

LAS FICHAS**LAS CLASES****Caracteres****Círculos****Bambús**

1 2 3 4 5 6 7 8 9
terminal ordinarias terminal

LOS HONORES**Vientos**

東 南 西 北
Este Sur Oeste Norte

Dragones

白 绿 红
Blanco Verde Rojo

Viento de Turno

東 南
Este
1º turno = Este
2º turno = Sur

西 北
Oeste Norte
Este
1 Jugadore = 1 viento

LOS ELEMENTOS DE BASE

Secuencia • Chii
Secuencia de 3 fichas de la misma clase



Jugadore anterior

Trío • Pon
3 fichas idénticas



Cualquier jugadore

Póker • Kan
4 fichas idénticas



Cualquier jugadore

Pareja • Toitsu
2 fichas idénticas

**¿CÓMO GANAR?****MANO GANADORA**

Tener una mano compuesta de 4 elementos de base y 1 pareja

Con al menos una validación → Ver los yakus más abajo

TSUMO

Robando una misma la última ficha



Recuperando la ficha descartada por uno jugadore

ALGUNAS VALIDACIONES / YAKUS 'ABIERTOS'

Todo Ordinario • Tan'yao
Sólo tener fichas entre 2 y 8.



Sólo Terminales y Honores • Chanta
Un Terminal (1 o 9) o un Honor en cada elemento.



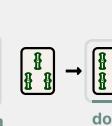
Secuencia Triple • Sanshoku doujou
La misma Secuencia en las tres clases diferentes.



Gran Secuencia Pura • Itsuu
123, 456 y 789 en la misma clase.

**LAS DORAS****El muro muerto**

Estas 14 fichas nunca son robadas durante la mano, excepto para remplazar las fichas extra de los Kan.



1 han bonus
por cada dora

Otros indicadores pueden ser revelados bajo ciertas condiciones (Kan, Riichi)

Conocer la dora

La dora es la ficha que viene después del indicador, los Honores tienen un orden pre-establecido.

EL RIICHI**Riichi**

Tener una mano oculta que espera una última ficha para ganar

Riichi

Decir claramente 'Riichi'

Riichi

Girar la ficha descartada para indicar cuándo se declaró Riichi

Riichi

Apostar 1000 puntos

1 El Riichi es un **yaku de 1 han**, se puede realizar solo, o combinado a otros yaku's

Después de haber declarado Riichi, ya **no se puede cambiar la mano**

Si ganas durante el primer turno ininterrumpido después del Riichi, **+1 han (ippatsu)**

Si ganas, **se revelan los indicadores de uradora**, que te pueden dar hans adicionales

EL FURITEN**Ron Imposible**

El furiten es una regla que te impide ganar con la ficha descartada por una adversaria (Ron) en 3 casos diferentes :

Descartes propios

Si **descartaste cualquier ficha que puede completar tu mano**, estás en furiten. Te quedarás en furiten hasta robar una ficha, o hasta tu próxima llamada.

Descartes ajenos

Si **dejas pasar una ficha que completa tu mano**, estarás en furiten hasta robar una ficha, o hasta tu próxima llamada.

Si **dejas pasar una ficha que completa tu mano después de haber declarado Riichi**, estás en furiten hasta el final de la mano.

ALGUNAS VALIDACIONES / YAKUS 'CERRADOS'**Robar con Mano Oculta • Menzen Tsumo**

Tsumo con una mano oculta (ninguna llamada durante la partida).

**Doble Secuencia Pura • Iipeikou**

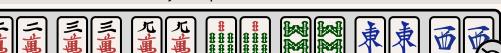
Mano oculta con dos Secuencias idénticas, de la misma clase.

**Pinfu • Pinfu**

Mano oculta con 4 Secuencias, 1 Pareja sin valor y una doble espera.

**Siete Parejas • Chiitoitsu**

No se autoriza tener Parejas repetidas.



+1 Algunos de los Yakus vistos previamente valen 1 han adicional con una mano oculta :

Sólo Terminales y Honores • Chanta**Secuencia Triple • Sanshoku doujou****Gran Secuencia Pura • Itsuu****Semi Pura • Hon'itsu****Mano Pura • Chin'itsu****CRÉDITOS**

Basado en las reglas EMA RCR 2016 (simplificadas)

Bajo licencia CC BY-SA 4.0

Creación : axellegeyre.com / zessx - Traducción : S. Bautista

Julio 2024

v1.1-es

<https://zes.sx/riichi>

