

# LES SYSTÈMES D'EXPLOITATION

## MANIPULATION DES PROCESSUS SOUS UNIX/LINUX

🎓 3A - Coursus Ingénieurs - Dominante Informatique et Numérique  
🏛️ CentraleSupélec - Université Paris-Saclay - 2025/2026



**Idir AIT SADOUNE**   
[idir.aitsadoune@centralesupelec.fr](mailto:idir.aitsadoune@centralesupelec.fr) 

# OUTLINE

- Les systèmes Unix/Linux
- La redirection et la gestion de flux
- La synchronisation avec les pipes
- Les expressions régulières/rationnelles
- La gestion des processus
- La synthèse

[Back to the begin](#) - [Back to the outline](#)

# OUTLINE

## ➤ Les systèmes Unix/Linux

- La redirection et la gestion de flux
- La synchronisation avec les pipes
- Les expressions régulières/rationnelles
- La gestion des processus
- La synthèse

[Back to the begin](#) - [Back to the outline](#)

# LES OS UNIX/LINUX

- Un **système d'exploitation** est un ensemble de **programmes informatiques** servant d'**interface** entre le **matériel** et les **applications utilisateurs/utilisateurs**.

# LES OS UNIX/LINUX

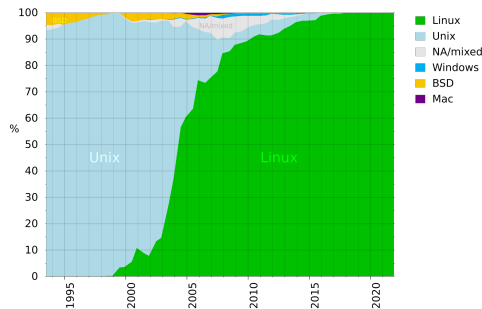
- Un **système d'exploitation** est un ensemble de **programmes informatiques** servant d'**interface** entre le **matériel** et les **applications utilisateurs/utilisateurs**.
  - ex. : **Windows** (... , XP, 7, ..., 10, 11), famille **Unix** (Linux, Mac-OS, ...).

# LES OS UNIX/LINUX

- Un **système d'exploitation** est un ensemble de **programmes informatiques** servant d'**interface** entre le **matériel** et les **applications utilisateurs/utilisateurs**.
  - ex. : **Windows** (... , XP, 7, ... ,10, 11), famille **Unix** (**Linux**, **Mac-OS**, ...).
- **Linux** (ou **GNU/Linux**) est un **OS open source** de type **Unix**
  - équipe une très **faible part** des ordinateurs personnels - **PC**

# LES OS UNIX/LINUX

- Un **système d'exploitation** est un ensemble de **programmes informatiques** servant d'**interface** entre le **matériel** et les **applications utilisateurs/utilisateurs**.
  - ex. : **Windows** (... , XP, 7, ..., 10, 11), famille **Unix** (**Linux**, **Mac-OS**, ...).
- **Linux** (ou **GNU/Linux**) est un **OS open source** de type **Unix**
  - équipe une très **faible part** des ordinateurs personnels - **PC**
- **Linux** domine dans le **calcul intensif**
  - 100% des calculateurs du **TOP 500**  
→ **Classement 2020** 🌐
  - largement utilisé sur les serveurs, téléphones mobiles, systèmes embarqués, les superordinateurs, ...

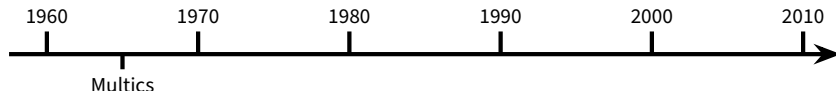


# L'HISTORIQUE D'UNIX





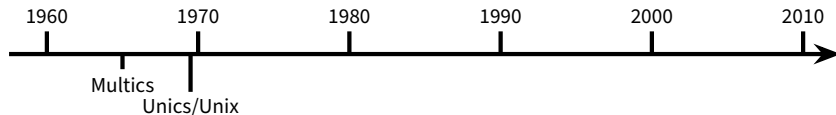
# L'HISTORIQUE D'UNIX



## Multics

- **MULT**iplied **I**nformation and **C**omputing **S**ervice
- laboratoires **Bell**, **MIT**, **General Electric**
- **temps partagé**, multi-utilisateurs
- système de fichier hiérarchique, segmentation et mémoire virtuelle
- système d'**invite de commande**, contrôle par un terminal distant

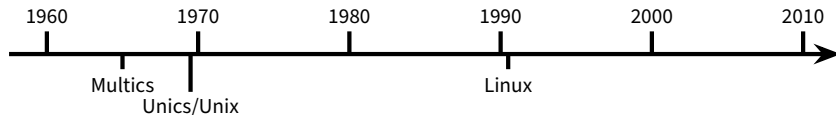
# L'HISTORIQUE D'UNIX



## Unics or Unix

- Uniplexed Information and Computing Service
- Ken Thompson, laboratoires Bell
- portable, multi-tâches, multi-utilisateurs
- système d'invite de commande utilisant le système de pipes
- principes publiés dans **The Unix Programmer's manual** en 1971

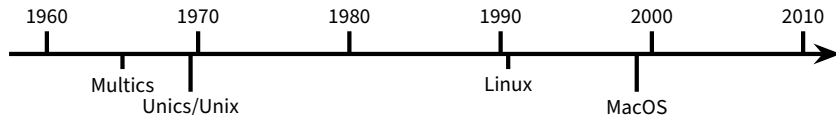
# L'HISTORIQUE D'UNIX



## Linux ou GNU/Linux

- créé en 1991 par Linus Torvalds
- basé sur Minix un clone d'Unix fondé sur un micro-noyau.
- noyau open-source publié sous licence GNU GPL
- plusieurs distributions : Debian, Fedora, Ubuntu, ...
- le shell Unix est toujours disponible, quelle que soit la distribution.

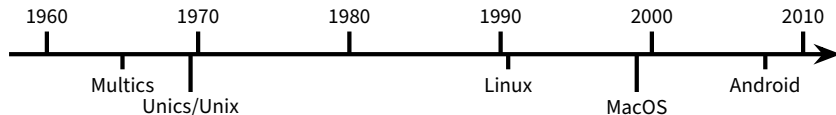
# L'HISTORIQUE D'UNIX



## MacOS

- un OS partiellement propriétaire annoncé par **Apple** en 1998
- destiné exclusivement aux matériels de **Macintosh** / **Mac**
- son noyau **XNU** est un **noyau hybride** compatible avec la norme **POSIX**.
- fondé sur le noyau **Mach** et sur l'implémentation **BSD** d'**Unix**
- les versions successives de **MacOS** ont reçu la **certification Unix**

# L'HISTORIQUE D'UNIX



## Android 🐼

- un **OS mobile** open source fondé sur le noyau **Linux**
- il a été lancé en **2007** pour les smartphones et les tablettes
- défini comme étant **une pile de logiciels** comprenant un noyau **Linux**
- l'**OS mobile** le plus utilisé (plus de **70%** de tous les appareils mobiles)
- la version **Android TV** est embarquée dans des télévisions, box TV, ...



# CARACTÉRISTIQUES DU SYSTÈME UNIX

# CARACTÉRISTIQUES DU SYSTÈME UNIX

- **Multi-tâches** (concurrentes et indépendantes)



# CARACTÉRISTIQUES DU SYSTÈME UNIX

- **Multi-tâches** (concurrentes et indépendantes)
- **Multi-utilisateurs** (dont l'administrateur ou le **root**)
  - système d'identification et droits d'accès aux fichiers

# CARACTÉRISTIQUES DU SYSTÈME UNIX

- **Multi-tâches** (concurrentes et indépendantes)
- **Multi-utilisateurs** (dont l'administrateur ou le **root**)
  - système d'identification et droits d'accès aux fichiers
- **Chaînage** des processus par les tubes (**pipes**)
  - composition d'outils élémentaires pour des tâches complexes

# CARACTÉRISTIQUES DU SYSTÈME UNIX

- **Multi-tâches** (concurrentes et indépendantes)
- **Multi-utilisateurs** (dont l'administrateur ou le **root**)
  - système d'identification et droits d'accès aux fichiers
- **Chaînage** des processus par les tubes (**pipes**)
  - composition d'outils élémentaires pour des tâches complexes
- **Shell** est l'interface utilisateur du système d'exploitation.
  - **bash** : Bourne Again **SH**ell (**sh** : shell historique de **Bourne**)

# CARACTÉRISTIQUES DU SYSTÈME UNIX

- **Multi-tâches** (concurrentes et indépendantes)
- **Multi-utilisateurs** (dont l'administrateur ou le **root**)
  - système d'identification et droits d'accès aux fichiers
- **Chaînage** des processus par les tubes (**pipes**)
  - composition d'outils élémentaires pour des tâches complexes
- **Shell** est l'interface utilisateur du système d'exploitation.
  - **bash** : Bourne Again **SH**ell (**sh** : shell historique de **Bourne**)
- L'interpréteur de commandes (**Shell**) intègre **un langage de programmation** (**variables**, **structures de contrôle**, **fonctions** ...)

# CARACTÉRISTIQUES DU SYSTÈME UNIX

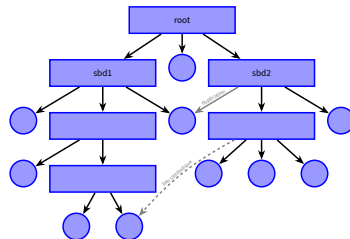
- **Multi-tâches** (concurrentes et indépendantes)
- **Multi-utilisateurs** (dont l'administrateur ou le **root**)
  - système d'identification et droits d'accès aux fichiers
- **Chaînage** des processus par les tubes (**pipes**)
  - composition d'outils élémentaires pour des tâches complexes
- **Shell** est l'interface utilisateur du système d'exploitation.
  - **bash** : Bourne Again **SH**ell (**sh** : shell historique de **Bourne**)
- L'interpréteur de commandes (**Shell**) intègre **un langage de programmation** (**variables**, **structures de contrôle**, **fonctions** ...)
  - **programmes interprétés** = fichiers de commandes = **shell-scripts**

# CARACTÉRISTIQUES DU SYSTÈME UNIX

- **Multi-tâches** (concurrentes et indépendantes)
- **Multi-utilisateurs** (dont l'administrateur ou le **root**)
  - système d'identification et droits d'accès aux fichiers
- **Chaînage** des processus par les tubes (**pipes**)
  - composition d'outils élémentaires pour des tâches complexes
- **Shell** est l'interface utilisateur du système d'exploitation.
  - **bash** : Bourne Again **SH**ell (**sh** : shell historique de **Bourne**)
- L'interpréteur de commandes (**Shell**) intègre **un langage de programmation** (**variables**, **structures de contrôle**, **fonctions** ...)
  - **programmes interprétés** = fichiers de commandes = **shell-scripts**
  - création de commandes par l'utilisateur

# LE SYSTÈME DE FICHIERS D'UNIX

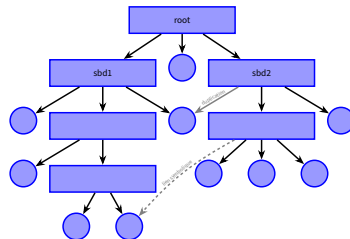
Vu par l'utilisateur, le **système de fichier** d'**Unix** est structuré hiérarchiquement en un **arbre unique** constitué de :



# LE SYSTÈME DE FICHIERS D'UNIX

Vu par l'utilisateur, le **système de fichier** d'**Unix** est structuré hiérarchiquement en un **arbre unique** constitué de :

- **noeuds** : répertoires (**directories**, dossiers (**folders**) sous **Windows**),
  - contiennent d'autres répertoires et des fichiers

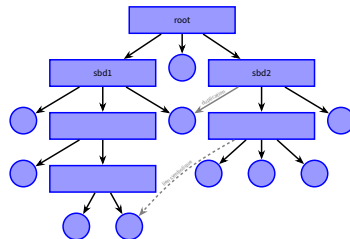




# LE SYSTÈME DE FICHIERS D'UNIX

Vu par l'utilisateur, le **système de fichier** d'**Unix** est structuré hiérarchiquement en un **arbre unique** constitué de :

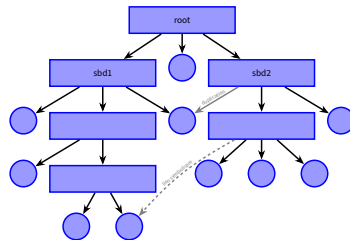
- **noeuds** : répertoires (**directories**, dossiers (**folders**) sous **Windows**),
  - contiennent d'autres répertoires et des fichiers
- **feuilles** : fichiers (**files**),
  - des réceptacles contenant des données
  - les périphériques apparaissent également comme des fichiers



# LE SYSTÈME DE FICHIERS D'UNIX

Vu par l'utilisateur, le **système de fichier** d'**Unix** est structuré hiérarchiquement en un **arbre unique** constitué de :

- **noeuds** : répertoires (**directories**, dossiers (**folders**) sous **Windows**),
  - contiennent d'autres répertoires et des fichiers
- **feuilles** : fichiers (**files**),
  - des réceptacles contenant des données
  - les périphériques apparaissent également comme des fichiers



Découverte et manipulation à l'occasion du **TP 1**

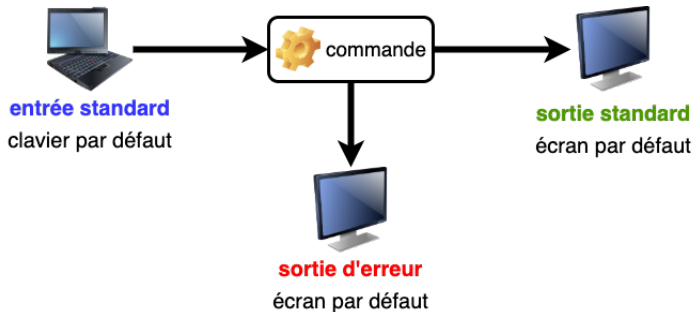
# OUTLINE

- Les systèmes Unix/Linux
- La redirection et la gestion de flux
- La synchronisation avec les pipes
- Les expressions régulières/rationnelles
- La gestion des processus
- La synthèse

[Back to the begin](#) - [Back to the outline](#)

# LE FLUX STANDARD

**Commande Unix** → trois flux standards de données :



# LA REDIRECTION

# LA REDIRECTION

- Au lieu d'une saisie au clavier et d'un affichage à l'écran, **stocker de façon permanente** les informations d'entrée ou de sortie.
  - ➡ **rediriger les flux standards** à partir ou vers des **fichiers**.

# LA REDIRECTION

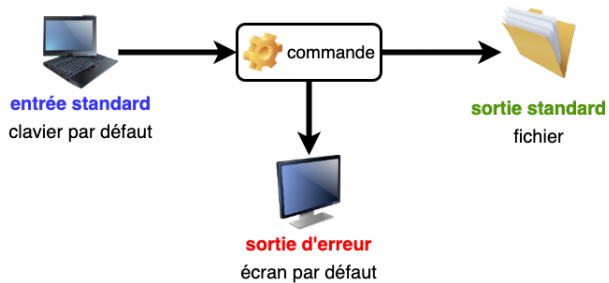
- Au lieu d'une saisie au clavier et d'un affichage à l'écran, **stocker de façon permanente** les informations d'entrée ou de sortie.
  - ➡ **rediriger les flux standards** à partir ou vers des **fichiers**.
- **Combiner des commandes** pour effectuer des traitements complexes
  - ➡ **rediriger les flux standards** à partir ou vers d'**autres commandes**.

# LA REDIRECTION

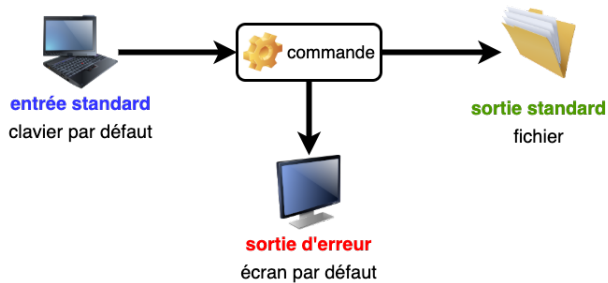
- Au lieu d'une saisie au clavier et d'un affichage à l'écran, **stocker de façon permanente** les informations d'entrée ou de sortie.
  - ➡ **rediriger les flux standards** à partir ou vers des **fichiers**.
- **Combiner des commandes** pour effectuer des traitements complexes
  - ➡ **rediriger les flux standards** à partir ou vers d'**autres commandes**.
- **Grande souplesse** et puissance du système **Unix**.



# REDIRECTION VERS UN FICHIER



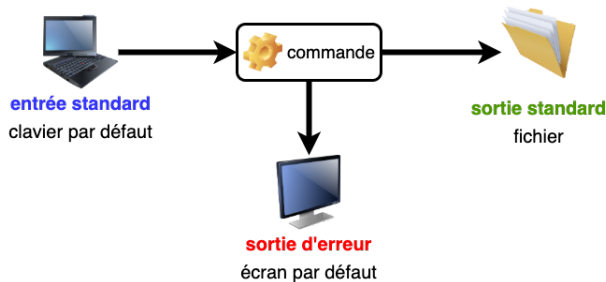
# REDIRECTION VERS UN FICHIER



Un nouveau fichier est créé avec le contenu de la sortie

```
$ commande > fichier
```

# REDIRECTION VERS UN FICHIER



Un nouveau fichier est créé avec le contenu de la sortie

```
$ commande > fichier
```

La sortie est ajoutée à la fin d'un fichier existant

```
$ commande >> fichier
```

# REDIRECTION VERS UN FICHIER

## EXEMPLES

# REDIRECTION VERS UN FICHIER

## EXEMPLES

Le contenu du dossier courant dans un fichier

```
$ ls -l > liste.txt
```

# REDIRECTION VERS UN FICHER

## EXEMPLES

Le contenu du dossier courant dans un fichier

```
$ ls -l > liste.txt
```

Les 10 premières puis les 10 dernières lignes

```
$ head liste.txt > fichier.txt  
$ tail liste.txt >> fichier.txt
```

# REDIRECTION VERS UN FICHIER

## EXEMPLES

Le contenu du dossier courant dans un fichier

```
$ ls -l > liste.txt
```

Les 10 premières puis les 10 dernières lignes

```
$ head liste.txt > fichier.txt  
$ tail liste.txt >> fichier.txt
```

Les fichiers sources **Java**, puis ceux des fichiers sources **C**

```
$ ls *.java > new-liste.txt  
$ ls *.c >> new-liste.txt
```

# REDIRECTION VERS UN FICHIER

## REMARQUE



# REDIRECTION VERS UN FICHIER

## REMARQUE

✗ **Attention** → le **shell** interprète très tôt les redirections

➡ ne pas rediriger la sortie vers le fichier d'entrée

```
$ cat -n fichier.txt > fichier.txt
```

# REDIRECTION VERS UN FICHIER

## REMARQUE

✗ **Attention** → le **shell** interprète très tôt les redirections

⇒ ne pas rediriger la sortie vers le fichier d'entrée

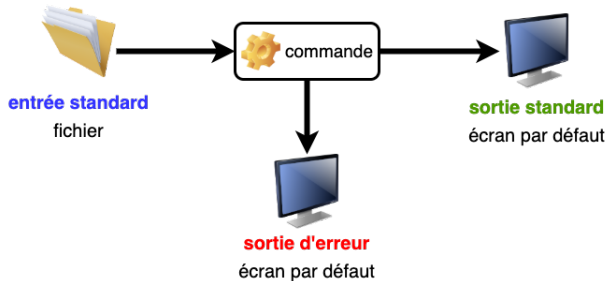
```
$ cat -n fichier.txt > fichier.txt
```

✓ **Solution**

⇒ utiliser un fichier tempon

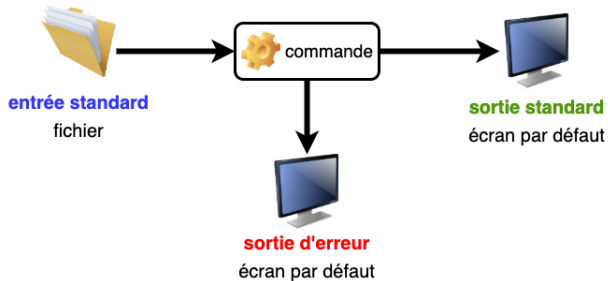
```
$ cat -n fichier.txt > tmp ; mv tmp fichier.txt
```

# ENTRÉE DEPUIS UN FICHIER



Le fichier doit exister au préalable

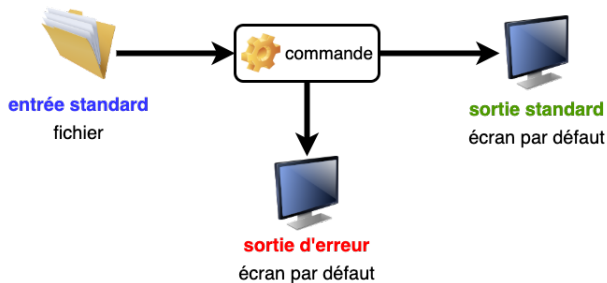
# ENTRÉE DEPUIS UN FICHIER



Le fichier doit exister au préalable

```
$ commande < fichier
```

# ENTRÉE DEPUIS UN FICHIER



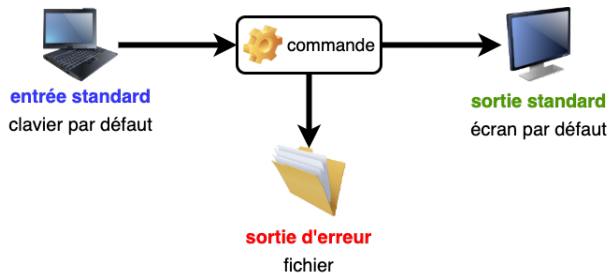
Le fichier doit exister au préalable

```
$ commande < fichier
```

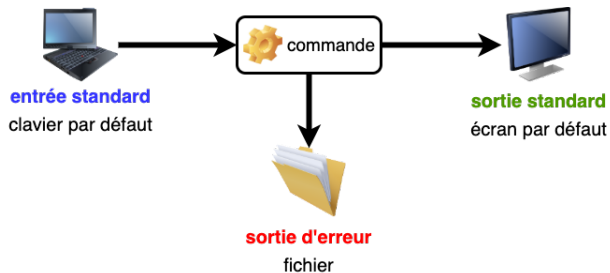
**Exemple** → lecture des données d'entrée d'un script depuis un fichier

```
$ ./trier.sh < entrees.txt
```

# LA SORTIE D'ERREURS VERS UN FICHIER



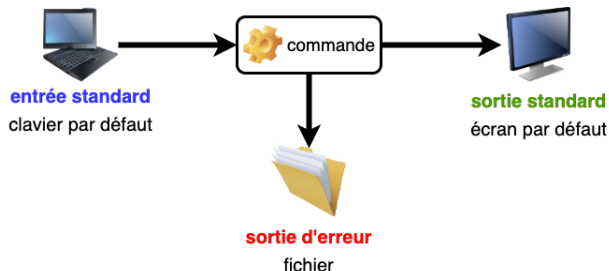
# LA SORTIE D'ERREURS VERS UN FICHIER



Un fichier est créé avec le contenu de la sortie d'erreurs

```
$ commande 2> fichier
```

# LA SORTIE D'ERREURS VERS UN FICHIER



Un fichier est créé avec le contenu de la sortie d'erreurs

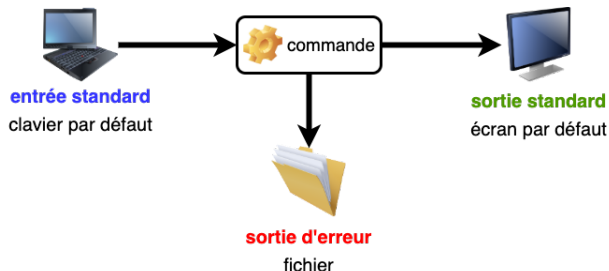
```
$ commande 2> fichier
```

La sortie d'erreurs est ajoutée à la fin d'un fichier existant

```
$ commande 2>> fichier
```



# LA SORTIE D'ERREURS VERS UN FICHIER



Un fichier est créé avec le contenu de la sortie d'erreurs

```
$ commande 2> fichier
```

La sortie d'erreurs est ajoutée à la fin d'un fichier existant

```
$ commande 2>> fichier
```

**Exemple** → sauvegarde des diagnostics d'une compilation

```
$ gcc programme.c 2> erreurs.txt
```

# REGROUPEMENT DES FLUX

# REGROUPEMENT DES FLUX

affiche à la console le contenu de **fichier\_existant** et un **message d'erreur**

```
$ cat fichier_existant fichier_inexistant
```

# REGROUPEMENT DES FLUX

affiche à la console le contenu de **fichier\_existant** et un **message d'erreur**

```
$ cat fichier_existant fichier_inexistant
```

affiche à la console un **message d'erreur**

```
$ cat fichier_existant fichier_inexistant > fichier.txt
```

# REGROUPEMENT DES FLUX

affiche à la console le contenu de **fichier\_existant** et un **message d'erreur**

```
$ cat fichier_existant fichier_inexistant
```

affiche à la console un **message d'erreur**

```
$ cat fichier_existant fichier_inexistant > fichier.txt
```

n'affiche plus rien

```
$ cat fichier_existant fichier_inexistant > fichier.txt 2>&1
```

# QUELQUES FICHIERS SPÉCIAUX

# QUELQUES FICHIERS SPÉCIAUX

- Le répertoire **dev** contient des **fichiers spéciaux** gérant les **flux** entre l'**UC** et **les périphériques** (terminaux, imprimantes, disques, ...)

# QUELQUES FICHIERS SPÉCIAUX

- Le répertoire **dev** contient des **fichiers spéciaux** gérant les **flux** entre l'**UC** et les **périphériques** (terminaux, imprimantes, disques, ...)
- **/dev/tty** : le terminal attaché à la connexion

```
$ tty  
/dev/ttys000
```



# QUELQUES FICHIERS SPÉCIAUX

- Le répertoire **dev** contient des **fichiers spéciaux** gérant les **flux** entre l'**UC** et les **périphériques** (terminaux, imprimantes, disques, ...)
- **/dev/tty** : le terminal attaché à la connexion

```
$ tty  
/dev/ttys000
```

- **/dev/null** : fichier **poubelle** (vide) ou trou noir!
- **Exemple** : empêcher le flux d'erreur de s'afficher à l'écran.

```
$ commande 2> /dev/null
```

# OUTLINE

- Les systèmes Unix/Linux
- La redirection et la gestion de flux
- La synchronisation avec les pipes
- Les expressions régulières/rationnelles
- La gestion des processus
- La synthèse

[Back to the begin](#) - [Back to the outline](#)

# TUBES OU PIPES

Deux méthode pour **synchroniser deux processus** :

# TUBES OU PIPES

Deux méthode pour **synchroniser deux processus** :

1. **Méthode séquentielle** avec fichier intermédiaire

```
$ cmd_1 > fichier  
$ cmd_2 < fichier  
$ rm fichier
```

# TUBES OU PIPES

Deux méthode pour **synchroniser deux processus** :

1. **Méthode séquentielle** avec fichier intermédiaire

```
$ cmd_1 > fichier  
$ cmd_2 < fichier  
$ rm fichier
```

2. **Traitement à la chaîne** en connectant les deux processus par un **Pipe**

```
$ cmd_1 | cmd_2
```

# TUBES OU PIPES

Deux méthode pour **synchroniser deux processus** :

1. **Méthode séquentielle** avec fichier intermédiaire

```
$ cmd_1 > fichier  
$ cmd_2 < fichier  
$ rm fichier
```

2. **Traitement à la chaîne** en connectant les deux processus par un **Pipe**

```
$ cmd_1 | cmd_2
```

- zone **mémoire**

# TUBES OU PIPES

Deux méthode pour **synchroniser deux processus** :

1. **Méthode séquentielle** avec fichier intermédiaire

```
$ cmd_1 > fichier  
$ cmd_2 < fichier  
$ rm fichier
```

2. **Traitement à la chaîne** en connectant les deux processus par un **Pipe**

```
$ cmd_1 | cmd_2
```

- zone **mémoire**
- communication **synchronisée** entre les 2 processus

# TUBES OU PIPES

Deux méthode pour **synchroniser deux processus** :

1. **Méthode séquentielle** avec fichier intermédiaire

```
$ cmd_1 > fichier  
$ cmd_2 < fichier  
$ rm fichier
```

2. **Traitement à la chaîne** en connectant les deux processus par un **Pipe**

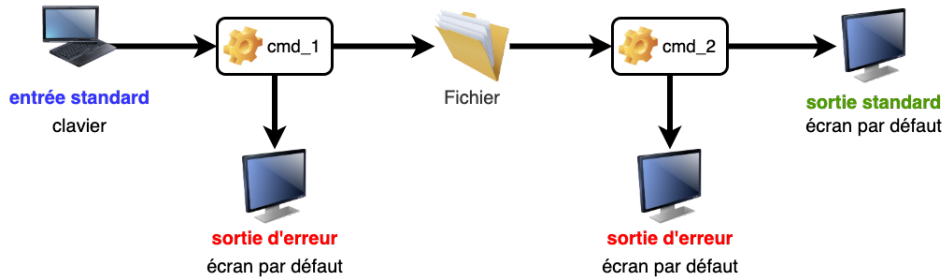
```
$ cmd_1 | cmd_2
```

- zone **mémoire**
- communication **synchronisée** entre les 2 processus
- plus **rapide** que le traitement séquentiel



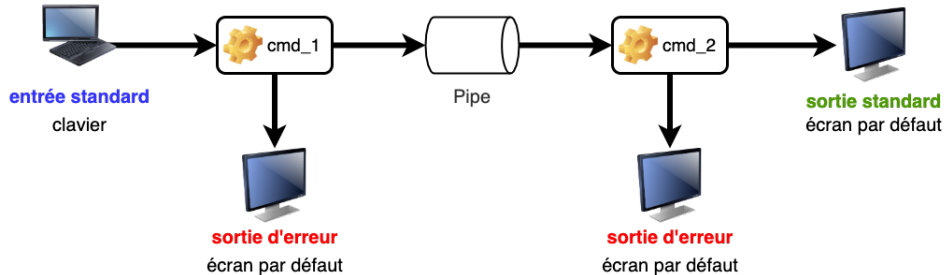
# MÉTHODE SÉQUENTIELLE

```
$ cmd_1 > fichier  
$ cmd_2 < fichier  
$ rm fichier
```



# CHAÎNAGE AVEC TUBE

```
$ cmd_1 | cmd_2
```



# CHAÎNAGE AVEC TUBE

## EXEMPLE I

Affichage paginé de la liste des fichiers du répertoire courant

# CHAÎNAGE AVEC TUBE

## EXEMPLE I

Affichage paginé de la liste des fichiers du répertoire courant

### 1. Méthode séquentielle

```
$ ls -l > liste.txt  
$ more liste.txt  
$ rm liste.txt
```

# CHAÎNAGE AVEC TUBE

## EXEMPLE I

Affichage paginé de la liste des fichiers du répertoire courant

### 1. Méthode séquentielle

```
$ ls -l > liste.txt  
$ more liste.txt  
$ rm liste.txt
```

### 2. Chaînage avec tube

```
$ ls -l | more
```

# CHAÎNAGE AVEC TUBE

## EXEMPLE II

Affichage de la 12<sup>e</sup> ligne du fichier `toto.txt`

# CHAÎNAGE AVEC TUBE

## EXEMPLE II

Affichage de la 12e ligne du fichier `toto.txt`

### 1. Méthode séquentielle

```
$ head -n 12 toto.txt > tmp  
$ tail -n 1 tmp  
$ rm tmp
```

# CHAÎNAGE AVEC TUBE

## EXEMPLE II

Affichage de la 12<sup>e</sup> ligne du fichier `toto.txt`

### 1. Méthode séquentielle

```
$ head -n 12 toto.txt > tmp  
$ tail -n 1 tmp  
$ rm tmp
```

### 2. Chaînage avec tube

```
$ head -n 12 toto.txt | tail -n 1
```



# CAS DE PLUSIEURS REDIRECTIONS

# CAS DE PLUSIEURS REDIRECTIONS

Avec **une seule commande**, l'ordre des redirections est indifférent

```
$ commande < entree > sortie
```

```
$ commande > sortie < entree
```

# CAS DE PLUSIEURS REDIRECTIONS

Avec **une seule commande**, l'ordre des redirections est indifférent

```
$ commande < entree > sortie
```

```
$ commande > sortie < entree
```

Avec **deux commandes** et **un tube**, ne pas détourner le flux

```
$ commande_1 < entree | commande_2 > sortie
```

# DUPLICATION DE FLUX

# DUPLICATION DE FLUX

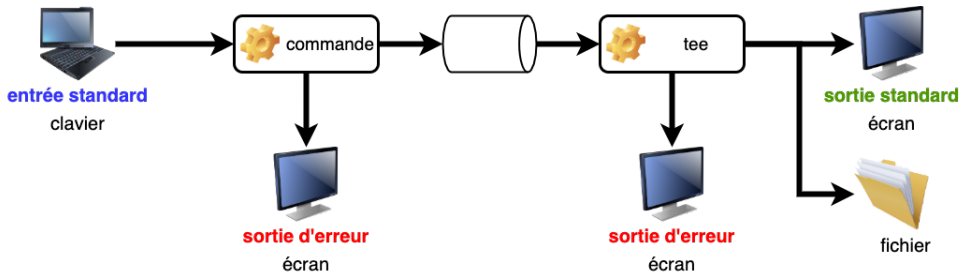
La commande **tee** duplique le flux de son entrée standard vers le fichier passé en argument et la sortie standard.

```
$ commande | tee fichier
```

# DUPLICATION DE FLUX

La commande **tee** duplique le flux de son entrée standard vers le fichier passé en argument et la sortie standard.

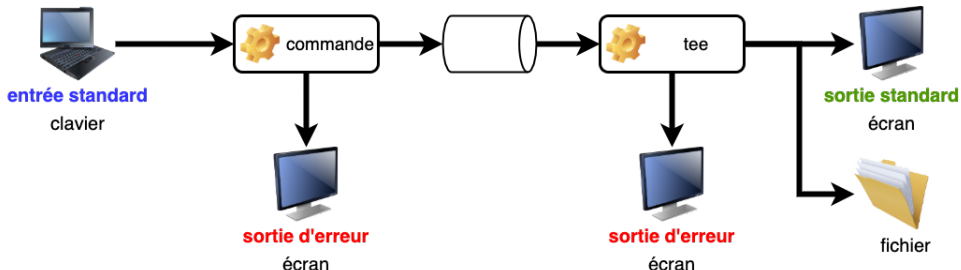
```
$ commande | tee fichier
```



# DUPLICATION DE FLUX

La commande **tee** duplique le flux de son entrée standard vers le fichier passé en argument et la sortie standard.

```
$ commande | tee fichier
```



**Exemple** → conserver une trace du résultat intermédiaire d'un tube

```
$ cmd_1 | tee f_intermediaire | cmd_2
```

# OUTLINE

- Les systèmes Unix/Linux
- La redirection et la gestion de flux
- La synchronisation avec les pipes
- Les expressions régulières/rationnelles
- La gestion des processus
- La synthèse

[Back to the begin](#) - [Back to the outline](#)



# EXPRESSIONS RÉGULIÈRES OU RATIONNELLES

Recherche de chaînes de caractères correspondant à un pattern.

# EXPRESSIONS RÉGULIÈRES OU RATIONNELLES

Recherche de chaînes de caractères correspondant à un pattern.

- syntaxe particulière pour décrire des motifs génériques  
(expression régulière ou rationnelle)

# EXPRESSIONS RÉGULIÈRES OU RATIONNELLES

Recherche de chaînes de caractères correspondant à un pattern.

- syntaxe particulière pour décrire des motifs génériques (expression régulière ou rationnelle)
- utilisées par les éditeurs ex, vi et sed, les filtres grep et awk, ainsi que les langages perl, python, php, JavaScript ...

# LES CARACTÈRES SPÉCIAUX

# LES CARACTÈRES SPÉCIAUX

- représente **un caractère quelconque** et un seul

# LES CARACTÈRES SPÉCIAUX

- . représente **un caractère quelconque** et un seul
  - \ sert à **protéger le caractère qui le suit** pour empêcher qu'il ne soit interprété
-

# LES CARACTÈRES SPÉCIAUX

- . représente **un caractère quelconque** et un seul
- \ sert à **protéger le caractère qui le suit** pour empêcher qu'il ne soit interprété
- \* représente **un nombre d'occurrences quelconque** (zéro ou plus) du caractère ou de la sous-expression qui précède

# LES CARACTÈRES SPÉCIAUX

- . représente **un caractère quelconque** et un seul
- \ sert à **protéger le caractère qui le suit** pour empêcher qu'il ne soit interprété
- \* représente **un nombre d'occurrences quelconque** (zéro ou plus) du caractère ou de la sous-expression qui précède

## Remarque

ne pas les confondre avec les **wildcards** (\* et ?), utilisés pour les **noms de fichiers**, qui sont interprétés par le **Shell**.



# LES CARACTÈRES SPÉCIAUX

## EXEMPLES

# LES CARACTÈRES SPÉCIAUX

## EXEMPLES

$a^*$  un nombre quelconque de fois le caractère  $a$   
y compris une chaîne vide

# LES CARACTÈRES SPÉCIAUX

## EXEMPLES

$a^*$  un nombre quelconque de fois le caractère  $a$   
y compris une chaîne vide

---

$aa^*$  un ou plusieurs fois le caractère  $a$

# LES CARACTÈRES SPÉCIAUX

## EXEMPLES

$a^*$  un nombre quelconque de fois le caractère  $a$   
y compris une chaîne vide

---

$aa^*$  un ou plusieurs fois le caractère  $a$

---

$.^*$  un nombre quelconque de caractères quelconques  
y compris une chaîne vide

# LES CARACTÈRES SPÉCIAUX

## EXEMPLES

$a^*$  un nombre quelconque de fois le caractère  $a$   
y compris une chaîne vide

---

$aa^*$  un ou plusieurs fois le caractère  $a$

---

$.^*$  un nombre quelconque de caractères quelconques  
y compris une chaîne vide

---

$..^*$  au moins un caractère

# LES CARACTÈRES SPÉCIAUX

## EXEMPLES

$a^*$  un nombre quelconque de fois le caractère  $a$   
y compris une chaîne vide

---

$aa^*$  un ou plusieurs fois le caractère  $a$

---

$.^*$  un nombre quelconque de caractères quelconques  
y compris une chaîne vide

---

$..^*$  au moins un caractère

---

$\backslash..^*$  un point suivi d'un nombre quelconque de caractères

# LES CARACTÈRES SPÉCIAUX

## EXEMPLES

$a^*$  un nombre quelconque de fois le caractère  $a$   
y compris une chaîne vide

---

$aa^*$  un ou plusieurs fois le caractère  $a$

---

$.^*$  un nombre quelconque de caractères quelconques  
y compris une chaîne vide

---

$..^*$  au moins un caractère

---

$\backslash..^*$  un point suivi d'un nombre quelconque de caractères

---

$\\^*$  un nombre quelconque (y compris zéro) de backslash

# LES ANCRES



# LES ANCRES

Les ancras (**anchor**) permettent de spécifier qu'un motif est situé en début ou en fin de ligne.

# LES ANCRES

Les ancres (**anchor**) permettent de spécifier qu'un motif est situé en début ou en fin de ligne.

- ^ en début de motif, représente le début de ligne

# LES ANCRES

Les ancres (**anchor**) permettent de spécifier qu'un motif est situé en début ou en fin de ligne.

- ^ en début de motif, représente le début de ligne
- \$ en fin de motif, représente la fin de ligne

# LES ANCRES

## EXEMPLES

# LES ANCRES

## EXEMPLES

$\wedge a$  une ligne commençant par un  $a$

# LES ANCRES

## EXEMPLES

$^a$  une ligne commençant par un  $a$

---

$^a.*b$  une ligne commençant par le template  $a.*b$

# LES ANCRES

## EXEMPLES

$\wedge a$  une ligne commençant par un  $a$

---

$\wedge a.*b$  une ligne commençant par le template  $a.*b$

---

$\wedge \$$  une ligne vide

# LES ANCRES

## EXEMPLES

$^a$  une ligne commençant par un  $a$

---

$^a.*b$  une ligne commençant par le template  $a.*b$

---

$^\$$  une ligne vide

---

$^.*\$$  une ligne quelconque, y compris vide



# LES ANCRES

## EXEMPLES

$^a$  une ligne commençant par un  $a$

---

$^a.*b$  une ligne commençant par le template  $a.*b$

---

$^{\$}$  une ligne vide

---

$^.*\$$  une ligne quelconque, y compris vide

---

$^..*\$$  une ligne non vide

# ENSEMBLE DE CARACTÈRES

# ENSEMBLE DE CARACTÈRES

- Un et un seul caractère choisi parmi un ensemble de caractères spécifiés entre crochets : `[ensemble_de_caracteres]`

# ENSEMBLE DE CARACTÈRES

- Un et un seul caractère choisi parmi un ensemble de caractères spécifiés entre crochets : `[ensemble_de_caracteres]`
- À l'intérieur d'un tel ensemble, les caractères spéciaux sont :
  - `[-]` : utilisé pour définir des intervalles
  - `[^]` : en tête pour spécifier le complémentaire de l'ensemble
  - `[]` : délimite la fin de l'ensemble, sauf s'il est placé au début

# ENSEMBLE DE CARACTÈRES

- Un et un seul caractère choisi parmi un ensemble de caractères spécifiés entre crochets : `[ensemble_de_caracteres]`
- À l'intérieur d'un tel ensemble, les caractères spéciaux sont :
  - `[-]` : utilisé pour définir des intervalles
  - `[^]` : en tête pour spécifier le complémentaire de l'ensemble
  - `[]` : délimite la fin de l'ensemble, sauf s'il est placé au début
- On peut faire référence à des classes de caractères `[:lower:], [:upper:], [:alpha:], [:digit:], [:alnum:]`

# ENSEMBLE DE CARACTÈRES

## EXEMPLES

# ENSEMBLE DE CARACTÈRES

## EXEMPLES

$[a0+]$

un des trois caractères  $a$ ,  $0$  ou  $+$

# ENSEMBLE DE CARACTÈRES

## EXEMPLES

$[a\emptyset+]$

un des trois caractères  $a$ ,  $\emptyset$  ou  $+$

---

$[a-z]$

une lettre minuscule



# ENSEMBLE DE CARACTÈRES

## EXEMPLES

`[a0+]`

un des trois caractères `a`, `0` ou `+`

---

`[a-z]`

une lettre minuscule

---

`[a-z:;?!]`

une lettre minuscule ou une ponctuation double

# ENSEMBLE DE CARACTÈRES

## EXEMPLES

[a0+]

un des trois caractères a, 0 ou +

[a-z]

une lettre minuscule

[a-z:;?!]

une lettre minuscule ou une ponctuation double

[0-9]

un chiffre

# ENSEMBLE DE CARACTÈRES

## EXEMPLES

[a0+]

un des trois caractères a, 0 ou +

[a-z]

une lettre minuscule

[a-z:;?!]

une lettre minuscule ou une ponctuation double

[0-9]

un chiffre

[^0-9]

n'importe quel caractère qui n'est pas un chiffre

# ENSEMBLE DE CARACTÈRES

## EXEMPLES

<code>[a0+]</code>	un des trois caractères <code>a</code> , <code>0</code> ou <code>+</code>
<code>[a-z]</code>	une lettre minuscule
<code>[a-z:;?!]</code>	une lettre minuscule ou une ponctuation double
<code>[0-9]</code>	un chiffre
<code>[^0-9]</code>	n'importe quel caractère qui n'est pas un chiffre
<code>[]-</code>	un <code>]</code> ou un signe <code>-</code>

# ENSEMBLE DE CARACTÈRES

## EXEMPLES

<code>[a0+]</code>	un des trois caractères <code>a</code> , <code>0</code> ou <code>+</code>
<code>[a-z]</code>	une lettre minuscule
<code>[a-z:;?!]</code>	une lettre minuscule ou une ponctuation double
<code>[0-9]</code>	un chiffre
<code>[^0-9]</code>	n'importe quel caractère qui n'est pas un chiffre
<code>[]-]</code>	un <code>]</code> ou un signe <code>-</code>
<code>[[:digit:]]</code>	au lieu de <code>[0-9]</code>

# ENSEMBLE DE CARACTÈRES

## EXEMPLES

<code>[a0+]</code>	un des trois caractères <code>a</code> , <code>0</code> ou <code>+</code>
<code>[a-z]</code>	une lettre minuscule
<code>[a-z:;?!]</code>	une lettre minuscule ou une ponctuation double
<code>[0-9]</code>	un chiffre
<code>[^0-9]</code>	n'importe quel caractère qui n'est pas un chiffre
<code>[]-]</code>	un <code>]</code> ou un signe <code>-</code>
<code>[[:digit:]]</code>	au lieu de <code>[0-9]</code>
<code>[-.[:digit:]]</code>	un chiffre, un <code>.</code> , un <code>+</code> ou <code>-</code>

# LE FILTRE **grep**

# LE FILTRE **grep**

- **grep** : **g**lobal **r**egular **e**xpression **p**rint



# LE FILTRE **grep**

- **grep** : **g**lobal **r**egular **e**xpression **p**rint
- affiche les lignes qui contiennent un motif passé en paramètre

```
$ grep [options] motif [liste_de_fichiers]
```

où **motif** est **une expression régulière**

# LE FILTRE **grep**

- **grep** : **g**lobal **r**egular **e**xpression **p**rint
- affiche les lignes qui contiennent un motif passé en paramètre

```
$ grep [options] motif [liste_de_fichiers]
```

où **motif** est **une expression régulière**

- Principales options :

# LE FILTRE **grep**

- **grep** : **g**lobal **r**egular **e**xpression **p**rint
- affiche les lignes qui contiennent un motif passé en paramètre

```
$ grep [options] motif [liste_de_fichiers]
```

où **motif** est **une expression régulière**

- **Principales options :**
  - **-i** ignore la casse (majuscule/minuscule)

# LE FILTRE **grep**

- **grep** : **g**lobal **r**egular **e**xpression **p**rint
- affiche les lignes qui contiennent un motif passé en paramètre

```
$ grep [options] motif [liste_de_fichiers]
```

où **motif** est **une expression régulière**

- **Principales options :**
  - **-i** ignore la casse (majuscule/minuscule)
  - **-v** inverse la sélection (affiche les lignes sans le motif)

# LE FILTRE **grep**

- **grep** : **g**lobal **r**egular **e**xpression **p**rint
- affiche les lignes qui contiennent un motif passé en paramètre

```
$ grep [options] motif [liste_de_fichiers]
```

où **motif** est **une expression régulière**

- **Principales options :**
  - **-i** ignore la casse (majuscule/minuscule)
  - **-v** inverse la sélection (affiche les lignes sans le motif)
  - **-l** affiche la liste des fichiers contenant le motif

# LE FILTRE **grep**

- **grep** : **g**lobal **r**egular **e**xpression **p**rint
- affiche les lignes qui contiennent un motif passé en paramètre

```
$ grep [options] motif [liste_de_fichiers]
```

où **motif** est **une expression régulière**

- **Principales options :**
  - **-i** ignore la casse (majuscule/minuscule)
  - **-v** inverse la sélection (affiche les lignes sans le motif)
  - **-l** affiche la liste des fichiers contenant le motif
  - **-n** affiche les lignes contenant le motif précédées de leur numéro

# LE FILTRE **grep**

- **grep** : **g**lobal **r**egular **e**xpression **p**rint
- affiche les lignes qui contiennent un motif passé en paramètre

```
$ grep [options] motif [liste_de_fichiers]
```

où **motif** est **une expression régulière**

- **Principales options :**
  - **-i** ignore la casse (majuscule/minuscule)
  - **-v** inverse la sélection (affiche les lignes sans le motif)
  - **-l** affiche la liste des fichiers contenant le motif
  - **-n** affiche les lignes contenant le motif précédées de leur numéro
  - **-c** affiche les noms des fichiers et le nombre de lignes qui contiennent le motif

# LE FILTRE **grep**

## EXEMPLES



# LE FILTRE **grep**

## EXEMPLES

affiche la ligne de cet utilisateur dans le fichier de mots de passe

```
$ grep lefrere /etc/passwd
```

# LE FILTRE **grep**

## EXEMPLES

affiche la ligne de cet utilisateur dans le fichier de mots de passe

```
$ grep lefrere /etc/passwd
```

affiche les lignes commençant par **//** (commentaires)

```
$ grep '^//' application.java
```

# LE FILTRE **grep**

## EXEMPLES

affiche la ligne de cet utilisateur dans le fichier de mots de passe

```
$ grep lefrere /etc/passwd
```

affiche les lignes commençant par **//** (commentaires)

```
$ grep '^//' application.java
```

affiche les lignes dont le premier caractère non blanc est "{"

```
$ grep '^ *{' application.java
```

# LE FILTRE **grep**

## EXEMPLES

affiche la ligne de cet utilisateur dans le fichier de mots de passe

```
$ grep lefrere /etc/passwd
```

affiche les lignes commençant par **//** (commentaires)

```
$ grep '^//' application.java
```

affiche les lignes dont le premier caractère non blanc est "{"

```
$ grep '^ *{' application.java
```

affiche les lignes qui ne sont pas des commentaires

```
$ grep -v '^ *//' application.java
```

# LE FILTRE **grep**

## EXEMPLES

affiche la ligne de cet utilisateur dans le fichier de mots de passe

```
$ grep lefrere /etc/passwd
```

affiche les lignes commençant par **//** (commentaires)

```
$ grep '^//' application.java
```

affiche les lignes dont le premier caractère non blanc est "{"

```
$ grep '^ *{' application.java
```

affiche les lignes qui ne sont pas des commentaires

```
$ grep -v '^ *//' application.java
```

affiche les lignes qui ne comportent pas que des blancs

```
$ grep -v '^ *$' application.java
```

# LE FILTRE **grep**

## EXEMPLES

affiche la ligne de cet utilisateur dans le fichier de mots de passe

```
$ grep lefrere /etc/passwd
```

affiche les lignes commençant par **//** (commentaires)

```
$ grep '^//' application.java
```

affiche les lignes dont le premier caractère non blanc est "{"

```
$ grep '^ *{' application.java
```

affiche les lignes qui ne sont pas des commentaires

```
$ grep -v '^ *//' application.java
```

affiche les lignes qui ne comportent pas que des blancs

```
$ grep -v '^ *$' application.java
```

affiche la liste des sous-répertoires du répertoire courant

```
$ ls -l | grep ^d
```

# OUTLINE

- Les systèmes Unix/Linux
- La redirection et la gestion de flux
- La synchronisation avec les pipes
- Les expressions régulières/rationnelles
- La gestion des processus
- La synthèse

[Back to the begin](#) - [Back to the outline](#)

# GÉNÉRALITÉS



# GÉNÉRALITÉS

- **Processus** → **tâche élémentaire** identifiée par **un numéro unique**  
(**pid** - **p**rocess **i**dentifier)

# GÉNÉRALITÉS

- **Processus** → **tâche élémentaire** identifiée par **un numéro unique** (**pid** - **p**rocess **i**dentifier)
- **ps** afficher les processus de l'**utilisateur associés au terminal**

```
$ ps [options]
```

# GÉNÉRALITÉS

- **Processus** → **tâche élémentaire** identifiée par **un numéro unique** (**pid** - **p**rocess **i**dentifier)
- **ps** afficher les processus de l'**utilisateur associés au terminal**

```
$ ps [options]
```

- **Principales options :**

# GÉNÉRALITÉS

- **Processus** → **tâche élémentaire** identifiée par **un numéro unique** (**pid** - **p**rocess **i**dentifier)
- **ps** afficher les processus de l'**utilisateur associés au terminal**

```
$ ps [options]
```

- **Principales options :**
  - **-e** → affiche tous les processus de tous les utilisateurs

# GÉNÉRALITÉS

- **Processus** → **tâche élémentaire** identifiée par **un numéro unique** (**pid** - **p**rocess **i**dentifier)
- **ps** afficher les processus de l'**utilisateur associés au terminal**

```
$ ps [options]
```

- **Principales options :**
  - **-e** → affiche tous les processus de tous les utilisateurs
  - **-U user\_list** → sélectionne les processus appartenant à cette liste

# GÉNÉRALITÉS

- **Processus** → **tâche élémentaire** identifiée par **un numéro unique** (**pid** - **p**rocess **i**dentifier)
- **ps** afficher les processus de l'**utilisateur associés au terminal**

```
$ ps [options]
```

- **Principales options :**
  - **-e** → affiche tous les processus de tous les utilisateurs
  - **-U user\_list** → sélectionne les processus appartenant à cette liste
  - **-f** → affiche une liste complète d'informations sur chaque processus

# GÉNÉRALITÉS

- **Processus** → **tâche élémentaire** identifiée par **un numéro unique** (**pid** - **p**rocess **i**dentifier)
- **ps** afficher les processus de l'**utilisateur associés au terminal**

```
$ ps [options]
```

- **Principales options :**
  - **-e** → affiche tous les processus de tous les utilisateurs
  - **-U user\_list** → sélectionne les processus appartenant à cette liste
  - **-f** → affiche une liste complète d'informations sur chaque processus
- Principales **informations** affichées par **ps** :

UID	PID	PPID	TTY	VSZ	CMD
user id	processus id	parent id	terminal	taille	commande

# GÉNÉRALITÉS

- **Processus** → **tâche élémentaire** identifiée par **un numéro unique** (**pid** - **p**rocess **i**dentifier)
- **ps** afficher les processus de l'**utilisateur associés au terminal**

```
$ ps [options]
```

- **Principales options :**
  - **-e** → affiche tous les processus de tous les utilisateurs
  - **-U user\_list** → sélectionne les processus appartenant à cette liste
  - **-f** → affiche une liste complète d'informations sur chaque processus
- Principales **informations** affichées par **ps** :

UID	PID	PPID	TTY	VSZ	CMD
user id	processus id	parent id	terminal	taille	commande

- Affichage **interactif** des processus avec la commande **top**

```
$ top
```



# CONTRÔLE ET SIGNAUX

# CONTRÔLE ET SIGNAUX

Caractères de contrôle (Ctrl ^) interprétés par le shell

- gestion des processus attachés au terminal et des flux d'E/S

# CONTRÔLE ET SIGNAUX

Caractères de contrôle (Ctrl ^) interprétés par le shell

- gestion des processus attachés au terminal et des flux d'E/S

Ctrl L    clear    efface l'écran

# CONTRÔLE ET SIGNAUX

Caractères de contrôle (Ctrl ^) interprétés par le shell

- gestion des processus attachés au terminal et des flux d'E/S

Ctrl L    clear    efface l'écran

---

Ctrl S    stop    blocage de l'affichage à l'écran

# CONTRÔLE ET SIGNAUX

Caractères de contrôle (Ctrl ^) interprétés par le shell

- gestion des processus attachés au terminal et des flux d'E/S

Ctrl L	clear	efface l'écran
--------	-------	----------------

---

Ctrl S	stop	blocage de l'affichage à l'écran
--------	------	----------------------------------

---

Ctrl Q	start	déblocage de l'affichage à l'écran
--------	-------	------------------------------------

# CONTRÔLE ET SIGNAUX

Caractères de contrôle (Ctrl ^) interprétés par le shell

- gestion des processus attachés au terminal et des flux d'E/S

Ctrl L	clear	efface l'écran
--------	-------	----------------

---

Ctrl S	stop	blocage de l'affichage à l'écran
--------	------	----------------------------------

---

Ctrl Q	start	déblocage de l'affichage à l'écran
--------	-------	------------------------------------

---

Ctrl D	eof	fermeture du flux d'entrée (fin de session en shell)
--------	-----	--

# CONTRÔLE ET SIGNAUX

Caractères de contrôle (Ctrl ^) interprétés par le shell

- gestion des processus attachés au terminal et des flux d'E/S

Ctrl L	clear	efface l'écran
--------	-------	----------------

---

Ctrl S	stop	blocage de l'affichage à l'écran
--------	------	----------------------------------

---

Ctrl Q	start	déblocage de l'affichage à l'écran
--------	-------	------------------------------------

---

Ctrl D	eof	fermeture du flux d'entrée (fin de session en shell)
--------	-----	--

---

Ctrl C	int	interruption du processus
--------	-----	---------------------------

# CONTRÔLE ET SIGNAUX

Caractères de contrôle (Ctrl ^) interprétés par le shell

- gestion des processus attachés au terminal et des flux d'E/S

Ctrl L	clear	efface l'écran
--------	-------	----------------

---

Ctrl S	stop	blocage de l'affichage à l'écran
--------	------	----------------------------------

---

Ctrl Q	start	déblocage de l'affichage à l'écran
--------	-------	------------------------------------

---

Ctrl D	eof	fermeture du flux d'entrée (fin de session en shell)
--------	-----	--

---

Ctrl C	int	interruption du processus
--------	-----	---------------------------

---

Ctrl Z	susp	suspension du processus en cours
--------	------	----------------------------------



# CONTRÔLE ET SIGNAUX

Caractères de contrôle (Ctrl ^) interprétés par le shell

- gestion des processus attachés au terminal et des flux d'E/S

Ctrl L	clear	efface l'écran
--------	-------	----------------

Ctrl S	stop	blocage de l'affichage à l'écran
--------	------	----------------------------------

Ctrl Q	start	déblocage de l'affichage à l'écran
--------	-------	------------------------------------

Ctrl D	eof	fermeture du flux d'entrée (fin de session en shell)
--------	-----	--

Ctrl C	int	interruption du processus
--------	-----	---------------------------

Ctrl Z	susp	suspension du processus en cours
--------	------	----------------------------------

- la commande `stty` gère l'affectation des caractères de contrôle à certaines fonctions

```
$ stty -a
```

# CONTRÔLE ET SIGNAUX

Caractères de contrôle (Ctrl ^) interprétés par le shell

- gestion des processus attachés au terminal et des flux d'E/S

Ctrl L	clear	efface l'écran
--------	-------	----------------

Ctrl S	stop	blocage de l'affichage à l'écran
--------	------	----------------------------------

Ctrl Q	start	déblocage de l'affichage à l'écran
--------	-------	------------------------------------

Ctrl D	eof	fermeture du flux d'entrée (fin de session en shell)
--------	-----	--

Ctrl C	int	interruption du processus
--------	-----	---------------------------

Ctrl Z	susp	suspension du processus en cours
--------	------	----------------------------------

- la commande `stty` gère l'affectation des caractères de contrôle à certaines fonctions

```
$ stty -a
```

- Un caractère de contrôle ne peut agir que sur le processus en interaction avec le terminal auquel il est attaché

# LA COMMANDE **kill**

# LA COMMANDE **kill**

- Intervenir sur **un autre processus** (ex. application qui ne répond plus)
  - ➡ le désigner par **son numéro** et **lui envoyer un signal**

# LA COMMANDE **kill**

- Intervenir sur **un autre processus** (ex. application qui ne répond plus)
  - ➡ le désigner par **son numéro** et **lui envoyer un signal**
- **kill** envoie par défaut **un signal de terminaison**

```
$ kill -s TERM pid
```

# LA COMMANDE **kill**

- Intervenir sur **un autre processus** (ex. application qui ne répond plus)
  - ➡ le désigner par **son numéro** et **lui envoyer un signal**

- **kill** envoie par défaut **un signal de terminaison**

```
$ kill -s TERM pid
```

- sinon **un signal de mise à mort**

```
$ kill -s KILL pid
```

# PROCESSUS EN ARRIÈRE PLAN

# PROCESSUS EN ARRIÈRE PLAN

Système **UNIX** multi-tâches :



# PROCESSUS EN ARRIÈRE PLAN

Système **UNIX** multi-tâches :

- commandes longues non-interactives **en arrière-plan** (**tâche de fond**)

# PROCESSUS EN ARRIÈRE PLAN

Système **UNIX** multi-tâches :

- commandes longues non-interactives **en arrière-plan** (**tâche de fond**)
- **garder la main** pour d'autres commandes (mode **asynchrone**)

```
$ commande &
```

# PROCESSUS EN ARRIÈRE PLAN

Système **UNIX** multi-tâches :

- commandes longues non-interactives **en arrière-plan** (**tâche de fond**)
- **garder la main** pour d'autres commandes (mode **asynchrone**)

```
$ commande &
```

**Gestion** des processus en arrière-plan

# PROCESSUS EN ARRIÈRE PLAN

Système **UNIX** multi-tâches :

- commandes longues non-interactives **en arrière-plan** (**tâche de fond**)
- **garder la main** pour d'autres commandes (mode **asynchrone**)

```
$ commande &
```

**Gestion** des processus en arrière-plan

**jobs** affiche la liste des processus en arrière-plan

# PROCESSUS EN ARRIÈRE PLAN

Système **UNIX** multi-tâches :

- commandes longues non-interactives **en arrière-plan** (**tâche de fond**)
- **garder la main** pour d'autres commandes (mode **asynchrone**)

```
$ commande &
```

**Gestion** des processus en arrière-plan

<b>jobs</b>	affiche la liste des processus en arrière-plan
-------------	--

<b>fg</b>	passse le job courant en premier plan
-----------	---------------------------------------

# PROCESSUS EN ARRIÈRE PLAN

Système **UNIX** multi-tâches :

- commandes longues non-interactives **en arrière-plan** (**tâche de fond**)
- **garder la main** pour d'autres commandes (mode **asynchrone**)

```
$ commande &
```

**Gestion** des processus en arrière-plan

<b>jobs</b>	affiche la liste des processus en arrière-plan
-------------	--

<b>fg</b>	passé le job courant en premier plan
-----------	--------------------------------------

<b>fg num</b>	passé le job <b>num</b> ( $\neq$ <b>pid</b> ) en premier plan
---------------	---

# PROCESSUS EN ARRIÈRE PLAN

Système **UNIX** multi-tâches :

- commandes longues non-interactives **en arrière-plan** (**tâche de fond**)
- **garder la main** pour d'autres commandes (mode **asynchrone**)

```
$ commande &
```

**Gestion** des processus en arrière-plan

<b>jobs</b>	affiche la liste des processus en arrière-plan
-------------	--

<b>fg</b>	passé le job courant en premier plan
-----------	--------------------------------------

<b>fg num</b>	passé le job <b>num</b> ( $\neq$ <b>pid</b> ) en premier plan
---------------	---

<b>bg</b>	passé le job courant en arrière-plan
-----------	--------------------------------------

# PROCESSUS EN ARRIÈRE PLAN

## EXEMPLE



# PROCESSUS EN ARRIÈRE PLAN

## EXEMPLE

- **top** au premier plan

# PROCESSUS EN ARRIÈRE PLAN

## EXEMPLE

- **top** au premier plan
  - on *perd la main* dans la fenêtre initiale.

```
$ top
```

# PROCESSUS EN ARRIÈRE PLAN

## EXEMPLE

- **top** au premier plan
  - on *perd la main* dans la fenêtre initiale.

```
$ top
```

- terminer ce processus par **ctrl C**

# PROCESSUS EN ARRIÈRE PLAN

## EXEMPLE

- **top** au premier plan
  - on *perd la main* dans la fenêtre initiale.

```
$ top
```

- terminer ce processus par **ctrl C**
- **top** en arrière plan

# PROCESSUS EN ARRIÈRE PLAN

## EXEMPLE

- **top** au premier plan

- on *perd la main* dans la fenêtre initiale.

```
$ top
```

- terminer ce processus par **ctrl C**

- **top** en arrière plan

- on conserve la main dans la fenêtre initiale.

```
$ top &
```

# PROCESSUS EN ARRIÈRE PLAN

## EXEMPLE

- **top** au premier plan

- on *perd la main* dans la fenêtre initiale.

```
$ top
```

- terminer ce processus par **ctrl C**

- **top** en arrière plan

- on conserve la main dans la fenêtre initiale.

```
$ top &
```

- terminer le processus top par **fg** puis **ctrl C**

# PROCESSUS EN ARRIÈRE PLAN

## EXEMPLE

- **top** au premier plan

- on *perd la main* dans la fenêtre initiale.

```
$ top
```

- terminer ce processus par **ctrl C**

- **top** en arrière plan

- on conserve la main dans la fenêtre initiale.

```
$ top &
```

- terminer le processus top par **fg** puis **ctrl C**
- ou par **kill -s KILL pid**

# PROCESSUS EN ARRIÈRE PLAN

## EXEMPLE

- **top** au premier plan

- on *perd la main* dans la fenêtre initiale.

```
$ top
```

- terminer ce processus par **ctrl C**

- **top** en arrière plan

- on conserve la main dans la fenêtre initiale.

```
$ top &
```

- terminer le processus top par **fg** puis **ctrl C**
- ou par **kill -s KILL pid**

**Remarque** : si on a oublié le **&**, on utilise **ctrl Z** pour suspendre le processus, puis **bg** pour le passer en arrière-plan



# CODE DE RETOUR

Toute commande **UNIX** renvoie **un code numérique** en fin d'exécution

# CODE DE RETOUR

Toute commande **UNIX** renvoie **un code numérique** en fin d'exécution

- valeur de retour (cf. `exit()` dans `main` en `C`)

# CODE DE RETOUR

Toute commande **UNIX** renvoie un code numérique en fin d'exécution

- valeur de retour (cf. `exit()` dans `main` en C)
- statut de fin (`return status`) accessible via `$?`

# CODE DE RETOUR

Toute commande **UNIX** renvoie **un code numérique** en fin d'exécution

- valeur de retour (cf. `exit()` dans `main` en **C**)
- statut de fin (`return status`) accessible via `$?`

✓ **Code de sortie = 0** → la commande s'est **bien déroulée**

```
$ cd /bin  
$ echo $?  
0
```

# CODE DE RETOUR

Toute commande **UNIX** renvoie un **code numérique** en fin d'exécution

- valeur de retour (cf. `exit()` dans `main` en C)
- statut de fin (`return status`) accessible via `$?`

✓ **Code de sortie = 0** → la commande s'est **bien déroulée**

```
$ cd /bin
$ echo $?
0
```

✗ **Code de sortie ≠ 0** → la commande **s'est mal déroulée**

```
$ cd /introuvable
$ echo $?
1
```

# COMBINAISON DE COMMANDES

```
$ cmd_1 && cmd_2
```

# COMBINAISON DE COMMANDES

```
$ cmd_1 && cmd_2
```

- La première commande est exécutée.

# COMBINAISON DE COMMANDES

```
$ cmd_1 && cmd_2
```

- La première commande est exécutée.
- Si elle réussit ( $\$? = 0$ ), la seconde commande est exécutée.



# COMBINAISON DE COMMANDES

```
$ cmd_1 && cmd_2
```

- La première commande est exécutée.
- Si elle réussit ( $\$? = 0$ ), la seconde commande est exécutée.
- **Exemple** → si la compilation d'un code source **Java** s'effectue sans erreurs, alors on lance son exécution.

```
$ javac Application.java && java Application
```

# OUTLINE

- Les systèmes Unix/Linux
- La redirection et la gestion de flux
- La synchronisation avec les pipes
- Les expressions régulières/rationnelles
- La gestion des processus
- La synthèse

[Back to the begin](#) - [Back to the outline](#)

# CE QU'IL FAUT RETENIR

# CE QU'IL FAUT RETENIR

- **Unix** est un OS multi-tâches, multi-utilisateurs

# CE QU'IL FAUT RETENIR

- **Unix** est un OS multi-tâches, multi-utilisateurs
- **Unix** est à la base de plusieurs OS modernes

# CE QU'IL FAUT RETENIR

- **Unix** est un OS multi-tâches, multi-utilisateurs
- **Unix** est à la base de plusieurs OS modernes
- Le **shell bash** est une interface utilisateur basée sur **un interpréteur de commandes**

# CE QU'IL FAUT RETENIR

- **Unix** est un OS multi-tâches, multi-utilisateurs
- **Unix** est à la base de plusieurs OS modernes
- Le **shell bash** est une interface utilisateur basée sur un interpréteur de commandes
- Une grande souplesse et une puissance basées sur la redirection et le **Pipe**

# CE QU'IL FAUT RETENIR

- **Unix** est un OS multi-tâches, multi-utilisateurs
- **Unix** est à la base de plusieurs OS modernes
- Le **shell bash** est une interface utilisateur basée sur un interpréteur de commandes
- Une grande souplesse et une puissance basées sur la redirection et le **Pipe**
- Mécanisme de recherche basé sur les expressions régulières



# CE QU'IL FAUT RETENIR

- **Unix** est un OS multi-tâches, multi-utilisateurs
- **Unix** est à la base de plusieurs OS modernes
- Le **shell bash** est une interface utilisateur basée sur un interpréteur de commandes
- Une grande souplesse et une puissance basées sur la redirection et le **Pipe**
- Mécanisme de recherche basé sur les expressions régulières
- Commandes de gestion et synchronisation des processus

# THANK YOU

[Back to the begin](#) - [Back to the outline](#)