**Funcion** *definirTamanio*

* **Entradas:** Recibe la matriz asi como el numero de pisos( filas ) y locales (columnas) que contiene cada piso
* **Salidas:** “Retorna” la matriz inicializada con memoria dinámica
* **Conceptos usados:** Enums, ya que la disponibilidad es un enum y paso por referencia a la hora de modificar la matriz, memoria dinámica ya que la matriz fue haciendo uso de esta

**Funcion** *agregarNegocio*

* **Entradas:** Recibe la matriz asi como el numero de pisos( filas ) y locales (columnas) que contiene cada piso
* **Salidas:** “Retorna” la matriz modificada con el nuevo negocio
* **Conceptos usados:** Enums, ya que la disponibilidad es un enum y paso por referencia a la hora de modificar la matriz

**Funcion** *imprimirLocalesPiso*

* **Entradas:** Recibe la matriz asi como el numero locales (columnas) que contiene cada piso y el piso a revisar, a su vez recibe el numero de local por el cual empezar a buscar
* **Salidas:** muestra en pantalla todos los locales ocupados y la información de los mismos
* **Conceptos usados:** Enums, ya que la disponibilidad es un enum y paso por referencia a la hora de mostrar la matriz, recursión al recorrer la matriz en busca de los locales

**Funcion** *buscarLocalNombre*

* **Entradas:** Recibe la matriz asi como el numero de pisos( filas ) y locales (columnas) que contiene cada
* **Salidas:** muestra en pantalla la información del local y su ubicacion
* **Conceptos usados:** Enums, ya que la disponibilidad es un enum y paso por referencia a la hora de mostrar la matriz

**Funcion** *modificarLocal*

* **Entradas:** Recibe la matriz asi como el numero de pisos( filas ) y locales (columnas) que contiene cada
* **Salidas:** “Retorna” la matriz con el local modificado
* **Conceptos usados:** Enums, ya que la disponibilidad es un enum y paso por referencia a la hora de modificar la matriz

**Funcion** *eliminarLocal*

* **Entradas:** Recibe la matriz asi como el numero de pisos( filas ) y locales (columnas) que contiene cada
* **Salidas:** “Retorna” la matriz sin el local objetivo
* **Conceptos usados:** Enums, ya que la disponibilidad es un enum y paso por referencia a la hora de modificar la matriz