

LES SYSTÈMES D'EXPLOITATION

MANIPULATION DES PROCESSUS SOUS UNIX/LINUX

🎓 3A - Coursus Ingénieurs - Dominante Informatique et Numérique
🏛️ CentraleSupélec - Université Paris-Saclay - 2025/2026



Idir AIT SADOUNE 
idir.aitsadoune@centralesupelec.fr 

OUTLINE

- Les systèmes Unix/Linux
- La redirection et la gestion de flux
- La synchronisation avec les pipes
- Les expressions régulières/rationnelles
- La gestion des processus
- La synthèse

[Back to the begin](#) - [Back to the outline](#)

OUTLINE

➤ Les systèmes Unix/Linux

- La redirection et la gestion de flux
- La synchronisation avec les pipes
- Les expressions régulières/rationnelles
- La gestion des processus
- La synthèse

[Back to the begin](#) - [Back to the outline](#)

LES OS UNIX/LINUX

- Un **système d'exploitation** est un ensemble de **programmes informatiques** servant d'**interface** entre le **matériel** et les **applications utilisateurs/utilisateurs**.

LES OS UNIX/LINUX

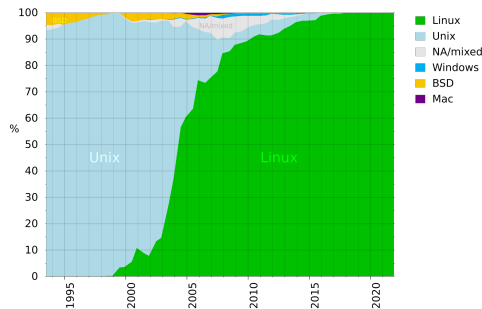
- Un **système d'exploitation** est un ensemble de **programmes informatiques** servant d'**interface** entre le **matériel** et les **applications utilisateurs/utilisateurs**.
 - ex. : **Windows** (... , XP, 7, ..., 10, 11), famille **Unix** (Linux, Mac-OS, ...).

LES OS UNIX/LINUX

- Un **système d'exploitation** est un ensemble de **programmes informatiques** servant d'**interface** entre le **matériel** et les **applications utilisateurs/utilisateurs**.
 - ex. : **Windows** (... , XP, 7, ... ,10, 11), famille **Unix** (**Linux**, **Mac-OS**, ...).
- **Linux** (ou **GNU/Linux**) est un **OS open source** de type **Unix**
 - équipe une très **faible part** des ordinateurs personnels - **PC**

LES OS UNIX/LINUX

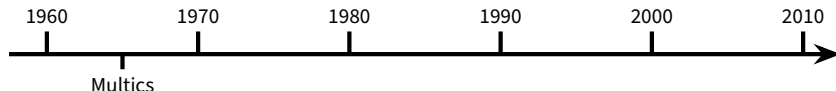
- Un **système d'exploitation** est un ensemble de **programmes informatiques** servant d'**interface** entre le **matériel** et les **applications utilisateurs/utilisateurs**.
 - ex. : **Windows** (... , XP, 7, ..., 10, 11), famille **Unix** (**Linux**, **Mac-OS**, ...).
- **Linux** (ou **GNU/Linux**) est un **OS open source** de type **Unix**
 - équipe une très **faible part** des ordinateurs personnels - **PC**
- **Linux** domine dans le **calcul intensif**
 - 100% des calculateurs du **TOP 500**
→ **Classement 2020** 🌐
 - largement utilisé sur les serveurs, téléphones mobiles, systèmes embarqués, les superordinateurs, ...



L'HISTORIQUE D'UNIX



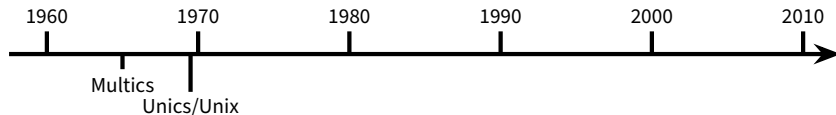
L'HISTORIQUE D'UNIX



Multics

- **MULT**iplied **I**nformation and **C**omputing **S**ervice
- laboratoires **Bell**, **MIT**, **General Electric**
- **temps partagé**, multi-utilisateurs
- système de fichier hiérarchique, segmentation et mémoire virtuelle
- système d'**invite de commande**, contrôle par un terminal distant

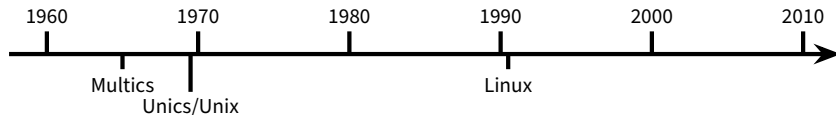
L'HISTORIQUE D'UNIX



Unics or Unix

- Uniplexed Information and Computing Service
- Ken Thompson, laboratoires Bell
- portable, multi-tâches, multi-utilisateurs
- système d'invite de commande utilisant le système de pipes
- principes publiés dans **The Unix Programmer's manual** en 1971

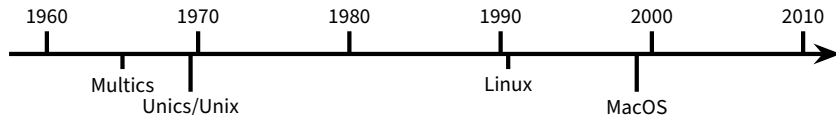
L'HISTORIQUE D'UNIX



Linux ou GNU/Linux

- créé en 1991 par Linus Torvalds
- basé sur Minix un clone d'Unix fondé sur un micro-noyau.
- noyau open-source publié sous licence GNU GPL
- plusieurs distributions : Debian, Fedora, Ubuntu, ...
- le shell Unix est toujours disponible, quelle que soit la distribution.

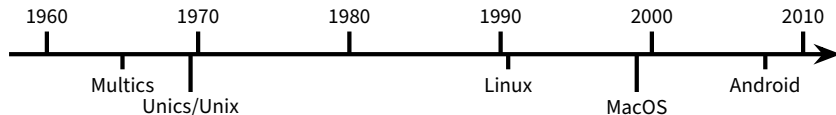
L'HISTORIQUE D'UNIX



MacOS

- un OS partiellement propriétaire annoncé par **Apple** en 1998
- destiné exclusivement aux matériels de **Macintosh** / **Mac**
- son noyau **XNU** est un **noyau hybride** compatible avec la norme **POSIX**.
- fondé sur le noyau **Mach** et sur l'implémentation **BSD** d'**Unix**
- les versions successives de **MacOS** ont reçu la **certification Unix**

L'HISTORIQUE D'UNIX



Android 🐼

- un **OS mobile** open source fondé sur le noyau **Linux**
- il a été lancé en **2007** pour les smartphones et les tablettes
- défini comme étant **une pile de logiciels** comprenant un noyau **Linux**
- l'**OS mobile** le plus utilisé (plus de **70%** de tous les appareils mobiles)
- la version **Android TV** est embarquée dans des télévisions, box TV, ...

CARACTÉRISTIQUES DU SYSTÈME UNIX

CARACTÉRISTIQUES DU SYSTÈME UNIX

- **Multi-tâches** (concurrentes et indépendantes)

CARACTÉRISTIQUES DU SYSTÈME UNIX

- **Multi-tâches** (concurrentes et indépendantes)
- **Multi-utilisateurs** (dont l'administrateur ou le **root**)
 - système d'identification et droits d'accès aux fichiers

CARACTÉRISTIQUES DU SYSTÈME UNIX

- **Multi-tâches** (concurrentes et indépendantes)
- **Multi-utilisateurs** (dont l'administrateur ou le **root**)
 - système d'identification et droits d'accès aux fichiers
- **Chaînage** des processus par les tubes (**pipes**)
 - composition d'outils élémentaires pour des tâches complexes

CARACTÉRISTIQUES DU SYSTÈME UNIX

- **Multi-tâches** (concurrentes et indépendantes)
- **Multi-utilisateurs** (dont l'administrateur ou le **root**)
 - système d'identification et droits d'accès aux fichiers
- **Chaînage** des processus par les tubes (**pipes**)
 - composition d'outils élémentaires pour des tâches complexes
- **Shell** est l'interface utilisateur du système d'exploitation.
 - **bash** : Bourne Again **SH**ell (**sh** : shell historique de **Bourne**)

CARACTÉRISTIQUES DU SYSTÈME UNIX

- **Multi-tâches** (concurrentes et indépendantes)
- **Multi-utilisateurs** (dont l'administrateur ou le **root**)
 - système d'identification et droits d'accès aux fichiers
- **Chaînage** des processus par les tubes (**pipes**)
 - composition d'outils élémentaires pour des tâches complexes
- **Shell** est l'interface utilisateur du système d'exploitation.
 - **bash** : Bourne Again **SH**ell (**sh** : shell historique de **Bourne**)
- L'interpréteur de commandes (**Shell**) intègre **un langage de programmation** (**variables**, **structures de contrôle**, **fonctions** ...)

CARACTÉRISTIQUES DU SYSTÈME UNIX

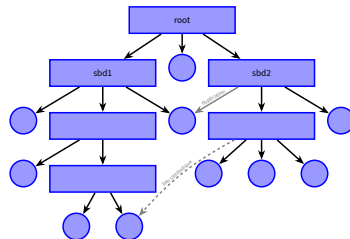
- **Multi-tâches** (concurrentes et indépendantes)
- **Multi-utilisateurs** (dont l'administrateur ou le **root**)
 - système d'identification et droits d'accès aux fichiers
- **Chaînage** des processus par les tubes (**pipes**)
 - composition d'outils élémentaires pour des tâches complexes
- **Shell** est l'interface utilisateur du système d'exploitation.
 - **bash** : Bourne Again **SH**ell (**sh** : shell historique de **Bourne**)
- L'interpréteur de commandes (**Shell**) intègre **un langage de programmation** (**variables**, **structures de contrôle**, **fonctions** ...)
 - **programmes interprétés** = fichiers de commandes = **shell-scripts**

CARACTÉRISTIQUES DU SYSTÈME UNIX

- **Multi-tâches** (concurrentes et indépendantes)
- **Multi-utilisateurs** (dont l'administrateur ou le **root**)
 - système d'identification et droits d'accès aux fichiers
- **Chaînage** des processus par les tubes (**pipes**)
 - composition d'outils élémentaires pour des tâches complexes
- **Shell** est l'interface utilisateur du système d'exploitation.
 - **bash** : Bourne Again **SH**ell (**sh** : shell historique de **Bourne**)
- L'interpréteur de commandes (**Shell**) intègre **un langage de programmation** (**variables**, **structures de contrôle**, **fonctions** ...)
 - **programmes interprétés** = fichiers de commandes = **shell-scripts**
 - création de commandes par l'utilisateur

LE SYSTÈME DE FICHIERS D'UNIX

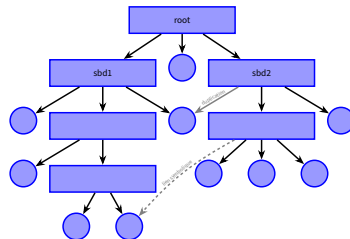
Vu par l'utilisateur, le **système de fichier** d'**Unix** est structuré hiérarchiquement en un **arbre unique** constitué de :



LE SYSTÈME DE FICHIERS D'UNIX

Vu par l'utilisateur, le **système de fichier** d'**Unix** est structuré hiérarchiquement en un **arbre unique** constitué de :

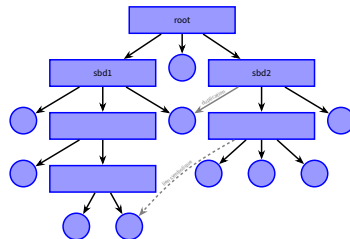
- **noeuds** : répertoires (**directories**, dossiers (**folders**) sous **Windows**),
 - contiennent d'autres répertoires et des fichiers



LE SYSTÈME DE FICHIERS D'UNIX

Vu par l'utilisateur, le **système de fichier** d'**Unix** est structuré hiérarchiquement en un **arbre unique** constitué de :

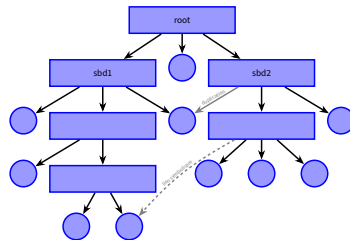
- **noeuds** : répertoires (**directories**, dossiers (**folders**) sous **Windows**),
 - contiennent d'autres répertoires et des fichiers
- **feuilles** : fichiers (**files**),
 - des réceptacles contenant des données
 - les périphériques apparaissent également comme des fichiers



LE SYSTÈME DE FICHIERS D'UNIX

Vu par l'utilisateur, le **système de fichier** d'**Unix** est structuré hiérarchiquement en un **arbre unique** constitué de :

- **noeuds** : répertoires (**directories**, dossiers (**folders**) sous **Windows**),
 - contiennent d'autres répertoires et des fichiers
- **feuilles** : fichiers (**files**),
 - des récipients contenant des données
 - les périphériques apparaissent également comme des fichiers



Découverte et manipulation à l'occasion du **TP 1**

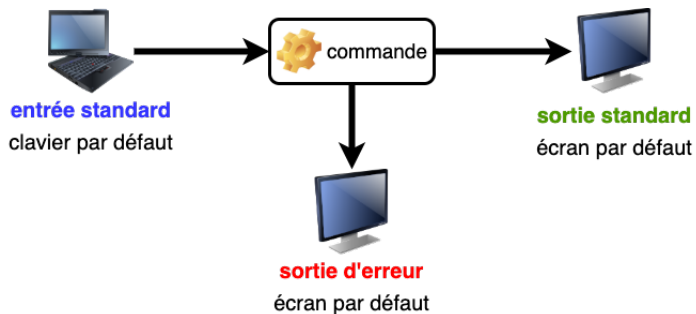
OUTLINE

- Les systèmes Unix/Linux
- La redirection et la gestion de flux
- La synchronisation avec les pipes
- Les expressions régulières/rationnelles
- La gestion des processus
- La synthèse

[Back to the begin](#) - [Back to the outline](#)

LE FLUX STANDARD

Commande Unix → trois flux standards de données :



LA REDIRECTION



LA REDIRECTION



- Au lieu d'une saisie au clavier et d'un affichage à l'écran, **stocker de façon permanente** les informations d'entrée ou de sortie.
 - ➡ **rediriger les flux standards** à partir ou vers des **fichiers**.

LA REDIRECTION



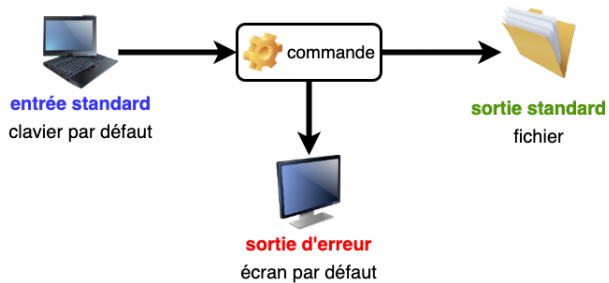
- Au lieu d'une saisie au clavier et d'un affichage à l'écran, **stocker de façon permanente** les informations d'entrée ou de sortie.
 - ➡ **rediriger les flux standards** à partir ou vers des **fichiers**.
- **Combiner des commandes** pour effectuer des traitements complexes
 - ➡ **rediriger les flux standards** à partir ou vers d'**autres commandes**.

LA REDIRECTION

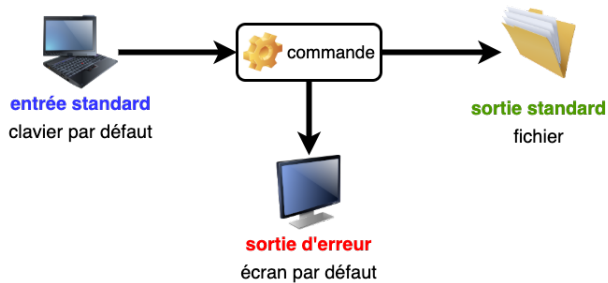


- Au lieu d'une saisie au clavier et d'un affichage à l'écran, **stocker de façon permanente** les informations d'entrée ou de sortie.
 - ➡ **rediriger les flux standards** à partir ou vers des **fichiers**.
- **Combiner des commandes** pour effectuer des traitements complexes
 - ➡ **rediriger les flux standards** à partir ou vers d'**autres commandes**.
- **Grande souplesse** et puissance du système **Unix**.

REDIRECTION VERS UN FICHIER



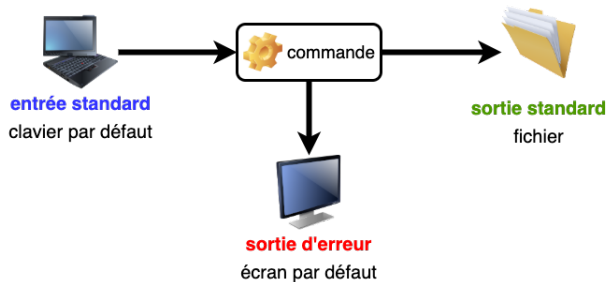
REDIRECTION VERS UN FICHIER



Un **nouveau fichier** est créé avec le contenu de la sortie

```
$ commande > fichier
```

REDIRECTION VERS UN FICHIER



Un **nouveau fichier** est créé avec le contenu de la sortie

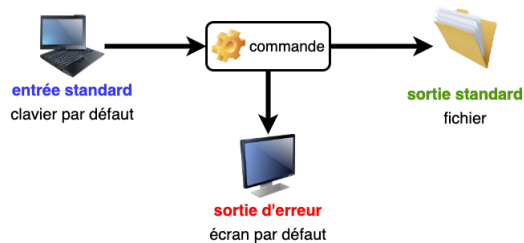
```
$ commande > fichier
```

La sortie est ajoutée à la fin d'un **fichier existant**

```
$ commande >> fichier
```

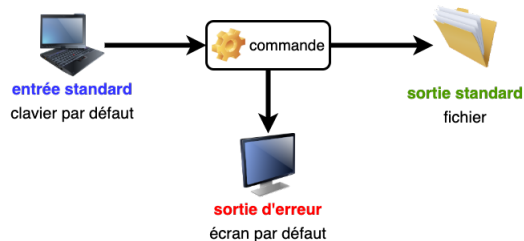
REDIRECTION VERS UN FICHIER

EXEMPLES



REDIRECTION VERS UN FICHIER

EXEMPLES

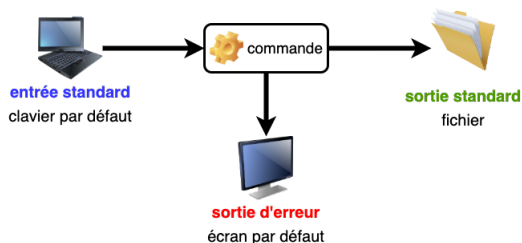


Le contenu du dossier courant dans un fichier

```
$ ls -l > liste.txt
```

REDIRECTION VERS UN FICHIER

EXEMPLES



Le contenu du dossier courant dans un fichier

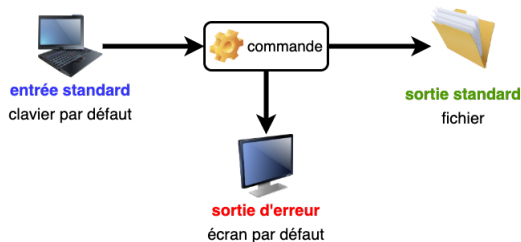
```
$ ls -l > liste.txt
```

Les 10 premières puis les 10 dernières lignes

```
$ head liste.txt > fichier.txt  
$ tail liste.txt >> fichier.txt
```

REDIRECTION VERS UN FICHIER

EXEMPLES



Le contenu du dossier courant dans un fichier

```
$ ls -l > liste.txt
```

Les 10 premières puis les 10 dernières lignes

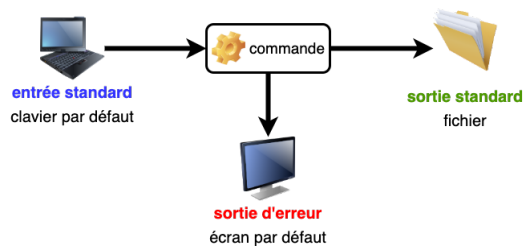
```
$ head liste.txt > fichier.txt  
$ tail liste.txt >> fichier.txt
```

Les fichiers sources **Java**, puis ceux des fichiers sources **C**

```
$ ls *.java > new-liste.txt  
$ ls *.c >> new-liste.txt
```

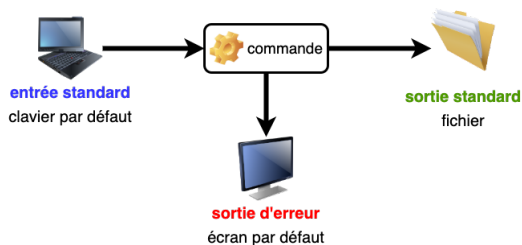
REDIRECTION VERS UN FICHIER

REMARQUE



REDIRECTION VERS UN FICHIER

REMARQUE



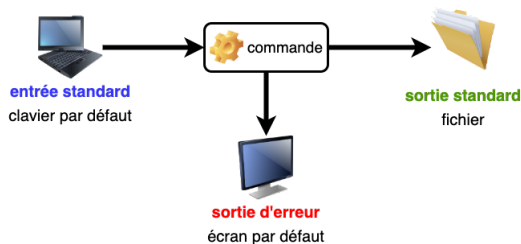
✗ **Attention** → le **shell** interprète très tôt les redirections

➡ ne pas rediriger la sortie vers le fichier d'entrée

```
$ cat -n fichier.txt > fichier.txt
```

REDIRECTION VERS UN FICHIER

REMARQUE



✗ **Attention** → le **shell** interprète très tôt les redirections

⇒ ne pas rediriger la sortie vers le fichier d'entrée

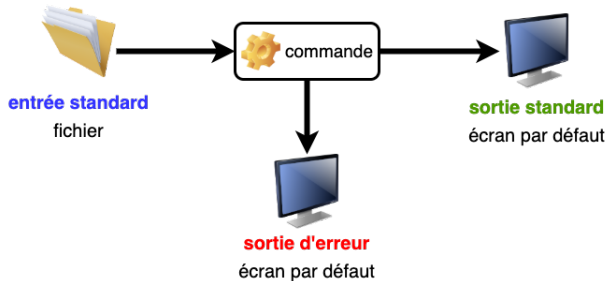
```
$ cat -n fichier.txt > fichier.txt
```

✓ **Solution**

⇒ utiliser un fichier tempon

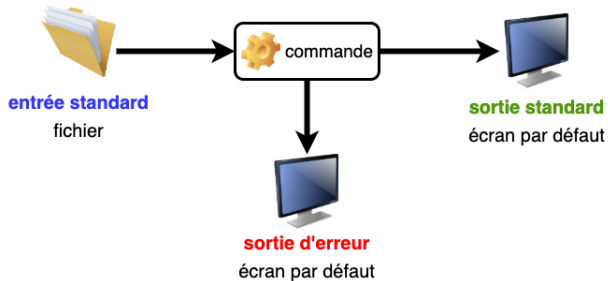
```
$ cat -n fichier.txt > tmp ; mv tmp fichier.txt
```

ENTRÉE DEPUIS UN FICHIER



Le fichier doit exister au préalable

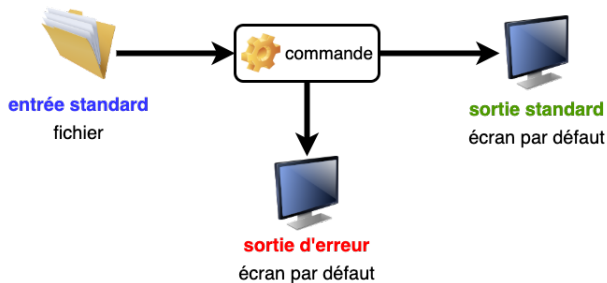
ENTRÉE DEPUIS UN FICHIER



Le fichier doit exister au préalable

```
$ commande < fichier
```

ENTRÉE DEPUIS UN FICHIER



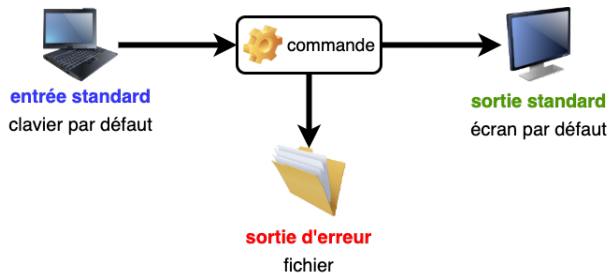
Le fichier doit exister au préalable

```
$ commande < fichier
```

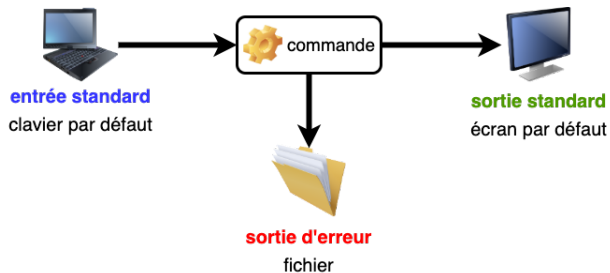
Exemple → lecture des données d'entrée d'un script depuis un fichier

```
$ ./trier.sh < entrees.txt
```

LA SORTIE D'ERREURS VERS UN FICHIER



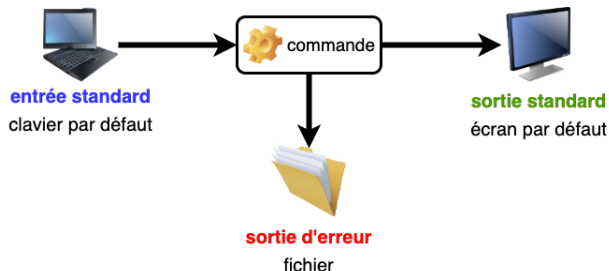
LA SORTIE D'ERREURS VERS UN FICHIER



Un fichier est créé avec le contenu de la sortie d'erreurs

```
$ commande 2> fichier
```

LA SORTIE D'ERREURS VERS UN FICHIER



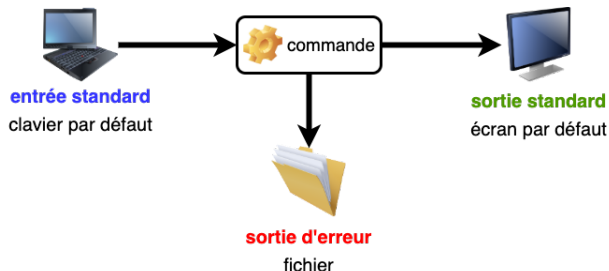
Un fichier est créé avec le contenu de la sortie d'erreurs

```
$ commande 2> fichier
```

La sortie d'erreurs est ajoutée à la fin d'un fichier existant

```
$ commande 2>> fichier
```


LA SORTIE D'ERREURS VERS UN FICHIER



Un fichier est créé avec le contenu de la sortie d'erreurs

```
$ commande 2> fichier
```

La sortie d'erreurs est ajoutée à la fin d'un fichier existant

```
$ commande 2>> fichier
```

Exemple → sauvegarde des diagnostics d'une compilation

```
$ gcc programme.c 2> erreurs.txt
```

REGROUPEMENT DES FLUX



REGROUPEMENT DES FLUX



affiche à la console le contenu de **fichier_existant** et un **message d'erreur**

```
$ cat fichier_existant fichier_inexistent
```

REGROUPEMENT DES FLUX



affiche à la console le contenu de **fichier_existant** et un **message d'erreur**

```
$ cat fichier_existant fichier_inexistent
```

affiche à la console un **message d'erreur**

```
$ cat fichier_existant fichier_inexistent > fichier.txt
```

REGROUPEMENT DES FLUX



affiche à la console le contenu de **fichier_existant** et un **message d'erreur**

```
$ cat fichier_existant fichier_inexistent
```

affiche à la console un **message d'erreur**

```
$ cat fichier_existant fichier_inexistent > fichier.txt
```

n'affiche plus rien

```
$ cat fichier_existant fichier_inexistent > fichier.txt 2>&1
```

QUELQUES FICHIERS SPÉCIAUX

QUELQUES FICHIERS SPÉCIAUX

- Le répertoire **dev** contient des **fichiers spéciaux** gérant les **flux** entre l'**UC** et **les périphériques** (terminaux, imprimantes, disques, ...)

QUELQUES FICHIERS SPÉCIAUX

- Le répertoire **dev** contient des **fichiers spéciaux** gérant les **flux** entre l'**UC** et les **périphériques** (terminaux, imprimantes, disques, ...)
- **/dev/tty** : le terminal attaché à la connexion

```
$ tty  
/dev/ttys000
```


QUELQUES FICHIERS SPÉCIAUX

- Le répertoire **dev** contient des **fichiers spéciaux** gérant les **flux** entre l'**UC** et les **périphériques** (terminaux, imprimantes, disques, ...)
- **/dev/tty** : le terminal attaché à la connexion

```
$ tty  
/dev/ttys000
```

- **/dev/null** : fichier **poubelle** (vide) ou trou noir!
- **Exemple** : empêcher le flux d'erreur de s'afficher à l'écran.

```
$ commande 2> /dev/null
```

OUTLINE

- Les systèmes Unix/Linux
- La redirection et la gestion de flux
- La synchronisation avec les pipes
- Les expressions régulières/rationnelles
- La gestion des processus
- La synthèse

[Back to the begin](#) - [Back to the outline](#)

TUBES OU PIPES

Deux méthode pour **synchroniser deux processus** :

TUBES OU PIPES

Deux méthode pour **synchroniser deux processus** :

1. **Méthode séquentielle** avec fichier intermédiaire

```
$ cmd_1 > fichier  
$ cmd_2 < fichier  
$ rm fichier
```

TUBES OU PIPES

Deux méthode pour **synchroniser deux processus** :

1. **Méthode séquentielle** avec fichier intermédiaire

```
$ cmd_1 > fichier  
$ cmd_2 < fichier  
$ rm fichier
```

2. **Traitement à la chaîne** en connectant les deux processus par un **Pipe**

```
$ cmd_1 | cmd_2
```

TUBES OU PIPES

Deux méthode pour **synchroniser deux processus** :

1. **Méthode séquentielle** avec fichier intermédiaire

```
$ cmd_1 > fichier  
$ cmd_2 < fichier  
$ rm fichier
```

2. **Traitement à la chaîne** en connectant les deux processus par un **Pipe**

```
$ cmd_1 | cmd_2
```

- zone **mémoire**

TUBES OU PIPES

Deux méthode pour **synchroniser deux processus** :

1. **Méthode séquentielle** avec fichier intermédiaire

```
$ cmd_1 > fichier  
$ cmd_2 < fichier  
$ rm fichier
```

2. **Traitement à la chaîne** en connectant les deux processus par un **Pipe**

```
$ cmd_1 | cmd_2
```

- zone **mémoire**
- communication **synchronisée** entre les 2 processus

TUBES OU PIPES

Deux méthode pour **synchroniser deux processus** :

1. **Méthode séquentielle** avec fichier intermédiaire

```
$ cmd_1 > fichier  
$ cmd_2 < fichier  
$ rm fichier
```

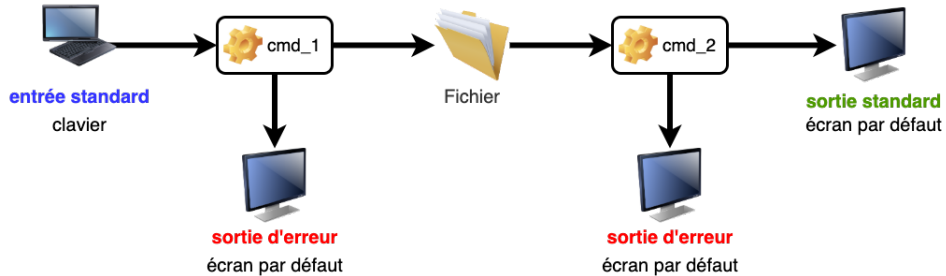
2. **Traitement à la chaîne** en connectant les deux processus par un **Pipe**

```
$ cmd_1 | cmd_2
```

- zone **mémoire**
- communication **synchronisée** entre les 2 processus
- plus **rapide** que le traitement séquentiel

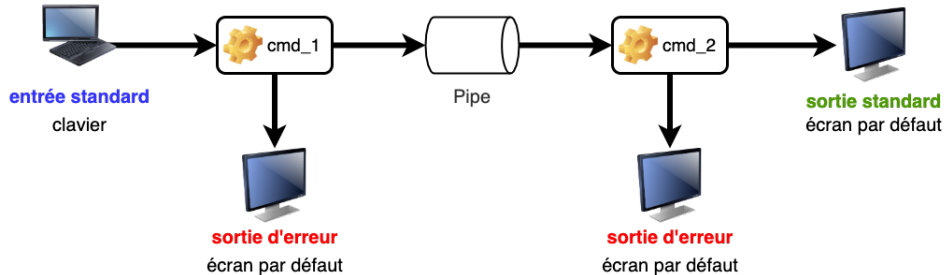
MÉTHODE SÉQUENTIELLE

```
$ cmd_1 > fichier  
$ cmd_2 < fichier  
$ rm fichier
```



CHAÎNAGE AVEC TUBE

```
$ cmd_1 | cmd_2
```



CHAÎNAGE AVEC TUBE

EXEMPLE I

Affichage paginé de la liste des fichiers du répertoire courant

CHAÎNAGE AVEC TUBE

EXEMPLE I

Affichage paginé de la liste des fichiers du répertoire courant

1. Méthode séquentielle

```
$ ls -l > liste.txt  
$ more liste.txt  
$ rm liste.txt
```

CHAÎNAGE AVEC TUBE

EXEMPLE I

Affichage paginé de la liste des fichiers du répertoire courant

1. Méthode séquentielle

```
$ ls -l > liste.txt  
$ more liste.txt  
$ rm liste.txt
```

2. Chaînage avec tube

```
$ ls -l | more
```

CHAÎNAGE AVEC TUBE

EXEMPLE II

Affichage de la 12^e ligne du fichier `toto.txt`

CHAÎNAGE AVEC TUBE

EXEMPLE II

Affichage de la 12^e ligne du fichier `toto.txt`

1. Méthode séquentielle

```
$ head -n 12 toto.txt > tmp  
$ tail -n 1 tmp  
$ rm tmp
```

CHAÎNAGE AVEC TUBE

EXEMPLE II

Affichage de la 12^e ligne du fichier `toto.txt`

1. Méthode séquentielle

```
$ head -n 12 toto.txt > tmp  
$ tail -n 1 tmp  
$ rm tmp
```

2. Chaînage avec tube

```
$ head -n 12 toto.txt | tail -n 1
```


CAS DE PLUSIEURS REDIRECTIONS

CAS DE PLUSIEURS REDIRECTIONS

Avec **une seule commande**, l'ordre des redirections est indifférent

```
$ commande < entree > sortie
```

```
$ commande > sortie < entree
```

CAS DE PLUSIEURS REDIRECTIONS

Avec **une seule commande**, l'ordre des redirections est indifférent

```
$ commande < entree > sortie
```

```
$ commande > sortie < entree
```

Avec **deux commandes** et **un tube**, ne pas détourner le flux

```
$ commande_1 < entree | commande_2 > sortie
```

DUPLICATION DE FLUX

DUPLICATION DE FLUX

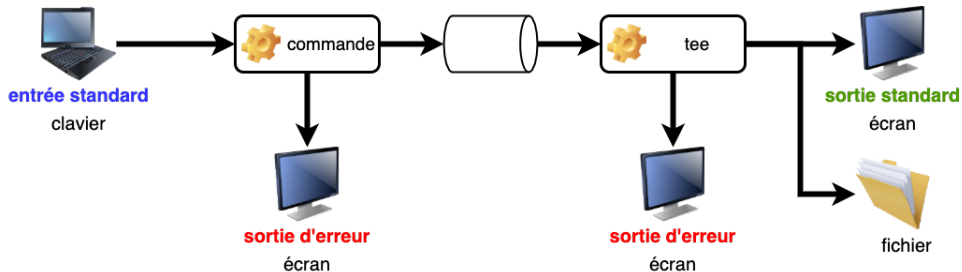
La commande **tee** duplique le flux de son entrée standard vers le fichier passé en argument et la sortie standard.

```
$ commande | tee fichier
```

DUPLICATION DE FLUX

La commande **tee** duplique le flux de son entrée standard vers le fichier passé en argument et la sortie standard.

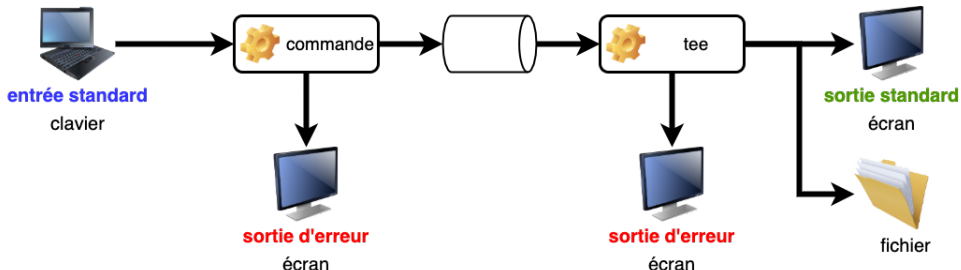
```
$ commande | tee fichier
```



DUPLICATION DE FLUX

La commande **tee** duplique le flux de son entrée standard vers le fichier passé en argument et la sortie standard.

```
$ commande | tee fichier
```



Exemple → conserver une trace du résultat intermédiaire d'un tube

```
$ cmd_1 | tee f_intermediaire | cmd_2
```

OUTLINE

- Les systèmes Unix/Linux
- La redirection et la gestion de flux
- La synchronisation avec les pipes
- Les expressions régulières/rationnelles
- La gestion des processus
- La synthèse

[Back to the begin](#) - [Back to the outline](#)

EXPRESSIONS RÉGULIÈRES OU RATIONNELLES

Recherche de chaînes de caractères correspondant à un pattern.

EXPRESSIONS RÉGULIÈRES OU RATIONNELLES

Recherche de chaînes de caractères correspondant à un pattern.

- syntaxe particulière pour décrire des motifs génériques
(expression régulière ou rationnelle)

EXPRESSIONS RÉGULIÈRES OU RATIONNELLES

Recherche de chaînes de caractères correspondant à un pattern.

- syntaxe particulière pour décrire des motifs génériques (expression régulière ou rationnelle)
- utilisées par les éditeurs ex, vi et sed, les filtres grep et awk, ainsi que les langages perl, python, php, JavaScript ...

LES CARACTÈRES SPÉCIAUX

LES CARACTÈRES SPÉCIAUX

- représente **un caractère quelconque** et un seul

LES CARACTÈRES SPÉCIAUX

- représente **un caractère quelconque** et un seul
 - \\ sert à **protéger le caractère qui le suit** pour empêcher qu'il ne soit interprété
-

LES CARACTÈRES SPÉCIAUX

- . représente **un caractère quelconque** et un seul
- \ sert à **protéger le caractère qui le suit** pour empêcher qu'il ne soit interprété
- * représente **un nombre d'occurrences quelconque** (zéro ou plus) du caractère ou de la sous-expression qui précède

LES CARACTÈRES SPÉCIAUX

- . représente **un caractère quelconque** et un seul
- \ sert à **protéger le caractère qui le suit** pour empêcher qu'il ne soit interprété
- * représente **un nombre d'occurrences quelconque** (zéro ou plus) du caractère ou de la sous-expression qui précède

Remarque

ne pas les confondre avec les **wildcards** (* et ?), utilisés pour les **noms de fichiers**, qui sont interprétés par le **Shell**.

LES CARACTÈRES SPÉCIAUX

EXEMPLES

LES CARACTÈRES SPÉCIAUX

EXEMPLES

a^* un nombre quelconque de fois le caractère a
y compris une chaîne vide

LES CARACTÈRES SPÉCIAUX

EXEMPLES

a^* un nombre quelconque de fois le caractère a
y compris une chaîne vide

aa^* un ou plusieurs fois le caractère a

LES CARACTÈRES SPÉCIAUX

EXEMPLES

a^* un nombre quelconque de fois le caractère a
y compris une chaîne vide

aa^* un ou plusieurs fois le caractère a

$.^*$ un nombre quelconque de caractères quelconques
y compris une chaîne vide

LES CARACTÈRES SPÉCIAUX

EXEMPLES

a^* un nombre quelconque de fois le caractère a
y compris une chaîne vide

aa^* un ou plusieurs fois le caractère a

$.^*$ un nombre quelconque de caractères quelconques
y compris une chaîne vide

$..^*$ au moins un caractère

LES CARACTÈRES SPÉCIAUX

EXEMPLES

a^* un nombre quelconque de fois le caractère a
y compris une chaîne vide

aa^* un ou plusieurs fois le caractère a

$.^*$ un nombre quelconque de caractères quelconques
y compris une chaîne vide

$..^*$ au moins un caractère

$\backslash..^*$ un point suivi d'un nombre quelconque de caractères

LES CARACTÈRES SPÉCIAUX

EXEMPLES

a^* un nombre quelconque de fois le caractère a
y compris une chaîne vide

aa^* un ou plusieurs fois le caractère a

$.^*$ un nombre quelconque de caractères quelconques
y compris une chaîne vide

$..^*$ au moins un caractère

$\backslash..^*$ un point suivi d'un nombre quelconque de caractères

$\\.^*$ un nombre quelconque (y compris zéro) de backslash

LES ANCRES

LES ANCRES

Les ancras (**anchor**) permettent de spécifier qu'un motif est situé en début ou en fin de ligne.

LES ANCRES

Les ancres (**anchor**) permettent de spécifier qu'un motif est situé en début ou en fin de ligne.

- ^ en début de motif, représente le début de ligne

LES ANCRES

Les ancres (**anchor**) permettent de spécifier qu'un motif est situé en début ou en fin de ligne.

- ^ en début de motif, représente le début de ligne
- \$ en fin de motif, représente la fin de ligne

LES ANCRES

EXEMPLES

LES ANCRES

EXEMPLES

$\wedge a$ une ligne commençant par un a

LES ANCRES

EXEMPLES

a une ligne commençant par un a

$^a.*b$ une ligne commençant par le template $a.*b$

LES ANCRES

EXEMPLES

$\wedge a$ une ligne commençant par un a

$\wedge a.*b$ une ligne commençant par le template $a.*b$

$\wedge \$$ une ligne vide

LES ANCRES

EXEMPLES

a une ligne commençant par un a

$^a.*b$ une ligne commençant par le template $a.*b$

$^\$$ une ligne vide

$^.*\$$ une ligne quelconque, y compris vide

LES ANCRES

EXEMPLES

a une ligne commençant par un a

$^a.*b$ une ligne commençant par le template $a.*b$

$^\$$ une ligne vide

$^.*\$$ une ligne quelconque, y compris vide

$^..*\$$ une ligne non vide

ENSEMBLE DE CARACTÈRES

ENSEMBLE DE CARACTÈRES

- Un et un seul caractère choisi parmi un ensemble de caractères spécifiés entre crochets : `[ensemble_de_caracteres]`

ENSEMBLE DE CARACTÈRES

- Un et un seul caractère choisi parmi un ensemble de caractères spécifiés entre crochets : `[ensemble_de_caracteres]`
- À l'intérieur d'un tel ensemble, les caractères spéciaux sont :
 - `[-]` : utilisé pour définir des intervalles
 - `[^]` : en tête pour spécifier le complémentaire de l'ensemble
 - `[]` : délimite la fin de l'ensemble, sauf s'il est placé au début

ENSEMBLE DE CARACTÈRES

- Un et un seul caractère choisi parmi un ensemble de caractères spécifiés entre crochets : `[ensemble_de_caracteres]`
- À l'intérieur d'un tel ensemble, les caractères spéciaux sont :
 - `[-]` : utilisé pour définir des intervalles
 - `[^]` : en tête pour spécifier le complémentaire de l'ensemble
 - `[]` : délimite la fin de l'ensemble, sauf s'il est placé au début
- On peut faire référence à des classes de caractères
`[:lower:], [:upper:], [:alpha:], [:digit:], [:alnum:]`

ENSEMBLE DE CARACTÈRES

EXEMPLES

ENSEMBLE DE CARACTÈRES

EXEMPLES

$[a\emptyset+]$

un des trois caractères a , \emptyset ou $+$

ENSEMBLE DE CARACTÈRES

EXEMPLES

$[a\emptyset+]$

un des trois caractères a , \emptyset ou $+$

$[a-z]$

une lettre minuscule

ENSEMBLE DE CARACTÈRES

EXEMPLES

[a0+]

un des trois caractères a, 0 ou +

[a-z]

une lettre minuscule

[a-z:;?!]

une lettre minuscule ou une ponctuation double

ENSEMBLE DE CARACTÈRES

EXEMPLES

[a0+]

un des trois caractères a, 0 ou +

[a-z]

une lettre minuscule

[a-z:;?!]

une lettre minuscule ou une ponctuation double

[0-9]

un chiffre

ENSEMBLE DE CARACTÈRES

EXEMPLES

<code>[a0+]</code>	un des trois caractères <code>a</code> , <code>0</code> ou <code>+</code>
<code>[a-z]</code>	une lettre minuscule
<code>[a-z:;?!]</code>	une lettre minuscule ou une ponctuation double
<code>[0-9]</code>	un chiffre
<code>[^0-9]</code>	n'importe quel caractère qui n'est pas un chiffre

ENSEMBLE DE CARACTÈRES

EXEMPLES

<code>[a0+]</code>	un des trois caractères <code>a</code> , <code>0</code> ou <code>+</code>
<code>[a-z]</code>	une lettre minuscule
<code>[a-z:;?!]</code>	une lettre minuscule ou une ponctuation double
<code>[0-9]</code>	un chiffre
<code>[^0-9]</code>	n'importe quel caractère qui n'est pas un chiffre
<code>[]-</code>	un <code>]</code> ou un signe <code>-</code>

ENSEMBLE DE CARACTÈRES

EXEMPLES

<code>[a0+]</code>	un des trois caractères <code>a</code> , <code>0</code> ou <code>+</code>
<code>[a-z]</code>	une lettre minuscule
<code>[a-z:;?!]</code>	une lettre minuscule ou une ponctuation double
<code>[0-9]</code>	un chiffre
<code>[^0-9]</code>	n'importe quel caractère qui n'est pas un chiffre
<code>[]-</code>	un <code>]</code> ou un signe <code>-</code>
<code>[[:digit:]]</code>	au lieu de <code>[0-9]</code>

ENSEMBLE DE CARACTÈRES

EXEMPLES

<code>[a0+]</code>	un des trois caractères <code>a</code> , <code>0</code> ou <code>+</code>
<code>[a-z]</code>	une lettre minuscule
<code>[a-z:;?!]</code>	une lettre minuscule ou une ponctuation double
<code>[0-9]</code>	un chiffre
<code>[^0-9]</code>	n'importe quel caractère qui n'est pas un chiffre
<code>[]-]</code>	un <code>]</code> ou un signe <code>-</code>
<code>[[:digit:]]</code>	au lieu de <code>[0-9]</code>
<code>[-+.[[:digit:]]</code>	un chiffre, un <code>.</code> , un <code>+</code> ou <code>-</code>

LE FILTRE **grep**

LE FILTRE **grep**

- **grep** : **g**lobal **r**egular **e**xpression **p**rint

LE FILTRE **grep**

- **grep** : **g**lobal **r**egular **e**xpression **p**rint
- affiche les lignes qui contiennent un motif passé en paramètre

```
$ grep [options] motif [liste_de_fichiers]
```

où **motif** est **une expression régulière**

LE FILTRE **grep**

- **grep** : **g**lobal **r**egular **e**xpression **p**rint
- affiche les lignes qui contiennent un motif passé en paramètre

```
$ grep [options] motif [liste_de_fichiers]
```

où **motif** est **une expression régulière**

- Principales options :

LE FILTRE **grep**

- **grep** : **g**lobal **r**egular **e**xpression **p**rint
- affiche les lignes qui contiennent un motif passé en paramètre

```
$ grep [options] motif [liste_de_fichiers]
```

où **motif** est **une expression régulière**

- **Principales options :**
 - **-i** ignore la casse (majuscule/minuscule)

LE FILTRE **grep**

- **grep** : **g**lobal **r**egular **e**xpression **p**rint
- affiche les lignes qui contiennent un motif passé en paramètre

```
$ grep [options] motif [liste_de_fichiers]
```

où **motif** est **une expression régulière**

- **Principales options :**
 - **-i** ignore la casse (majuscule/minuscule)
 - **-v** inverse la sélection (affiche les lignes sans le motif)

LE FILTRE **grep**

- **grep** : **g**lobal **r**egular **e**xpression **p**rint
- affiche les lignes qui contiennent un motif passé en paramètre

```
$ grep [options] motif [liste_de_fichiers]
```

où **motif** est **une expression régulière**

- **Principales options :**
 - **-i** ignore la casse (majuscule/minuscule)
 - **-v** inverse la sélection (affiche les lignes sans le motif)
 - **-l** affiche la liste des fichiers contenant le motif

LE FILTRE **grep**

- **grep** : **g**lobal **r**egular **e**xpression **p**rint
- affiche les lignes qui contiennent un motif passé en paramètre

```
$ grep [options] motif [liste_de_fichiers]
```

où **motif** est **une expression régulière**

- **Principales options :**
 - **-i** ignore la casse (majuscule/minuscule)
 - **-v** inverse la sélection (affiche les lignes sans le motif)
 - **-l** affiche la liste des fichiers contenant le motif
 - **-n** affiche les lignes contenant le motif précédées de leur numéro

LE FILTRE **grep**

- **grep** : **g**lobal **r**egular **e**xpression **p**rint
- affiche les lignes qui contiennent un motif passé en paramètre

```
$ grep [options] motif [liste_de_fichiers]
```

où **motif** est **une expression régulière**

- **Principales options :**
 - **-i** ignore la casse (majuscule/minuscule)
 - **-v** inverse la sélection (affiche les lignes sans le motif)
 - **-l** affiche la liste des fichiers contenant le motif
 - **-n** affiche les lignes contenant le motif précédées de leur numéro
 - **-c** affiche les noms des fichiers et le nombre de lignes qui contiennent le motif

LE FILTRE **grep**

EXEMPLES

LE FILTRE **grep**

EXEMPLES

affiche la ligne de cet utilisateur dans le fichier de mots de passe

```
$ grep lefrere /etc/passwd
```

LE FILTRE **grep**

EXEMPLES

affiche la ligne de cet utilisateur dans le fichier de mots de passe

```
$ grep lefrere /etc/passwd
```

affiche les lignes commençant par **//** (commentaires)

```
$ grep '^//' application.java
```

LE FILTRE **grep**

EXEMPLES

affiche la ligne de cet utilisateur dans le fichier de mots de passe

```
$ grep lefrere /etc/passwd
```

affiche les lignes commençant par **//** (commentaires)

```
$ grep '^//' application.java
```

affiche les lignes dont le premier caractère non blanc est "{"

```
$ grep '^ *{' application.java
```

LE FILTRE **grep**

EXEMPLES

affiche la ligne de cet utilisateur dans le fichier de mots de passe

```
$ grep lefrere /etc/passwd
```

affiche les lignes commençant par **//** (commentaires)

```
$ grep '^//' application.java
```

affiche les lignes dont le premier caractère non blanc est **"{"**

```
$ grep '^ *{' application.java
```

affiche les lignes qui ne sont pas des commentaires

```
$ grep -v '^ *//' application.java
```

LE FILTRE **grep**

EXEMPLES

affiche la ligne de cet utilisateur dans le fichier de mots de passe

```
$ grep lefrere /etc/passwd
```

affiche les lignes commençant par **//** (commentaires)

```
$ grep '^//' application.java
```

affiche les lignes dont le premier caractère non blanc est "{"

```
$ grep '^ *{' application.java
```

affiche les lignes qui ne sont pas des commentaires

```
$ grep -v '^ *//' application.java
```

affiche les lignes qui ne comportent pas que des blancs

```
$ grep -v '^ *$' application.java
```

LE FILTRE **grep**

EXEMPLES

affiche la ligne de cet utilisateur dans le fichier de mots de passe

```
$ grep lefrere /etc/passwd
```

affiche les lignes commençant par **//** (commentaires)

```
$ grep '^//' application.java
```

affiche les lignes dont le premier caractère non blanc est "{"

```
$ grep '^ *{' application.java
```

affiche les lignes qui ne sont pas des commentaires

```
$ grep -v '^ *//' application.java
```

affiche les lignes qui ne comportent pas que des blancs

```
$ grep -v '^ *$' application.java
```

affiche la liste des sous-répertoires du répertoire courant

```
$ ls -l | grep ^d
```

OUTLINE

- Les systèmes Unix/Linux
- La redirection et la gestion de flux
- La synchronisation avec les pipes
- Les expressions régulières/rationnelles
- La gestion des processus
- La synthèse

[Back to the begin](#) - [Back to the outline](#)

GÉNÉRALITÉS

GÉNÉRALITÉS

- **Processus** → **tâche élémentaire** identifiée par **un numéro unique**
(**pid** - **p**rocess **i**dentifier)

GÉNÉRALITÉS

- **Processus** → **tâche élémentaire** identifiée par **un numéro unique** (**pid** - **p**rocess **i**dentifier)
- **ps** afficher les processus de l'**utilisateur associés au terminal**

```
$ ps [options]
```

GÉNÉRALITÉS

- **Processus** → **tâche élémentaire** identifiée par **un numéro unique** (**pid** - **p**rocess **i**dentifier)
- **ps** afficher les processus de l'**utilisateur associés au terminal**

```
$ ps [options]
```

- **Principales options :**

GÉNÉRALITÉS

- **Processus** → **tâche élémentaire** identifiée par un **numéro unique** (**pid** - **p**rocess **i**dentifier)
- **ps** afficher les processus de l'**utilisateur associés au terminal**

```
$ ps [options]
```

- **Principales options :**
 - **-e** → affiche tous les processus de tous les utilisateurs

GÉNÉRALITÉS

- **Processus** → **tâche élémentaire** identifiée par **un numéro unique** (**pid** - **p**rocess **i**dentifier)
- **ps** afficher les processus de l'**utilisateur associés au terminal**

```
$ ps [options]
```

- **Principales options :**
 - **-e** → affiche tous les processus de tous les utilisateurs
 - **-U user_list** → sélectionne les processus appartenant à cette liste

GÉNÉRALITÉS

- **Processus** → **tâche élémentaire** identifiée par **un numéro unique** (**pid** - **p**rocess **i**dentifier)
- **ps** afficher les processus de l'**utilisateur associés au terminal**

```
$ ps [options]
```

- **Principales options :**
 - **-e** → affiche tous les processus de tous les utilisateurs
 - **-U user_list** → sélectionne les processus appartenant à cette liste
 - **-f** → affiche une liste complète d'informations sur chaque processus

GÉNÉRALITÉS

- **Processus** → **tâche élémentaire** identifiée par **un numéro unique** (**pid** - **p**rocess **i**dentifier)
- **ps** afficher les processus de l'**utilisateur associés au terminal**

```
$ ps [options]
```

- **Principales options :**
 - **-e** → affiche tous les processus de tous les utilisateurs
 - **-U user_list** → sélectionne les processus appartenant à cette liste
 - **-f** → affiche une liste complète d'informations sur chaque processus
- Principales **informations** affichées par **ps** :

UID	PID	PPID	TTY	VSZ	CMD
user id	processus id	parent id	terminal	taille	commande

GÉNÉRALITÉS

- **Processus** → **tâche élémentaire** identifiée par **un numéro unique** (**pid** - **p**rocess **i**dentifier)
- **ps** afficher les processus de l'**utilisateur associés au terminal**

```
$ ps [options]
```

- **Principales options :**
 - **-e** → affiche tous les processus de tous les utilisateurs
 - **-U user_list** → sélectionne les processus appartenant à cette liste
 - **-f** → affiche une liste complète d'informations sur chaque processus
- Principales **informations** affichées par **ps** :

UID	PID	PPID	TTY	VSZ	CMD
user id	processus id	parent id	terminal	taille	commande

- Affichage **interactif** des processus avec la commande **top**

```
$ top
```


CONTRÔLE ET SIGNAUX

CONTRÔLE ET SIGNAUX

Caractères de contrôle (Ctrl ^) interprétés par le shell

- gestion des processus attachés au terminal et des flux d'E/S

CONTRÔLE ET SIGNAUX

Caractères de contrôle (Ctrl ^) interprétés par le shell

- gestion des processus attachés au terminal et des flux d'E/S

Ctrl L clear efface l'écran

CONTRÔLE ET SIGNAUX

Caractères de contrôle (Ctrl ^) interprétés par le shell

- gestion des processus attachés au terminal et des flux d'E/S

Ctrl L clear efface l'écran

Ctrl S stop blocage de l'affichage à l'écran

CONTRÔLE ET SIGNAUX

Caractères de contrôle (Ctrl ^) interprétés par le shell

- gestion des processus attachés au terminal et des flux d'E/S

Ctrl L	clear	efface l'écran
--------	-------	----------------

Ctrl S	stop	blocage de l'affichage à l'écran
--------	------	----------------------------------

Ctrl Q	start	déblocage de l'affichage à l'écran
--------	-------	------------------------------------

CONTRÔLE ET SIGNAUX

Caractères de contrôle (Ctrl ^) interprétés par le shell

- gestion des processus attachés au terminal et des flux d'E/S

Ctrl L	clear	efface l'écran
--------	-------	----------------

Ctrl S	stop	blocage de l'affichage à l'écran
--------	------	----------------------------------

Ctrl Q	start	déblocage de l'affichage à l'écran
--------	-------	------------------------------------

Ctrl D	eof	fermeture du flux d'entrée (fin de session en shell)
--------	-----	--

CONTRÔLE ET SIGNAUX

Caractères de contrôle (Ctrl ^) interprétés par le shell

- gestion des processus attachés au terminal et des flux d'E/S

Ctrl L	clear	efface l'écran
--------	-------	----------------

Ctrl S	stop	blocage de l'affichage à l'écran
--------	------	----------------------------------

Ctrl Q	start	déblocage de l'affichage à l'écran
--------	-------	------------------------------------

Ctrl D	eof	fermeture du flux d'entrée (fin de session en shell)
--------	-----	--

Ctrl C	int	interruption du processus
--------	-----	---------------------------

CONTRÔLE ET SIGNAUX

Caractères de contrôle (Ctrl ^) interprétés par le shell

- gestion des processus attachés au terminal et des flux d'E/S

Ctrl L	clear	efface l'écran
--------	-------	----------------

Ctrl S	stop	blocage de l'affichage à l'écran
--------	------	----------------------------------

Ctrl Q	start	déblocage de l'affichage à l'écran
--------	-------	------------------------------------

Ctrl D	eof	fermeture du flux d'entrée (fin de session en shell)
--------	-----	--

Ctrl C	int	interruption du processus
--------	-----	---------------------------

Ctrl Z	susp	suspension du processus en cours
--------	------	----------------------------------

CONTRÔLE ET SIGNAUX

Caractères de contrôle (Ctrl ^) interprétés par le shell

- gestion des processus attachés au terminal et des flux d'E/S

Ctrl L	clear	efface l'écran
--------	-------	----------------

Ctrl S	stop	blocage de l'affichage à l'écran
--------	------	----------------------------------

Ctrl Q	start	déblocage de l'affichage à l'écran
--------	-------	------------------------------------

Ctrl D	eof	fermeture du flux d'entrée (fin de session en shell)
--------	-----	--

Ctrl C	int	interruption du processus
--------	-----	---------------------------

Ctrl Z	susp	suspension du processus en cours
--------	------	----------------------------------

- la commande `stty` gère l'affectation des caractères de contrôle à certaines fonctions

```
$ stty -a
```

CONTRÔLE ET SIGNAUX

Caractères de contrôle (Ctrl ^) interprétés par le shell

- gestion des processus attachés au terminal et des flux d'E/S

Ctrl L	clear	efface l'écran
--------	-------	----------------

Ctrl S	stop	blocage de l'affichage à l'écran
--------	------	----------------------------------

Ctrl Q	start	déblocage de l'affichage à l'écran
--------	-------	------------------------------------

Ctrl D	eof	fermeture du flux d'entrée (fin de session en shell)
--------	-----	--

Ctrl C	int	interruption du processus
--------	-----	---------------------------

Ctrl Z	susp	suspension du processus en cours
--------	------	----------------------------------

- la commande `stty` gère l'affectation des caractères de contrôle à certaines fonctions

```
$ stty -a
```

- Un caractère de contrôle ne peut agir que sur le processus en interaction avec le terminal auquel il est attaché

LA COMMANDE **kill**

LA COMMANDE **kill**

- Intervenir sur **un autre processus** (ex. application qui ne répond plus)
 - ➡ le désigner par **son numéro** et **lui envoyer un signal**

LA COMMANDE **kill**

- Intervenir sur **un autre processus** (ex. application qui ne répond plus)
 - ➡ le désigner par **son numéro** et **lui envoyer un signal**
- **kill** envoie par défaut **un signal de terminaison**

```
$ kill -s TERM pid
```

LA COMMANDE **kill**

- Intervenir sur **un autre processus** (ex. application qui ne répond plus)
 - ➡ le désigner par **son numéro** et **lui envoyer un signal**

- **kill** envoie par défaut **un signal de terminaison**

```
$ kill -s TERM pid
```

- sinon **un signal de mise à mort**

```
$ kill -s KILL pid
```

PROCESSUS EN ARRIÈRE PLAN

PROCESSUS EN ARRIÈRE PLAN

Système **UNIX** multi-tâches :

PROCESSUS EN ARRIÈRE PLAN

Système **UNIX** multi-tâches :

- commandes longues non-interactives **en arrière-plan** (**tâche de fond**)

PROCESSUS EN ARRIÈRE PLAN

Système **UNIX** multi-tâches :

- commandes longues non-interactives **en arrière-plan** (**tâche de fond**)
- **garder la main** pour d'autres commandes (mode **asynchrone**)

```
$ commande &
```

PROCESSUS EN ARRIÈRE PLAN

Système **UNIX** multi-tâches :

- commandes longues non-interactives **en arrière-plan** (**tâche de fond**)
- **garder la main** pour d'autres commandes (mode **asynchrone**)

```
$ commande &
```

Gestion des processus en arrière-plan

PROCESSUS EN ARRIÈRE PLAN

Système **UNIX** multi-tâches :

- commandes longues non-interactives **en arrière-plan** (**tâche de fond**)
- **garder la main** pour d'autres commandes (mode **asynchrone**)

```
$ commande &
```

Gestion des processus en arrière-plan

jobs affiche la liste des processus en arrière-plan

PROCESSUS EN ARRIÈRE PLAN

Système **UNIX** multi-tâches :

- commandes longues non-interactives **en arrière-plan** (**tâche de fond**)
- **garder la main** pour d'autres commandes (mode **asynchrone**)

```
$ commande &
```

Gestion des processus en arrière-plan

jobs	affiche la liste des processus en arrière-plan
-------------	--

fg	passse le job courant en premier plan
-----------	---------------------------------------

PROCESSUS EN ARRIÈRE PLAN

Système **UNIX** multi-tâches :

- commandes longues non-interactives **en arrière-plan** (**tâche de fond**)
- **garder la main** pour d'autres commandes (mode **asynchrone**)

```
$ commande &
```

Gestion des processus en arrière-plan

jobs	affiche la liste des processus en arrière-plan
-------------	--

fg	passse le job courant en premier plan
-----------	---------------------------------------

fg num	passse le job num (\neq pid) en premier plan
---------------	--

PROCESSUS EN ARRIÈRE PLAN

Système **UNIX** multi-tâches :

- commandes longues non-interactives **en arrière-plan** (**tâche de fond**)
- **garder la main** pour d'autres commandes (mode **asynchrone**)

```
$ commande &
```

Gestion des processus en arrière-plan

jobs	affiche la liste des processus en arrière-plan
fg	passse le job courant en premier plan
fg num	passse le job num (\neq pid) en premier plan
bg	passse le job courant en arrière-plan

PROCESSUS EN ARRIÈRE PLAN

EXEMPLE

PROCESSUS EN ARRIÈRE PLAN

EXEMPLE

- **top** au premier plan

PROCESSUS EN ARRIÈRE PLAN

EXEMPLE

- **top** au premier plan
 - on *perd la main* dans la fenêtre initiale.

```
$ top
```

PROCESSUS EN ARRIÈRE PLAN

EXEMPLE

- **top** au premier plan
 - on *perd la main* dans la fenêtre initiale.

```
$ top
```

- terminer ce processus par **ctrl C**

PROCESSUS EN ARRIÈRE PLAN

EXEMPLE

- **top** au premier plan
 - on *perd la main* dans la fenêtre initiale.

```
$ top
```

- terminer ce processus par **ctrl C**
- **top** en arrière plan

PROCESSUS EN ARRIÈRE PLAN

EXEMPLE

- **top** au premier plan

- on *perd la main* dans la fenêtre initiale.

```
$ top
```

- terminer ce processus par **ctrl C**

- **top** en arrière plan

- on conserve la main dans la fenêtre initiale.

```
$ top &
```

PROCESSUS EN ARRIÈRE PLAN

EXEMPLE

- **top** au premier plan

- on *perd la main* dans la fenêtre initiale.

```
$ top
```

- terminer ce processus par **ctrl C**

- **top** en arrière plan

- on conserve la main dans la fenêtre initiale.

```
$ top &
```

- terminer le processus top par **fg** puis **ctrl C**

PROCESSUS EN ARRIÈRE PLAN

EXEMPLE

- **top** au premier plan

- on *perd la main* dans la fenêtre initiale.

```
$ top
```

- terminer ce processus par **ctrl C**

- **top** en arrière plan

- on conserve la main dans la fenêtre initiale.

```
$ top &
```

- terminer le processus top par **fg** puis **ctrl C**
- ou par **kill -s KILL pid**

PROCESSUS EN ARRIÈRE PLAN

EXEMPLE

- **top** au premier plan

- on *perd la main* dans la fenêtre initiale.

```
$ top
```

- terminer ce processus par **ctrl C**

- **top** en arrière plan

- on conserve la main dans la fenêtre initiale.

```
$ top &
```

- terminer le processus top par **fg** puis **ctrl C**
- ou par **kill -s KILL pid**

Remarque : si on a oublié le **&**, on utilise **ctrl Z** pour suspendre le processus, puis **bg** pour le passer en arrière-plan

CODE DE RETOUR

Toute commande **UNIX** renvoie **un code numérique** en fin d'exécution

CODE DE RETOUR

Toute commande **UNIX** renvoie **un code numérique** en fin d'exécution

- valeur de retour (cf. `exit()` dans `main` en `C`)

CODE DE RETOUR

Toute commande **UNIX** renvoie un code numérique en fin d'exécution

- valeur de retour (cf. `exit()` dans `main` en C)
- statut de fin (`return status`) accessible via `$?`

CODE DE RETOUR

Toute commande **UNIX** renvoie un **code numérique** en fin d'exécution

- valeur de retour (cf. `exit()` dans `main` en **C**)
- statut de fin (`return status`) accessible via `$?`

✓ **Code de sortie = 0** → la commande s'est **bien déroulée**

```
$ cd /bin
$ echo $?
0
```

CODE DE RETOUR

Toute commande **UNIX** renvoie un **code numérique** en fin d'exécution

- valeur de retour (cf. `exit()` dans `main` en C)
- statut de fin (`return status`) accessible via `$?`

✓ **Code de sortie = 0** → la commande s'est **bien déroulée**

```
$ cd /bin
$ echo $?
0
```

✗ **Code de sortie ≠ 0** → la commande **s'est mal déroulée**

```
$ cd /introuvable
$ echo $?
1
```

COMBINAISON DE COMMANDES

```
$ cmd_1 && cmd_2
```

COMBINAISON DE COMMANDES

```
$ cmd_1 && cmd_2
```

- La première commande est exécutée.

COMBINAISON DE COMMANDES

```
$ cmd_1 && cmd_2
```

- La première commande est exécutée.
- Si elle réussit ($\$? = 0$), la seconde commande est exécutée.

COMBINAISON DE COMMANDES

```
$ cmd_1 && cmd_2
```

- La première commande est exécutée.
- Si elle réussit ($\$? = 0$), la seconde commande est exécutée.
- **Exemple** → si la compilation d'un code source **Java** s'effectue sans erreurs, alors on lance son exécution.

```
$ javac Application.java && java Application
```

OUTLINE

- Les systèmes Unix/Linux
- La redirection et la gestion de flux
- La synchronisation avec les pipes
- Les expressions régulières/rationnelles
- La gestion des processus
- La synthèse

[Back to the begin](#) - [Back to the outline](#)

CE QU'IL FAUT RETENIR

CE QU'IL FAUT RETENIR

- **Unix** est un OS multi-tâches, multi-utilisateurs

CE QU'IL FAUT RETENIR

- **Unix** est un OS multi-tâches, multi-utilisateurs
- **Unix** est à la base de plusieurs OS modernes

CE QU'IL FAUT RETENIR

- **Unix** est un OS multi-tâches, multi-utilisateurs
- **Unix** est à la base de plusieurs OS modernes
- Le **shell bash** est une interface utilisateur basée sur **un interpréteur de commandes**

CE QU'IL FAUT RETENIR

- **Unix** est un OS multi-tâches, multi-utilisateurs
- **Unix** est à la base de plusieurs OS modernes
- Le **shell bash** est une interface utilisateur basée sur un interpréteur de commandes
- Une grande souplesse et une puissance basées sur la redirection et le **Pipe**

CE QU'IL FAUT RETENIR

- **Unix** est un OS multi-tâches, multi-utilisateurs
- **Unix** est à la base de plusieurs OS modernes
- Le **shell bash** est une interface utilisateur basée sur un interpréteur de commandes
- Une grande souplesse et une puissance basées sur la redirection et le **Pipe**
- Mécanisme de recherche basé sur les expressions régulières

CE QU'IL FAUT RETENIR

- **Unix** est un OS multi-tâches, multi-utilisateurs
- **Unix** est à la base de plusieurs OS modernes
- Le **shell bash** est une interface utilisateur basée sur un interpréteur de commandes
- Une grande souplesse et une puissance basées sur la redirection et le **Pipe**
- Mécanisme de recherche basé sur les expressions régulières
- Commandes de gestion et synchronisation des processus

THANK YOU

[Back to the begin](#) - [Back to the outline](#)