



QUALITÉ DE DÉVELOPPEMENT UML VERS JAVA

2A - Bachelor Universitaire de Technologie

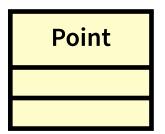
il IUT d'Orsay - Université Paris-Saclay - 2023/2024



- > Transcription des classes
- > Transcription des associations
- Transcription des collections

- Transcription des classes
- Transcription des associations
- > Transcription des collections

A chaque classe UML correspondra une classe Java.



```
1 class Point{
2   ...
3 }
```

A chaque attribut d'une classe UML correspondra un attribut d'une classe Java.

- cardinalité ≤ 1: Type nomAttribut;
- cardinalité > 1: Collection<Type> nomAttribut;

Point -x : double -y : double

```
1 class Point{
2    private double x;
3    private double y;
4 }
```

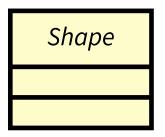
REMARQUE

Les visibilités des éléments de modélisation UML seront les mêmes dans leurs correspondants en Java.

A chaque operation d'une classe UML correspondra une méthode d'une classe Java.

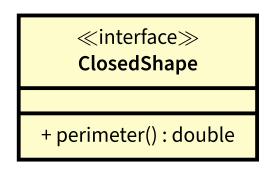
Point -x : double -y : double + distanceTo(autre : Point) : double

A chaque classe UML abstraite correspondra une classe Java abstraite.



```
1 abstract class Shape{
2 ...
3 }
```

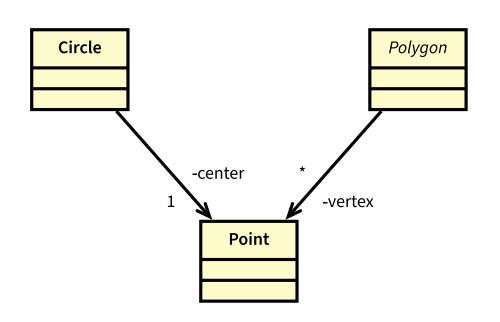
A chaque interface UML correspondra une interface Java.



```
1 interface ClosedShape{
2  public abstract double perimeter();
3 }
```

- > Transcription des classes
- > Transcription des associations
- > Transcription des collections

- A chaque association UML correspondra un attribut dans les classes Java participantes à l'association.
- L'attribut est ajouté uniquement si l'association est navigable.
- Le nom de l'attribut est le nom de l'extrémité navigable.
 - cardinalité ≤ 1: Type nomExtremite;
 - cardinalité > 1: Collection<Type> nomExtremite;

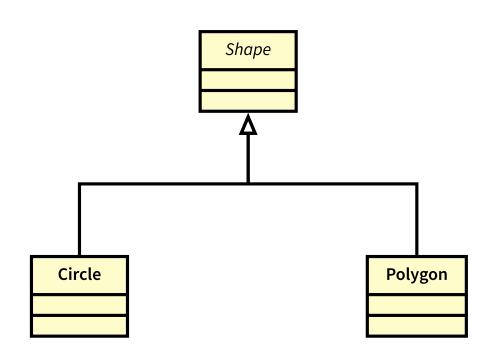


```
1 class Point{
2   ...
3 }

1 class Circle{
2  private Point center;
3 }

1 abstract class Polygon{
2  private Collection<Point> vertex;
3 }
```

La relation de généralisation en UML est traduite par une relation d'héritage en Java.

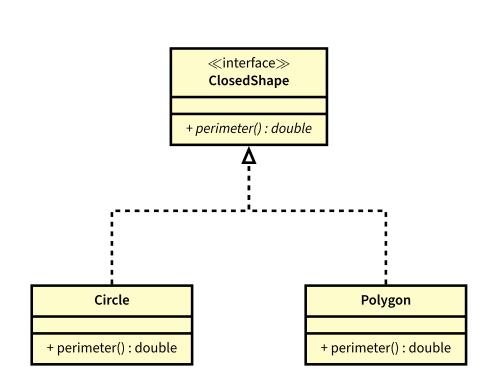


```
1 abstract class Shape{
2 ...
3 }

1 class Circle extends Shape{
2 ...
3 }

1 class Polygon extends Shape{
2 ...
3 }
```

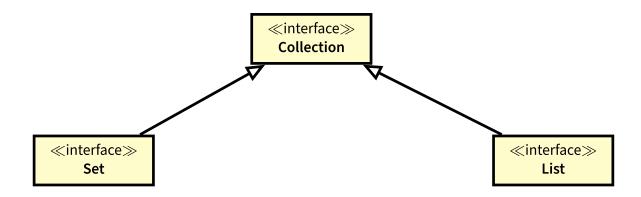
La relation de réalisation en UML est traduite par une relation d'implémentation en Java.



```
1 interface ClosedShape{
    public abstract double perimeter();
3 }
1 class Circle implements ClosedShape{
    public double perimeter(){
3
      // TO DO
5 }
1 class Polygon implements ClosedShape{
    public double perimeter(){
3
      // TO DO
5 }
```

- > Transcription des classes
- Transcription des associations
- > Transcription des collections

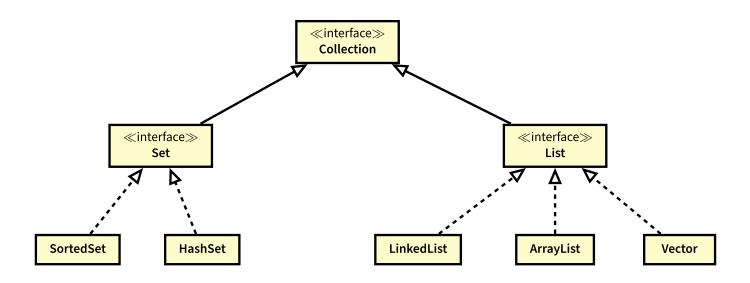
LES COLLECTIONS EN JAVA



- Collection: interface qui gèrent toutes les collections dynamiques.
- Set: interface pour des collections qui n'autorisent pas de doublons.
- List: interface pour des collections qui autorisent des doublons et un accès direct à un élément.

• ...

LES COLLECTIONS EN JAVA



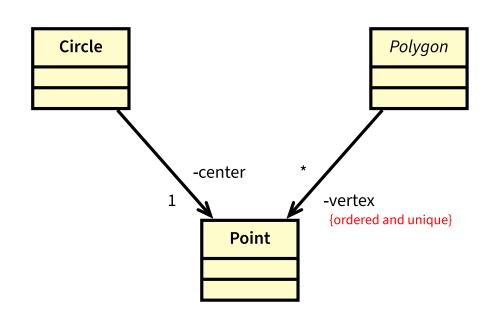
- Vector: implémente l'interface List (synchronisé)
- ArrayList: implémente l'interface List (non synchronisé)
- LinkedList: implémente l'interface List (doublement chaînée)
- HashSet: implémente l'interface Set
- SortedSet: implémente l'interface Set (ordonné)

TRANSCRIPTION DES COLLECTIONS

Le type de la Collection affecté à un attribut en Java, dépend des propriétés de l'attribut/association UML:

- aucune propriété \rightarrow à configurer manuellement.
- ordered → traduit en ArrayList ou LinkedList.
- unique → traduit en HashSet.
- ordered et unique → traduit en SortedSet.

EXEMPLE



```
1 class Point{
2   ...
3 }

1 class Circle{
2  private Point center;
3 }

1 abstract class Polygon{
2  private SortedSet<Point> vertex;
3 }
```

MERCI

Retour à l'accueil - Retour au plan