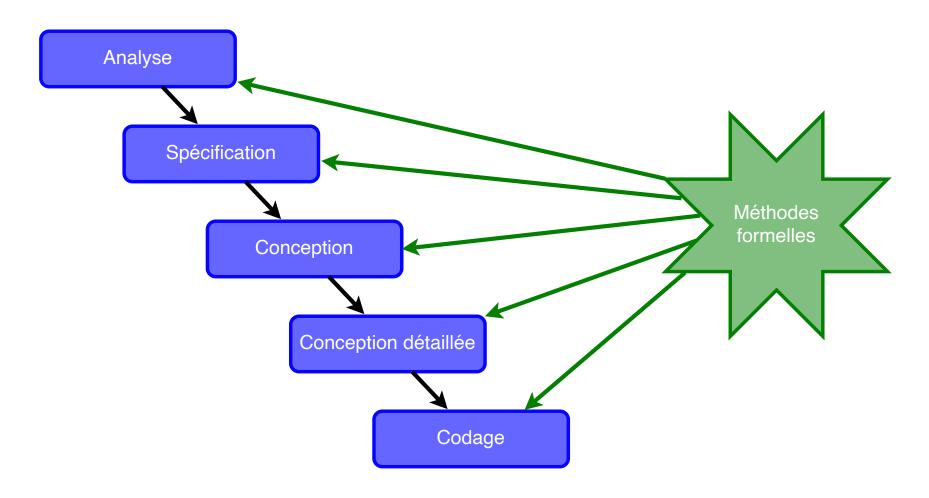
A large feline inhabiting **Bodmin Moor**.

Beast of Bodmin

A large feline inhabiting **Bodmin Moor**.

- > Text and block examples
- Animated image example
- > Animated code example
- New Slides
- > Float, Flex or grid aligned images
- A math example

ANIMATED IMAGE EXAMPLE



Une belle image animée

- > Text and block examples
- > Animated image example
- Animated code example
- > New Slides
- > Float, Flex or grid aligned images
- A math example

EXEMPLE CODE

```
1 public class Application {
     public static <T> T RandomChoice(T ob1, T ob2) {
       if(Math.random() > 0.5) return ob1;
       else return ob2;
 6
     public static void main(String[] args) {
       Integer i1 = 5;
       Integer i2 = 7;
10
       Double d1 = 0.7;
11
12
13
       Integer i3 = Application.<Integer>RandomChoice(i1,i2);
       Integer i4 = Application.RandomChoice(i1,i2);
14
       Integer i5 = (Integer) Application.RandomChoice(d1,i1);
15
16
       Double d2 = (Double) Application.RandomChoice(d1,i1);
17
18 }
```

UN AUTRE EXEMPLE

```
1 #!/bin/sh
2 for fic in *.sh
3 do
4  echo "***********************
5  echo "< fichier ${fic} >"
6  if [ ! -r "${fic}" ] # tester si le fichier existe et est lisible
7   then
8   echo "fichier ${fic} non lisible"
9   continue # sauter la commande head
10  fi
11  head -n 4 ${fic}
12 done
13 exit 0
```

EVENT-B CODE

```
MACHINE mch_integer_version ... 

EVENTS ... 

get_speed \widehat{=} 

any p t 

grd1: p \in \mathbb{N}_1 \land p > starting_position 

grd2: t \in \mathbb{N}_1 \land t > starting_time 

then 

act1: traveled_distance := p - starting_position 

act2: measured_time := t - starting_time 

act3: speed := (p - starting_position) \div (t - starting_time) 

end 

... 

END
```

- > Text and block examples
- > Animated image example
- > Animated code example
- > New Slides
- > Float, Flex or grid aligned images
- A math example

NEW SLIDES



- > Text and block examples
- > Animated image example
- > Animated code example
- New Slides
- > Float, Flex or grid aligned images
- A math example

IMAGE DANS LE TEXTE

- Le Langage de Modélisation Unifié, (Unified Modeling Language - UML), est un langage de modélisation graphique à base de pictogrammes.
- L'UML est une synthèse de langages de modélisation objet antérieurs : Booch, OMT, OOSE.



• UML 1.0 a été normalisé en janvier 1997; UML 2.0 a été adopté par l'OMG en juillet 2005.

DEUX COLONNES



- Le Langage de Modélisation Unifié, (Unified Modeling Language UML), est un langage de modélisation graphique à base de pictogrammes.
- L'UML est une synthèse de langages de modélisation objet antérieurs : Booch, OMT, OOSE.
- UML 1.0 a été normalisé en janvier 1997; UML 2.0 a été adopté par l'OMG en juillet 2005.

GRILLE















PHOTOS PARALLÈLE







- > Text and block examples
- > Animated image example
- > Animated code example
- New Slides
- > Float, Flex or grid aligned images
- > A math example

A MATH EXAMPLE

$$egin{aligned} \dot{x} &= \sigma(y-x) \ \dot{y} &=
ho x - y - xz \ \dot{z} &= -eta z + xy \end{aligned}$$

MERCI

Version PDF des slides

Retour à l'accueil - Retour au plan