

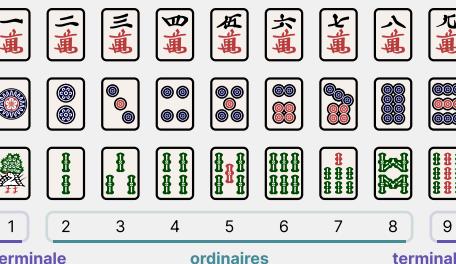
## LES TUILES

## LES FAMILLES

Caractères

Ronds

Bambous



## LES HONNEURS

Vents



Dragons



Vent de la Partie



Vent de Joueuse-se



## LES ÉLÉMENTS DE BASE

Suite • Chii  
Suite de 3 tuiles de la même famille

Joueur-se précédent-e

Brelan • Pon  
3 tuiles identiques

Tout le monde

Carré • Kan  
4 tuiles identiques

Tout le monde

Paire • Toitsu  
2 tuiles identiques

## COMMENT GAGNER ?

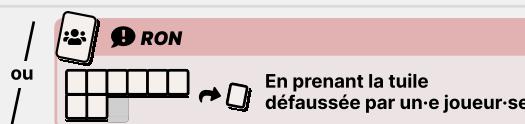
## MAIN GAGNANTE

Avoir une main composée de 4 éléments de base et 1 paire

Avec au moins une combinaison valide  
→ Voir les yakus ci-dessous

## TSUMO

En piochant soi-même la dernière tuile



## QUELQUES COMBINAISONS / YAKUS « OUVERTS »

règles simplifiées

Tout Ordinaire • Tan'yao  
Main sans Terminales (1 ou 9) ni Honneurs.

Brelan de Valeur • Yakuhaï

Brelan de Dragon, de Vent de Joueuse-se ou de Vent de la Partie.

Terminales et Honneurs Partout • Chanta  
Une Terminale (1 ou 9) ou un Honneur dans chaque élément.

Tout Brelans • Toitoi

Uniquement des Brelans (Pon) ou des Carrés (Kan), et la Paire.



Triple Suite • Sanshoku doujun

La même Suite dans les trois familles différentes.



Grande Suite Pure • Itsuu

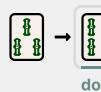
123, 456 et 789 dans la même famille.



## LES DORAS

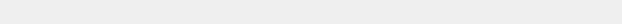
## Le mur mort

Ces 14 tuiles ne sont pas piochées durant le jeu, excepté pour fournir des tuiles de remplacement lors des Kans.



1 han bonus par tuile dora

D'autres indicateurs peuvent être révélés sous certaines conditions (Kan, Riichi)



## LE RIICHI

## RIICHI



Avoir une main cachée en attente d'une dernière tuile pour gagner

## Riichi

Annoncer clairement « Riichi »



Pousser sa tuile de défausse pour indiquer quand le Riichi a eu lieu



Miser 1000 points

1 Le Riichi est un **yaku à 1 han**, il peut être réalisé seul, ou en combinaison avec d'autres yakusUne fois un Riichi annoncé, il n'est **plus possible de changer sa main**En cas de victoire dans le premier tour ininterrompu suivant le Riichi, **+1 han (ippatsu)**En cas de victoire, on **révèle les indicateurs d'uradora**, qui peuvent rapporter des han bonus

## LE FURITEN

## RON IMPOSSIBLE

Le furiten est une règle qui nous interdit de gagner sur la défausse des adversaires (Ron) dans 3 situations différentes :



## Sa défausse

Si on a déjà défaussé n'importe quelle tuile pouvant compléter notre main, on reste furiten jusqu'à ce qu'on change notre ou nos attentes.



## Autres défausses

Si on laisse passer une tuile pouvant compléter notre main, on reste furiten jusqu'à notre prochaine pioche, ou jusqu'à notre prochain appel.

## QUELQUES COMBINAISONS / YAKUS « FERMÉS »

règles simplifiées

## Tout Caché Tiré • Menzen Tsumo

Tsumo avec une main cachée (aucun appel durant la partie).



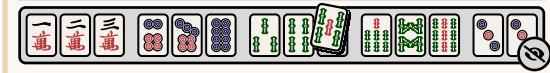
## Double Suite Pure • Iipeikou

Main cachée avec deux Suites identiques dans la même famille.



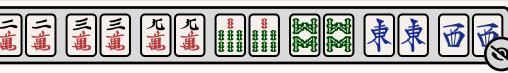
## Pinfu • Pinfu

Main cachée avec 4 Suites et 1 Paire sans valeur, en double attente.



## Sept Paires • Chiitoitsu

Les doubles Paires ne sont pas autorisées.



Certains Yakus vus précédemment valent 1 han supplémentaire avec une main cachée :

## Terminales et Honneurs Partout • Chanta

## Triple Suite • Sanshoku doujun

## Grande Suite Pure • Itsuu

## Semi-Pure • Hon'itsu

## Main Pure • Chin'itsu

## CRÉDITS

Basé sur les règles EMA RCR 2016 (simplifiées)

Sous licence CC BY-SA 4.0

Création : axellegeyre.com / zessx

Juillet 2024

v1.1-fr

https://zes.sx/riichi

