



# THE MAIN TITLE OF THE LECTURE IN TWO LINES

#### THE TITLE OF THE CHAPTER IN ONE LINE

The program name

im The university name - 2023/2024



#### **IDIR AIT SADOUNE**

- Docteur en Informatique diplômé par l'ENSMA en 2010.
  - Thèse sur la modélisation et la vérification des services par une approche basée sur le raffinement et sur la preuve.
- Enseignant au sein du département informatique de CentraleSupelec Université Paris-Saclay.
- Chercheur membre des pôles Modèles et Preuve du LMF - Laboratoire Méthodes Formelles.



- > Text and block examples
- > Animated image example
- > Animated code example
- > New Slides
- > Float, Flex or grid aligned images
- A math example

- > Text and block examples
- > Animated image example
- > Animated code example
- New Slides
- > Float, Flex or grid aligned images
- A math example

#### LE TITRE DE LA SLIDE

- Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Maecenas egestas nulla at nibh volutpat. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
  - Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
  - ranger des objets dans un sac, 1991
- Action de présenter quelque chose au public :
  - Assurer la présentation du journal télévisé.
  - ranger des objets IIII dans un sac par exemple,
- void assertEquals(Object e, Object a) vérifie l'égalité entre deux objets : A=B.

#### LEFT-CONTENT

- Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

  Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
- ✓ Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
- ✗ Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
- Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
   Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

#### LEFT-CONTENT

Utiliser le tag p pour aligner un text à droite tout en restant au centre

#### **X** Problème

- Nécessité d'accéder au FCB à chaque opération sur le fichier
- Le FCB est stocké dans le répertoire du périphérique
- Très coûteux en accès disque (donc en temps)!

#### ✓ Solution

- L'appel système open permet de charger le FCB en mémoire.
- L'OS impose que tout accès à un fichier soit précédé d'une ouverture.

## **TABULAR TABLES**

Item	Value	Quantity
Apples	\$1	7
Lemonade	\$2	18
Bread	\$3	2

#### LE TITRE DE LA SLIDE vs BOX

#### **Beast of Bodmin**

A large feline inhabiting Bodmin Moor.

#### **Beast of Bodmin**

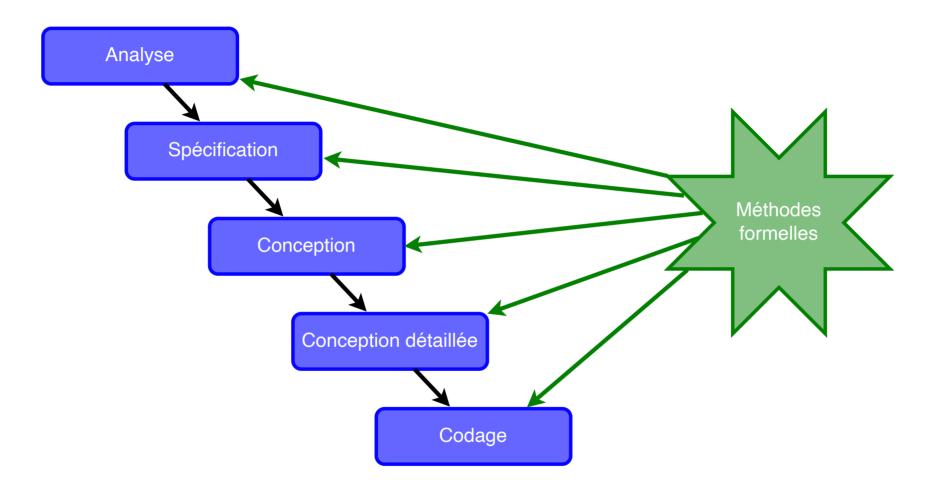
A large feline inhabiting **Bodmin Moor**.

#### **Beast of Bodmin**

A large feline inhabiting **Bodmin Moor**.

- > Text and block examples
- > Animated image example
- > Animated code example
- > New Slides
- Float, Flex or grid aligned images
- A math example

## ANIMATED IMAGE EXAMPLE



Une belle image animée

- > Text and block examples
- > Animated image example
- > Animated code example
- > New Slides
- Float, Flex or grid aligned images
- A math example

#### **EXEMPLE CODE**

```
1 public class Application {
     public static <T> T RandomChoice(T ob1, T ob2) {
       if(Math.random() > 0.5) return ob1;
       else return ob2;
 6
     public static void main(String[] args) {
       Integer i1 = 5;
      Integer i2 = 7;
10
       Double d1 = 0.7;
11
12
13
       Integer i3 = Application.<Integer>RandomChoice(i1,i2);
       Integer i4 = Application.RandomChoice(i1,i2);
14
       Integer i5 = (Integer) Application.RandomChoice(d1,i1);
15
       Double d2 = (Double) Application.RandomChoice(d1,i1);
16
17
18 }
```

### **UN AUTRE EXEMPLE**

```
1 #!/bin/sh
2 for fic in *.sh
3 do
4   echo "*********************
5   echo "< fichier ${fic} >"
6   if [ ! -r "${fic}" ] # tester si le fichier existe et est lisible
7    then
8   echo "fichier ${fic} non lisible"
9   continue # sauter la commande head
10   fi
11   head -n 4 ${fic}
12   done
13   exit 0
```

#### **EVENT-B CODE**

```
MACHINE mch_integer_version ...

EVENTS ...

get_speed \hat{=}

any p t

grd1: p \in \mathbb{N}_1 \land p > starting_position

grd2: t \in \mathbb{N}_1 \land t > starting_time

then

act1: traveled_distance := p - starting_position

act2: measured_time := t - starting_time

act3: speed := (p - starting_position) \div (t - starting_time)

end

...

END
```

- > Text and block examples
- > Animated image example
- > Animated code example
- > New Slides
- > Float, Flex or grid aligned images
- A math example

## **NEW SLIDES**



- > Text and block examples
- > Animated image example
- > Animated code example
- > New Slides
- > Float, Flex or grid aligned images
- A math example

#### **CENTERED CONTENT**

• Here a centered image Here a centered image Here a centered image



#### **IMAGE DANS LE TEXTE**

- Le Langage de Modélisation Unifié, (Unified Modeling Language UML), est un langage de modélisation graphique à base de pictogrammes.
- L'UML est une synthèse de langages de modélisation objet antérieurs : Booch, OMT, OOSE.



• UML 1.0 a été normalisé en janvier 1997; UML 2.0 a été adopté par l'OMG en juillet 2005.

#### **DEUX COLONNES**



- Le Langage de Modélisation Unifié, (Unified Modeling Language UML), est un langage de modélisation graphique à base de pictogrammes.
- L'UML est une synthèse de langages de modélisation objet antérieurs : Booch, OMT, OOSE.
- UML 1.0 a été normalisé en janvier 1997; UML 2.0 a été adopté par l'OMG en juillet 2005.

## **GRILLE**















## PHOTOS PARALLÈLE







- > Text and block examples
- > Animated image example
- > Animated code example
- New Slides
- Float, Flex or grid aligned images
- > A math example

### A MATH EXAMPLE

$$egin{aligned} \dot{x} &= \sigma(y-x) \ \dot{y} &= 
ho x - y - xz \ \dot{z} &= -eta z + xy \end{aligned}$$

## **MERCI**

Version PDF des slides

Retour à l'accueil - Retour au plan