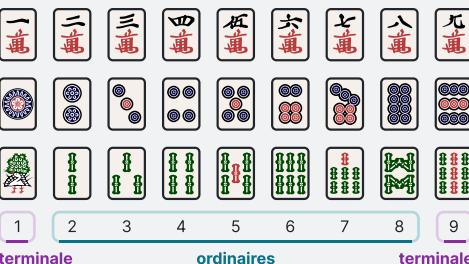


TUILES**LES FAMILLES**

Caractères

Ronds

Bambous

**LES HONNEURS**

Vents



Dragons



Vent de la Partie



Vent de Joueur-se

**LES ÉLÉMENTS DE BASE**

Suite • Chii

Suite de 3 tuiles de la même famille



Sur joueur-se précédent-e

Brelan • Pon

3 tuiles identiques



Sur tout le monde

Carré • Kan

4 tuiles identiques



Sur tout le monde

Paire • Toitsu

2 tuiles identiques



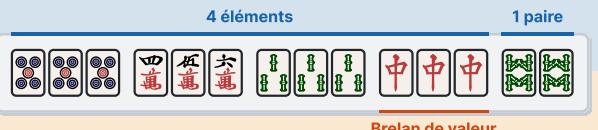
Sur tout le monde

COMMENT GAGNER ?**MAIN GAGNANTE**

Avoir une main composée de 4 éléments de base et 1 paire

Avec au moins une combinaison valide
→ Voir les yakus ci-dessous**TSUMO**

En piochant soi-même la dernière tuile

**QUELQUES COMBINAISONS / YAKUS « OUVERTS »**

Tout Ordinaire • Tan'yao

Main sans Terminales (1 ou 9) ni Honneurs.



Terminales et Honneurs Partout • Chanta

Une Terminale (1 ou 9) ou un Honneur dans chaque élément.



Triple Suite • Sanshoku doujun

La même Suite dans les trois familles différentes.



Grande Suite Pure • Itsuu

123, 456 et 789 dans la même famille.

**LES DORAS**

Le mur mort

Ces 14 tuiles ne sont pas piochées durant le jeu, excepté pour fournir des tuiles de remplacement lors des Kans.



1 han bonus par tuile dora

D'autres indicateurs peuvent être révélés sous certaines conditions (Kan, Riichi)



Connaître la dora

La dora est la tuile qui suit immédiatement l'indicateur, les Honneurs ont un ordre défini.

LE RIICHI**RIICHI**

Avoir une main cachée en attente d'une dernière tuile pour gagner

Riichi

Annoncer clairement « Riichi »



Pencher sa tuile de défausse pour indiquer quand le Riichi a eu lieu



Miser 1000 points

1 Le Riichi est un **yaku à 1 han**, il peut être réalisé seul, ou en combinaison avec d'autres yakus

+1 En cas de victoire dans le premier tour ininterrompu suivant le Riichi, +1 han (Ippatsu)

En cas de victoire, on révèle les indicateurs d'uradora, qui peuvent rapporter des han bonus

Une fois un Riichi annoncé, il n'est plus possible de changer sa main

LE FURITEN**RON IMPOSSIBLE**

Le furiten est une règle qui nous interdit de gagner sur la défausse des adversaires (Ron) dans 3 situations différentes :

Sa défausse

Si on a déjà défaussé n'importe quelle tuile pouvant compléter notre main, on reste furiten jusqu'à ce qu'on change notre ou nos attentes.

Autres défausses

Si on laisse passer une tuile pouvant compléter notre main, on reste furiten jusqu'à notre prochaine pioche, ou jusqu'à notre prochain appel.

Après un riichi

Si on laisse passer une tuile pouvant compléter notre main après avoir annoncé Riichi, on reste furiten jusqu'à la fin de la partie.

QUELQUES COMBINAISONS / YAKUS « FERMÉS »**Tout Caché Tiré • Menzen Tsumo**

Tsumo avec une main cachée (aucun appel durant la partie).

**Pinfu • Pinfu**

Main cachée avec 4 Suites et 1 Paire sans valeur, en double attente.



Certains Yakus vus précédemment valent 1 han supplémentaire avec une main cachée :

Terminales et Honneurs Partout • Chanta**Triple Suite • Sanshoku doujun****Double Suite Pure • Iipeikou**

Main cachée avec deux Suites identiques dans la même famille.

**Sept Paires • Chiitoitsu**

Les doubles Paires ne sont pas autorisées.

**Grande Suite Pure • Itsuu****Semi-Pure • Hon'itsu****Main Pure • Chin'itsu****CRÉDITS**

Basé sur les règles EMA RCR 2016 (simplifiées)

Sous licence CC BY-SA 4.0

Création : axellegeyre.com / zessx

Septembre 2024

v1.2-fr

https://zes.sx/riichi

