

PEÇAS

NAIPES

Caracteres

Círculos

Bambus

HONRAS

Ventos

東 南 西 北
Leste Sul Oeste Norte

Dragões

白 绿 红
Branco Verde Vermelho

GRUPOS BÁSICOS

Sequência • Chii
Sequência de 3 peças do mesmo naipe



Jogadore anterior

Trinca • Pon
3 peças idênticas



Qualquer jogadore

Quadra • Kan
4 peças idênticas



Qualquer jogadore

Par • Toitsu
2 peças idênticas



Qualquer jogadore

COMO GANHAR?

MÃO VENCEDORA

Tenha uma mão feita de 4 grupos básicos e 1 par

Com, ao menos, uma combinação válida
→ Veja os yaku abaixo

TSUMO

Comprando você mesme a última peça



/ ou / **RON**
Pegando uma peça descartada por outro jogadore

ALGUMAS COMBINAÇÕES / YAKU « ABERTOS »

regras simplificadas

Só Internos • Tan'yao

Uma mão sem Terminais (1 ou 9) ou Honras.



Trinca de Valor • Yakuhanai

Trinca de Dragões, do Vento de Jogadore, ou do Vento da Rodada.



Terminais ou Honras em Todos • Chanta

Um Terminal (1 ou 9) ou uma Honra em cada grupo.



Só Trincas • Toitoi

Apenas Trincas (Pon) e Quadras (Kan), mais o Par.



Sequências Tricolores • Sanshoku doujou

A mesma Sequência em todos os três naipes.



Sequência em Escada • Itsuu

123, 456 e 789 do mesmo naipe.



Flush Sujo • Hon'itsu

Apenas peças de um único naipe, mais Honras.



Flush Limpo • Chin'itsu

Apenas peças de um único naipe.



DORAS

O muro morto

Essas 14 peças não são compradas durante o jogo — só para comprar peças substitutas durante um Kan.

indicador de dora
indicador de uradora

dora
Outros indicadores podem ser revelados em certas condições (Kan, Riichi)

1 han de bônus
a cada peça de dora

1 O Riichi é um **yaku de 1 han**, ele pode ser feito sozinho, ou combinado com outros yaku

Depois de anunciar um Riichi,
não se pode mais mudar a sua mão

Caso você ganhar na primeira rodada, sem interrupções, depois do Riichi, **+1 han (Ippatsu)**

Se você ganhar, **os indicadores de uradora são revelados**, o que pode te dar han extra

RIICHI

RIICHI

Tenha uma mão fechada esperando uma última peça para ganhar

Riichi

Claramente anuncie « Riichi »

Gire a peça que descartou para indicar quando o Riichi aconteceu

Aposte 1000 pontos

FURITEN

RON IMPOSSÍVEL

O furiten é uma regra que proíbe você de ganhar com o descarte des dos oponentes (Ron) em três situações diferentes:

Seu próprio descarte

Se você já tiver descartado qualquer peça que poderia completar a sua mão, você continua em furiten até mudar a(s) peça(s) que você estiver esperando.

Descartes des autres

Se você deixar passar uma peça que pode completar a sua mão, você continua em furiten até comprar pela próxima vez, ou até sua próxima fala (Chii, Pon, Kan).

Depois de um riichi

Se você deixar passar uma peça que pode completar a sua mão quando tiver anunciado um Riichi, você continua em furiten até o fim do jogo.

ALGUMAS COMBINAÇÕES / YAKU « FECHADOS »

regras simplificadas

Tsumo Fechado • Menzen Tsumo

Tsumo com uma mão fechada (sem Chii, Pon, ou Kan durante o jogo).



Sequências Idênticas • Iipeikou

Mão fechada com duas Sequências idênticas do mesmo naipe.



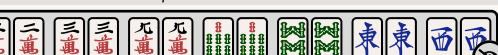
Pinfu • Pinfu

Mão fechada, 4 Sequências mais 1 Par sem valor, com espera dupla.



Sete Pares • Chiitoitsu

Pares dobrados não são permitidos.



+1 Alguns yaku visto anteriormente valem 1 han a mais com a mão fechada:

Terminais ou Honras em Todos • Chanta

Sequências Tricolores • Sanshoku doujou

Sequência em Escada • Ittsuu

Flush Sujo • Hon'itsu

Flush Limpo • Chin'itsu

CRÉDITOS

Baseado nas regras RCR da EMA de 2016 (simplificado)

Sob a licença CC BY-SA 4.0

Criado por: axellegeyre.com / zessx – Tradução: mati

Agosto 2024

v1.1-pt

<https://zes.sx/riichi>

