프로그래밍 언어 개론 00분반

```
public class CuteInterpreter {
   public static void main(String[] args) throws IOException {
       String str = "";
        Scanner data = new Scanner(System.in);
       while(true) {
            System.out.print("> ");
            str = data.nextLine();
           ClassLoader cloader = ParserMain.class.getClassLoader();
           File file = new File(cloader.getResource("interpreter/as07.txt").getFile());
           FileWriter fw = new FileWriter(file);
            fw.write(str);
            fw.close();
           CuteParser cuteParser = new CuteParser(file);
           CuteInterpreter interpreter = new CuteInterpreter();
           Node parseTree = cuteParser.parseExpr();
           Node resultNode = interpreter.runExpr(parseTree);
           NodePrinter nodePrinter = new NodePrinter(resultNode);
           nodePrinter.prettyPrint();
           FileReader fr = new FileReader("output07.txt");
            System.out.print("... ");
           while((cur = fr.read()) != -1){
                System.out.print((char)cur + " ");
            System.out.println("");
            fr.close();
```

Cuteinterpreter에 있는 메인을 고쳐주었습니다.

직접 입력한 값을 받아서 파일에 써 준 이후 output 파일을 읽어 값을 받아와 결과창에 띄워 줍니다.

```
> ( cons 1 ' ( 2 3 4 ) )
... ( 1 2 3 4 )
> ( + ( * 2 3 ) 3 )
|... 9
>
```

결과화면 입니다.